LE N°1 DES JEUX VIDEO ET DU MULTIMEDIA DE LOISIRS

joystick PC MAC

joystick

N° 76 NOVEMBRE 1996

Tomb Raider
Meilleur jeu d'action de l'année ?

Cadeau! Une entrée gratuite pour le Multimédia World Show

Internet et jeux en réseau
Quel modem choisir ?

Screamer 2 vs Rally Champion
LE CHOC DES CYLINDRÉES

PREVIEWS MASTOC
Leisure Suit Larry 7
Command & Conquer Red Alert, Diablo, etc...



N°76 • NOVEMBRE 1996 • 35 F • BELGIQUE : 230 FB • SUISSE : 10 FS • CANADA : 9 $ • PORTUGAL CONT. : 1250 ESC • ANTILLES/GUYANE : 40 F

TOMB RAIDER • SCREAMER 2 • QUEL MODEM CHOISIR ? joystick 76 NOVEMBRE 1996 • 35 F

2 TITRES ÉTONNANTS INVESTISSENT LE TERRAIN DES JEUX DE SIMULATION DE COMBAT, RÉALISME ASSURÉ !

VOUS ÊTES CERNÉS !!!

- Prenez les commandes de la toute nouvelle génération d'appareils de l'armée américaine
- Découvrez des graphismes en 3D impressionnants, obtenus grâce a des technologies révolutionnaires !
- Engagez le combat avec ou contre vos amis, jusqu'à 8 joueurs
- Expérimentez le réalisme des modèles de vol, des décors et de l'ambiance (nouveau son en stéréo)
- Soyez opérationnel rapidement grâce à des modes de pilotage vraiment conviviaux !









Paris Porte de Versailles du 27 novembre au 1er décembre de 9h30 à 20h



VOXEL SPACE 2





DISPONIBLE EN DÉCEMBRE



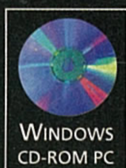












ACTUELLEMENT DISPONIBLE

Sommaire

JOYSTICK 76 • NOVEMBRE 1996

LES TESTS DU MOIS

PC CD-ROM

MAC CD ROM

ET AUSSI...

JOYSTICK

est édité par la société **HACHETTE DISNEY PRESSE**. SNC au capital de 100 000 F., locataire-gérant, RCS NANTERRE B391341526
Siège social : 10, rue Thierry Le Luron 92 592 LEVALLOIS PERRET Cedex
Rédaction : 6 bis, rue Fournier, 92 588 Clichy Cedex. Tél. :01 41 34 85 00. Fax : 01 41 34 87 99.
Gérants : Christian LEVENEUR, Pierre SISSMANN.
Associés: HACHETTE FILIPACCHI PRESSE, THE WALT DISNEY COMPANY FRANCE (SA)
Directeur de la publication : Christian Leveneur
Directeur de la rédaction : Olivier Scamps
Rédacteur en chef adjoint : Cyrille Baron
Chef des Infos : Jérôme Darnaudet
Coordination technique : Edwige Nicot
Correcteur-réviseur : Simone Audissou

RÉDACTION

COURRIER DES LECTEURS : Cyrille Baron
NEWS : Toute l'équipe
PREVIEWS : Seb, Iansolo, Monsieur Pomme de Terre, Fishbone, et Kika
TESTS : Bob Arctor (Fabien Deleval), Fishbone (Stéphane Hébert), Lord Casque Noir (Jérôme Darnaudet), Monsieur Pomme de Terre (Laurent Sarfati), Tibérius (Pascal Pluchon), Kika (Celine Guise).
Correspondant permanent aux Etats-Unis : Morgan
ONT PARTICIPÉ À CE NUMÉRO : Mathilde Remy, Stéphane Quentin, Jean Pierre Gavinet, Mic Dax, Sylvain Simono.
JEUX CRACK : Gabriel Lopez.
Direction Artistique : Alain Langlois
Mise en page : Linos, Isabelle Lacombe, Marie-Noëlle Hedon, Christophe Gourdin, Stefanie Brunelle & Florian Dard.
Corrections photographiques : Stéphane Leclercq

Secrétariat : Laurence Geuffroy
Publicité : Claudine Lefébvre 01 41 34 87 25 Antoine Tomas 01 41 34 86 93
Abonnement : Tél. : 01 44 89 41 15
Anciens numéro : 01 41 34 87 75
Vente : EDIVENTE Numéro vert : 05 38 40 10
Télématique : 3615 Joystick
Centre serveur HDP
Rédacteur / concepteur : Mic Dax
Animateur : El fredo
Photogravure : **CHAMPA – COMPO IMPRIM**
Imprimé par BRODARD GRAPHIQUE
Distribution : Transports Presse

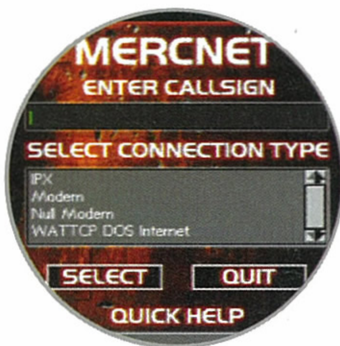
Publication inscrite à l'OJD.
Commission paritaire N° 70725.
ISSN : 0994-4559. Dépôt légal à parution.
Illustration : Yacine
Couverture : SCREAMER 2 © Virgin : Milestone
Ce numéro comporte un encart d'abonnement broché à l'intérieur du magazine. Le numéro comporte également 1 encart 8 pages Microsoft non folioté entre les pages 34 et 35, 1 encart 2 pages du Multimédia World Show non folioté entre les pages 98 et 99 et un CD-ROM gratuit déposé sur la couverture, qui ne peut être vendu séparément. Réalisation du CD-ROM : Gana, Fabien Deleval, Lord Casque Noir.
Ed. Responsable Albert Festeraerts, 243 chaussée romaine 1800 Koningslo Vilvoorde Belgique.
JOYSTICK : 1 an (11 n°) : 1 450 FB.





12 NEWS : 10 pages de niouzes brûlantes sur le panier de crabes dans lequel nous évoluons. Bruits de couloirs, scandales et scoops à tous les étages.

36 DOSSIER MODEM : Internet, les jeux en réseau TCP/IP, le web Joystick: trois raisons de vous connecter au reste du monde. Avec ce banc d'essai de 10 modems, vous pourrez faire vos courses tranquille.





42 DOSSIER MAXIS : L'inventeur de Sim City et de sa pléiade de rejetons, nous confie tout sur ses quatre prochaines créations: Sim Park, Sim Golf, Sim Copter et Sim Music.

46 TESTS : Une avalanche de bonnes surprises dont Tomb Raider est l'éclaireur. A savourer aussi: Pandora, F22 Lightning II, Daggerfall, Screamer2, Spycraft et Swiv3D.





120 SOLUCES : Deux soluces d'un coup, une lueur d'espoir pour les aventuriers qui errent dans les arcanes de "Zork Nemesis" et "Les chevaliers de Baphomet".

124 JEUX CRACKS : Tout pour tricher, gruger, magouiller, barboter, finasser, truander à ces jeux retors qui ont l'outrecuidance de nous résister.





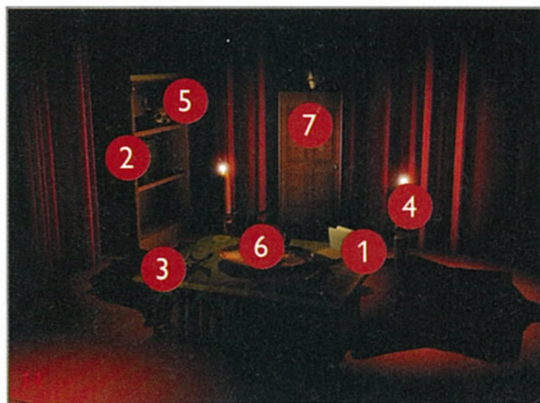
134 INTERVIEWS : Ce mois-ci nous nous entretenons avec Lorelei Shannon, designer et auteur de Phantasmagoria: A Puzzle of Flesh. Confidences sur un oreiller taché de sang.

138 PREVIEWS : Les réjouissances de Noël approchent à grandes enjambées. Préparez-vous à l'invasion avec les previews de Diablo, Alerte Rouge et MAX. Entre autres joyeusetés...



sommaire CD 18

Un mois riche que celui-ci. Pas moins de 15 démos pour PC dont Screamer 2 en exclusivité, 700 niveaux pour Duke Nukem, des utilitaires, des cartes pour Warcraft II et Quake, un kit pour transférer de nouvelles textures pour les voitures de Grand Prix II... Il y a vraiment de quoi faire ! La partie Mac n'est hélas pas aussi heureuse, mais que voulez-vous, on ne va pas programmer les démos nous-mêmes, hein. Devant l'avalanche de softs tous mieux les uns que les autres, nous avons pris la décision de ne pas mettre de vidéo, même pas pour l'intro.



LA PARTIE PC

L'interface JOYSTICK.EXE fonctionne uniquement sous Windows. Elle nécessite au minimum une 486 DX4 100 équipée de 8 Mo de RAM et d'un lecteur de CD quadruple vitesse.
L'interface JOYSPEED.EXE est une version simplifiée de JOYSTICK.EXE. Elle nécessite également Windows, mais fonctionne correctement sur un 486DX33 ou DX2 équipé de 8 Mo de RAM et d'un lecteur de CD double vitesse.

Installation sous Windows 3.1

Pour fonctionner, l'interface requiert les extensions WIN32S et WING. La plupart du temps, ces extensions ont déjà été installées sur votre système par des logiciels du commerce ou tout simplement par l'un des précédents CD de Joystick. Pour savoir si c'est le cas, il vous suffit de lancer l'exécutable en vous rendant dans le Gestionnaire de Programmes et en cliquant sur la fonction Exécuter se trouvant dans le menu déroulant Fichier. Cliquez ensuite sur le bouton parcourir et sélectionnez JOYSTICK.EXE sur la racine du CD-Rom. Si l'interface démarre, c'est que tout est déjà installé ; sinon, elle vous renverra un message d'erreur. Dans ce cas, il vous faudra procéder à l'installation de WIN32S et WING en vous rendant dans chacun des répertoires WIN32S et WING se trouvant dans la racine du CD-Rom et en lançant leur SETUP.EXE respectif. Attention, leur installation nécessite 7 Mo de libre sur la partition contenant Windows. Si l'interface s'avère être trop lente sur votre machine, vous pouvez lancer JOYSPEED.EXE en lieu et place de JOYSTICK.EXE. Vous aurez accès à toutes les rubriques (sauf l'anim lecteur et le Slide Show) via une seule et même page, et ce de manière bien plus rapide.

Installation sous Windows 95

Pour fonctionner, l'interface requiert l'extension WING. La plupart du temps, cette extension a déjà été installée sur votre système par des logiciels du commerce ou tout simplement par l'un des précédents CD de Joystick. Pour savoir si c'est le cas, il vous suffit de lancer l'exécutable en cliquant sur le bouton démarrer et en sélectionnant la commande Exécuter. Cliquez ensuite sur le bouton Parcourir et sélectionnez JOYSTICK.EXE sur la racine du CD-Rom. Si l'interface démarre, c'est que WING est déjà installé ; sinon, elle vous renverra un message d'erreur. Dans ce cas, il vous faudra procéder à l'installation de WING en vous rendant dans le répertoire WING se trouvant dans la racine du CD-Rom et en lançant SETUP.EXE. L'installation de ce dernier nécessite 2 Mo de libre sur la partition contenant Windows 95. Si l'interface s'avère être trop lente sur votre machine, vous pouvez lancer JOYSPEED.EXE en lieu et place de JOYSTICK.EXE. Vous aurez accès à toutes les rubriques (sauf le Quoi de Neuf et les Slide Show) via une seule et même page, et ce de manière bien plus rapide.

Les commandes de l'interface

Une fois l'interface démarrée, voici quelques commandes utiles :
Bouton gauche de la souris pour Zoomer vers l'avant
Bouton droit de la souris pour Zoomer vers l'arrière
Un double clic sur le bouton gauche permet de zoomer directement sur l'endroit concerné. Z pour réduire la fenêtre et accélérer l'interface + et - du pavé numérique pour accélérer ou diminuer la vitesse du Zoom.
Cliquez en dehors de la zone d'affichage des films pour y mettre fin. Touches ALT + F4 pour revenir instantanément sous Windows.

Conseils

L'interface fonctionne en 256 couleurs pour une question de rapidité. Si vous désirez voir les vidéos en 16 millions de couleurs, vous pouvez les lancer via le Lecteur Multimédia se trouvant dans le groupe Accessoires de Windows. Les vidéos se trouvent quant à elles dans le dossier DATA du CD-Rom. Si Video for Windows n'est pas installé sur votre ordinateur (Windows 3.1 uniquement), vous pouvez lancer SETUP.EXE se trouvant dans le dossier VFWINDEO du CD.

Note pour les utilisateurs de Windows 3.1 :

Pour les démos DOS, vous devrez souvent quitter l'interface et les lancer directement depuis le DOS. Il faut en effet savoir qu'il demeure possible de lancer ces démos depuis l'interface, mais qu'elles ne fonctionnent pour la plupart que sous session DOS de Windows 95. Sous Windows 3.1, l'interface lancera quand même les démos, mais la machine plantera, la session DOS de Windows 3.X n'étant pas suffisamment performante.
Je vous conseille donc de vérifier dans la liste ci-dessous le système d'exploitation pour lequel les démos sont prévues.

1 LES DEMOS

Amok de GT Interactive

Jouable
Système : Windows 95+DirectX2.
Voilà un shoot'em up qui promet. Le moteur 3D bouge

très bien et le graphisme est plutôt joli. Et puis ça a l'air intéressant, alors... Attention, cette démo ne tourne que sous Windows 95 avec DirectX. Si vous n'avez pas encore cette extension, vous pourrez la trouver dans \DATA\DEMOS\HUNTERH. Notez que la version finale d'Amok sortira aussi sous DOS.

Bedlam de GT Interactive

Jouable
Système : DOS
Un jeu de stratégie genre robotech en 3D isométrique. En cas de problème, retournez sous DOS et placez-vous dans le répertoire \DATA\DEMOS\BEDLAM\ du CD et tapez SETUP

Chasm

Jouable
Système : DOS
Un genre de Quake plutôt rigolo avec des gens qui explosent et tout et tout. Pour lancer la bête sous DOS, placez-vous dans \DATA\DEMOS\CHASM\ et lancez CHASM

Cyber Gladiator de Sierra

Jouable
Système : Windows 95
Un jeu de combat en 3D qui devrait utiliser les cartes 3D.
En cas de problème, placez-vous sous Windows dans le répertoire \DATA\DEMOS\ CYBERGLA\ du CD et cliquez sur CYBER

Death Drome

Jouable
Système : Windows 95
La démo d'un jeu d'action futuriste où vous devez buter du Martien à bord d'un truc qui pourrait être une moto. Pour ceux qui connaissent Assault Rigs, eh bien ça y ressemble.

Death Rally

Jouable
Système : DOS
Excellent ! Pour moi qui adore les jeux de voitures genre Micro Machine, c'est à dire vu de haut avec des graphismes mignons comme tout, me voilà servi. En plus, ça se joue à plusieurs... En cas de problème, retournez sous DOS et placez-vous dans le répertoire \DATA\DEMOS\DRALLY\ du CD et tapez : INSTALL

Hunter Hunted de Sierra

Jouable
Système : Windows 95
Un jeu de plates-formes/action entre Prince of Persia et Abuse. On peut jouer à deux sur écran splitté.

Lords of the Realm 2 de Sierra

Jouable
Système : Windows 3.1 ou 95
Un jeu de stratégie agrémenté d'un wargame. C'est bien beau, et ça ne devrait plus trop tarder. C'est qu'ils en ont des jeux, chez Sierra, ce mois-ci ! En cas de problème, placez-vous sous Windows dans le répertoire \DATA\DEMOS\LORDS2 et cliquez sur SETUP.

Nascar 2 de Sierra

Jouable
Système : DOS
Encore un jeu de course de voitures. C'est la suite de Nascar 1 qui devrait sortir le mois prochain. En cas de problème, retournez sous DOS, placez-vous dans le répertoire : \DATA\DEMOS\N2DEMO du CD et lancez INSTALL

Rally Championship d'Europress

Jouable
Système : DOS
La démo d'un surprenant jeu de rallye testé lui aussi dans ce numéro. En cas de problème, retournez sous DOS et placez-vous dans le répertoire \DATA\DEMOS\RALLY puis lancez RALLY ou SETSOUND pour paramétrer la carte son. Si ça ne marche pas, recopiez tout le répertoire sur disque dur et lancez la commande ATTRIB *.* -R /S depuis le répertoire de destination sur le disque dur. Puis relancez soit RALLY, soit SETSOUND

Wild Ride

Jouable
Système : Windows 95
Un très beau jeu de surf qui doit fonctionner, en théorie, sur carte 3D avec Direct 3D. Cela dit, il vaut mieux, car plus lent que ça tu meurs ! Ça c'est beau, mais c'est lent, j'hallucine !

Diablo de Blizzard

Jouable
Système : DOS
Enfin, la démo jouable. Que dire de plus, sinon que ce soft va faire un vrai carton. C'est réellement génial. En cas de problème, retournez sous DOS

MDK Part 1 d'Interplay

Non Jouable
Système : DOS
Pendant trois mois, nous vous offrirons un petit bout non jouable de MDK. Vous verrez, ça promet vraiment. C'est beau et ça a l'air drôle. Voici donc la première partie qui utilise réellement le moteur du jeu temps réel. Vous pourrez ainsi vous rendre compte de la manière dont le programme tournera sur votre machine.

Tomb Raider d'Eidos

Jouable
Système : DOS
L'un des meilleurs jeux de cette fin d'année testé d'ailleurs dans ce numéro de Joystick. Si vous avez des problèmes pour lancer la démo, retournez sous DOS et placez-vous dans le répertoire \TOMBRAID\ du CD puis lancez la commande INSTALL.BAT C: .

Screamer 2 de Virgin

Jouable
Système : DOS
La suite de Screamer, un excellent jeu de course automobile façon arcade. Pour de plus amples renseignements sur ce jeu, reportez-vous au test. En cas de problème, placez-vous sous DOS dans le répertoire \SCREAM2\ et tapez S2.BAT/

BONUS : Pinball 2 de Sierra

Jouable
Système : Windows 3.1 et 95
Nous avons ajouté une démo après avoir terminé le graphisme de l'interface : Ultra Pinball 3D Creep Night. Pour le lancer, placez-vous sous Windows dans le répertoire \DATA\DEMOS\PINBALL2\ du CD et cliquez sur SETUP.EXE

2 Anti Virus/Patches/Drivers.... Fouillez dans les dossiers, vous y trouverez des mises à jour, les derniers anti-virus, mais aussi plus de 700 niveaux pour Duke Nukem, plein de cartes pour Warcraft II, des trucs pour Quake, pour GP2 et même des programmes pour la calculatrive HP48.
Pas de dessins de lecteur ce mois-ci, mais une animation assez géniale faite par Monsieur Cyrille Ferreira qui remporte du coup un jeu parmi notre liste des «15 jeux qui nous plaisent bien». Si vous êtes à la recherche d'un infographiste, ce monsieur cherche du travail, et ses coordonnées se trouvent à la fin du film. Avis aux chasseurs de têtes !

3

4 La liste des Éditeurs/Distributeurs selon la nouvelle numérotation

5 La solution des Chevaliers de Baphomet. En cliquant, vous ouvrirez le traitement de texte de Windows et pourrez imprimer le fichier si vous en avez la possibilité.

6 Un petit Slide Show ce mois-ci, toujours faute de place. Vous aurez donc droit à 5 photos de Falcon 4, l'un des simulateurs les plus attendus du moment.

7 La sortie. Vous pouvez également quitter l'interface à n'importe quel moment en appuyant sur ALT-F4

LA PARTIE MAC

Un CD Mieux-Mieux consacré au salon Apple Expo. Ceci étant, il n'y a pas grand-chose à se mettre sous la dent ce mois-ci. Quoique... Nous avons mis la démo non jouable de Secret of Luxor dont on vous parlait le mois dernier, la démo de WWI Skyfighters, de Bad Mojo et de ZPC pour Power MAC. Côté shareware, il y a la dernière version de Graphic Converter, de Tex-Edit plus, de Scrapit... et quelques sharewares dont un cheater pour Marathon. Bref, c'est pas bien riche, mais que voulez-vous, on ne fait pas toujours ce que l'on veut. Entre les éditeurs qui n'envoient pas les jeux et les démos dont on nous refuse les droits de passage, il ne reste pas grand chose... Sniff !

RESPONSABILITÉS

Le CD-Rom n° 17 fourni avec ce numéro de Joystick a été essayé et a fonctionné sur tous les ordinateurs de la rédaction. Hachette Disney Presse ne pourra en aucun cas être tenu pour responsable des dommages de quelque nature que ce soit, direct ou indirect, liés à l'utilisation de ce CD-Rom et des programmes qu'il contient. HDP ne pourra donc pas être tenu pour responsable des pertes et profits ou de revenus, ou de dommages ou coûts résultant d'une perte de temps, de données ou de l'utilisation de ces logiciels, ou pour tout autre motif. En aucun cas la responsabilité de HDP ne pourra être engagée au-delà du prix d'achat du magazine.

Courrier

Le mois dernier, les deux lettres de Cyril (Esynes) et F.Richard vous ont sacrément fait réagir. Bien que Cyrille (le nôtre) y ait déjà répondu, ce mois-ci nous apportons des éléments de réponse pour faire face à cette course à la performance qui emballe le monde du PC depuis trop longtemps. Ces réponses sont apportées par les lecteurs eux-mêmes, hop, vous n'êtes jamais aussi bien servis que par vous-mêmes.
Nous recevons des tas de lettres, merci tout plein, nous les lisons toutes, mais il est impossible de répondre de façon personnalisée. Que cela ne vous décourage pas de nous donner votre avis sur tout ce qui concerne le canard, les jeux ou la vie en général, ça nous intéresse : Joystick, Courrier des lecteurs, 6 bis rue Fournier, 92588 Clichy Cedex.

Trop c'est trop

Finie la pompe à fric. Mon premier ordinateur, un PC 1512, acheté à l'âge de 12 ans avec toutes mes économies, puis je l'ai gonflé, avec 640 Ko de Ram, puis un disque dur de 30 Mo en File Card. Cinq ans après, j'achète un 386 DX33, puis une carte son, un lecteur CD-Rom 2X, une imprimante, une manette de jeux, des jeux, des bouquins...
Trois ans après, j'achète un P133 avec tout le fourbi habituel : disque dur 1,2 Go, 16 Mo de ram, CD-Rom 6X, carte graphique Matrox Millenium, etc. Pendant trois mois, mon PC de marque NSI n'arrêtait pas de merder.
Aujourd'hui, bilan : mon PC fonctionne, mais il ne vaut plus rien. Dix ans de galère avec la compatibilité de différents périphériques, des jeux chers et mal programmés qui demandent une maîtrise importante de l'autoexec.bat et du config.sys, et qui bugguent à l'avant-dernier niveau, qu'on ne sait pas pourquoi.
Alors je préfère tout arrêter en informatique et me consacrer à la pêche, mon nouveau loisir, moins cher, moins prise de tête, et la nature c'est formidable.
Fabrice, Gennevilliers.
P.S.: Quand je prendrai du poisson, je penserai à ces pauvres copains qui essayent de faire fonctionner Windows 95.

Qu'est-ce que tu penses de la Dordogne ? Ou la Bretagne peut-être ? Le Lot, va savoir. En Auvergne ? Un coin tranquille, avec une belle rivière bien dodue et qui fait juste le bon son pour adoucir nos oreilles ; une rivière pleine de poissons capricieux qui ne se laisseront pas pêcher tous les jours ; mais qu'importe, dans la pêche, ce qui compte c'est pas de ramener du poisson mais d'aller à la pêche. Dans le Marais Poitevin, peut-être. Ou au Pays Basque, tu choisis.
En tout cas, je viens avec toi, mes cannes sont prêtes, mes mouches et mes vers n'attendent que d'être plongés dans l'eau froide, et j'ai même ressorti mon vieux Bob du tour de France, rapport aux coups de soleil.

Boycottez !

Je crois que j'ai trouvé la solution pour les problèmes de la course sans fin du matériel informatique et du foutage de gueule en général qui caractérise maintenant ce marché : changer d'état d'esprit. D'accord, ce n'est pas nouveau. En fait, je voudrais surtout lancer un appel aux autres lecteurs. Il y a deux idées qu'il faudrait se mettre dans la tête.
1) Les grosses boîtes commerciales ne sont jamais sympathiques. Passé un certain chiffre d'affaires, l'entreprise industrielle citoyenne n'existe plus. Leurs exigences et leur système (actionnariat de groupe le plus souvent) les obligent à s'aligner sur le moins scrupuleux. Il y a deux choses qui les arrêtent : la loi, l'image parfois, et surtout les réactions concrètes de la clientèle.
2) Le libéralisme doit quand même fonctionner, car en théorie les boîtes doivent s'arracher pour satisfaire le consommateur. L'aberration, c'est qu'aujourd'hui c'est l'inverse qui se passe, en informatique du moins. Ça devient très grave quand on constate que les plus grosses sociétés ne font plus leur argent en proposant la meilleure qualité, mais en utilisant leur puissance. Des réalisations talentueuses, des idées géniales, des produits qui apportent vraiment quelque chose disparaissent dans le silence pendant que des saloperies foireuses ou des impasses technologiques, destinées à être remplacées par un autre standard, s'imposent.
Une seule solution : le consommateur doit reprendre le pouvoir. Vous sentez que vous n'avez pas besoin de changements aussi rapides, que ça vous épuise plus qu'autre chose, et qu'on se fout de votre gueule de plus en plus souvent ? Alors freinez ! Chacun doit avoir le courage de traduire en acte ses pensées. Vous pouvez gueuler autant que vous voulez sur Bill Gates, du moment que vous lui achetez Windows 95, il est content et il continue. Lorsque je vois certains être d'accord avec moi sur les principes puis acheter leur P150 dès que ça sort en disant qu'on doit de toutes façons y passer, je trouve ça débile. Evidemment, si tout le monde se dit ça, tout le monde doit y passer. C'est comme le vote : la voix de chacun ne pèse pas lourd, mais si tout le monde s'abstient en se disant que son vote ne servira à rien, la dictature arrive. Je ne vous dis pas de refuser le progrès, de retourner dans les grottes, mais simplement d'attendre avant d'acheter, d'être exigeant, de faire jouer vraiment la concurrence, de ne pas hésiter à traduire en boycott vos idées sur des comportements qui réclament sanction. Joystick nous éclaire, nous montre les arnaques, les scandales quotidiens et la qualité réelle des produits. Mais ensuite, c'est à nous d'agir. Si nous sommes devenus de simples citoyens-gentils consommateurs, alors le refus d'acheter est un des seuls pouvoirs qu'il nous reste, mais il est grand.
La faiblesse des acheteurs, c'est qu'ils sont isolés face à des compagnies énormes aux méthodes impitoyables et bien rodées. Internet est à ce titre un espoir pour (re)créer une vraie démocratie économique, mais le travail de journaux comme Joystick est précieux aussi.
Consommateurs de tous les pays, unissez-vous !
Alexandre Damiron, Chabeuil (26)

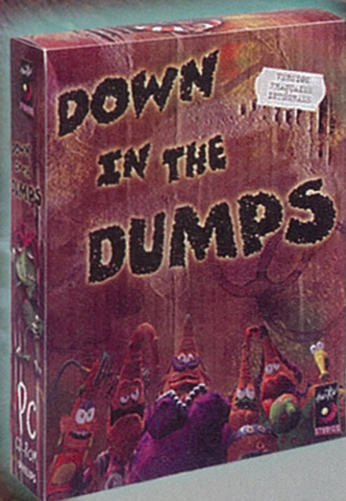
Ça me rappelle ma jeunesse militante tout ça, tiens. Espérons maintenant que l'esprit communautaire dont tu parles a encore un peu de sens, qu'il pèse plus lourd chez certains que la gratification égoïste de s'entourer de tas de gadgets, façon tellement masculine d'essayer de se prouver qu'on existe.
Ici à Joy, nous partageons, de façon assez générale, ton opinion. Même si, paradoxalement, nous participons largement, voire très largement, à cette course stupide au suréquipement et à l'achat de la nouveauté. En écrivant des articles sur ce qui va sortir, sur les nouvelles, en nous extasiant sur les nouvelles technologies, nous ne sommes pas tout blancs non plus. Je frémis en repensant à tout ce que nous disons en ce moment sur les cartes 3D. Nous aussi, nous poussons à l'achat grave de grave.
C'est promis, demain je ressors mon ZX-81... Heu, non, j'installe un émulateur sur mon Pentium 200.

Trop tard

Je suis jeune et intéressé par la micro (...) Comment devenir testeur de jeux dans votre rédaction ?
Baptiste Haution, Fourmies (59)
J'ai des ennuis au travail en ce moment, les gens m'en veulent, je voudrais changer de métier, comment devenir testeur ?
Toubon J., Paris (75)
(... et des centaines d'autres lettres de ce type)

Malheureusement, c'est trop tard. Nous avons effectivement reçu des tonnes de CV suite à notre appel dans les news, notre recherche d'un nouveau testeur. Notre choix est fait, tant pis, peut-être à une prochaine fois.
Profitons-en, d'ailleurs, pour accueillir joyeusement notre nouveau testeur qui est en fait une "testeuse", Kika, que vous aurez le plaisir de lire dès ce présent numéro.

DOWN IN THE DUMPS



Assistance Téléphonique
01 64 80 39 52
36 15 PHILIPS
(1,29 F/minute)

UN JEU QUI COMMENCE
DANS UNE DECHARGE
ET QUI NE FINIRA PAS
DANS UNE POUBELLE



CD-ROM PC
CD-ROM MAC

Philips Media

CREATION POLE POSITIV

"Die Hard Trilogy
à consommer

"Il est admirablement réalisé et jouable. C'est un hit en puissance !"
CD Consoles - *****

"Courez, tirez, et pilotez différents

Piège de Cristal™



58 minutes pour vivre™



est une perle rare
sans modération."

Consoles Plus - 97%

IE
O G Y
RD

"Si vous ignorez ce titre,
c'est que vous n'aimez pas
les jeux vidéo."

Joypad - 95%

véhicules dans cette aventure explosive."

Une journée en enfer™











www.foxinteractive.com

news

PAR TOUTE L'ÉQUIPE

Edito

Il pleut, on glisse sur les feuilles mortes. On est pas mal à glisser, puisque c'est la grève des transports en commun. Grand précurseur, puisqu'il n'a pas eu besoin de mauvais temps pour glisser en début de mois, Stéphane "Fishbone" Hébert s'est viandé en moto (méchamment, mais il reviendra. À pied, ce coup-là). Sacré Fishbone, qu'est-ce qu'il ne ferait pas pour qu'on parle de lui dans un édito. Encore une chose : la Trilogie de Barrytown (The Commitments, The Snapper, The Van) de Roddy Doyle est vraiment sympa. Ça ne tourne pas sous DOS ni même Windows, vu qu'il s'agit de bouquins en vrai papier mais c'est vraiment excellent. Ça a aussi donné lieu à trois films (un d'Alan Parker et deux de Stephen Frears). À propos de films, Fargo est jubilatoirement glauque. Mais qu'est-ce que je raconte, moi ?

Cyrille Baron

Coup de poignard dans le dos !

"Casus Belli", récemment passé mensuel, était jusqu'à présent l'unique revue généraliste française à se consacrer entièrement aux jeux traditionnels (les jeux pas vidéo du tout mais en papier et carton) de rôles, de plateau et aux wargames. Mais Casus devra désormais faire une petit place dans son lit douillet à un confrère aux pieds froids : Backstab (ça signifie "coup de poignard dans le dos"), dont le numéro zéro est gratuitement distribué depuis le 20 octobre dans toutes les boutiques de jeux (Descartes, l'Œuf Cube, Games, etc.).
Ce que Backstab proposera de nouveau, ce seront des tests de jeux avec des notes, à la manière des canards de jeux vidéo. Le numéro 1 est prévu pour décembre et fera 104 pages, dont 48 pages de scénario... Au fait, 104 pages, c'est pas si facile à remplir, alors si votre plume est à louer ou pour tout autre renseignement, suggestion, lettre d'insultes, colis piégé : Backstab (pour Ben), 36 rue de la Clef, 59 800 Lille. E-mail :
backstab@nordnet.fr

"Buvez, c'est mon sang, mangez c'est ma part de marché." (Jésus Christ)

Créature

J'aurais aimé invoquer une erreur de maquette ou une coquille, mais vraiment je ne vois pas pourquoi j'ai attribué le mois dernier la paternité du logiciel Creature à Imperium, alors qu'il s'agit de Millennium. C'est vrai que tout ça est à consonance latine tendance Astérix mais bon, c'est marrant comme parfois on peut s'emmêler les pinceaux. Remarquez, il n'y a pas mort d'homme non plus. Bref, Imperium Galactica sera le prochain jeu de Digital Reality et Millennium est une équipe de développement à qui l'on doit l'excellent Creature. Bon, comme on dit, errare aquarium est.

Telex

Eidos Interactive a décidément les dents longues, et chasse de tous les côtés. Cette société vient de "piquer" Ian Turnbull, ancien grand chef du développement chez Ocean, pour tenir la même fonction chez Eidos.

Moustick n°1

Voilà donc un nouveau venu original dans le monde du CD-Rom : Moustik. Un magazine numérique pour Mac et PC qui ne parle pas que de jeux. En fait, le jeu vidéo n'est vraiment pas le sujet, la cible visée par ce CD-Rom est plus large : les jeunes. Même si le communiqué de presse m'a longtemps fait glousser en essayant de me faire croire que les jeunes ont entre 15 et 35 ans. Huhuhu, j'aimerais bien rencontrer un jeune de 35 ans qui écoute Fun Radio. Bref, le n°1 de Moustik est drôlement bien foutu. Chouette design, réalisation très réussie avec pas moins de 16 sujets abordés : du sport au cinéma en passant par la musique et les voyages. C'est disponible partout où vous avez l'habitude de trouver des CD-Rom, et ça coûte un peu moins de 70 balles. On regrettera juste la mascotte ridicule du CD, un chien qui parle avec une voix d'attardé pas drôle et ultra énervante. Mais on peut cliquer pour le faire taire, heureusement.

Telex

Un petit coup de classements anglais, tiens, pour voir ce qui marche chez nos voisins. En tête des ventes, F1 GP 2, talonné par Quake, et Z en troisième position. Un joli trio.

B.S.A
l'émotion intacte

Nos copains de la B.S.A., l'association des éditeurs de logiciels, qui s'occupent notamment du piratage, nous font part, dans leur circulaire, de la condamnation d'un chef d'entreprise et de son directeur informatique à des peines s'élevant respectivement à 100 000 et 8 000 francs pour multipiratage de logiciels, utilisation en interne de copies sur multipostes, et flatulences sur la voie publique. Deux choses... non, trois choses : d'abord, on trouve que le piratage, c'est plutôt pas bien ; et on espère ensuite que c'est le PDG et pas l'employé qui a dû payer la plus grosse des deux amendes, mais on trouve plutôt sympa de la part du patron d'avoir accompagné son salarié au tribunal.

«... Quel est donc le numéro de série de ce navire?» Francis Drake.

Crypto- Salon Vendéen

Le 12e salon Eurom Vidéo Com/Multimédia se tiendra les 20 et 21 novembre dans les locaux de La Roche-sur-Yon, en Vendée. Cette manifestation au titre confus offre le traditionnel concours de vidéos d'entreprises et d'associations, ainsi qu'une compétition multimédia (?) cette année enfin ouverte au On-line (re-?). Les grands thèmes abordés seront plutôt originaux : «Internet, le numérique, etc.» (ça, on comprend). Tous les renseignements sur la page web de la Chambre de commerce vendéenne à l'adresse suivante : **http://www.vendee-globe.tm.fr/cci-multimedia**



CHASSE AU VIRUS

Les dernières versions de Dr Solomon's Anti Virus Toolkit proposent de nouvelles options pour lutter contre les sales bêtes qui tentent de rendre vos PC barjos. Entre autres, la présence de Magic Bullet, une disquette bootable, dans le pack de lutte anti-virale. Magic Bullet permet de démarrer son ordinateur proprement avant de lancer le scan anti-virus. De plus, Dr Solomon's Anti Virus Toolkit peut scanner les fichiers compressés avec MS Expand. Pratique pour vérifier une application avant de l'installer. Tout ça en plus de sa capacité à analyser les autres formats compressés de type Zip, Arj, LZH et autres.



De grands changements sont à prévoir chez Infogrames ; preuve en est ce nouveau logo, radicalement différent, quoiqu'un peu pareil aussi.

Infogrames

On- line Off-line

Le Net comme si vous y étiez : Hot Line Internet vous propose des choses incroyables comme l'émulation virtuelle et Off-line d'Internet. En deux mots : vous choisissez la vitesse de votre modem 14000 ou 28000, vous vous connectez sur un site situé pas très loin de vous, plus précisément sur votre CD-Rom, et là vous verrez s'afficher des pages Internet à la vitesse choisie . C'est surréaliste, on y croit à peine et on piétine de joie en caressant l'espoir qu'ils nous envoient un jour Hot Line Téléphone, en se servant du micro et du H.P. pour se parler à soi-même ou un Virtual PC assemblé avec une boîte à chaussures en carton. Mais force est de constater que c'est la méthode la moins chère à ce jour pour éviter de jeter du fric chez F.T. Pour se rattraper, il y a, comme désormais quasiment partout, un kit de connexion World Net mais réel celui-ci. Ça coûte 145 balles, et c'est chez Media Set.

PAS DE POT, LÉON

Hep, hep, les gars, j'ai oublié de vous préciser dans le test de F22, page 70, que l'on pouvait jouer jusqu'à 8 joueurs en réseau avec le même CD. Ouah, super, génial, ultra cool... bon au revoir les amis.

Les feux de l'amour

Catherine Chancelord s'est mariée avec je sais plus son nom. Gill Abbott (la méchante) voudrait épouser John Abbott (elle se glisse malignement dans son lit) mais mamie (la gouvernante noire) le sait très bien. Niki s'est fait opérer du dos, elle va bien, elle a fait deux pas lundi mais en réalité elle aime encore Victor Newman, son ex, qui l'aime encore lui aussi mais qui s'est marié avec Ashley qui n'est pas dupe. Victoria, la fille de Niki et Victor, fricote avec un beau jeune homme et son père craint qu'elle ne soit plus vierge. Lauren persécute Molly car elle pense que celle-ci sait quelque chose, mais elle ne peut plus parler et sa méchante fille Sheila la drogue pour qu'elle se taise. Dany et Cricket s'aiment (Danny + Cricket= AESD).

"Emmène-moi dîner dans un endroit merveilleux" (une pouffe quelconque, dans une série quelconque)

Telex

En un an, Microsoft a empoché un chiffre d'affaires mondial de 1 milliard 850 millions de francs rien qu'en vendant des souris, des claviers et des manettes de jeu.

LE MILLION! LE MILLION!

Additionnez les ventes de Civ II et de Grand Prix II, deux excellents titres de MicroProse, et vous obtenez le joli nombre de 1 million. Un très joli score sacrément bienvenu après une période plutôt difficile pour MicroProse. Beaucoup de titres moyens sans véritable hit, des rumeurs de migrations de ses grosses têtes, bref, tout rentre dans l'ordre et MicroProse semble repartir du bon pied.

Des chiffres



Allez, soyons un peu nombrilistes et regardons quelques chiffres concernant les ventes de logiciels dits de loisirs (jeux et CD-Rom culturels) dans notre stupide pays.
GfK, une société de marketing et de sondages, a mené plusieurs enquêtes auprès des distributeurs, magasins et éditeurs français. Le marché des softs de loisirs, donc, devrait atteindre les 8 millions d'unités pour l'année 96 (ordinateurs et consoles mélangées). Paf. Soit un chiffre d'affaires avoisinant les 2,2 milliards de francs. Voilà, vous faites joujou avec vos PC, vous installez des trucs à droite à gauche pour tuer des aliens et des abrutis et des aliens abrutis, et hop ça fait tourner 2,2 milliards de francs. Mince.
Les jeux représentent 60 % des ventes, les produits culturels atteignant honorablement les 16 % sur le premier semestre 96. Premier semestre, d'ailleurs, qui a connu une croissance de 37 % en volume et de 27 % en chiffre d'affaires. Comme quoi tout ne va pas si mal, comme on essaye trop souvent de nous le faire croire pour nous apitoyer. En Allemagne, par exemple, les produits culturels n'atteignent que 5 % du marché. Nous 16. On les bat. Ouais.
Les logiciels éducatifs, chez nous, tapent dans les 12 % du marché des ventes de CD-Rom, tandis que les logiciels de vie pratique marquent 8,6 points.

"57" (une calculatrice, compteuse)

Chessmaster 5000

Le mois dernier, nous nous sommes un peu embrouillés dans nos pages, et le "En deux mots" de Chessmaster 5000, jeu d'échecs de Mindscape, n'était pas le bon. Avec un peu de bon sens, il était aisé de remarquer la stupidité du "En Deux mots" qui se trouvait là par erreur : se plaindre de la durée de vie trop courte d'un jeu d'échecs étant absolument absurde.
Voici ce que vous auriez dû trouver si le Dieu de la maquette n'avait pas pété les plombs : "Un très bon jeu d'échecs entièrement en français, adapté aux débutants mais aussi à ceux qui veulent progresser efficacement".

Après les ténèbres IV

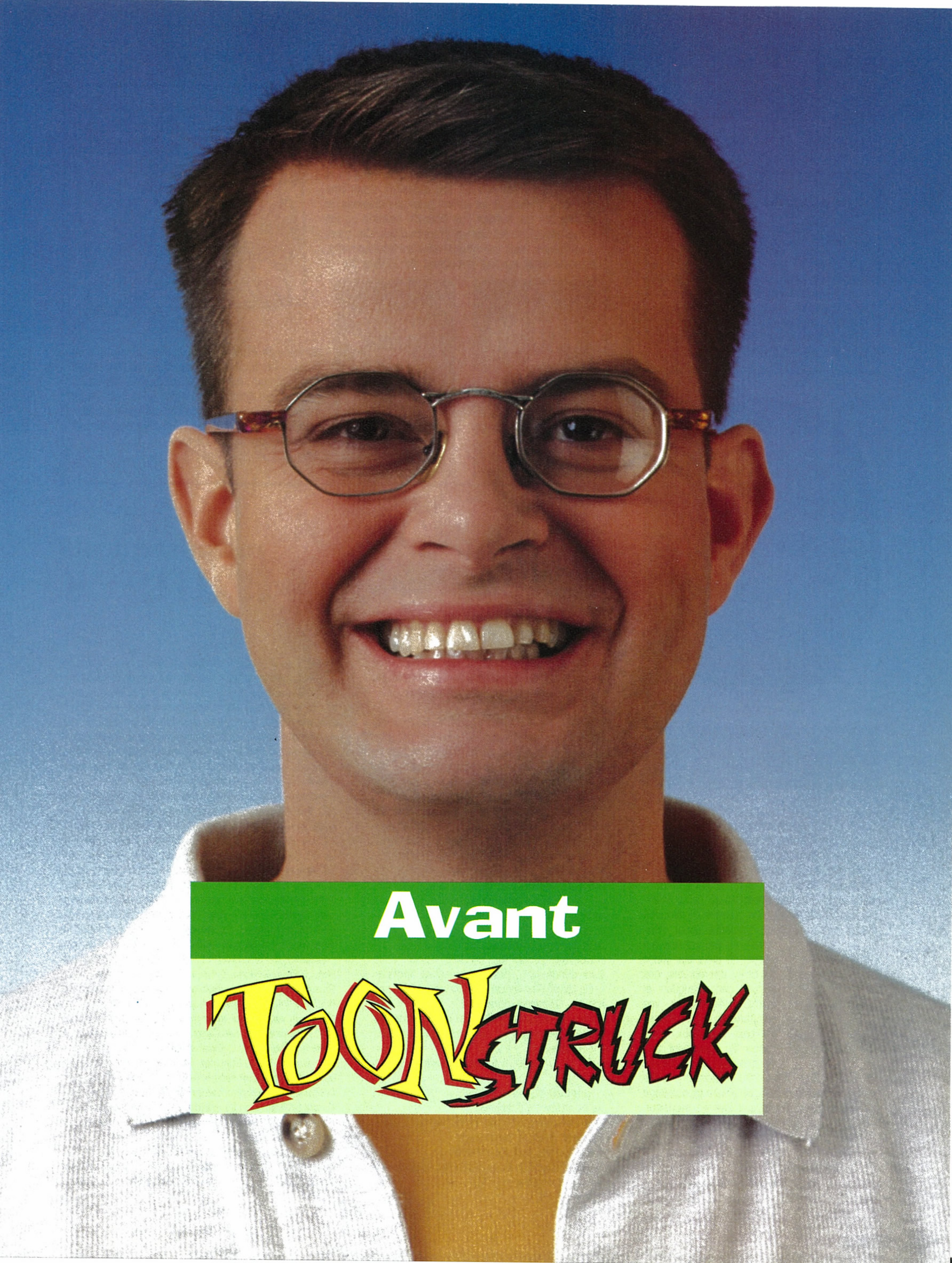


Vraiment bizarre... BMG Interactive présente After Dark 4.0, un économiseur d'écran qui permet également de se connecter à Internet, puisqu'il contient Netscape Navigator (navigateur pour le web), Eudora Light (pour les e-mail), Net Retriver (un outil de recherche), Web.Max TV (un système de journal d'info permanent via Internet), Web.Max Phone (pour parler via Internet en même temps que vous téléchargez des données), Web.Max Security (pour verrouiller l'accès à certaines parties d'Internet, par exemple les services payants) et Web.Max Downloader (pour télécharger des pages web puis les consulter off-line). Tout ça, oui, sous le nom d'After Dark 4.0 : c'est un peu comme de vendre un cendrier très cher, mais qui fait également voiture de sport.

"Oui maman, je monte à Paris car il n'y a pas de place à Beuzon pour un danseur de claquettes tel que moi. Et tu verras bientôt, mon nom y brillera en lettres énormes tout en haut de l'affiche d'une comédie musicale !"
Paul Crottin, 1954

Ça pousse chez AOL

Se connecter au Net quand on habite en province n'est pas toujours évident. AOL, dans sa grande bonté, vient de s'associer avec Transpac, et offrira dès octobre un numéro national unique pour se connecter à ses services.
Et là j'entends les râleurs qui prétendent qu'ils vont encore se manger un 36 quelque chose, genre à 5 francs la minute, et qu'on veut les plumer. Que dalle, le numéro en question sera facturé au prix d'une communication téléphonique locale.
AOL vient également d'ouvrir 21 points d'accès supplémentaires, en plus de tous ceux existant, leur réseau couvrant maintenant près de 80 % du territoire national.
Allez les Ricains (AOL ça veut quand même dire American On Line), continuez de débarquer en France. Que la guerre des prix explose, et qu'enfin tout le monde puisse se connecter pour pas trop cher, nom de Dieu.
Pour obtenir un mois d'essai gratuit chez Mr AOL, appelez le numéro vert 05 903 910. Comme ça, vous pourrez bientôt nous rejoindre sur le site Internet de Joystick qui va bientôt voir le jour.


Avant
TOONSTRUCK

news

L'APPLE EXPO QUELQUES CHIFFRES

Cette année, quelque 119 372 visiteurs se sont déplacés Porte de Versailles à Paris pour la grand' messe annuelle du monde Mac. Pas loin de 10 000 CD-Rom grand public ont été vendus, dont 700 Warcraft II. Et en plus, j'y ai mangé 5 pommes...

Telex

Interactive Magic a dû rapatrier 5 000 exemplaires de son dernier jeu Destiny. Ces versions ne tournaient pas sur toutes les bécanes. De nouvelles versions ont été dupliquées et renvoyées en magasin. Au passage, US Gold, Domark et Core ne sont plus éditeurs de la famille Eidos, mais bel et bien des équipes de développement. Hop, une page est tournée.

EPSON COULEUR, LAVE À TOUTES TEMPÉRATURES

Si vous achetez une imprimante jet d'encre couleur Epson Stylus COLOR 200, 500 et Stylus Pro, vous trouverez tout au fond du baril un "color pack" surprise comprenant deux softs : Adobe PhotoDeluxe (pour Windows et Macintosh), un programme de retouche photo ainsi que Sierra PrintArtist (pour Windows), un programme qui permet de créer des cartes de visite, des cartons, des en-tête, des calendriers et autres invitations à vos enterrements et barmitzvas. En plus des deux softs, Epson file également plusieurs milliers de maquettes, 25 polices True Type, 200 photos, une petite voiture en plastique bleu, un album de coloriage et une machine à bulles. L'idée de monsieur Bonux a fait du chemin, mais je crois qu'il l'avait piquée à monsieur Pif.

"Tu verras, maman, mon idée fera du chemin..."
Anonyme, XIXe siècle.

CYBER BOOKS

Parus aux éditions des Presses de la Cité, voici deux romans. Ce n'est pas un fait rarissime dans une maison d'édition, ils en sortent plusieurs dizaines de milliers par an, surtout aux Presses, comme on les surnomme dans les soirées branchouilles. Ces deux ouvrages-là nous concernent plus particulièrement, puisque celui au titre évocateur de «Piège sur le réseau» de Phillip Finch (auteur du roman de Sugarland Express) traite des conversations électroniques sur un genre d'I.R.C. Quant à l'autre, «Le Seigneur du RIM», il a l'air plutôt intéressant puisque le désopilant acteur hollywoodien Robin Williams vient d'en acquérir les droits d'adaptation à l'écran.

Droit de réponse

La news "Foire aux Cons" du numéro 75 n'ayant pas fait l'unanimité, voici le droit de réponse des organisateurs dudit salon.

Et si tous les cons de Paris et de Navarre se donnaient rendez-vous à Odyssée les 15, 16 et 17 novembre, ça ferait bien les pieds à ceux qui se la jouent blasés d'Internet, du numérique et du multimedia (comme s'ils avaient déjà tout vu, tout entendu).
Alors que ce marché croissant est plein de promesses d'avenir, que les grandes chaînes de distribution agrandissent leurs linéaires consacrés aux nouvelles technologies et que constructeurs et éditeurs n'ont de cesse de satisfaire un public friand... Qu'est-ce que l'on compte de cons sur cette planète ! Trêve de plaisanterie, nous tenions simplement à vous dire que nous vous attendons à Odyssée les 15, 16 et 17 novembre prochains au CNIT pour vous faire découvrir toutes les nouvelles applications familiales issues des nouvelles technologies. Organisé comme les pièces d'une maison, Odyssée présente dans chacune d'elles tout ce qui est aujourd'hui techniquement possible.
- TV, Hi-fi, vidéo et photo numérique home cinéma.
- communication via Internet, consultation de banques de données...
- micro-informatrique multimédia : jeux, éducatif, gestion personnelle
- Téléphonie, mobile et autres.
Soyons donc très cons et rendez-vous du 15 au 17 novembre au CNIT

Des ralentissements étranges

Je sais que le monde est pourri, que toutes les grosses sociétés sont là pour s'enrichir coûte que coûte au détriment de nous autres les vrais gens, et cela malgré tous les beaux discours qu'ils nous balancent sans arrêt. Je sais tout ça. Mais malgré tout, je suis épaté à chaque fois de constater à quel point les gens sont vicieux quand il s'agit de s'en mettre plein les fouilles. Exemple amusant tiré d'un article publié par notre confrère ricain "Byte", excellent magazine.
Dans un article sur la nouvelle version 4.0 de Windows NT Workstation, Byte s'est amusé à tester la version finale sur différentes bécanes. Des PC équipés de Pentium 133, de Pentium Pro 150 et du nouveau Cyrix 6x86. Sur les PC à base de Pentium, pas de problème, Windows NT 4.0 tourne parfaitement, et toutes les applications avancent plus rapidement que sous Windows 95 ou Windows NT 3.51. Tout va bien. Sur un PC à base de microprocesseur Cyrix 6x86, Windows NT 4.0 est mystérieusement plus nullard que les deux autres systèmes d'exploitation, dans tous les domaines. Mince. Plus lent que la version précédente de Windows NT, alors que la 4.0 est censée être une amélioration ? Bah oui. On se demande, non ? Plus étrange encore, la beta-version de ce même Windows NT 4.0 tournait plus vite que la version finale. Chez Microsoft, on a avoué avoir ajouté du code pour changer NT s'il tourne sur un Cyrix. Soi-disant pour rendre le système plus stable... Plus stable mais sacrément plus lent, nom de Dieu. Du coup, Mr X qui a besoin de s'équiper en PC tournant sous Windows NT va opter pour des bécanes architecturées autour de Pentium, évidemment. Ce qui arrange bien les affaires de Mr Intel, et, accessoirement celles de Microsoft qui semble avoir de bons deals en cours avec Mr Intel.
Si vous n'utilisez pas Windows NT, c'est pas vraiment ça qui pourrait vous faire hésiter à préférer les processeurs Cyrix à ceux d'Intel, pour le coup plus lents à prix égal...

news

ÇA C'EST DU VOL

Fin octobre, vous trouverez en kiosque un Hors-Série Joystick consacré à Flight Simulator. Au programme, Flight Simulator 4 pour PC, des goodies, des démos de différents éditeurs, dix heures de connexion à MSN, 500 Mo de sharewares ! Ça coûte 49 balles, mais comme les choses sont bien faites, vous trouverez aussi dans ce Hors-Série un bon de réduction de 50 F à valoir sur l'achat de Flight Simulator 6. Du coup ça rembourse l'achat, vous avez gagné 3 CD, des tonnes de trucs à faire tourner sur votre ordinateur. Ah oui, et 1 franc aussi. Bon plan.

Ubi a tout compris

Les "budgets", c'est carrément bien : vendre les meilleurs jeux de l'année précédente à des prix défiant toute concurrence. C'est tout bénéf, d'abord parce qu'on économise des sous, ce qui nous changera, et en plus, parce qu'il est vraiment difficile de se tromper en achetant un jeu mis à l'épreuve depuis un an.
C'est dans cet esprit qu'est née la Collection Lucas Art qui vient de s'enrichir de trois nouveaux titres prestigieux, pour Mac et PC : Dark Forces (excellent Doom-like), X-Wing CD Collector (simulateur) et Full Throttle (aventure). Au total, cela porte à 12 le nombre de softs de cette collection distribuée par Ubi Soft et dont les prix vont de 79 à 149 francs.

NET STADIUM : NOUVELLES DU FRONT

On vous a déjà parlé de Net Stadium, un service de jeu en réseau très sympa. Eh bien, tout va bien pour Monsieur et Madame Net Stadium. Plus de 100 000 parties se sont déroulées rien qu'à Paris depuis l'été. Allez, c'est une tellement bonne nouvelle que, pour fêter ça, hop Net Stadium restera gratuit *ad vitam eternam.* Finie l'idée d'un accès restreint aux seuls abonnés. Le service sera uniquement financé par la pub et le sponsoring, et vous n'aurez à payer que les communications. Nous, on préfère. Quatre points d'accès sont dorénavant ouverts : Paris, Lille, Lyon et Nice. Forcément, pour éviter de douiller trop, côté factures téléphoniques, mieux vaut habiter pas trop loin d'une de ces villes... mais d'autres serveurs devraient suivre.
Sans surprise, les jeux plébiscités sur le Stadium sont Duke Nukem 3D, Warcraft 2, Command and Conquer et Quake. Que du bon ! Par ailleurs, le concours Duke Nukem dont on vous parlait dans Joy n° 76 a été prolongé : la finale nationale se déroulera désormais à la mi-novembre. L'heureux (?) gagnant aura la joie d'affronter un membre de la rédac de Joy.
Plus de renseignements au : 04 92 96 02 16 ou sur Internet (http :/www.azursoft.fr)

Torturer des chats

Nous avions déjà pas mal rigolé avec Dogz, produit mutant amusant sorti chez P.F.Magic et édité par Mindscape, qui permettait d'adopter un chien virtuel sur son PC et de le faire jouer à l'écran. Rapidement, le jeu s'était transformé en "Torture le Chien". Seul véritable intérêt de ce soft : envoyer de la flotte dans les yeux de l'animal, lui faire croire qu'on lui donne à manger ou à boire et retirer la gamelle au dernier moment, et autres divertissements hautement drôles.
Joie et bonheur, Catz est arrivé, et propose donc de torturer des chats.
Bon, en fait, le coup de la torture n'est pas vraiment prévu par l'éditeur, mais je suis sûr qu'il y a moyen de transformer les charmantes possibilités du soft en trucs ignobles. Cinq chats à adopter pour jouer avec eux et admirer leur niaiserie, un économiseur d'écran avec des chats qui font n'importe quoi sur votre bureau, le tout bien mignon et tout et tout.

"On va quand même pas constituer la SPAV, Société Protectrice des Animaux Virtuels ?!" (Brigitte : "je préfère souvent un animal plutôt qu'un homme " Bardot)

DU BEAU MONDE

Juste comme ça, hop, pour nous faire rêver. Les 26 et 27 otobre se tiendra une conférence des développeurs de jeux en Angleterre qui réunira des noms on ne peut plus prestigieux. Peter Molyneux (Bullfrog), Sid Meier (auteur de Civilization), David Perry (Shiny Entertainment) et autre Ian Hetherington (Psygnosis). Les conférences de ces deux jours tiendront sur la montée du jeu On-line, le DVD, le gameplay contre les graphismes ou encore comment bosser avec Hollywood. 200 développeurs du monde entier sont attendus, dont Nolan Bushnell fondateur d'Atari et grand-papa du jeu vidéo, qui ouvrira les hostilités. On va essayer d'aller voir ça de plus près.

Réalité ou Simulation ?

Photo : Collection B. THOUANEL

news

EMULATOR

Enfin une bonne idée de CD-Rom d'utilitaires. Au lieu de nous sortir les sempiternelles compiles de hot-links sur Internet ou autres trucs vains du même genre, voilà t'y pas que la société A.C.B.M. nous pond un CD bourré à craquer d'émulateurs pour toutes les machines et, plus bouleversifiant encore, sur toutes les machines .
En clair, cela veut dire que vous trouverez des émulateurs Oric pour Amiga, Vic20 pour C-64, Atari ST pour Macintosh et TI 99 4A pour PC... et j'en passe. On y trouve aussi quelques jeux libres de droits pour étrenner les softs. Renseignements au 01 47 80 47 14 ; c'est 200 francs et ça semble être un bon plan.

EMULATOR
UNIVERSAL COMPUTER
PC / UNIX / MAC
AMIGA / ATARI ST / ACORN RISC OS

«...J'ai essayé d'émuler Jacques Brel...» Pierre Bachelet.

LE NET POUR LES MÔMES

Heureuse initiative d'Ubi Soft, l'ouverture d'une importante section de son serveur web aux enfants. Les pages éducatives de Tim 7 viennent en complément de la nouvelle gamme d'aventures pédagogiques d'Ubi Soft, et proposent une sélection triée et classée de sites webs et de sharewares à télécharger pour les enfants.
Les mômes peuvent faire les cybers-surfers sans avoir à manier les outils de recherche en anglais et sans tomber sur toutes ces pages qui ne leur sont pas vraiment destinées.
L'adresse: www.ubisoft.fr/educatif/scolaire/scolaire.html

La S.P.A.

élargit son champ d'activités

La S.P.A., cet alter-ego de nos entrepôts animaliers nationaux, éditeur de logiciels, lance le concours SPAnta Claus, doté de 100 000 dollars de prix. Destiné aux net-surfers, cette immense chasse au trésor commencera le 25 novembre pour se prolonger jusqu'à Noël. Le principe : aller sur le site de S.P.A. Europe: (http://www.spa-europe.org) s'enregistrer et répondre à un méga-quizz sur plusieurs séries de questions dont le thème n'a pas été relevé. 100 000 dollars, c'est une somme. Ça peut toujours servir pour payer des amendes si par mégarde W95 envoie la liste de vos softs piratés à la S.P.A. susnommée.

«...Je te fais gagner 100 000 balles, mais tu me les rends dans 5 minutes...» Mon banquier

UNREAL

Epic Megagames vient de nous envoyer des screenshots MMX de son prochain jeu : Unreal.
Tiens, pour une fois je vais fermer ma gueule et laisser la place aux images.

Telex

Difficile de s'en débarrasser, quand on a des vers. Worms, l'excellent jeu de Team 17 édité par Ocean, est de retour en version intégrale : "Worms, l'intégrale", donc, sur PC CD-Rom le jeu complet plus l'add-on sorti récemment pour environ 250 balles.

À vendre

pas cher, vieux prospectus

Le 26 septembre 1946, naissaient simultanément le "Journal de Tintin" et les Éditions du Lombard. Cinquante ans plus tard, le Journal de Tintin est depuis longtemps décédé, mais le vieux Lombard, lui, bande toujours. Le voici, hilare, qui nous exhibe son engin : un CD-Rom tout neuf qu'on vient de lui greffer. Pas de bol, il est tout moisi (la greffe n'a pas dû tenir) et n'est en fait qu'un catalogue publicitaire hideux vendu plus de 100 balles. 2 000 images, 300 planches, 600 couvertures d'albums, 25 vidéos, diverses animations multi-chose, des interviews d'auteurs comme Rosinski, Jean Van Hamme, Vance, et des musiques de supermarché. Un CD vieux jeu à l'interface vieillotte, qui ne présente un intérêt que pour les bibliophiles et pour ceux que l'accent belge fait encore rire. Au fait, le Lombard s'est offert une cyber maison de retraite sur le Net. Vous pouvez lui rendre une gentille visite au http ://www.lombard.be, ou lui envoyer des chocolats par e-mail au infos@lombard.be

"J'ai peur que cette jolie robe à fleur ne me boudine un peu."
Baudouin 1er

LE LOMBARD
Jean-Pascal Roblefroid
Administrateur Directeur Général des Éditions du Lombard

DEADLOCK LE BUNDLE

En bref et sans en rajouter pour gagner de l'argent parce que je travaille à la pige et que je suis payé au feuillet, Warner Interactive et World Net viennent de conclure un accord de partenariat et offrent un mois de connexion à l'œil sous la forme d'un kit Internet complet que l'on pourra trouver dans la boîte de jeu Deadlock. Avec celui-ci, les joueurs de Deadlock pourront découvrir les joies du jeu en mode réseau. C'est une bonne idée, et cela devrait être fait systématiquement, sans abuser ; ils pourraient peut-être même mettre un modem gratos dedans, comme ça on en aurait plein.

6 Millions de km² de terrain de vol
33 tonnes de métal
35 tonnes de poussée

...et un pilote : VOUS

JETFIGHTER III



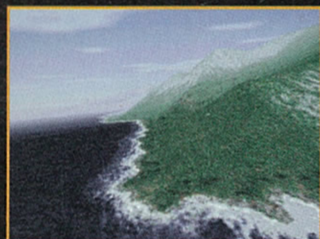
6 millions de km² de paysages réels élaborés à partir de cartes satellites officielles Américaines (10 fois la France)

Pilotez l'avion du 21e siècle, le F 22 N Lightning II ou préférez le redouté F/A-18 Hornet



Combattez dans les rangs d'une unité d'élite des Nations Unies lors de 90 missions aux 4 coins du Monde

Un arsenal high tech : Sidewinders, AMRAAMs, bombes MK82, Cannons Vulcain et missiles Maverick guidés par laser.



Une qualité graphique incroyable grâce aux nouveaux procédés DNA© et Textureal®



UNIQUE : Une encyclopédie Multimédia présente 60 avions et armes récentes (500 photos, dessins et textes d'experts)

Un manuel complet avec leçons de vol et conseils de pilotes







Bientôt Disponible sur CD Rom PC en Version Originale avec manuel en Français puis en Version Française intégrale.

TEXTUREAL ENHANCED

Ubi Soft ENTERTAINMENT

Ubi Soft
28, rue Armand CARREL
93108 Montreuil
Internet : http://www.ubisoft.fr



JetFighter 3 sera en démonstration au Multimédia World Show 96

Paris Porte de Versailles du 27 novembre au 1er décembre de 9h30 à 20h

MULTIMEDIA WORLD SHOW SUPERGAMES

MISSION STUDIOS

Power F1

Eidos Interactive, anciennement US-Gold, vient de nous pondre ce qui a tout l'air d'un très beau jeu de F1 (oui, encore un...). On devrait y retrouver des tenues de route hyper réalistes, les 17 circuits de la saison de F1 édition 1995. La gestion de la météorologie, une superbe représentation en 3D polygonale et aussi la possibilité de splitter l'écran dans un jeu à deux devraient finir de nous achever.

"...J'ai essayé d'optimiser mon virage" (Ayrton Senna.)

Francis Werber erratum est

Dans notre dernier numéro, dans ces mêmes pages, est parue une news sur Bernard Werber, romancier, auteur de la trilogie des fourmis. Sauf que, par une malencontreuse faute d'inattention, on l'a très durement rebaptisé Francis. Que ses fans se rassurent, il a conservé son prénom de baptême, c'était juste une erreur de notre part, on l'aura sûrement confondu avec Francis Züber, réalisateur de films comme "La chèvre", "les Compères", "le Jaguar"; et aussi fondateur de la W.W.F., l'association de défense des bêtes ainsi que du catch. Maintenant on fera gaffe, ce genre d'erreur ne se reproduira plus, c'est juré.

"...Lorsque l'on est corrosif, il faut aussi être bon..." (Notre directeur de rédaction.)

La note Bleue

Dans sa grande bonté, Bleu Technology annonce joyeusement l'arrivée sur le marché de ses trois nouveaux packs musicaux pour PC. Deux produits d'entrée de gamme, le Bleu Music Maker composé d'un clavier de type piano de 49 mini-touches et d'un logiciel d'apprentissage de la musique édité par Rythm N' Soft ; et le Bleu Music Studio qui en plus comprend une carte son 32 voix et des hauts-parleurs. Le premier kit sera proposé aux alentours de 650 francs, et le second pour un peu moins de 1 600 francs.

Troisième pack tout bleu lui aussi, le Bleu Music Pro, qui en impose déjà beaucoup plus parce qu'il comprend le mot "pro" dans son titre ; et qui propose un clavier Midi plus conséquent avec 49 touches dynamiques, et le séquenceur Big Boss Lite toujours de Rythm N'Soft. Ce dernier pack, complet, est vendu aux alentours de 1 100 balles.

L'occasion de faire chanter son PC à coups de musiques Midi pour pas trop cher.

"Dieu m'a donné la foi, la la la la" (un PC, ordinateur)

Le Doc vous écoute

Un internaute, qui avait quelques griefs envers Apple en général et Apple France en particulier, a envoyé un e-mail au Dr Amelio (the big boss, Docteur en physique). Heureuse surprise, son message a été pris en compte, et l'individu a pu rencontrer des responsables d'Apple Europe pour exposer son point de vue. Ça c'est du SAV !

Telex

En vente dans tous les chouettes magasins, Z-Extra pour tous les heureux joueurs de Z, le jeu des Bitmap Bros. Ça contient un desktop Windows 95 sur le thème de Z, un niveau jouable en multi-joueur, des patchs pour faire tourner le jeu sur des configurations capricieuses et Z-net qui permet de jouer à plusieurs avec un seul exemplaire de Z.

Tank Girl

Un film d'aventures post-apocalyptiques complètement branques, au goût étrange venu d'ailleurs, directement tiré de la BD. L'héroïne est une fille, et quelle fille ! Une déjantée de premier ordre qui se bastonne, jure, crache, fume, cultive l'insolence, et qui surtout est gaulée comme une bombe atomique, la bougresse ! Mais pas touche, sinon gare aux coups de boule. Pour péter la chetron à Malcom McDowell, exquis patron tyrannique de "Eau et Pouvoir", elle s'associe à une bande de rebelles mi-hommes, mi-kangourous, tous psychologiquement atteints. Pour amateurs de second, voire troisième degré.

Warner Home Video, 129 F

Un poisson nommé Costner

De l'eau, de l'eau, de l'eau ! Et puis des méchants aussi, une enfant tatouée sous la protection du mérou Kevin Costner, pieds palmés et branchies à l'appui, avec en toile de fond le mythique Dryland, sorte de Terre promise au sec. Une production soignée et onéreuse qui propose un scénario rapide sur un thème original, digne des bouquins d'anticipation. Le but est de survivre dans un monde devenu entièrement liquide après la fonte des glaces (depuis le temps que ça nous pendait au nez), constamment sur le qui-vive, traqués par les Smokers, une bande de brigands aquatiques emmenée par Dennis Hopper, toujours égal à lui-même. C'est pas le film du siècle, mais si vous aimez l'aventure et l'action, faites une escale à "Waterworld".

CIC Video, 163 F

LES GRANDS CLASSIQUES AU FOND DE L'EAU

BLOUB

BLIB *

BLOB

BLEB

BLIB

* = JE VOUS AIME ÉPERDUMENT CLARA

** = Ô NICK, QUAND VOUS ME REGARDEZ DE CETTE SORTE, IL ME SEMBLE QUE JE VAIS DÉFAILLIR !...

YACINE

Copland sur la comète

MacOS 8, alias Copland, est la prochaine révision majeure du système d'exploitation du Macintosh. Ellen Hancock, directrice du département Technologie chez Apple, a déclaré dans une interview accordée au *San Francisco Examiner* que la firme envisageait de sacrifier la compatibilité avec le système actuel, si c'était le prix à payer pour avoir un système d'exploitation plus performant. Reste à savoir si les développeurs suivront Apple dans cette voie. En attendant, le système 7.5.5 arrive (la version US est déjà disponible), et la 7.6 (Harmony) pointera le bout de son nez en janvier prochain.

MMX ? TriMedia !

Pour répondre à la technologie Intel, Apple devrait adopter la technologie TriMedia mise au point par Philips. Selon Apple, la carte basée sur cette puce serait de 10 à 100 fois plus rapide que le système à base de MMX. Les cartes devraient être disponibles mi-1997. Pour sa part, Motorola a annoncé qu'il travaillait d'ores et déjà sur les PowerPC à 500 MHz.

Low-tech network game.

Pour les moins techniquement nantis d'entre nous, il existe aussi des jeux en réseau pouvant être accessibles par Minitel. Généralement, ça raque à donf, mais là le serveur Cyborg (connu depuis des années comme étant le rendez-vous des fans de S.F.) organise un jeu spatial de gestion spatio-économique en de nombreux points semblable au jeu Elite : Allégeance vous coûtera environ 13 centimes la minute sur 3614, après avoir raqué 20 balles sur 3615 ; c'est cher, mais la version Vemmi par Internet sera accessible en février prochain. Pour retrouver les plaisirs des Muds, mais en français.

Telex

Take 2, auteurs de Ripper ou Iron & Blood, entre autres, vient de racheter Mission Studios, l'équipe de développement responsable de Jet Fighter III, notamment.

Les jeux, les autres

Jeux Descartes, l'un des plus dynamiques éditeurs français de jeux de société, nous présente quatre produits d'excellente qualité :

- Mythos est un jeu de cartes à collectionner (façon Magic) qui prend pour background l'univers lovecraftien de L'Appel de Cthulhu. Les illustrations sont assez moches je trouve, mais les règles sont riches et originales pour une fois dans un jeu de ce type.
- Maharadjah est une transposition du célébrissime, génial et incontournable wargame Britania. Cette fois, ça se passe en Inde entre 1500 avant J.-C. et 1850.
- Mutant Chronicles Warzone est un wargame avec figurines, version simplifiée de Warhammer 40 000 (héroic fantasy futuriste, décadente, violente et fasciste). Bon, c'est parfait pour débuter mais trop simpliste pour les vrais wargameurs.
- Earth Dawn est un jeu de rôles médiéval fantastique au background original : une sorte d'Advanced Dongeon & Dragon en intelligent, rationnel et crédible.

Voilà, ces quatre jeux sont en français et méritent sérieusement votre attention.

La MGM passe Interactive

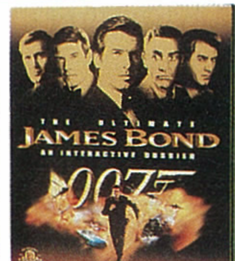


La Metro Goldwyn Mayer vient de se laisser pousser un tentacule supplémentaire, et l'a fort originalement baptisé MGM Interactive. On s'active du côté du cinoche, hein. On flippe pour ses bénéfices futurs, on flippe, on flippe. On regarde d'un œil envieux les tonnes de thunes brassées par le jeu vidéo et le CD-Rom en général, hein ? Remarquez, tant mieux, pendant qu'ils nous font des jeux ou des CD, tout ces gens du cinoche sont moins occupés à nous pondre des daubes pour le cinéma.

Et donc MGM Interactive a une antenne en Europe, dirigée par le charmant Jim Banting, ancien de Philips Media, que nous avons rencontré pour qu'il nous parle un peu de ce qu'on nous prépare.

MGM Interactive s'est associé avec plusieurs équipes indépendantes à travers le monde qui préparent en ce moment différents softs, à la fois des jeux et des programmes plus culturels. H.O.S.T., par exemple, un shoot'em up avec des gros robots, devrait sortir en février prochain. Plus prochainement, l'arrivée d'un CD-Rom consacré à la saga des James Bond. Une véritable banque de données bien foutue, ultra-illustrée avec des extraits vidéo, et classée par thèmes. Incontournable pour les fans. Bienvenue donc à ces "petits nouveaux" dans notre monde de Bip-Bip interactifs.







Telex

Les nouveaux CD-Rom de Z, le jeu des Bitmap Brothers, comportent des extraits du nouvel album de Trust. Oui oui, Trust : Annntisociaaal tu PPPerds Ttton sang froâââ. Beuh...

Dunod

Après la grande offensive Sybex avec ses séries "Comment faire pour" et "Il suffit que, y a qu'à...", Dunod édite deux manuels didactiques de poche sur Works pour Windows 95 et Netscape Navigator 2.0. Clairs, avec de jolis shoots écran tout en noir et blanc ; deux bons résumés à avoir sous la main si vous utilisez ces deux softs.



Des souris intelligentes et des hommes

Microsoft veut révolutionner, je cite, "l'interface homme-PC". À coups de souris intelligente. Plutôt que d'avoir uniquement deux boutons crétins sur la tête, l'IntelliMouse offre un troisième bouton roulette. But du jeu : pouvoir faire scroller ses documents à l'écran sans avoir à toucher au clavier.

La nouvelle souris est déjà compatible avec Internet Explorer 3.0, qui est d'ailleurs fourni dans la boîte de la souris, tiens ; et Office 97 ainsi que toutes les applications des éditeurs qui l'annoncent compatible avec Office 97.

Voilà, les joueurs consoles avaient déjà été doucement transformés en homme-pieuvres avec leurs joypads à 12 000 boutons, c'est notre tour maintenant.

"Voilà, j'ai révolutionné l'interface homme-PC, qu'est-ce que je vais pouvoir foutre demain ?" (un Billou, révolutionneur)

Attention chantier

Ils sont trois, ont trois ans d'expérience d'infographie, de game-design, sont des fans de jeux de la première heure, et visent, avec leur projet MOSS, un jeu de gestion-stratégie-rôles, à assurer la relève de UFO, en prenant comme références des jeux comme Warcraft, Command&Conquer ou Civilization.

Dans le but de développer un tel projet, ils sont en train de monter la SARL "Le Labo Interactif Experiment" et, sachant que le Game-design ainsi que toutes les règles du jeu sont maintenant achevés, ils estiment à 18 mois – pour une équipe fixe de six personnes – le temps de travail pour parachever leur œuvre.



C'est donc maintenant qu'ils vont avoir besoin du soutien d'un éditeur, de vous, oui de vous monsieur l'éditeur qui me lisez dans la quiétude de vos toilettes. Alors si participer à un chef-d'œuvre qui aura 95 % et un test de six pages dans Joy vous intéresse, contactez Thibaud de la Touanne, Le Labo Interactif Experiment, 11 rue Amelle, 75007 Paris. Quant à vous les petits gars qui avez conçu ce projet, on vous souhaite bonne chance et surtout bon courage. Un beau paquet de boulot vous attend.

"Donne-moi cinq minutes pour prendre une douche, je suis toute poisseuse quand je rentre du boulot." Brigitte Lahaie

Cartes son



Pour faire suite à sa Maxi Sound 32, Guillemot a sorti le grand jeu : ses deux nouvelles Maxi Sound 64 sont clairement les pionnières d'une nouvelle génération de cartes son. Dédiées à Windows 95 (et donc d'installation très facile), elles exploitent la technologie Wavetable avec 64 voix de polyphonie, proposent 4 Mo d'échantillons en ROM, extensibles jusqu'à 16, et sont full duplex. D'ailleurs, elles sont livrées avec le logiciel Internet Phone, qui permet de téléphoner via le Net. Leur chip Crystal Dream est compatible Sound Blaster, General Midi et MPU 401 sous Windows 95 mais seulement Sound Blaster Pro sous Dos.

Pour pouvoir apprécier pleinement la qualité quadriphonique et le spatial surround des sons 3D, il faut cependant prévoir quatre enceintes amplifiées et de bonne qualité. Autant dire un équipement hi-fi complet. Et pour vous permettre d'appliquer des effets en temps réel (réverb, chorus, équaliseur) sur les sons midi, wav et les entrées (micro et ligne), les nouvelles Maxi Sound 64 ne vous en coûteront que 3 IRQ et 7 entrées/sorties... Bref, tout ceci s'avère aujourdhui encore un peu gadget.

Seul intérêt réellement tangible : la possibilité de jouer les apprentis zicos à relativement peu de frais avec la version Home Studio. Elle intègre un studio 4 pistes qui permet la création musicale avec enregistrement direct to disk (prévoir un disque dur au moins en fast IDE) et est fournie avec un logiciel de montage multi-piste, Quartz Audio Master S.E. *Maxi Sound 64 et Maxi Sound 64 Home Studio(Prix publics conseillés : 1 190 F TTC et 1 490 F TTC)*

Amis du midi, bonjour !

Votre carte son est une compatible Sound Blaster 16 qui utilise la synthèse FM et vous rêvez d'avoir la qualité Wavetable ? Eh bien Yamaha vient de sortir pour vous une carte fille qui se branche sur le connecteur Waveblaster de votre carte son. La DB50XG propose 32 voix de polyphonie, 676 voix au total, 11 types de réverb, 11 types de chorus et 42 types de variations. Elle est compatible General Midi et introduit un nouveau format : le XG (Extented General Midi). Cette technologie, issue des synthétiseurs Yamaha XG, permet de faire de la création Midi sur 350 voix supplémentaires aux 128 voix General Midi. La carte est livrée avec un séquenceur Midi et un CD-Rom de fichiers Midi et Midi XG.

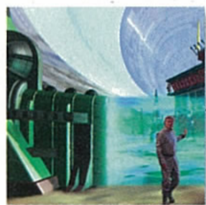
Y'a pas à dire : les petits gars de chez Yamaha connaissent la musique. Par la qualité de ses convertisseurs et de ses échantillons, la DB50XG explose royalement les AWE32 et compagnie. Pour les jeux, en particulier et tout à fait au hasard, il suffit de lancer le setup sous General Midi pour entrer dans une autre dimension. C'est du jamais entendu.

Bref, il ne nous reste plus qu'à espérer que les développeurs décident d'intégrer la norme XG à leurs prochaines créations. Je n'ose alors pas imaginer le résultat. *Yamaha DB50XG (Prix public conseillé : 1 250 F TTC)*

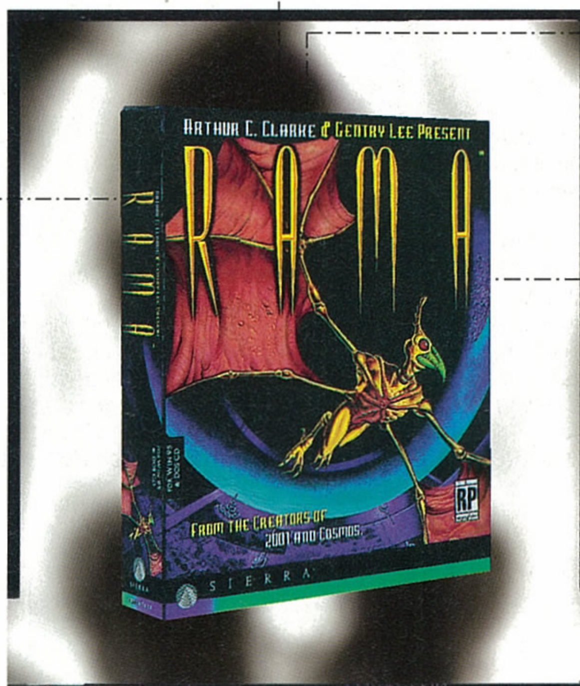


quel Être Humain sera capable d'en venir à bout ?

UN GIGANTESQUE VAISSEAU ENTRE DANS UNE TRAJECTOIRE DE COLLISION AVEC LA TERRE.
SES INTENTIONS SONT-ELLES HOSTILES ?
QUI SONT LES MYSTÈRIEUSES CRÉATURES QUI L'HABITENT ?
A VOUS DE LE DÉCOUVRIR.











WHO'S PARTNER

Directement tirée des légendaires romans d'Arthur C. Clarke et Gentry Lee, l'intrigue de Rama remet en question notre vision égocentrique de la vie que nous considérons n'exister que sur terre. De la vidéo incrustée, une bande son grandiose, plus de 3000 sublimes décors 3D et de fascinantes créatures animées... Rama ne vous demande pas de sauver l'humanité, ce serait trop facile. Rama dépose le futur de tout l'univers entre vos mains humaines.

RAMA, L'ÉVÉNEMENT S.F. EN VERSION FRANÇAISE POUR DOS ET WINDOWS 95

RECEVEZ GRATUITEMENT LE CATALOGUE SIERRA SUR CD-ROM

Coupon à compléter et à retourner, sous pli affranchi au tarif en vigueur à : **SIERRA - 25, rue Jeanne Braconnier - Immeuble "Le Newton" - 92366 Meudon-La-Forêt Cedex.**

☐ **OUI, je souhaite recevoir gratuitement le Catalogue Sierra sur CD-Rom**

Nom : ______________________ Prénom : ______________________

Adresse : ____

Code postal : __________ Ville : ______________________ Pays : __________

En application de la Loi Informatique et Liberté du 6/01/78 vous disposez d'un droit de rectification des informations vous concernant. Ces informations peuvent être exploitées par des sociétés partenaires de Coktel/Sierra.

RAMA1107



SIERRA®

MICROMANIA L'UNIVERS DU PC CD ROM

100% JEU

Command & Conquer – Alerte Rouge





NEW

Si Hitler était mort en 1924 Staline aurait envahi l'Europe. A vous de choisir le Camp Allié ou Soviet pour décider du futur. La suite du grand HIT de **Westwood** avec de nouvelles unités, des graphismes en **SVGA** et toujours de **superbes scènes** cinématiques.





CD ROM

Rama

NEW



Après 2010 voici qu'Arthur C. Clarke se lance dans le jeu avec cette aventure qui vous transportera dans un univers inconnu peuplé d'Aliens à la culture aussi différente qu'avancée. Par son scénario et ses décors en **3D SVGA**, voici un soft qui promet d'être d'une rare qualité.



CD ROM



Zork Nemesis

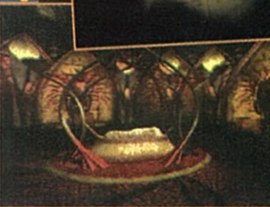


NEW

Voilà enfin un digne successeur de MYST ! Avec son scénario très fouillé, vous participerez à une intrigue mêlant amour, trahison et pacte pour la vie éternelle. Ce jeu a une très bonne durée de vie et vous fera donc passer de **longues heures** angoissantes et passionnantes !!



CD ROM





Tomb Raider



NEW

Dirigez Lara dans un monde entièrement en 3D aux quatre coins du monde à la **recherche d'Atlantis.** Avec elle vous pourrez courir, sauter, nager et bien plus. Ce jeu d'action aventure aux **graphismes exceptionnels** vous fera vivre à 1000 à l'heure.



CD ROM



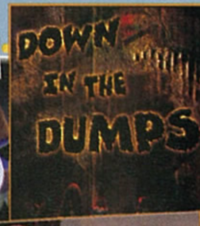

Down in the Dumps

NEW

La Blub Family, inspirée des Simpsons et de Tex Avery, arrive sur terre. Des décors de dessins animés en images de synthèse ! Vivez de véritables aventures bourrées de gags et d'imprévus à faire pâlir les extra-terrestres.



CD ROM





FIFA 97



NEW

FIFA fait peau neuve ! La nouvelle mouture du plus célèbre des jeux de football débarque sur PC ! Entièrement remis à jour, FIFA 97 introduit une nouvelle technique d'animation mise au point spécialement pour ce jeu.



CD ROM




Flying Corps

NEW

Prenez les commandes d'un biplan et préparez-vous à participer aux plus **célèbres batailles** de la guerre de 14/18 dans ce simulateur où réalisme et qualité graphique n'auront aucun mal à vous tenir éveillés !!



CD ROM




PC SCRABBLE®

Vous aimez jouer au jeu de SCRABBLE® et aux **jeux de lettres** ? PC-SCRABBLE®, tour à tour adversaire, conseiller ou simple arbitre, vous procurera **des heures et des heures de jeu** !! Vous étonnerez vos amis par vos progrès !

NEW



CD ROM

Screamer 2

NEW

Vous êtes une As du volant, la vitesse ne vous fait pas peur, alors **mettez le turbo...** Avec 4 nouvelles voitures plutôt fantaisistes, 6 nouveaux circuits à piloter de jour comme de nuit, poussez vos limites... De la montagne aux pyramides d'Egypte, en passant par la jungle de l'Amérique Centrale, tout y est pour vous mettre à rude épreuve...




CD ROM



Destruction Derby II

NEW

La suite du jeu de Psygnosis arrive enfin sur PC. Au programme de Destruction Derby 2, **plus de circuits, plus de vitesse !** Réellement impressionant, Destruction Derby 2 vous fera faire le plein de nouvelles sensations !



CD ROM




5 NOUVEAUX MICROMANIA !!

- **MICROMANIA CERGY** – Novembre !
- **MICROMANIA CRÉTEIL** – Ouvert !
- **MICROMANIA BELLE ÉPINE** – Ouvert !
- **MICROMANIA St-QUENTIN-EN-YVELINES** – Novembre !
- **MICROMANIA ITALIE 2** – Novembre !



QV100

◀ Le second appareil nous vient de chez Casio. La définition des photos est la même que celle du Fujifilm, à savoir de 320x240 à 640x480 selon le mode choisi ; mais sa capacité de stockage est plus grande : de 64 à 192 photos. Il possède également un écran à cristaux liquides et un objectif orientable. Par contre, il n'est livré avec aucun logiciel mais peut se connecter à un micro-ordinateur ou à l'imprimante QG100.

Constructeur : Casio
Distributeur : Esselte Dymo
Téléphone : 01 4485 1700
Prix : 4 490 F TTC



WingMan Warrior

Saviez-vous que le roi des périphériques de pointage fabriquait également des ▶ joysticks ? Le Wingman Warrior se distingue de la concurrence par l'apport de la technologie SpinControl. Une molette tournant à 360° permet d'acélérer les mouvements rotatifs dans un jeu comme Doom, ou peut faire office de molette de gaz pour les simulateurs. Le gain en précision et en rapidité est indéniable. Reste que le WingMan Warrior est assez encombrant.

Constructeur : Logitech
Distributeur : Logitech France
Téléphone : 01 4554 0305
Prix : 549 F TTC

Quoi de neuf?



DS-7

◀ Deux appareils numériques ce mois-ci. Celui de Fujifilm est équipé d'un écran LCD affichant la prise de vue, et d'une carte mémoire «Smart Media». Elle autorise la prise de 30 à 60 photos selon la résolution 640x480 ou 320x240. L'objectif équivaut à un 38 mm sur un appareil 135, et il autorise la prise de macros. Sa prise numérique permet de le relier à un micro. Il est à ce titre livré avec Adobe Photo Deluxe pour la retouche Photo et Archivist pour l'archivage.

Constructeur : Fujifilm
Distributeur : Fujifilm France
Téléphone : 01 3085 6543
Prix : 4 490 F TTC



Grand Prix 1 Racing Wheel

Le dernier volant Thrusmaster est enfin disponible. Moins onéreux que le T2, il n'en demeure pas moins très efficace. Les pédales ▶ se trouvent derrière le volant sous la forme de deux lamelles, les boutons de changement de vitesse sont sur les branches et l'angle de braquage est limité 180°, ce qui est plus réaliste. Si son utilisation requiert une certaine habitude, sa solidité paraît être à toute épreuve. Un excellent produit qui se présente comme une sérieuse alternative au T2.

Constructeur : Thrusmaster
Distributeur : Guillemot
Téléphone : 02 9908 9088
Prix : NC

CH Virtual Pilot Pro

Ce manche d'avion n'est pas une nouveauté. Néanmoins, nous n'en avions jamais parlé. Le CH Virtual Pilot existe en deux versions, Normal ou Pro. La version Pro que nous avons testée comporte 8 boutons, 2 «chapeaux chinois» (boutons à quatre positions), 2 trims et 1 manette de gaz. Les drivers pour FS5 et 5.1 sont fournis afin de pouvoir profiter de toutes les fonctionnalités offertes. En contrepartie, les drivers Windows 95 ne sont pas fournis, il faut les télécharger sur Internet. Le confort d'utilisation est excellent et la qualité de fabrication sans reproche. Si vous êtes un fan de Flight Sim, alors allez-y, même si c'est encore un peu cher.



Constructeur : CH Products
Distributeur : Guillemot
Téléphone : 02 9908 9088
Prix : 749 F TTC

QG100

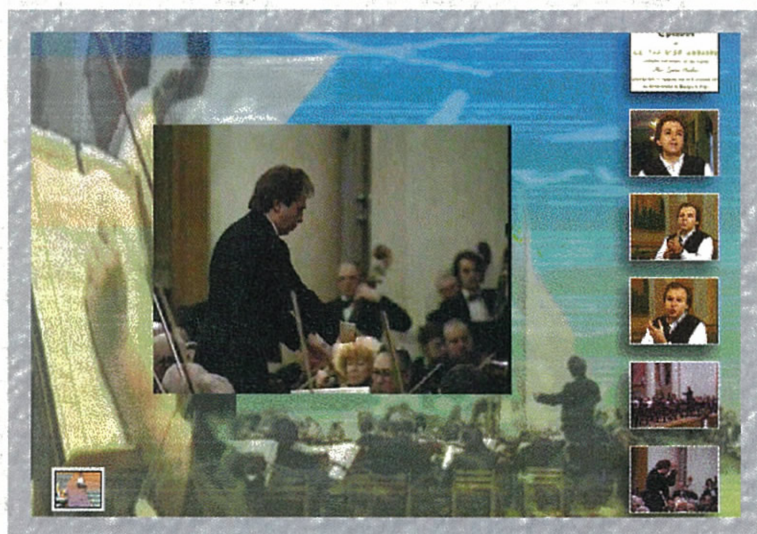
La QG100 permet d'imprimer les images prises avec le QV-100. Elle autorise trois formats d'impression, 18, 36 ou 46 mm en 260 000 couleurs sur un ruban spécial autocollant pouvant imprimer jusqu'à 60 photos. La technologie de sublimation thermique employée ici offre une qualité d'impression inégalable. Le prix des rubans varie de 110 à 170 francs selon leur largeur.

Constructeur : Casio
Distributeur : Esselte Dymo
Téléphone : 01 4485 1700
Prix : 1 690 F TTC



Jetons un œil aux charmantes invitations polymorphes du monde de Monsieur Multimédia : de la musique classique, des voyages, de douces senteurs, de la sueur et du muscle, de la peinture et des enfants rigolards.

loisirs
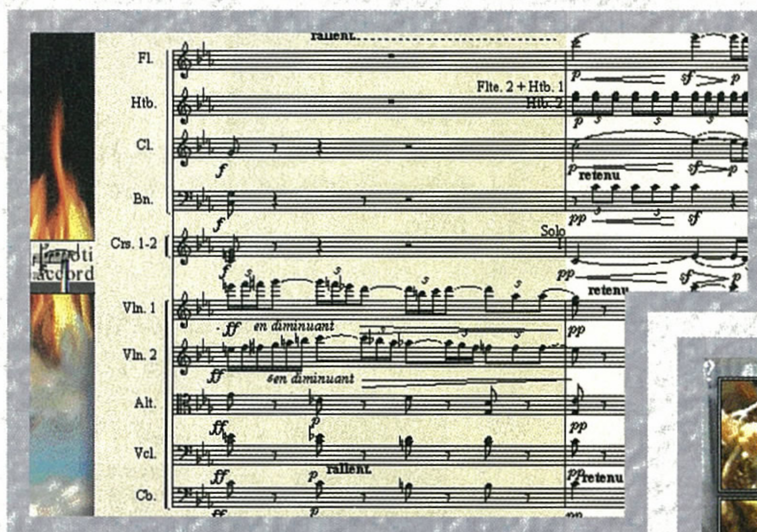


Symphonie fantastique

Sur PC CD-Rom et Mac CD
Editeur: Microfolie's



Réaliser un CD-Rom sur la "Symphonie fantastique" d'Hector Berlioz est ambitieux à plus d'un titre, tant l'œuvre est importante dans l'histoire de la musique, et du romantisme français en particulier. Microfolie's s'en sort avec les honneurs, tant ce double CD est bourré d'informations passionnantes, notamment grâce au grand chef d'orchestre français Jacques Chalmeau. Véritable auteur du CD, ce dernier intervient à de nombreuses reprises pour commenter et expliquer certains passages.

Attention tout de même, Symphonie Fantastique d'Hector Berlioz s'adresse aux musiciens ou mélomanes avertis : il ne s'agit pas d'un produit de vulgarisation, tout l'intérêt du CD venant des analyses et harmonisations au piano effectuées par Jacques Chalmeau, ainsi que de la présence de la partition qui défile en temps réel avec l'œuvre. Un troisième CD accompagne les deux CD-Rom, un CD audio cette fois, avec un enregistrement de la "Symphonie fantastique" par le Nouvel Orchestre Philharmonique de Moscou, dirigé par Jacques Chalmeau, justement.







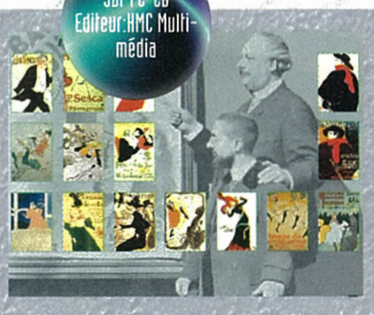
Toulouse-Lautrec
une oeuvre complète

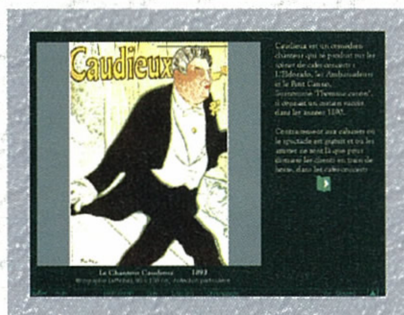


HMC Multimédia nous propose un saut nostalgique dans le Paris de la Belle Époque à l'occasion d'un CD-Rom consacré à Toulouse-Lautrec. Ses œuvres y sont présentées, joliment rendues : dessins, croquis, peintures et affiches. De nombreuses notes biographiques, des témoignages de ses contemporains ainsi que nombre de photos du Paris de l'époque, permettent de se plonger encore mieux dans le monde de l'artiste. Sans compter la bande-son excellente, composée de chansons typiquement montmartroises, doucement alcooliques, qui finiront de vous faire voyager dans le temps.

Un CD-Rom riche et intéressant, sur lequel on se promène sans douleur grâce à une interface bien pensée.

Sur PC-CD
Editeur:HMC Multimédia





J'apprends
avec les Schtroumpfs

Sur PC-CD
Editeur:Infogrames



Les enfants sont décidément bizarres, prêts à écouter n'importe quel petit personnage tant qu'il est bleu et ridiculement coiffé. Infogrames le sait bien, et installe tranquillement une gamme de jeux éducatifs et d'éveil mettant en scène les Schtroumpfs de Peyo. Trois volumes sont déjà disponibles : Mémoire et Logique, Formes et Couleurs, et Chiffres et Lettres. À chaque fois, des petits jeux suivant le thème sont proposés. Ainsi qu'une grande balade dans le village des Schtroumpfs avec des tas d'objets et de schtroumpfs à schtroumpfer. Malgré des voix un peu agaçantes, mais les gamins de 6 ans ne devraient pas y faire attention, la collection «J'apprends avec les Schtroumpfs » est joliment faite et simple d'utilisation.

Les JO
d'Atlanta

Sur PC-CD et Mac CD
Editeur:virgin Interactive



Plus banque de données que CD-Rom multimédia, «Les Jeux Olympiques d'Atlanta » est agréablement truffé d'informations. Tous les résultats des jeux de l'été dernier, commentés par les journalistes de l'AFP qui ont collaboré à ce CD. Puisque centenaire il y avait, ce CD-Rom retrace également brièvement les moments forts des jeux passés, ville par ville.

Les photos sont de très bonne qualité, ce qui n'est pas très surprenant, AFP oblige.

Hymne
au parfum

Sur PC CD et Mac CD
Editeur: Technimedia



Un CD-Rom qui excite nos sens visuels et auditifs, c'est classique. Hymne au parfum veut, en plus, exciter votre sens olfactif. En tout cas, votre curiosité avec une véritable base de données sur le monde du parfum. Tous les aspects son abordés, de l'histoire à la recherche et la fabrication en passant par les différentes familles ou même les petits jeux interactifs. Le tout avec un design agréable et intuitif.





Drôle de Noël
pour Mini-Loup



Vous connaissez Mini-Loup, ses aventures ont déjà été relatées dans une précédente rubrique Loisirs, nous avions même collé un Megastar à ses précédentes aventures. Destiné aux sales mômes de 3 à 5 ans, ce nouveau CD-Rom balance notre petit loup dans une aventure avec le Père-Noël.



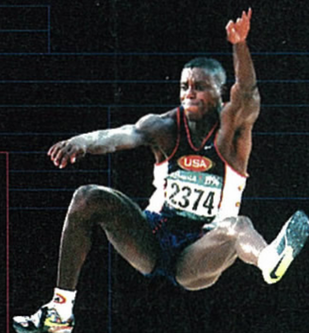
Toujours aussi mignon et bien foutu, «Drôle de Noël pour Mini-Loup» propose, en plus de l'histoire animée interactive, six petits jeux facilement accessibles. Sans oublier la chanson karaoke des plus réussies. Mince, une fois de plus on a adoré ce mini-loup, malgré nos âges de grands dadais.

Mac CD et PC CD
Editeur: N.J/Grolier Interactive

Carl
Lewis

Carl Lewis, VIP de la légende olympique

Carl Lewis rêvait d'écrire l'ultime chapitre de sa légende le témoin du relais américain à la main, une dixième médaille autour du cou, seul au premier rang des palmarès.
En fait, c'est depuis les loges VIP du stade du centenaire que le plus grand athlète de l'après-guerre, du siècle peut-être si l'on considère sa fabuleuse collection de titres et d'accessits, a assisté à la défaite du relais 4 x 100 mètres américain qu'il voulait mener

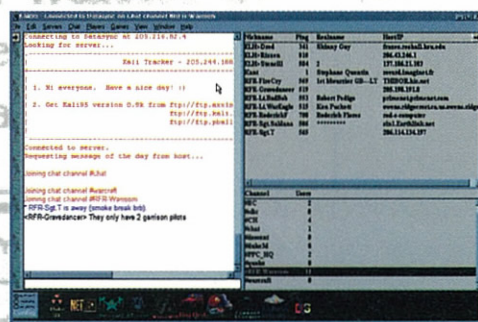


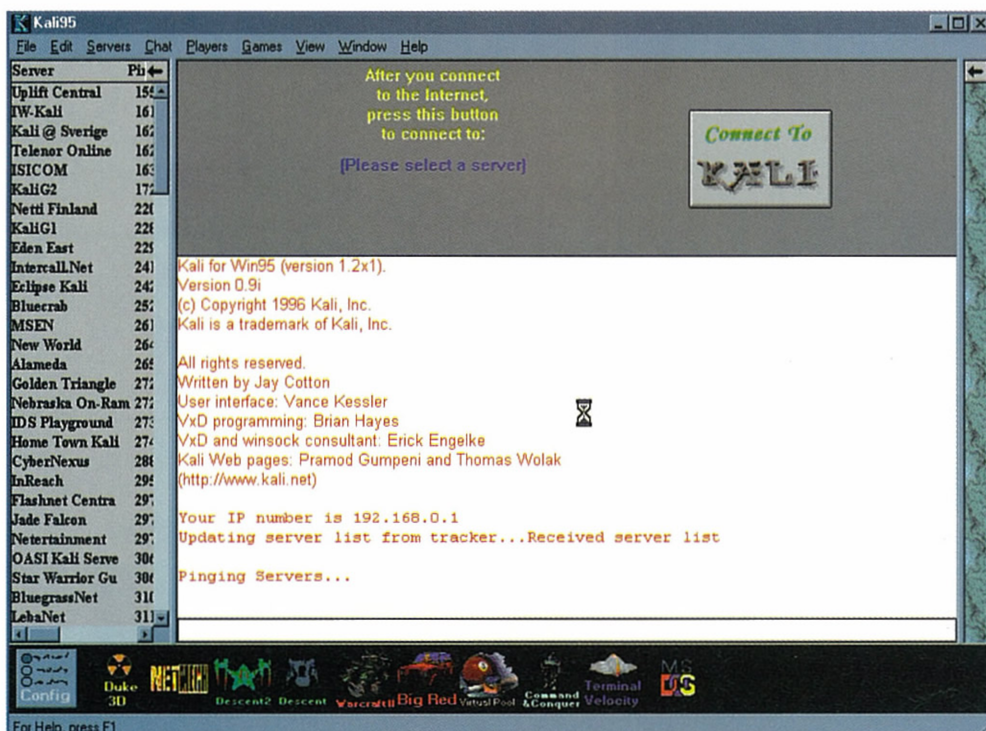
Stéphane Quentin & Mathilde Remy

Internet, mode d'emploi

Ce mois-ci, on a décidé de vous expliquer Internet. Le mode d'emploi de A à Z, comme si vous z'y connaissiez queud. Ben ouais, il est grand temps que vous vous connectiez, les coyotes, tous autant que vous êtes. Rien d'obligatoire, remarquez bien. Mais c'est vivement conseillé, et ce pour deux excellentes raisons : les jeux TCP/IP arrivent et le site Joystick aussi. Rien que ça.

Il ne sera pas dit que Noël et Internet resteront en froid cette année ; Blizzard pourrait en témoigner. Enfin, j'ai dit Blizzard pour l'effet de style mais j'aurais tout aussi bien pu dire ID Software, Westwood, Activision ou Interplay. Eh oui ! Internet est devenu une valeur sûre pour les développeurs. Jusqu'à très récemment, il fallait faire appel à des logiciels de type Kali pour jouer via Internet (cf. Joystick n° 73 p. 58). Mais, de plus en plus, on n'aura plus besoin de faire croire à nos ordinateurs qu'ils sont en réseau local : le protocole d'Internet, le TCP/IP, sera directement intégré aux jeux. Et la liste des jeux TCP/IP ne fait que commencer : Deadlock, Diablo, Starcraft, Command & Conquer-Alerte Rouge, Mechwarrior Mercenary, M.A.X., etc. Autant de jeux avec lesquels on lancera une partie via Internet aussi simplement qu'en réseau local... à condition de passer par le site Joystick ! Bon, allez, j'arrête la pub. Quand on y pense, le web Joystick, c'est surtout beaucoup de travail pour nous. Un journal papier, on ne le fait qu'une fois par mois. Tous les mois, à la même date : hop, un "petit" coup de bourre, et après on dort toute une semaine. Alors qu'un site, il faut le tenir à jour quotidiennement. Telle est la dure loi

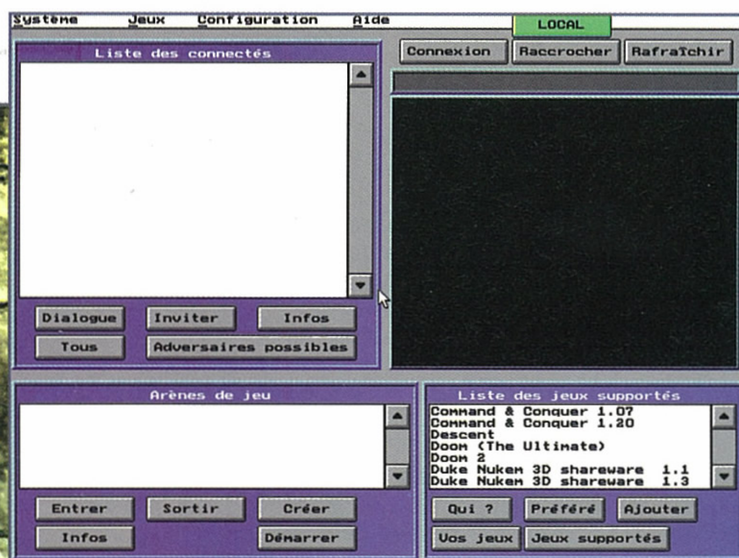




d'Internet. Mais bon, après tout, on n'y peut rien si Internet devient de plus en plus intéressant. Alors voilà, nous aussi on va y être. Et même qu'on vous y attend de site ferme. Alors pensez-y, et à partir du 25 octobre, tapez **www.joystick.fr**. Il ne vous reste finalement plus qu'à vous lancer.

Yaka Fokon première étape

Pour s'appeler à deux entre copains, se connecter à des serveurs de type Stadium pour des parties allant jusqu'à huit joueurs ou même se brancher sur Internet, et grâce à des jeux comme Ultima Online, rejoindre des communautés de milliers de joueurs simultanés, il faut commencer par s'équiper d'un modem. Et pas n'importe quel modem ! Jouer n'est pas comme envoyer des fax ou lire ses e-mails. C'est souvent très gourmand en débit, surtout quand on passe par Internet. Bref, un modem au minimum 28800 s'impose, ce qui correspond au débit maximum qu'on puisse tirer d'une ligne téléphonique classique. Et toutes les offres à 33600, me direz-vous ? Il faut savoir que très peu de providers (sociétés fournissant l'accès à Internet) ont aujourd'hui upgradé tout leur parc de modems en 33600. La meilleure



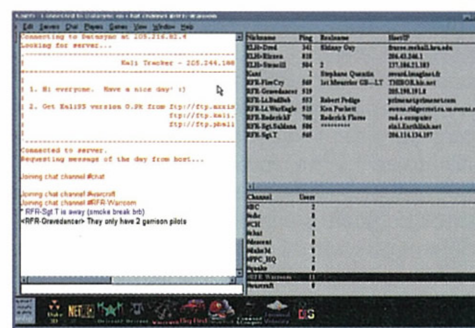
solution est encore Numéris, qui offre des débits de 64 000 bauds (voire 128 000 en couplant les deux canaux de la ligne), mais elle reste passablement plus chère. Contrairement à ce qu'on pourrait croire, le coût n'est pas lié à France Télécom : avec l'opération Numéris 96, l'installation d'une ligne Numéris revient même moins cher qu'une ligne classique ! Alors, où est le hic ? Question matériel, plus besoin de moduler ni de démoduler et donc plus besoin de modem. Il faudra s'équiper d'un "adaptateur" (surtout des cartes) dont le prix varie entre 1 000 et 5 000 francs en fonction de la qualité et des capacités. Mais là encore, on peut trouver une excellente carte adaptatrice au prix d'un très bon modem. Alors où est le problème ? Chez le fournisseur d'accès à Internet, malheureusement. Il se trouve que les connectés Numéris bouffent sans vergogne la totalité des ressources. Les possesseurs de modem doivent donc se contenter du reste, et parfois il reste peu : dans ce cas, c'est l'électronique qui fera la différence d'un modem à l'autre.



Numéris, attention !
Pour un investissement de 1 000 ou 1 500 F, les cartes Numéris n'offrent aucune fonctionnalité fax, Minitel ou téléphone. De plus, une carte Numéris quelle qu'elle soit ne vous permettra d'appeler que des numéros également Numéris. Donc exit les copains équipés de vulgaires modems ou les serveurs comme Stadium.

Yaka Fokon deuxième étape

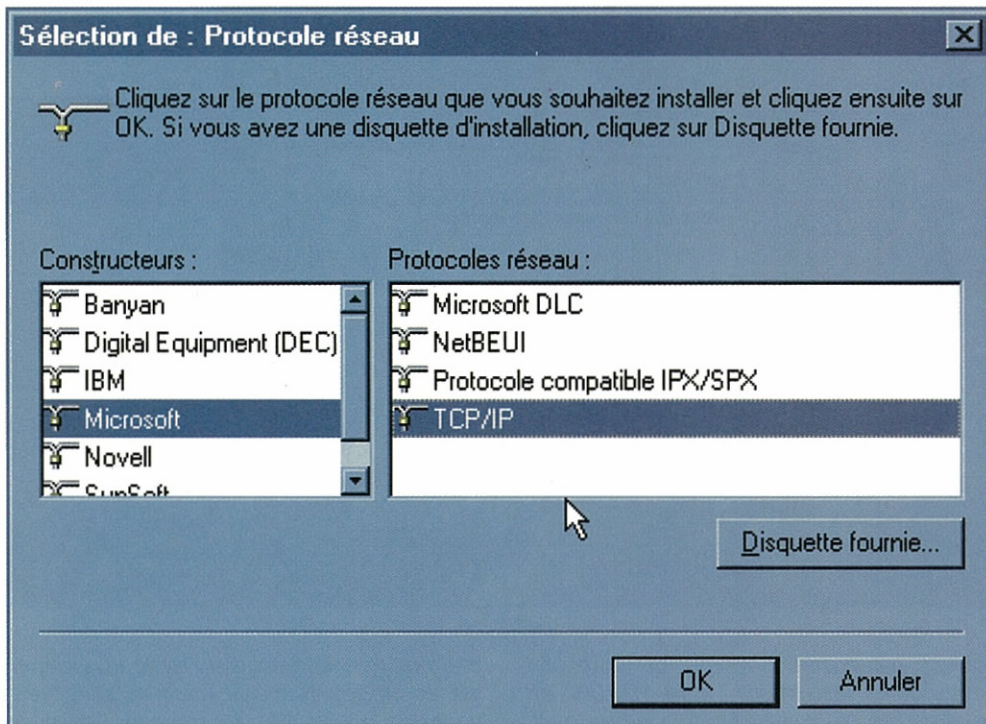
Maintenant que vous avez choisi votre modem, c'est au tour du fournisseur d'accès à Internet. La liste est longue et ce sont les utilisateurs qui en parlent le mieux. La meilleure solution est donc d'en coincer quelques-uns pour les interroger. Première mission : vous vous offrez une virée au cybercafé le moins éloigné de chez vous où vous récupérez toutes les offres d'essai que vous pouvez trouver (modems, magazines, etc). Ceci fait, vous voilà près à mener votre petite enquête sur le Net. Deuxième mission : vous allez sur le site **www.nic.fr**. Le NIC France est l'organisme qui attribue et gère les domaines Internet en France. Vous y trouverez plein d'infos super pointues pour comprendre le fonctionnement d'Internet et aussi la liste officielle des providers français. Petite précision : Compuserve, AOL, MSN et Infonie en sont absents car ce ne sont pas de vulgaires fournisseurs d'accès à Internet



(providers) mais des fournisseurs de contenu (réseaux propriétaires) qui vendent avant tout des accès à une banque privée d'informations et proposent accessoirement une passerelle vers Internet. Évitez-les car leur interface propriétaire n'est pas toujours compatible avec Direct Play. Cela dit, rien n'empêche les vulgaires providers de faire des efforts pour accueillir leurs abonnés en leur fournissant un mini-contenu propriétaire ou des avantages comme votre propre home page gratuite, etc. Bref, renseignez-vous, demandez des essais gratuits aux providers qui vous intéressent, et n'oubliez pas que c'est vous qui payez les communications entre votre PC et votre fournisseur d'accès. Sélectionnez donc les providers qui ont un point de présence dans votre zone téléphonique la plus restreinte. Et si vous vous connectez aux tarifs "bleu nuit" (environ 5 F

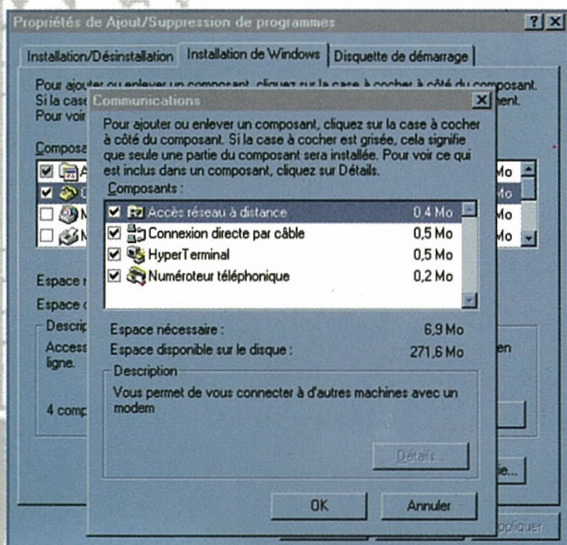
de l'heure après 22h30), sur la base d'une douzaine d'heures par mois (moyenne des connexions chez les providers ne limitant pas leurs abonnements), vous arrivez à ne pas dépenser plus de 120 francs par facture, ce qui n'est pas énorme, quand on y pense. Un autre bon plan est de souscrire un abonnement Primaliste. Pour une vingtaine de francs par mois, il permet de bénéficier d'une réduction sur les appels vers trois numéros au choix. Rien ne vous empêche de mettre en Primaliste le numéro de votre provider !

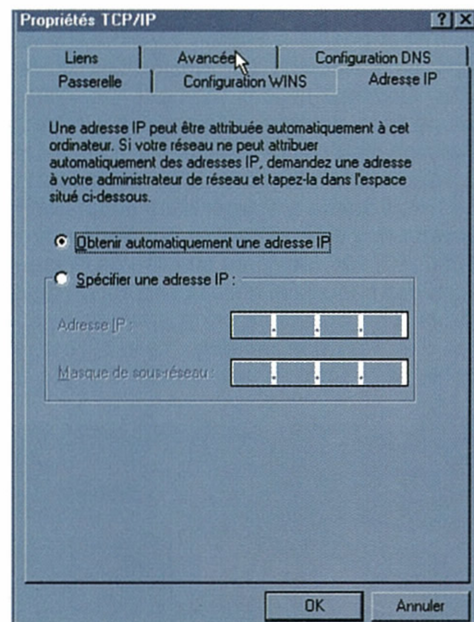
Et maintenant, troisième mission : allez vous promener sur le newsgroup **fr.network.internet.fournisseurs.** C'est le dernier rendez-vous à la mode pour pleurer les faiblesses ou chanter les louanges de son provider. Et voilà, ça y est : vous les avez trouvés, vos utilisateurs ! Il ne vous reste plus qu'à lire leurs débats. Mais n'oubliez pas que nous autres Français sommes des chieurs de première et qu'Internet n'est pas franchement le produit grand public type, du genre qui marcherait à tous les coups et au quart de tour.

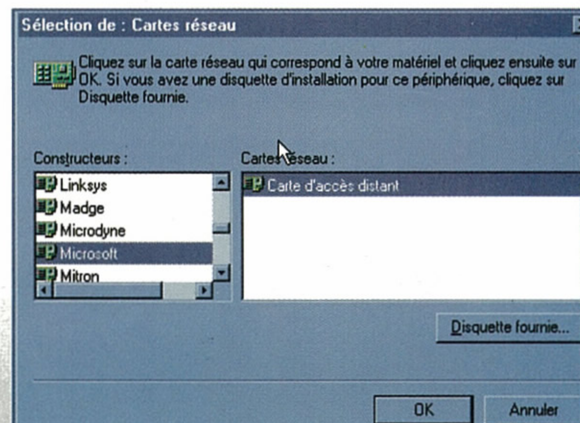


Yaka Fokon troisième étape

Bon, maintenant, avec votre modem et votre abonnement, vous devez être fin prêt. Votre modem vous a été vendu avec des logiciels qui vous offrent plein de possibilités (surfer, télécharger, faxer, minitéliser) et votre provider vous a offert un kit qui automatise la connexion à son point de présence. Enfin, ça c'est la théorie. Mais des fois, il arrive que rien ne se passe simplement. Des fois, il faut même tout configurer tout seul. Enfin, tout seul, c'est vite dit. Nous, on est là, quand même. Et même qu'on va vous expliquer quoi faire. Mais attention ! Si vous êtes sous Windows 3.11, on ne va rien vous expliquer du tout : la solution la plus simple pour avoir votre couche Winsock (le gestionnaire de communication TCP/IP), c'est encore de vous procurer Microsoft Internet Explorer pour windows 3.11 (49 F si vous le demandez à Microsoft ou gratuit si Microsoft l'a offert à un magazine). Et puis, à terme, il faudra vous résigner à passer sous Windows 95... enfin, si vous voulez profiter des jeux TCP/IP, car c'est vrai que le Direct Play de Windows 95 a toutes les chances de déclencher un processus boule de neige. D'ailleurs, à propos de Windows 95, voici les quatre étapes à suivre pour configurer votre accès à Internet : 1°) L'installation de votre modem dans "Ajout de périphériques". 2°) L'installation de la carte d'accès distant ainsi que du protocole TCP/IP dans l'onglet, "Configuration" de la fenêtre "Réseau" + la configuration du protocole TCP/IP en fonction des informations de votre provider. 3°) L'installation de l'accès réseau à distance dans l'icône "Communication" de l'onglet "Installation de Windows" de la fenêtre "Ajout/Suppression de programmes". 4°) La création d'une connexion à votre provider dans l'accès "Réseau à distance". Et voilà ! Mais si vous trouvez que c'est trop compliqué, vous pouvez toujours récupérer l'Internet Starter Kit qui vous guide pas à pas lors de l'installation. Quant à vos promenades sur le Net, c'est tout pareil : si vous venez nous voir, on vous guidera pas à pas dans la jungle d'Internet. On vous donnera toutes nos meilleures adresses. On vous informera de toutes nos news. On vous fera visiter les sites les plus chouettes. On vous proposera des tonnes de démos à télécharger. Bref, ensemble, nous serons heureux et vivrons longtemps… et voilà.







CH PRODUCTS PC

Défie le ciel aux commandes de CH !

Throttle :
manette des gaz 12 fonctions programmables.
On ne pilote pas un F-16 avec 1 clavier d'ordinateur !





Pro Throttle :
manette des gaz
20 fonctions programmables pour maîtriser les simulations les plus exigeantes.



F-16 Flightstick :
piloter un F-16 est un rêve désormais à votre portée.



Force FX :
le premier flightstick à retour d'effets.
(disponible pour Noël)



F-16 Combatstick :
le F-16 12 fonctions du chef d'escadrille.

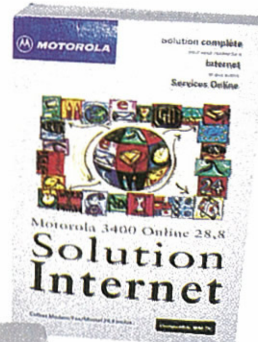
Gi GUILLEMOT

DISTRIBUTEUR **FRANCE** : GUILLEMOT INTERNATIONAL - BP2 - 56200 LA GACILLY
Tél. (utilisateurs) **02 99 08 90 77** - Tél. (revendeurs) **02 99 08 90 88** - Fax : 02 99 08 94 17
BENELUX : GUILLEMOT INTERNATIONAL - 30, Avenue de Roodebeek - 1030 BRUXELLES - Tél. 02 735 23 63 - Fax : 02 735 31 89

@ @ @ @

On aurait pu en tester plus, mais on s'est dit que dix, ça sonnait bien. On aurait pu mettre au point une batterie de méga tests de la mort, mais on n'est pas ***SVM*** ou ***PC Expert***. Alors on les a tous installés et utilisés et on s'est fait notre petite idée, selon nos goûts et nos besoins de joueurs de base. Pour faire sérieux, on leur a tout de même fait subir un petit test que nous avons appelé "Test" : on s'est connecté chez un provider équipé en US Robotics Courrier (celui qui supporte tous les autres modems) et on a téléchargé un fichier de 500 Ko via Internet à partir d'un **FTP** en Numéris. On a tout chronométré, et on vous dit ceux qu'on préfère. Vous verrez que notre sélection correspond à des utilisations diverses. À vous de choisir selon vos besoins.

Motorola 3400 On-line 28,8 Solution Internet.



Prix public conseillé : 1 450 F TTC.
Modem 28800 non vocal, fourni avec DelrinaComm Lite, DelrinaFax Lite et Timtel, logiciels de communication (permettant le téléchargement de fichiers), de fax et de Minitel, un numéro de licence pour télécharger le logiciel Internet Phone + deux offres de connexion : Compuserve et IBM Global Network (avec Mosaïc).
Test : 1' 52" à la vitesse moyenne de 4,46 Kb/sec.
Notre avis : ce modem est bien pensé, facile d'installation et d'utilisation, et plutôt fiable. Malheureusement, il est un peu cher pour une offre assez vieille.
En résumé : Moyen.

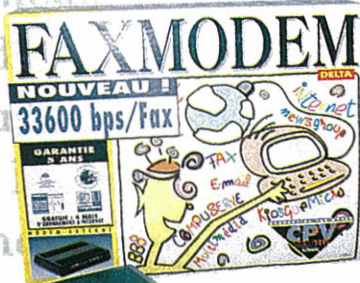




Guillemot Maxi Modem 33600 Externe multi-joueur - Internet.

Prix public conseillé : 1 490 F TTC.
Modem 33600 non vocal, fourni avec Duke Nukem 3D, Warcraft II, Terminal Velocity, Kali 95, Internet Phone, Net Stadium, Fotowin (minitel, fax, transfert de fichiers) + deux offres de connexion : Compuserve et Infonie.
Test : 1' 56" à la vitesse moyenne de 4,3 Kb/sec.
Notre avis : Ce modem est de qualité moyenne, sans drivers Windows 95 (reconnu alors comme un modem standard), difficile d'installation (cinq tentatives avant d'obtenir la connexion) et ne permet pas de régler le volume (son insupportable). Cela dit, cette offre est intéressante pour ceux qui n'ont aucun des trois jeux proposés.
En résumé : bien pour les logiciels offerts.

@ @ @ @





CPV-Stollmann Fax/Modem Delta 33600.

Prix public conseillé : 1 250 F TTC.
Modem 33600 vocal full duplex, fourni avec Fotowin (fax, minitel, téléchargement) + quatre offres de connexion : AOL, Compuserve, Planete.net et Club Internet.
Test : 1' 42" à la vitesse moyenne de 4,89 KB/sec.
Notre avis : comme pour le Guillemot, ce modem n'a pas de drivers pour Windows 95 ni de possibilité de réglage du volume (son également insupportable). En revanche, la connexion est facile mais il a tendance à perdre la ligne. Points positifs : une offre plus large d'abonnements à Internet et un micro-cravate sympa.
En résumé : moyen.

3X 628 DBP Fax-Modem-Téléphone 33600.



Prix public conseillé : 1 650 F TTC.
Modem 33600 vocal full duplex, fourni avec l'interface InfoBack PRO 2.0 pour Windows 95 (bureau virtuel de téléphonie permettant l'accès à Internet et au Minitel, répondeur vocal et fax interrogeable à distance, serveur vocal, standard téléphonique, gestionnaire de contacts, etc) + deux offres de connexion : Compuserve et AOL.
Test : 1' 56" à la vitesse moyenne de 4,3 Kb/sec.
Notre avis : voici un vrai modem multimédia pour toute la famille, très facile et très agréable d'installation et d'utilisation, d'excellente qualité et à l'ergonomie très bien pensée.
En résumé : très bien.





Djinn Internet France Télécom 33600.

Prix public conseillé : 1 190 F TTC.
Modem 33600 non vocal (faut quand même pas déconner !), fourni avec WinFax (fax, minitel et transfert de fichiers) + une offre de connexion à Wanadoo (France Télécom Interactive).
Test : 1'47" à la vitesse moyenne de 4,66 Kb/sec.
Notre avis : voici un modem sans problème, agréé tout comme il faut, simple d'installation et performant mais un peu cher.
En résumé : bien.

Hayes Accura 288 Message.

Prix public conseillé : 1 870 F TTC.
Modem 28800 non vocal, fourni avec WinPhone, Internet Suite & Webtalk de Quaterdecks + trois offres de connexion : Club Internet, Compuserve et AOL.
Test : 1' 48" à la vitesse moyenne de 4,62 KB/sec.
Notre avis : Rappelons que Hayes est l'inventeur du modem. Un Hayes, c'est un peu la Rolls des modems. Cet Accura est d'excellente qualité et offre une fiabilité exceptionnelle. Petit détail complémentaire : Webtalk est l'équivalent d'Internet Phone en version commerciale et en mieux.
En résumé : très bien.



Novafax Modem 33600 vocal.

Prix public conseillé : 1 190 F TTC
Modem 33600 vocal full duplex, fourni avec SuperVoice (fax et répondeur téléphonique), Aqua Com (émulation minitel et transfert de fichiers) et Microsoft Explorer + quatre offres de connexion : Magic On Line (trois mois), AOL, Compuserve et Infonie.
Test : 1' 45" à la vitesse moyenne de 4,75 Kb/sec.
Notre avis : Un modem d'excellente qualité, pas cher, facile d'installation, agréable d'utilisation, livré avec des logiciels sympa et tous les câblages pour la partie vocale (câble carte son, petit micro), ce qui est assez rare pour être signalé.
En résumé : très bien.



Olitec Self Memory 33600.

Prix public conseillé : 1 490 F TTC.
Modem 33600 non vocal mais qui fait répondeur vocal et fax machine éteinte, fourni avec Olicom (gestion des communications) et Olifax voix (gestion du répondeur et des fax), Netscape 2.0 + deux offres de connexion : Infonie (trois mois) et World Net (idem).
Test : non testé
Notre avis : c'est un des produits les plus originaux et les plus innovants de cette sélection. Pour la première fois, on peut recevoir des fax et des messages sans laisser son PC allumé ! Sa capacité est intéressante pour un usage privé : 50 pages de texte ou 20 mn de paroles. La qualité du modem est bonne.
En résumé : très bien.



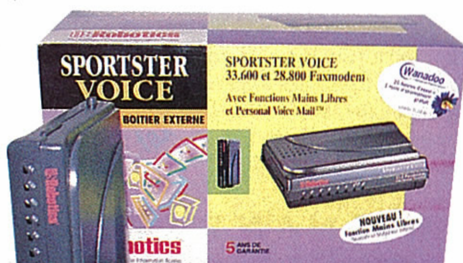


Sony 28800 Modem.

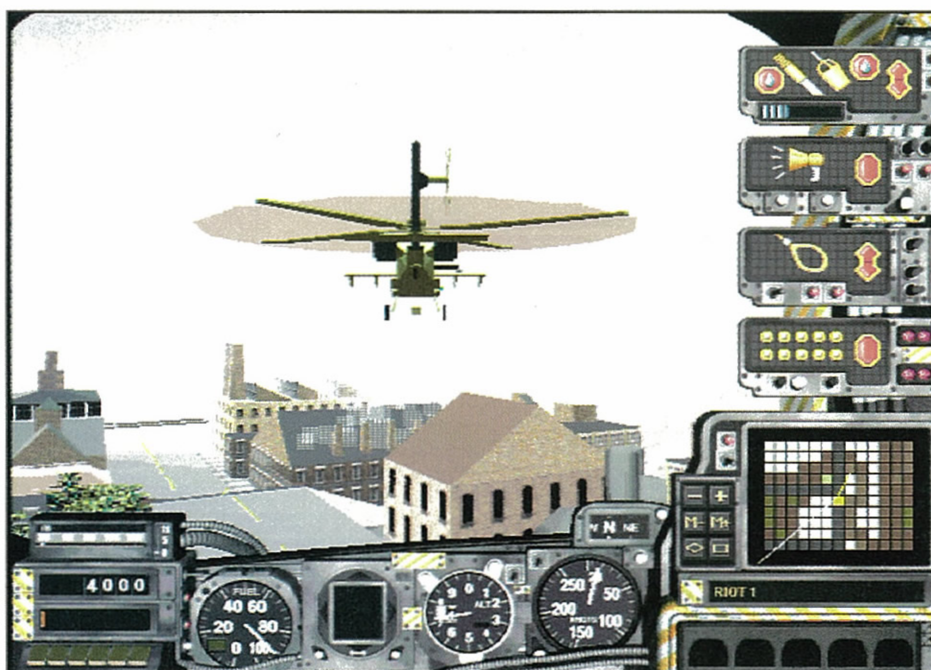
Prix public conseillé : 900 F TTC.
Modem 28800 non vocal, fourni avec WinFax + une offre de connexion à Compuserve.
Test : 2' 11" à la vitesse moyenne de 2,81 Kb/sec.
Notre avis : En dépit de son design audacieux, ce modem est trop ancien : le temps est révolu des deux voyants en permanence allumés et qui n'indiquent rien de l'activité du modem. Son installation est facile mais il n'est pas très performant en prise de ligne.
En résumé : très moyen.

US Robotics Sporster Voice

Prix public conseillé : 1 290 F TTC.
Modem 33600 vocal mains libres full duplex, fourni avec WinPhone + trois offres de connexion : Compuserve, AOL et Wanadoo.
Test : 1' 54" à la vitesse moyenne de 4,38 KB/sec.
Notre avis sera bref : le Sporster est très simple d'installation et d'utilisation. Il offre une prise de ligne immédiate et la qualité impeccable de tous les modems US Robotics.
En résumé : très bien.



Gros Plan



Ce ne sont pas moins de quatre nouveaux Sim qui nous arrivent tout chauds de la planète Maxis. Il y en a vraiment pour tous les goûts : Sim Park, Sim Golf, Sim Musique et Sim Copter. Youpla ! En route pour le royaume des jeux où qu'on peut habiter dedans.

Iansolo

Maxis fait





Les simulations, Maxis, y connaissent. De père en fils depuis quatorze générations, ils nous en pondent. Et pas des moindres. Si ma mémoire est bonne, Sim City, oui Sim City, c'était eux. Sim Life, c'était eux aussi. Sim Earth, toujours eux. Ouais, même que pour Sim Ant et Sim Farm, ils étaient là... Argh, virez-moi cette pub débile pour le sucre, je peux plus supporter. Bref, tout ça pour vous dire que Maxis, c'est pas les premiers venus. Sous la houlette de Virgin, ils continuent de mettre en boîte tout ce qui peut être modélisé en forme de simulation. Et dans le tas, il y a au moins deux super produits qui m'ont fait craquer.

D'ABORD LES AUTRES

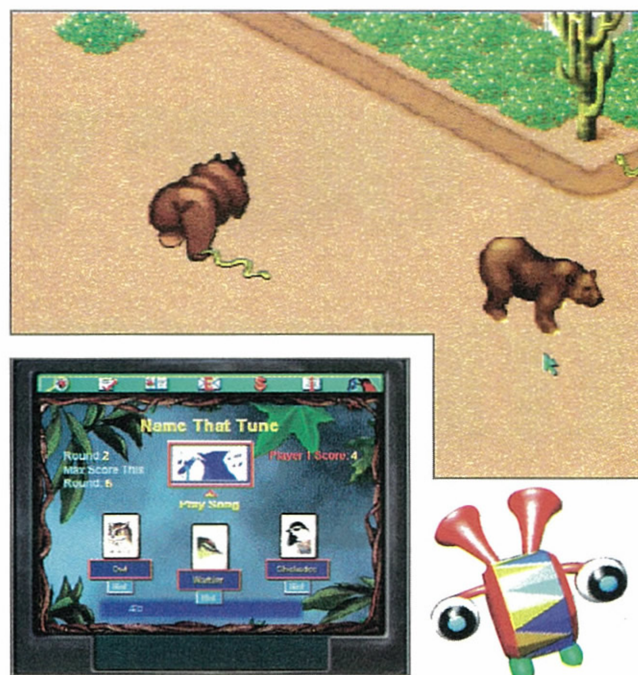
Dans la catégorie logiciels éducatifs, Sim Park vous placera à la tête d'une réserve naturelle. Ce soft a été développé à destination du marché américain ; ce qui explique que la faune et la flore sortent tout droit des grands parcs américains. Pour son lancement en Europe, Maxis a promis d'intégrer des espèces plus en vogue sous nos latitudes. Quoi qu'il en soit, vous pourrez gérer 132 plantes et animaux, étudier les relations entre les espèces et même écouter le chant des oiseaux. Très important : il faudra veiller à ce que le parc reste propre en disposant des poubelles partout. Voilà. Sim Park, le jeu qui fera fureur chez les scouts et les plus jeunes d'entre-nous.

Restons dans les vertes étendues pour découvrir Sim Golf. Là, Maxis s'est aperçu que malgré le nombre effarant de titres, aucun golf ne permettait de designer ses propres parcours. Grâce aux conseils prodigués par un expert, Robert Trent Jones Jr, vous pourrez réparer cet oubli. Un bunker par-ci, une mare par-là, un mini-moke rose pour faire la course entre les drapeaux, l'inscription annuelle pour 150 000 brouzoufs... c'est sûr, vous allez fréquenter du beau monde au Club House. Sinon, Sim Golf ce sera aussi un vrai golf auquel on pourra jouer. Avec le MouseSwing™, vous devrez faire de grands mouvements de souris pour simuler le swing. Un truc sympa qui rappelle Virtua Pool. À noter que quatre joueurs pourront s'affronter en réseau.

ET MAINTENANT, MES PREFERES

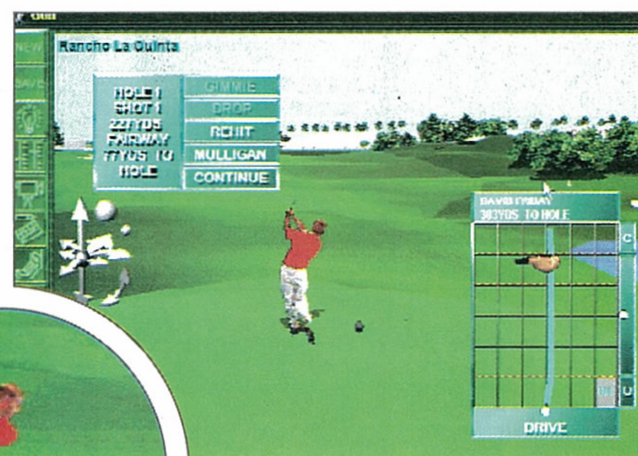
Sim Copter démontre que Maxis a de la suite dans les idées. Effectivement, dans ce simulateur d'hélico, vous survolerez les villes que vous avez créées dans Sim City 2000. Parfaitement, vos villes à vous avec leurs jolies maisons fleuries et leurs flics véreux. Remarquez, 30 villes pré-construites vous permettront de vous amuser même si vous n'avez jamais mis les pieds dans Sim City. Mais ça doit être moins drôle. Le but du jeu ? Assurer des missions de défense civile. Genre éteindre des incendies, arrêter des criminels,





un max de sim

sauver des blaireaux de la noyade et toutes ces sortes de bonnes actions que les héros de feuilletons télévisés font tous les matins au tomber du lit. Autant vous dire que je trouve ça super drôle, surtout que le moteur 3D de Sim Copter semble plutôt performant. Un soft prometteur, assurément.



MAIS LE POMPON C'EST SIM TUNES

Notons au passage que Virgin, qui distribue les produits Maxis en France, a décidé de le renommer Sim Music, pour éviter toute confusion avec un soft de gestion financière. C'est vrai, ça n'a rien à voir.

Sim Tunes est un produit stupéfiant comme seuls les Japonais savent en inventer. Un truc fêlé, simple mais tellement loufoque qu'on en aurait jamais eu l'idée. Là c'est Toshio Iwai qui est tombé sur la tête. Dans Sim Music, donc, vous devez récupérer un piano avec une pince à épiler pour le remettre dans le droit chemin. Huh ? Non je n'ai pas forcé sur les rhododendrons, je vais tout vous expliquer. Sim Music est une sorte d'hybride entre un programme de dessin et un séquenceur 4 pistes. C'est quoi, un séquenceur ? Euh, comment dire, c'est une sorte de magnétophone sur lequel on enregistre les informations musicales (note, durée, répétitions...). Eh bien, dans Sim Music, vous avez quatre petites bestioles musiciennes (les bugz) avec de gros yeux globuleux qui se baladent sur une feuille que vous aurez au préalable couverte de dessins colorés. Quand elles passent sur une couleur, elles jouent la note correspondante. Chaque bugz joue d'un instrument différent (il y en a 40, très variés, de la basse slap aux samples "house") ; et quand elles jouent toutes en même temps, on peut carrément faire une orchestration. De plus, vous pourrez programmer leur déplacement, leur demander de tourner à gauche, à droite, de sauter plus loin, changer de tonalité en cyclant les couleurs, créer vos propres instruments... Vous l'avez compris, Sim Music établit une correspondance géniale entre la musique et l'image. Ça vous dirait, d'écouter un dessin ? Je suis sûr que ça va devenir un soft culte. Au moins auprès de votre petite sœur ou de votre copine. La paix des ménages, quoi.







Pour votre santé, mangez des fruits frais





RETROUVEZ CHAQUE MOIS LES 20 AGRUMES ET LÉGUMINEUSES PRÉFÉRÉS DE LA RÉDACTION

VARIÉTÉ:	CALIBRAGE:	PROVENANCE:
- CIVILIZATION 2	STRATÉGIE	MICROPROSE
- C&C/COVERT OPERATIONS	WARGAME	WESTWOOD
- WARCRAFT 2/TIDES OF D.	WARGAME	BLIZZARD
- QUAKE	SHOOT	ID
- DUKE NUKEM 3D	SHOOT	APOGEE
- GRAND PRIX 2	SIMULATION	MICROPROSE
- HEROES OF M & M	STRATÉGIE	NEW WORLD
- WING COMMANDER 4	SIMULATION	ORIGIN
- MECHWARRIOR 2	ACTION	ACTIVISION
- MASTER OF MAGIC	STRATÉGIE	SIMTEX
- FIFA SOCCER 96	SPORT	EA SPORTS
- NEED FOR SPEED	SIMULATION	DISTINCTIVE
- UFO1: ENEMY UNKNOWN	STRATÉGIE	MYTHOS
- PANZER GENERAL	WARGAME	SSI
- THE SETTLERS 2	STRATÉGIE	BLUE BYTE
- MASTER OF ORION	STRATÉGIE	SIMTEX
- CRUSADER: NO REMORSE	ACTION	ORIGIN
- A10 ATTACK! (MAC)	SIMULATEUR	PARSOFT
- ZORK NEMESIS	AVENTURE	ACTIVISION
- CLOSE COMBAT	WARGAME	ATOMIC







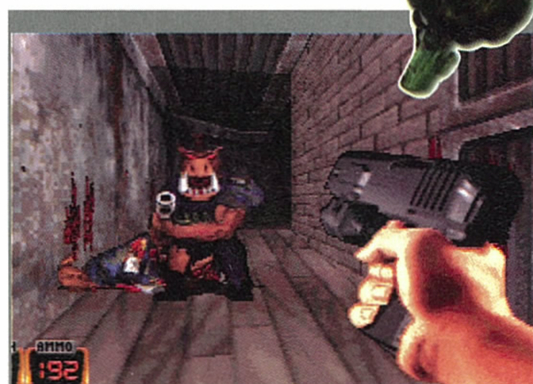


LE TOP INAMBOUR

(HISTOIRE, SANTÉ ET RECETTES TRADITIONNELLES POUR ACCOMMODER LES PREVIEWS)

- DUNGEON KEEPER	STRATÉGIE	BULLFROG
- DARK FORCES2	SIMULATION	LUCAS ARTS
- DARK EARTH	AVENTURE	MINDSCAPE BORDEAUX
- ALERTE ROUGE	STRATÉGIE	WESTWOOD
- DIABLO	RÔLES	BLIZZARD
- M.A.X.	STRATÉGIE	INTERPLAY





Test



EN DEUX MOTS

Tomb Raider est tout simplement l'un des meilleurs jeux que le PC puisse nous offrir aujourd'hui. Une aventure arcade passionnante, difficile à lâcher, qui plus est, et servie par un design excellent et un moteur 3D d'exception. À ne rater sous aucun prétexte.

Tomb Raid

Arcade/Aventure - Tous joueurs - PC CD Rom



Tomb Raider est sans aucun doute l'un des titres les plus attendus de cette fin d'année. Pré-version après pré-version, nous sommes tombés sous le charme de son héroïne sexy, de ses décors superbes et de sa joyeuse violence. Le moins que l'on puisse dire c'est que la version finale ne nous a pas déçu, loin de là.

Si Spielberg et son "Indiana Jones" ont fait de nombreux émules dans le monde du cinéma, jamais référence n'a été aussi claire dans le monde du jeu. Comment, en effet, décrire Lara Croft, l'héroïne de Tomb Raider, autrement que par "l'Indiana Jones version féminine". Les deux personnages ont les mêmes goûts pour l'aventure, les courses poursuites dans des temples paumés et oubliés, à dix-mille pieds sous terre, au milieu de pièges plus vicieux les uns que les autres. Tous deux sont accros d'archéologie, prennent leur pied quand ils ont la terre entière à leurs trousses, que tout s'écroule au-dessus de leur tête et qu'à chaque seconde ils peuvent dire "ouf, j'ai bien failli mourir cette fois-ci".

Mais je dois bien avouer que, quitte à avoir un aventurier cavaleur à l'écran, je préfère que ce soit une aventurière façon Lara Croft. Sa dégaine on ne peut plus sexy, avec ce petit short moulant, ces godillots fort seyants ma foi, ce visage d'ange et ces seins arrogants, a de quoi réconforter, même au cœur des situations les plus périlleuses. D'ailleurs, Toby Gard, designer et directeur artistique du jeu, que vous avez pu rencontrer au détour du CD-Rom d'un précédent numéro de Joystick, nous dit : "Quand on se plonge dans un jeu, c'est généralement pour plusieurs heures ; alors autant que le héros flatte l'œil".

Après ces propos quelque peu sexistes, les rares demoiselles qui daignent fourrer leur nez dans le monde du jeu sur PC ne nous en voudront pas j'espère, et comprendront notre émoi. Après tout, depuis des années que nous ne faisons bondir, combattre et courir, que de gros gars musclés et armés jusqu'aux dents... Passons donc à l'histoire de Tomb Raider, et partons de son commencement, même.



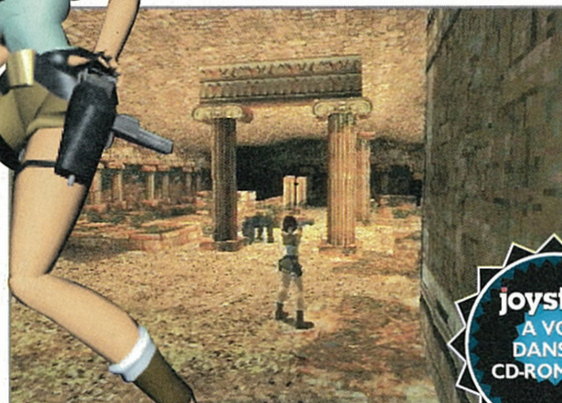


▲Il est content le loup, il rigole bien. Il vient de cartonner notre belle Lara, et maintenant il admire son joli cadavre.

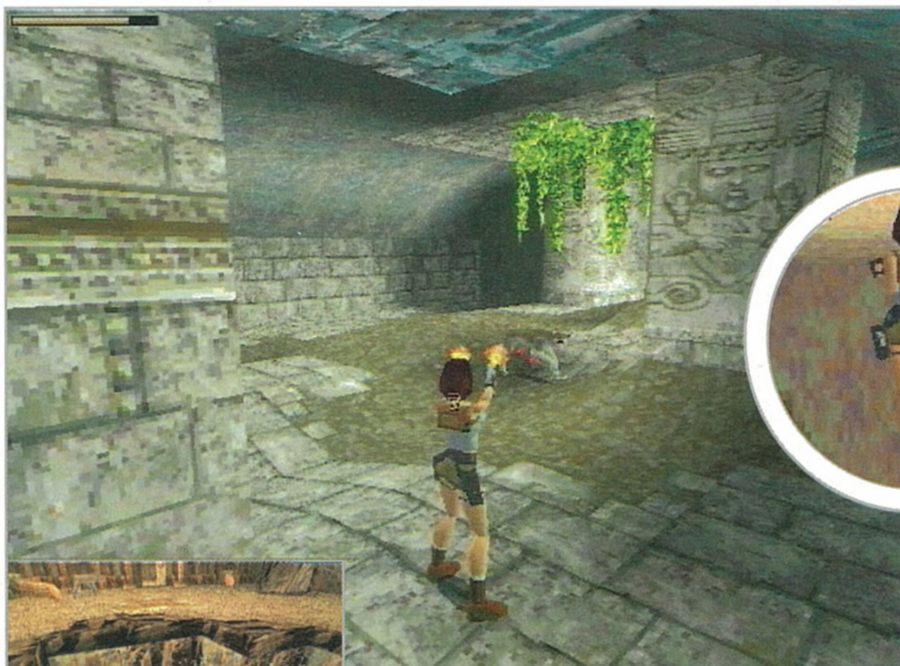
À la recherche du Scion

Lara n'a jamais eu à s'inquiéter de ses revenus. Fille de milliardaire, elle aurait pu se la couler douce dans les puissantes demeures paternelles, et ne sortir que pour piller les boutiques de luxe à coups de cartes de crédit. Mais Lara a choisi d'enfiler des tenues kaki, des grolles d'escalade et de courir crapahuter dans la campagne anglaise. Elle a cultivé son corps à la perfection, pour en faire une machine toujours prête à l'action.











▲De temps en temps, vous perdez le contrôle pour laisser place à des scènes qui feront rebondir l'histoire. Les décors restent ceux du jeu, les personnages également, et des dialogues s'installent pour vous faire comprendre ce qui se passe. L'effet est excellent.





Lara sait manier les armes, elle adore ça même ; et la mort ne lui fait pas peur, pas plus que celle des autres.
Sa réputation d'aventurière experte en sites archéologiques perdus a bientôt fait le tour du monde, et voilà notre Lara contactée par un puissant syndicat du crime pour aller retrouver le Scion, un objet mythique aux soi-disant pouvoirs surnaturels extraordinaires. Accessoirement, le Scion vaut également une jolie fortune.

L'objet puissant est composé de trois morceaux éparpillés sur la planète : un au Pérou, un en Grèce et un autre en Égypte. Trois sites de rêve pour notre archéologue aventurière, qui ne tarde pas à accepter la mission qu'on lui confie. Mais Lara s'apercevra bientôt que ses commanditaires se soucient peu d'elle, qu'elle est manipulée et qu'on compte bien se débarrasser d'elle une fois son contrat rempli. Elle en fait donc, bientôt, une affaire personnelle, et sa quête se transforme en double quête : récupérer les trois morceaux du Scion et se débarrasser de ceux qui sont devenus ses ennemis. Ils ne la lâcheront pas, et de nombreux espions, tueurs et hommes de main feront des apparitions, arme au poing, tout au long de l'aventure Tomb Raider.



Cadavres poilus

Ne vous fiez pas à son doux visage, Lara Croft est une tueuse. Hargneuse en plus. La vue du sang, l'odeur de la poudre et le son des balles qui fusent la mettent dans tout ses états. Pour vous en rendre compte, voici quelques jolis cadavres expédiés au paradis des cadavres par notre amie Lara. Juste une petite sélection, vous en ferez tomber beaucoup plus tout au long de votre aventure.

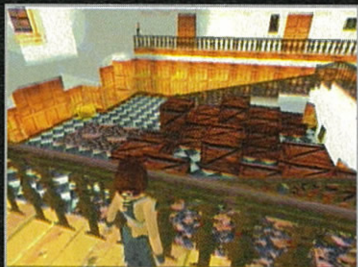


Des décors somptueux

Après à peine une minute de jeu, un premier constat vous saute à la gueule : les décors de Tomb Raider sont magnifiques. Les textures, tout d'abord, sont superbes, bien étudiées et réalistes ; c'est pas compliqué, on s'y croirait. Et l'organisation même de ces décors, de leur structure 3D, est excellente, avec des tas de petits recoins, des tonnes de dénivélations, et une profondeur de champ encore jamais vue dans un jeu vidéo. Certaines scènes donnent tout simplement le vertige. Regardez les photos qui accompagnent ce texte pour vous en convaincre, et imaginez que tout bouge en tous sens, car Tomb Raider reprend le principe des caméras mobiles contrôlées par l'ordinateur. Votre PC s'occupe de choisir le cadre et le niveau de zoom tout seul comme un grand, en essayant de vous en montrer le maximum tout le temps. Ou en tout cas en intégrant les éléments clés dans votre champ de vision. Si, par exemple, un personnage ou un animal se trouve dans la pièce, le PC s'efforcera d'afficher une vue qui l'intègrera à l'écran. Cette technique, pas foncièrement nouvelle, est ici parfaitement maîtrisée, ajoutant une touche cinématographique à votre aventure. De plus – mais vous l'aurez remarqué sur les photos – le personnage de Lara Croft est toujours affiché à l'écran. On la voit pra-

Le secret de ma forme







Lara Croft ne tient pas cette forme physique exceptionnelle comme ça, hop, d'un claquement de doigt. Elle a aménagé sa vaste demeure en véritable parcours de commando. Ce niveau d'entraînement permettra de vous habituer aux nombreuses possibilités de déplacement de sauts et d'actions de Lara, votre double pixellisé. Une voix décrit et explique tous les mouvements que vous pouvez effectuer au fur et à mesure de vos déplacements dans les différentes pièces. Et pas n'importe quelle voix, puisque l'éditeur a fait appel à la voix française de Sandra Bullock pour incarner Lara dans le jeu. Un choix bien judicieux.





"Quand on se plonge dans un jeu, c'est généralement pour plusieurs heures ; alors autant que le héros flatte l'œil."

(Toby Guard)

tiquement toujours de dos : idéal pour admirer sa course féline ou sa démarche enjôleuse.

Graphistes et designers de Tomb Raider ont fait un véritable effort quant aux recherches effectuées pour le développement du jeu. Ils ont visionné des tonnes de cassettes vidéo sur la Grèce Antique, les temples mayas ou égyptiens ; se sont entourés de piles de livres spécialisés. Du coup, vos balades à travers les niveaux de Tomb Raider fleureront bon l'authenticité, même si l'histoire et les lieux sont fictifs. Textures, statues, marches, autels et fresques correspondent à une réalité historique joyeusement secouée et mélangée.

Lara pouvant, à tout moment, tourner la tête et regarder en tous sens, grâce à quelques pressions de touches du clavier bien senties, le joueur se trouve souvent devant des scènes à couper le souffle. Chapeau bas à l'équipe de Core Design, nom de Dieu.

Une agilité à toute épreuve

Et que fait notre chère Lara dans ces jolis décors ? Elle saute en tous sens, rebondit, cavale, s'agrippe, escalade, court, monte, se faufile partout. Son agilité n'a d'égale que son charme. Le maniement de Lara est aisé, et pourtant ce n'est pas faute de proposer nombre de possibilités de déplacement ; les touches sont bien choisies et

Va mourir, tyrannosaure !

Les bestioles que vous rencontrerez dans Tomb Raider sont superbes, mais sacrément effrayantes. Admirez l'agilité de ce tyrannosaure qui fonce sur Lara, la croque joyeusement, et la recrache toute sanguinolente et mortellement blessée. Ce que c'est beau...











▲Des séquences Full Motion Video viennent agrémenter le cours de l'histoire.





simples à utiliser. Lara peut courir, marcher, sauter en hauteur, en longueur ; elle peut s'agripper à peu près n'importe où, tirer sur ses bras et escalader ; elle se déplace sur le côté, habilement, même si elle est accrochée à 500 mètres au-dessus du sol ; elle peut nager et manipuler tout un tas de mécanismes tordus. Lara est aussi extrêmement balaise, et pousser des blocs énormes ou les tirer ne lui fait pas peur.

Toutes ces animations du personnage sont absolument renversantes de réalisme, absolument fantastiques. De plus, elles ont entièrement été réalisées "à la main", sans l'aide d'outils high-tech du genre Motion Capture ou autre branlette technologique. Et croyez-moi, le résultat est étonnant. Remarquez, vous n'avez pas à me croire sur parole, il suffit d'installer la démo fournie avec le CD de ce numéro de Joystick pour vous en rendre compte par vous-même.

Mais Lara ne se contente pas d'être une excellente gymnaste, elle a aussi du répondant. Armée dès le départ de deux bons gros flingues qu'elle aime utiliser en même temps, un dans chaque main, façon John Woo, Lara se fera une joie de ramasser des fusils à pompe ou autres uzis.







Faut dire que les niveaux de Tomb Raider ne sont pas de tout repos, et toutes sortes de sales bestioles tenteront de l'empêcher d'aller plus avant. Pas uniquement des bestioles d'ailleurs, mais des espions et des assassins envoyés par vos ex-employeurs. Eux aussi prendront leur dose de pruneaux dans le buffet, pas de jaloux.

Un jeu à ne pas manquer

Allez, tiens, concluons, inutile de s'étendre plus longuement sur ce chef-d'œuvre qu'est Tomb Raider. Je me suis d'ailleurs bien efforcé de ne pas dévoiler trop d'éléments de l'histoire, de ne pas montrer les différents décors



Une architecture superbe

Admirez donc cette petite sélection de vues tirées du jeu, directement. C'est beau, nom de Dieu. Toutes ces textures, ces éclairages, l'architecture des temples et des tombeaux. On a souvent l'impression de visiter un paradis perdu. Dommage que tant de pièges et de sales bestioles y soient disséminés.



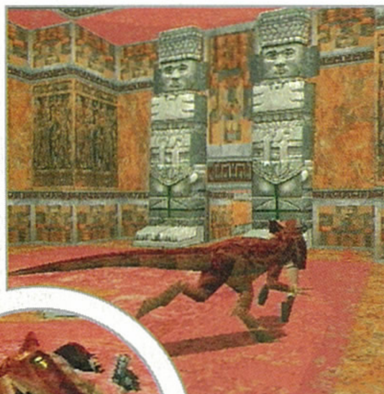














ou les lieux clés de l'aventure : ça aurait gâché trop de plaisirs futurs aux joueurs potentiels que vous êtes. Vous avez intérêt à passer du stade de joueur potentiel à celui de joueur-joueur, sinon c'est pas la peine d'avoir un PC à la maison.

Rarement jeu ne nous aura autant captivés. Les niveaux sont nombreux, variés, les énigmes proposées sont bien équilibrées. Côté technique, Tomb Raider est un petit chef-d'œuvre, et propose l'un des meilleurs moteurs 3D qu'il m'ait été donné de voir. Les animations sont superbes, les sons excellents, les musiques prenantes, les séquences Full Motion Video qui entrecoupent certains niveaux sont superbes ; bref, on frise le "sans faute". On regrettera tout de même les réactions souvent stupides des personnages non-joueurs, des bestioles qui se laissent trop souvent tirer dessus sans réagir de façon adaptée. Mais Tomb Raider est plus un jeu d'aventure, d'exploration et d'adresse qu'un Doom ou un Duke Nukem 3D où on blaste tout ce qui bouge. Le jeu n'en est que plus passionnant et prenant ; on se met à croire, vraiment, qu'on traîne dans des grottes immondes ; on se prend pour Lara, c'est excellent.

Je le répète, Tomb Raider est un des meilleurs jeux PC jamais réalisés, absolument superbe et passionnant, à ne manquer sous aucun prétexte.

Seb.

- \+ L'héroïne sacrément sexy.
- \+ Le moteur 3D excellent.
- \+ Le réalisme des décors et leur beauté.
- \+ Supporte la carte 3DFx.
- − Le manque d'intelligence des ennemis.

TECHN.	DESIGN	INTÉRÊT
92	93	96

Attention : en janvier, Joystick réajuste sa notation !

Me voilà aux anges. Une foule de jeux de 'oitures débarquent en cette fin d'année, et justement j'adore ça, la fin de l'année. Les jeux de voitures aussi d'ailleurs... Bref, au sommaire de ces six pages, deux jeux de rallye. L'un est axé sur la simulation, l'autre sur l'arcade. Deux belles manières d'attaquer la terre, deux belles façons de dépenser son pognon. Quel que soit votre choix, vous ne le regretterez pas. Croix de bois, croix de fer, si je mens, je vais en enfer. Un tiens vaut mieux que deux tu l'auras ! Tant va l'eau à la cruche qu'à la fin elle déborde de partout. Qui vole un œuf, vole un genre de petit poulet... Bon, ben ça va, okay, j'arrête.



Screamer 2

Simulation - Tous joueurs - PC CD Rom



▲ Un jeu de 'oiture sans vache n'est pas un jeu de 'oiture. Bien entendu, celles-ci remuent la tête et la queue, signe de la puissance du moteur 3D de Screamer 2.



▲ Il existe plusieurs modes multi-joueur : par câble null modem, en réseau IPX (jusquà huit joueurs) et à deux sur le même écran. Dans ce dernier cas, mieux vaut posséder une machine puissante, genre Pentium 133 pour que ce soit à peu près jouable. Du moins, en S-VGA...



▲ Non seulement c'est fin, mais en plus c'est beau. Les textures en S-VGA sont incroyablement colorées, si bien que le mode 256 couleurs paraît en afficher davantage.



▲ Il est possible de modifier le comportement de sa voiture en passant par le garage. Hormis la sensibilité du volant, les autres réglages ne paraissent pas vraiment avoir d'effets.



▲ Il est possible de modifier le comportement de sa voiture en passant par le garage. Hormis la sensibilité du volant, les autres réglages ne paraissent pas vraiment avoir d'effets.

Commençons par le commencement, par le tout début, commençons par la lettre I. I comme Installation. J'aurais pu commencer par A, mais ça aurait fait Anstallation, c'est débile... Celle de Screamer 2 occupe de 22 à 110 mégas, selon le mode choisi. La version la plus grosse est cependant nécessaire pour installer le mode réseau du jeu. En effet, si vous faites partie des rares personnes profitant des bienfaits d'un réseau, Screamer 2 peut s'installer sur le disque dur des machines esclaves dans une version bridée ne nécessitant la présence du CD original que dans la machine maîtresse. La phase suivante consiste à régler la carte son, à paramétrer les touches ou à calibrer le joystick et à choisir enfin le mode d'affichage. Et là, surprise ! Le jeu en propose 4 : VGA et S-VGA en 256 couleurs ou en 65 000 couleurs. Ouah, je rêve, un mode 16 bits pour un jeu DOS ? Eh oui, tout arrive. Cela dit, ne sautez pas au plafond. Ce dernier ne propose pas une réelle amélioration de l'affichage. Peut-être au niveau du ciel, et encore. Pour tout vous avouer, je pensais capturer deux écrans dans chacun des modes pour vous montrer la différence, idée que j'ai purement et simplement laissé tomber au vu des différences quasi imperceptibles. Mais bon, nous verrons cela plus tard. Pour le moment, il s'agit de lancer ce foutu jeu et de voir ce qu'il a dans les tripes...

3D jusqu'au bout des ongles

Le premier écran vous invite à choisir l'une des équipes évoquées par les quatre emblèmes qui virevoltent en 3D. Allez, je prends la petite abeille, parce qu'elle est rigolote. Vient ensuite le moment crucial où l'on écrit son nom. Là encore, c'est plein de lettres en 3D. Hop, je déboule maintenant dans ce qu'il serait commun d'appeler une grande pièce bourrée de gonzesses super canons en 3D. J'ai bien fait de venir. La première fait le pied de grue à côté de ce qu'il serait commun de nommer un meuble d'arcade. C'est à partir de celui-ci que l'on peut disputer une course sur l'un des parcours disponibles. Sur la droite se trouve, non pas une, mais deux superbes filles trônant derrière ce qu'il serait commun d'appeler un guichet. Si vous êtes venu pour le championnat, alors c'est par ici que ça se passe. Toujours sur la droite, je peux voir ce qu'il serait commun d'appeler une pendule. À tous les coups, c'est l'épreuve du contre la montre. Enfin, le dernier meuble à droite est entièrement dédié à ce qu'il serait commun d'appeler le mode multi-joueur par câble, en réseau ou à deux sur le même écran. Allez, je reviens sur la gauche, un coup d'œil sur la nana et zou je m'asseois dans le meuble d'arcade.

Un moteur 3D amélioré, des bruitages dans la plus pure tradition des jeux d'arcade, une difficulté bien dosée... l'attente en valait vraiment la peine.

Quatre voitures et un enterrement

L' écran change de couleur et quatre 'oitures apparaissent comme par enchantement. Visiblement, on me laisse le choix entre deux modèles aux performances équivalentes en







Test

F1 Grand Prix 2





▲ Si l'effet censé reproduire le faisceau lumineux des phares est bien rendu, force est de constater que ces derniers ne servent à rien, le décor s'autoéclairant au fur et à mesure de votre progression.



▲ Certains objets sont dynamiques. C'est-à-dire que vous pouvez rentrer dedans pour les faires voler. Vous les retrouverez alors à l'endroit où vous les aurez laissés, lors de votre prochain passage.



▲ L'autoradio permet de changer les musiques et de modifier la balance des volumes. Techno, trip hop, jungle... la bande musicale de Screamer 2 est une pure merveille dont certains morceaux pourraient se classer dans le Top Ten les doigts dans le zen.





quatre roues motrices, une traction plus rapide d'un kilomètre heure ou bien une propulsion, la plus rapide mais certainement la plus difficile à conduire. You know what ? Je vais prendre une quatre roues motrices. Pof, l'ordinateur me propose trois circuits. Les routes anglaises paraissent plutôt cool. À moins que je ne choisisse l'Égypte ou la ville américaine... Je me tate... Adjugé pour les routes anglaises. Le tracé du circuit apparaît en 3D, et une pression sur l'accélérateur me propulse aux commandes de mon bolide. 3,2,1, go ! Et c'est parti. Toutes les voitures dérapent, laissant s'échapper derrière elles de gros nuages de fumée blanche. Deuxième, troisième, quatrième... le paysage commence à défiler à rude allure lorsque survient le premier virage. Aïe, aïe, aïe, pas facile du tout de manier ce machin. Il est vrai que j'ai testé, juste avant, Rally Championship. À l'évidence, ces deux softs n'ont pas grand-chose en commun. Certes, ce sont des jeux de rallye, mais là où le premier s'attaque purement à la simulation, Screamer 2 s'oriente davantage vers le jeu d'action façon arcade. Tiens, pas mal ce virage-là. Je commence à m'y faire, à cette satanée inertie. Force est de constater que le maniement est relativement bien dosé, même s'il demande un apprentissage certain. Aussi étonnant que cela puisse paraître, l'utilisation du volant est à proscrire. Enfin, je parle peut-être pour moi, mais je n'ai jamais réussi à m'éclater avec le T2. Je parle, je parle, mais je suis en fait en train de regarder attentivement le décor. Le moteur de S2 est à l'évidence une réussite. C'est incroyable le nombre d'objets qu'il peut y avoir à l'écran. Des maisons, des spectateurs, des vaches, des mutants de panurge, des schtroumphs... En S-VGA c'est d'autant plus impressionnant, que les textures sont d'une finesse inégalée. Qu'est-ce que c'est beau, les gars ! J'en reviens pas. Dans le mode 65 000 couleurs, c'est tout juste plus beau. Je vous conseille donc le mode 256 couleurs largement plus fluide. En revanche, le choc, vous l'aurez pour la musique. Là, ça cartonne très fort. De la techno, de la transe, en passant par la jungle et autres trip-hop machin truc, on approche de la perfection. En poussant un peu le volume, c'est l'ambiance salle d'arcade assurée. Rassurez-vous, les bruitages ne sont pas mal non plus, avec des effets stéréo de la mort. Bon, maintenant que je suis bien dans le trip, je me tente un petit championnat.

6+6+1 = 13

Dans ce mode, il faut suivre les circuits dans l'ordre. Le principe est fort simple. Après avoir remporté les trois premières courses, selon un nombre de points comptabilisés de la même manière qu'en Formule 1, le programme vous autorise à changer de league. Vous devrez donc refaire les trois circuits de base plus un nouveau, et ce avec des adversaires de plus en plus forts. Comme il y cinq leagues, le jeu comporte six circuits. Chaque circuit gagné apparaît ensuite dans la borne d'arcade. Lorsque vous êtes super fort et que vous remportez toutes les coupes, vous devez tout vous refarcir à l'envers. Vous emprunterez les circuits en sens inverse, comme dans Screamer 1. Enfin, un treizième parcours se dévoilera sous vos yeux ainsi qu'une nouvelle voiture. Le truc génial, c'est que la voiture bonus en question n'est pas

Les effets de fumée translucide et autres nuages de poussière sont très bien rendus.





la même selon l'équipe choisie au départ. Comme il y a quatre équipes, vous devrez finir quatre fois le jeu pour obtenir toutes les voitures. Reste que cette nouvelle mouture est nettement plus difficile que la première et que vous risquez d'avoir du mal à gagner du premier coup, loin s'en faut. Dès la quatrième league, il faut être surpuissant pour ne pas se faire larguer dès le deuxième tour. Après chaque course, vous pouvez changer de voiture et même la customiser. En prenant en compte le revêtement de la route et de la météo, vous devrez déterminer le type de pneus à adopter, la dureté de la suspension, la force de freinage et la sensibilité de la direction. Mis à part cette dernière fonction, les autres ne m'ont pas paru très efficaces, mais ce n'est pas vraiment grave. On a vite fait de réappuyer sur Enter pour passer à la course suivante tant le fun est grand. Car c'est bien de cela qu'il s'agit : de fun. Ceux qui ont joué à Sega Rally ou à Ridge Racer savent de quoi je parle. Se battre sans arrêt contre soi-même dans un jeu où tout n'est que fluidité et rapidité... le pied. Non vraiment, ce Screamer 2 est un excellent produit, même si l'intérêt souffre un peu du manque d'innovation. Quoi qu'il en soit, vous ne serez pas déçu.

Lord Casque Noir

Si Screamer premier du nom s'avérait trop facile, Screamer 2 est difficile. Juste ce qu'il faut, en fait !

+ La musique
+ La musique encore
+ Le graphisme aussi
+ Le fun pour finir
- La mania au volant
- Le mode 65 000 couleurs peu convaincant

TECHN.	DESIGN	INTÉRET
92	90	91

Ça nous vient d'Angleterre, c'est un jeu de rallye, et c'est ultra réaliste. Clairement, ce Need for Speed du chemin de terre est une grande réussite.





RAC Rally Championship

Course de voitures - Du débutant au joueur confirmé - PC CD Rom

EN DEUX MOTS

À la fois rapide et réaliste, Rally Championship procure de réelles sensations propres à ce genre d'épreuve. Boue, neige, brouillard, gravier... rien ne vous sera épargné pour votre plus grand plaisir.

Félicitations ! Vous tenez dans la main une copie du simulateur de rallye le plus réaliste jamais créé». Ben tiens, et la mère Michelle, elle est réaliste ? Je me méfie toujours de ces phrases toutes faites que l'on trouve fréquemment sur les manuels de quelques programmes de jeux. En règle général, elle cache un doute qualitatif sur le produit que l'auteur tente vaguement de dissimuler en essayant de convaincre d'office que son jeu en vaut bien mille autres et que, foi d'animal, la concurrence peut toujours se toucher le bout du pilou-pilou pour faire mieux. Je tiens donc à vérifier moi-même si ce Rally Championship est effectivement la simulation automobile que l'on nous promet. Alors je me dégonfle pas, je sors le CD de sa boîte, je l'insère dans le lecteur et hop, directement, sans la moindre hésitation toujours, je lance l'installation comme on lancerait une banale commande de formatage bas niveau du disque dur de Billou. 2, 50 ou 92 mégas, c'est la taille nécessaire à l'installation de Rally. Je choisis 50 (comme 25x2) et je prends mon mal en patience... le meilleur jeu de Rallye au monde, qu'ils disent. Ahah, et pourquoi pas le meilleur jeu de rallye de tout l'univers. Hein ? C'est que je vais leur massacrer, moi, leur jeu, ça va être vite fait. Bande de présomptueux ,va !

Deux minutes après...

Une séquence vidéo filmée par de vraies caméras au cours de vraies épreuves avec des vraies 'oitures s'affiche à l'écran. C'est plutôt joli et ça donne tout de suite un air de jeu de course automobile, ce qui est ma foi fort habile. La page de menu est en S-VGA et la présentation relativement sobre. Je sélectionne les options afin d'adapter le jeu à ma configuration. Celle-ci est automatiquement déterminée par le programme en fonction de la puissance de la machine. Mais qu'importe, j'aime trop trafiquer ma machine pour la laisser me dicter sa loi. Tiens, le volant par exemple n'a pas été détecté. Oui, c'est vrai, je suis privilégié car j'utilise un volant ; mais le logiciel reconnaît aussi les joysticks et le clavier. Notez à ce propos la chose suivante : pour le volant Thrustmaster, vous devrez utiliser l'adaptateur fourni avec le T2 (il faudra l'acheter séparément pour le T1). Parmi les autres options proposées, on retrouve le classique paramétrage des détails visuels. Il faut en effet savoir que Rally ne fonctionne qu'en S-VGA et que, de fait, il est intéressant de pouvoir gagner du temps d'affichage en enlevant quelques éléments du décor. Hélas, les quelques éléments en question n'améliorent pas vraiment la vitesse. Ce n'est heureusement qu'un moindre mal. Le moteur d'animation développé par les auteurs s'avère être en effet extrêmement rapide, et ce dès le Pentium 90. En comparaison, celui de Need for Speed est assez lent et de définition nettement inférieure. À partir du Pentium 120, on obtient allègrement du 15/20 images par seconde avec tous les paramètres visuels au plus haut. Sur Pentium 60, il faudra se contenter de 6 à 8 images par seconde d'une qualité à peine amoindrie, ce qui est trop juste côté fluidité pour jouer dans de bonnes conditions. Bon, je vous résume rapidement les autres options : réglage de la puissance du





Les flocons de neige qui tombent à la verticale lorsque la voiture est arrêtée, viennent s'exploser contre le pare-brise avec un effet de profondeur. C'est le premier jeu, à ma connaissance, qui gère ce phénomène. Reste que si vos essuie-glaces sont défectueux, vous ne verrez plus grand-chose.



Les quelque 400 kilomètres de piste vous procureront toutes les sensations possibles. Les décors se suivent et ne se ressemblent pas.





▲Les 'oitures se salissent au fur et à mesure que les kilomètres défilent. Dommage qu'elles ne se déforment pas sous les chocs.



son, de l'intelligence des autres concurrents, de la largeur de la route (non, non, vous ne rêvez pas) et de la météo, temps variable ou non.

Une simulation pointilleuse

Le parcours en question est constitué de 28 (comme 31-3) étapes correspondant exactement à celles du Network Q RAC. Il se déroule sur les routes anglaises, routes que les concepteurs du jeu ont fidèlement reproduites. Jamais une simulation automobile n'aura offert autant de kilomètres de pistes : plus de 4 pour être précis... non 400 pardon. Je me disais bien aussi que 4 kilomètres, ce n'était pas terrible. Rien ne vous sera épargné : les graviers, la terre, la boue, la neige, la pluie, le vent, la panse de brebis farcie, le pudding, la gélatine dégueu... Mais avant de vous en faire la démonstration, laissez-moi donc choisir une 'oiture. Elles sont au nombre de 6 et classées par catégories. Allez, je prends la Megane, restons Français. Je n'ai plus qu'à sélectionner le type de jeu parmi les 7 qui me sont proposés : championnat, arcade (sur 4 niveaux), contre la montre ou mode individuel. Comme vous le savez sûrement, les rallyes se disputent en solo. Un départ est donné toutes les deux minutes (par exemple) et le vainqueur est celui qui fait le meilleur temps sur l'ensemble des étapes. Cela correspond au mode championnat du jeu, mode dans lequel le niveau d'intelligence des autres 'oitures et l'option de réglage de la largeur de la route n'ont aucune influence. Mieux vaut donc commencer par les modes arcade ou individuel. Là, vous pouvez concourir contre les autres concurrents comme dans une course normale, et ce sur l'une des 28 étapes de votre choix. Quelle que soit l'option choisie, il est nécessaire de configurer son véhicule. Le choix des pneus ne sera bien entendu pas le même selon la nature du terrain et les prévisions de la météo.

Après chaque manche (composée de plusieurs étapes), vous pouvez effectuer des réparations dans un temps limite, suite à quoi ce temps est imputé sur la manche suivante. Comme vous pouvez le constater, les éléments à réparer ne comptent pas.▼



Quelques défauts peu pénalisants

Lorsque l'étape démarre, une caméra vient s'enrouler autour de la voiture avant de plonger dans l'habitacle. J'aperçois dès lors le tableau de bord et mes deux grosses mains poilues posées sur le volant. Ah non, ce sont mes gants. Le pied sur la pédale d'accélérateur, j'attends fébrilement la fin du compte à rebours. Un navigateur assis à ma droite me prévient de toutes les surprises que me réserve la route. «Droite moyen»... un coup sur le frein, un demi-tour du volant, et me voilà en train de contre-braquer pour passer aisément ce virage légèrement serré. «Saut devant»... Ah ah, sacré Robert, il zozote. «On dit chaud devant, Robert». «Non, non, je répète : saut devant». Ouups, les roues de la voiture décollent, me retirant tout contrôle sur le véhicule. C'est alors qu'apparaît sous mes yeux le principal défaut du jeu : l'impossibilité de quitter la route. Argh, c'est horrible ! La route est en fait composée d'une partie bien distincte des abords. Ce n'est pas gênant lorsque ceux-ci sont composés de murets, mais lorsqu'il s'agit de plates-bandes d'herbe, on ne distingue pas forcément la limite entre la surface de la route et la surface du bord. Grrrr ! Bon, c'est vrai, l'animation est en contrepartie très rapide, bien qu'un peu rigide. On peut passer en vue «caméra sur le capot», une vue plein écran et légèrement surbaissée. Notez que le bruit du moteur se fait bien plus présent si on le compare au bruit de la vue intérieure, largement plus étouffé. La troisième vue place la caméra à l'arrière de la 'oiture. Comble du réalisme : la voiture se salit au fur et à mesure qu'elle roule. Par contre, elle ne se déforme jamais et ce malgré les innombrables chocs qu'elle prend. Malgré ces quelques défauts qui devraient

■ TEXTE ET VOIX **EN FRANÇAIS, DE 1 À 8 JOUEURS EN RÉSEAU** ■ DÉVELOPPEUR **MAGNETIC FIELDS ANGLETERRE**
■ EDITEUR **EUROPRESS** ■ DISTRIBUTEUR **UBI SOFT** ■ CONFIGURATION MINIMUM **PENTIUM 75**

RAC Rally Championship





▲Le graphisme est vraiment réussi, et la vitesse d'animation en S-VGA est la plus fluide qu'il m'ait été donné de voir.



▲Il n'est peut être pas possible de quitter la route, mais rien ne vous empêche de vous retourner. Ça ne vous rappelle pas Need for Speed, ça ? Il y a même la fumée translucide.

immédiatement anéantir l'espoir d'une notation correcte, plus les kilomètres passent et plus j'apprécie le produit. Les imperfections s'estompent pour laisser place à toujours plus de réalisme. Le brouillard vient recouvrir le décor et donne vraiment l'impression d'une purée de pois plus ou moins épaisse. De même, les gouttelettes de pluie qui tombent à la verticale lorsque la voiture est arrêtée, viennent percuter le pare-brise lorsque la vitesse augmente. Bien entendu, les essuie-glaces effacent ces traces, à moins que le système électrique ne soit endommagé. Idem pour les flocons de neige qui se déposent sur l'ensemble du véhicule et qui diminuent grandement la visibilité. Mieux, la météo varie au cours d'une même étape : le brouillard deviendra plus ou moins épais, la pluie s'arrêtera ou reprendra n'importe quand. La nuit, la piste est éclairée par des phares plus ou moins efficaces selon leur propreté et leur état général. La totale, quoi !

En plus, c'est beau

Oui c'est beau. Le graphisme est fin et les objets précis. Difficile de confondre un simple arbuste avec un arbre ou un spectateur hollandais avec un spectateur belge. Les couleurs sont réalistes, et le revêtement de la piste se repère du premier coup d'œil. Les bruitages sont eux aussi très convaincants, même si les «gauche léger» et autre «droite serrée» de Robert deviennent vite gonflants. Les mouvements de la voiture sont globalement réalistes, si l'on ne tient pas compte du fait qu'elle ne peut pas sortir de la route. Attention, cela ne vous empêchera pas de faire un petit tonneau de temps à autre lors d'un virage mal négocié. Les dommages augmentent au fur et à mesure que les kilomètres s'accumulent... Une boîte abîmée va sauter les rapports toutes les 30 secondes, un système électrique défectueux transformera le mouvement des essuie-glaces en intermittent irrégulier, les phares clignoteront jusqu'à leur extinction, etc. Reste que vous ne pourrez pas forcément tout réparer et que la suite du jeu deviendra carrément un calvaire. Hormis le fait que l'on puisse réparer après l'étape du jour, on peut également revisionner son parcours selon plusieurs angles de caméras que les habitués de ce genre de jeu connaissent bien : vue télé, avant, arrière, de côté... Ça ne sert pas à grand-chose, mais il y en a qui aiment. Dans le genre nettement plus utile, Rally Championship peut se jouer à deux par modem ou par câble nul modem ou bien à huit via un réseau IPX. Oui, je sais, peu d'entre vous ont – ou ont eu – l'occasion de pratiquer ce type de partie coûteuse ; mais force est de constater que c'est réellement génial. Imaginez huit joueurs devant leur PC en train de faire chacun la même étape à deux minutes d'intervalle. Il y a de quoi se taper une crise cardiaque. Hélas, super hélas, il faut un super CD par super joueur, ce qui n'est vraiment pas une super idée. Dire que F-22, testé dans ce même numéro, permet de jouer à seize avec un seul et même CD. Bon, passons !

Pour conclure, je me contenterais d'avouer doucement que, oui, je me suis trompé «Félicitations ! Vous tenez dans la main une copie du simulateur de rallye le plus réaliste jamais créé», ce n'est pas un mensonge. Même si quelques défauts subsistent, ce simulateur de rallye automobile est bel et bien la meilleure simulation de rallye disponible à ce jour, haut la main. Mea Culpa.

Lord Casque Noir qui rallonge encore son pseudo (ça va finir par se voir) pour faire son intéressant.

▲Subaru Impreza Turbo : groupe A (4x4, 6 vitesses)

▲VW Golf GTi 16V : Groupe A (Traction, 7 vitesses)

▲Ford Escort RS Cosworth : Groupe A (4x4, 6 vitesses)

▲Skoda Felicia : Groupe A (Traction, 6 vitesses)

▲Renault Maxi Megane : Groupe A (Traction, 7 vitesses)

▲Proton Wira : Groupe N (4x4, 5 vitesses)

+ La variété des parcours, les conditions météo.
+ La rapidité de l'animation, les bruitages.
- Pas assez de liberté de mouvement.
- Le moteur 3D est un peu rigide.

TECHN.	DESIGN	INTÉRET
89	90	92

Voilà deux jeux qui méritent le détour.

Personnellement, je donnerai la palme de l'innovation à Rally Championship pour son réalisme inégalé. Mais si c'est d'action dont vous rêvez, alors Screamer 2 est le produit rêvé. Mais je ne m'inquiète aucunement, les fans de 'oitures prendront les deux, même s'il faut se serrer la ceinture. À ce propos, notez que Screamer 2 est disponible à moins de 250 francs !

Un trône, deux prétendants, partez à la conquête des Terres d'Enroth

Après des années de paix sous la loi bienveillante de Lord Ironfist, le héros du premier épisode, les terres d'Enroth sont de nouveau déchirées par les tourments. Des fils jumeaux, l'un bon l'autre mauvais, s'affrontent pour le trône tant convoité. Choisissez votre camp pour les guerres qui s'annoncent.





- Jeu de Stratégie qui mêle Aventure et Fantastique
- Jusqu'à 6 joueurs par réseau, Internet ou modem
- Nouveaux scénarios, un mode campagne étendu en multi-joueurs, et un éditeur de scénario
- Une bande son somptueuse pour une ambiance de jeu enivrante
- Une intelligence artificielle réhaussée pour des parties encore plus haletantes
- Nouveaux monstres, sorts et artéfacts
- Des graphismes et décors superbes en SVGA

Découvrez la suite d'un jeu plébiscité par la presse, Heroes of Might & Magic® :

« Courez l'acheter avant qu'il ne soit en rupture de stock ! »

Joystick : **89%**
PC Team : **89%**
CD Média : **9/10**
PC Loisirs : ****

Heroes of Might and Magic II™

The Succession Wars

Un jeu de Stratégie Fantastique

NEW WORLD COMPUTING®

Ubi Soft ENTERTAINMENT

Bientôt disponible sur CD ROM PC (DOS et Windows® 95) et CD ROM MAC.

http://www.nwcomputing.com

http://www.ubisoft.fr

Ubi Soft 28, rue Armand carrel 93108 Montreuil Cedex

Voilà l'hiver qui approche et pas le moindre petit morceau de jeu de rôles à se mettre sous la dent. Nous nous serions trouvé fort dépourvus si Daggerfall n'était arrivé à point nommé.



Daggerfall

Jeu de rôles - Joueurs confirmés - PC CD Rom

EN DEUX MOTS
Plus vaste encore qu'Arena, vraisemblablement moins buggé, Daggerfall est un sacré jeu de rôles. La souplesse du scénario et la masse ahurissante de détails sont une première dans cette catégorie. Un soft passionnant.

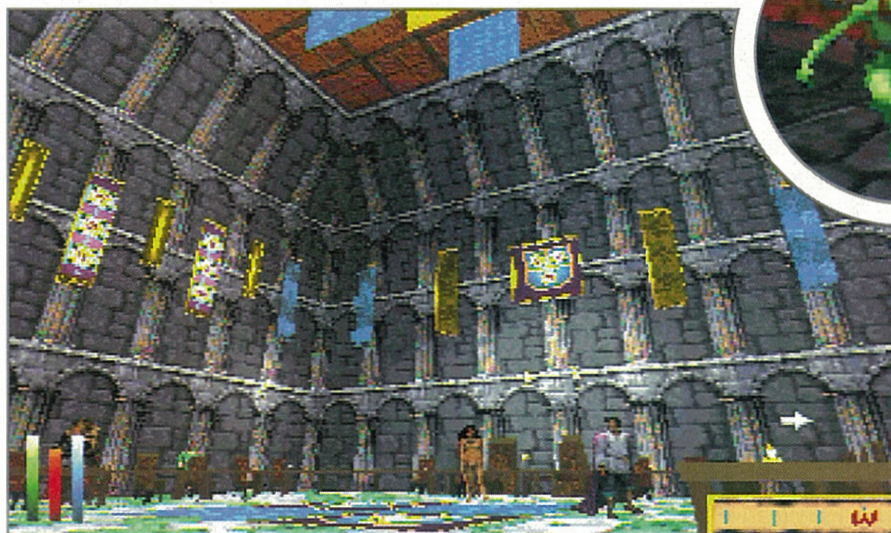
J'en suis sûr, c'est le fils spirituel de M. Michelin qui a programmé Daggerfall. Vous savez, le Michelin du guide. 45 000 km2 : c'est à peu près la taille de l'aire de jeu que nous propose Daggerfall ! Les vétérans reconnaîtront là le digne successeur d'Arena. 45 000 km2, c'est pas rien. Des centaines de villages, temples et donjons à explorer. Des monceaux d'armes, d'objets et d'ingrédients magiques à conquérir, acheter ou revendre. Le cauchemar absolu du testeur. Le fantasme torride de l'amateur de jeux de rôles. Dans Daggerfall, votre liberté d'action sera vraiment totale. Une envie de baston ? Pas de problème, dans toutes les villes d'importance, des notables recherchent les services d'aventuriers téméraires. À l'arrivée : de l'argent de poche et une expérience qui progresse. Le climat rigoureux des terres du Nord vous porte sur les nerfs ? Embarquez donc sur un navire pour découvrir les provinces ensoleillées de Sentinel ou d'Abibon-Gora. Vous pourrez également rejoindre la Guilde des magiciens, des voleurs ou l'une des nombreuses sociétés secrètes du royaume. Un jour, vous



▲ Les familles royales figureront en bonne place parmi vos employeurs occasionnels.





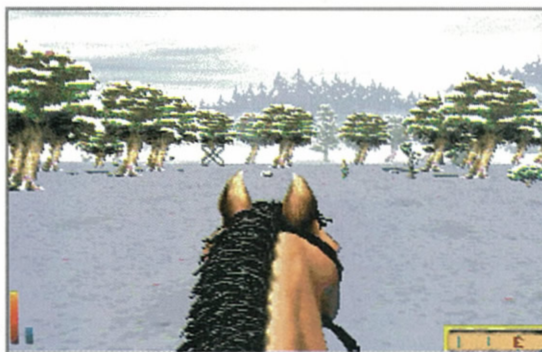




◄ Visitez les palais de chacune des 40 provinces de Tamriel.

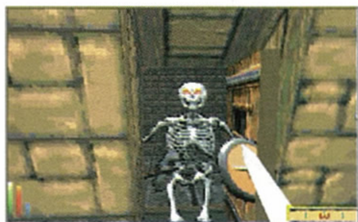


▲ Vous n'allez pas me croire, mais chacun des points sur cette carte représente une ville ou un donjon de plusieurs étages !



Le détail qui tue : on peut se balader à cheval ! Une bonne monture vous coûtera 1 000 pièces d'or (si vous avez payé plus cher, vous vous êtes fait arnaquer). Le cheval est surtout plus rapide pour se déplacer dans les villes ▶





▲ Les combats ne sont pas aussi jouables que dans les dooms médiévaux, mais c'est très prenant. ▼

serez même suffisamment riche pour acheter une résidence et devenir propriétaire terrien. Daggerfall, c'est aussi une quête plus générale. Pourquoi le spectre du roi Lysandus hante-t-il la citadelle de Daggerfall ? Pourquoi erre-t-il la nuit en mugissant "Vengance! " ? Cette quête principale constituera le fil conducteur de l'aventure. Sans jamais vous enfermer dans un scénario rigide.

Allez, on s'y colle !

Avant toutes choses, choisissez l'installation "moyenne" de 213 Mo (450 Mo pour la totale) sous peine de périr d'ennui pendant les accès disques. À ce prix, le jeu sera constamment fluide. Après une intro mélangeant scènes précalculées et vidéo, place à la sacro-sainte phase de création du personnage. Autant l'avouer, c'est le



Grosso modo, Daggerfall reprend le principe d'Ultima Underworld



▲ L'inventaire est très réussi et on peut même jouer à la poupée avec son perso : mon héroïne ne porte rien sous son armure !

jeu de rôles sur micro le plus complet auquel j'ai pu jouer. On choisit un pays d'origine (parmi 8), ce qui détermine la race du perso (elfe, humain, Khajiit...). Ensuite, on pourra soit répondre à un questionnaire, soit créer de toutes pièces la classe de personnage. Il y en a 18, excusez du peu : assassin, acrobate, guerrier, moine... dont des bi-classés comme le spellsword (guerrier-mage) ou le nightblade (voleur-magicien). Enfin, on pourra répartir des points de pourcentage pour privilégier certaines des 8 compétences principales. De ces compétences de base découlent 28 compétences annexes (nager, sauter, crocheter des portes, commercer...) qui évolueront également pendant vos quêtes. Vous pourrez de même ajuster votre réputation auprès des différents groupes sociaux du jeu (améliorer par exemple les relations d'un espion auprès de la noblesse en vue d'avoir plus de missions). Enfin, et c'est toujours le plus rigolo, choisir la bobine de l'héroïne ou du héros et le nommer. Alors, qu'est-ce que je vous disais ? Daggerfall n'a pas à rougir devant un jeu de rôles classique comme Rune Quest. Le nombre important de classes sera aussi un gage de durée de vie. Qui dit jeu de rôles, dit inventaire. L'inventaire de Daggerfall est un modèle du genre, même si ce n'est pas super beau. On habille son héros, on l'équipe, on peut consulter des informations sur chaque objet (poids, valeur en or, points d'armure ou de dommages en ce qui concerne les armes). C'est bien foutu, et on retrouvera toujours la même ergonomie, qu'il s'agisse de vendre ou d'acheter du matos.

Un univers envoûtant

L'aventure démarre dans les profondeurs humides d'un donjon malfamé. Une occasion de faire connaissance avec l'interface. Grosso modo, Daggerfall reprend le principe d'Ultima Underworld : vue subjective à la Doom dans des décors en 3D mappée. On ne peut pas dire que ça soit à tomber par terre de beauté. La palette de couleurs est un peu fade, et il y

MACHINE **PC CD ROM** CONFIGURATION MINIMUM **486 66 VLB, RECOMMANDÉ PENTIUM** TEXTE ET VOIX **VO**
DÉVELOPPEUR **BETHESDA SOFTWORKS ETATS-UNIS** EDITEUR **BETHESDA SOFTWORKS**



Le forgeron fait partie des nombreuses catégories socio-professionnelles de Daggerfall. Pour sa part, il achète, vend et répare les armes.



Il est interdit de camper la nuit dans les villes. Du coup, il faut prendre une chambre dans l'auberge la plus proche. On y fait parfois des rencontres intéressantes.

REMARQUE:
Les textes du jeu resteront en anglais, mais le manuel a été traduit en français. C'est déjà ça !

a des problèmes de clipping (les monstres dépassent légèrement des murs ou des portes). Mais l'essentiel est là : on peut sauter, courir, s'accroupir, se déplacer latéralement, et même escalader une paroi verticale ! La gestion des combats est similaire aux Heretic, Ultima Underworld, donc, et autre Hexen. Votre arme apparaît à l'écran (épée, hache, arc...) et elle suit les mouvements de la souris. Ce qui permet de frapper d'estoc et de taille en secouant la souris comme un taré. À ce propos, je vous conseille de choisir le niveau facile pour les combats, sinon c'est infaisable. En plus de l'arme blanche, vous pourrez lancer des sorts, mais j'y reviendrai plus tard. Non, là où le moteur graphique de Daggerfall est vraiment impressionnant, c'est en extérieur. Le programme gère le jour et la nuit, les couchers de soleil et les petits matins blafards. C'est magnifique et sans cesse renouvelé. Le programme gère aussi les saisons et les climats, et vous pourrez vous balader sous la pluie, la neige ou dans le brouillard. Daggerfall possède d'ailleurs son propre calendrier. Ces extérieurs sont vraiment immenses. Les villes sont distantes de plusieurs dizaines de kilomètres. Rien ne vous empêche de marcher dans la campagne pendant des heures (1 minute de temps réel équivaut à 2 minutes dans le programme) ; mais l'aventurier organisé se servira de l'option carte. Cette carte donne accès aux 40 provinces de l'empire de Tamriel. En saisissant le nom d'une ville (ou d'un donjon ou d'un temple ou d'un domaine...) on pourra la localiser sur la carte et même s'y rendre. On choisira le moyen de déplacement (à pied, à cheval ou en bateau), ce qui déterminera le coût et la durée du périple. On pourra aussi décider de se déplacer le plus rapidement possible (les quêtes qui vous sont confiées étant limitées dans le temps). Dans les villes et dans les donjons, on disposera également de cartes très pratiques dotées de fonctionnalités particulières.





Une sacrée durée de vie

Daggerfall s'appuie sur un générateur aléatoire. Vous pensez quand même pas qu'ils allaient construire chacun des 500 donjons avec leurs petites mains ? En fait, il y a des plans types pour les cimetières, les châteaux, les petites bourgades, les maisons... ce qui permet de proposer ce nombre ahurissant de lieux-dits, mais ne nous épargnera pas un sentiment de déjà-vu à la longue. Même remarque en ce qui concerne les streums qui se feront quand même de plus en plus coriaces au fur et à mesure que votre perso prendra de la bouteille. Les combats ne se limiteront pas à l'exploration des donjons. Si vous transportez des objets de prix lors d'une mini-quête, il n'est pas exclu que vous vous fassiez attaquer par des membres de la guilde des voleurs. C'est avec ce souci constant du détail que Daggerfall arrive à nous bluffer. Une visite dans le moindre petit temple est éloquente : on peut se faire guérir, accepter des quêtes, faire progresser ses compétences, s'enrôler dans la guilde, lire chacun des livres de la bibliothèque, étudier la magie... À ce propos, la gestion des sorts sans Daggerfall est tout aussi démesurée que le reste de l'univers. Grâce au Spellmaker, on pourra confectionner soi-même des sorts à partir des ingrédients récupérés sur les créatures magiques. Encore un jeu dans le jeu ! Vous venez de le constater, faire une description exhaustive de Daggerfall est une tâche ingrate et impossible. Si vous souhaitez vous plonger dans un univers vaste et attachant, le successeur d'Arena est votre homme. D'autant plus que cette pré-version européenne semble beaucoup moins buggée que celle déjà sortie aux États-Unis.

Iansolo

On rencontre beaucoup de monde dans les bourgades de Daggerfall. Les sympathiques paysannes souffrent d'ailleurs d'une certaine hypertrophie mammaire qui en dit long sur la conscience professionnelle des développeurs...



- \+ Un univers gigantesque
- \+ Une foule de détails tripants
- \+ La musique avec une bonne carte
- − Les combats

TECHN. 85 DESIGN 80 INTÉRÊT 89

Attention : en janvier, Joystick réajuste sa notation !

Choisis ton arme



Microsoft® SideWinder™ 3D Pro

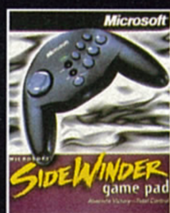
Plus d'un million d'entre vous en ont fait un succès !



Réagit deux fois plus vite et avec plus de précision que les manettes standards. Rotation 3D et Technologie digitale optique assurant une liberté et un contrôle de jeu unique.

Microsoft® SideWinder™ game pad

L'arme absolue, le contrôle total.



Contrôle parfait grâce aux 6 boutons d'action et aux 2 gâchettes programmables. Port de jeu intégré permettant de relier jusqu'à 4 SideWinder™ game pad ou de chaîner un joystick.



Microsoft

JUSQU'OÙ IREZ-VOUS ?®.

* Un jeu d'enfer créé pour Microsoft Windows® 95. Les jeux sélectionnés pour Windows® 95 portent le logo "Hot for Windows® 95" !

Test

■ WARCRAFT 2 TIDES OF DARKNESS ■ CONFIGURATION MINIMUM MACINTOSH 6804, SYSTÈME 7.5, 8 MO RAM ■ TEXTE ET VOIX VO
■ EDITEUR UBI SOFT ■ DEVELOPPEUR BLIZZARD ENTERTAINMENT ÉTATS-UNIS ■ NBRE DE JOUEURS 1/8 (RÉSEAU, LOCAL, INTERNET)



Crénom de Dieu, ça y est, il est là ; on l'attendait depuis un an, on va s'en prendre plein la tronche et latter nos potes PCistes sur leur terrain.



Warcraft 2

Wargame - Tous joueurs - MAC CD Rom



EN DEUX MOTS : Warcraft 2 sera sans aucun doute le jeu de cette année sur Macintosh. Je vous confie même un truc : si les éditeurs nous offrent d'aussi bonnes adaptations de hits PC sur notre machine préférée, je renonce à m'acheter un Pentium.

Un million d'exemplaires vendus sur PC en un peu moins d'un an. Devant ce grand concurrent de C&C, je m'étais dit bêtement que je pourrais faire un test escroc, comme ça, à la cool, puisque je connais l'équivalent PC par cœur. J'ouvre la boîte, j'installe le jeu, je regarde les différences de cette version, je fais un vague commentaire, je donne le texte à Moulinex, qui, ébahi par tant de célérité, me félicite et me laisse sa place de rédacteur en chef, dégoûté par tant de talent. Ben ça s'est pas passé exactement comme ça, j'ai bien installé le jeu, mais y a eu comme un truc bizarre, je suis resté scotché huit heures devant la machine, la mâchoire décrochée, la langue pendante.

Warcraft 2 Macintosh est plus qu'une simple adaptation venant du monde étrange de Billou. Il intègre des améliorations propres au système Mac, comme la synthèse de la voix et la reconnaissance vocale, ainsi qu'une gestion d'un son en 3D sur HP stéréo. Pour ne rien gâter, il tourne avec grande fluidité sur un simple quadra 840. Hop là !, ça se passe comme ça chez Blizzard, on fait une adaptation et on pond un chef-d'œuvre. Pour ceux qui ne connaissent pas la deuxième version, il y a autant de différences entre le premier chapitre et le second qu'entre un jeu de Pendu et un Doom : le nombre d'unités et de bâtiments que vous pouvez créer a été doublé, la magie a pris une place très importante, les commandes elles aussi ont été regarnies de moult options, changeant ainsi toutes les perspectives de tactique que l'on pouvait avoir gardées de Warcraft 1.

Plus qu'une adaptation

Les terrains sont immenses, le mode "campagne" redoutable ; les paysages très variés deviennent fortement inquiétants avec l'option "Blizzard of War" (elle permet de tenir compte de la ligne de vue des unités). De même, la vitesse pour donner des ordres a été optimisée (un clic souris, et tout se déroule automatiquement). Mais tout ceci semblerait bien inachevé s'il n'y avait pas eu en plus le mode "réseau". Attention, là aussi, chef-d'œuvre : on peut jouer à 8 en local ou sur Internet ; le protocole Kali (serveur multi-joueur sur Internet) a été intégré. On pourra donc jouer en réseau mixte PC-Mac. Comme à son habitude, le jeu se déroule en temps réel, il faudra être rapide pour battre l'intelligence artificielle du logiciel ou celle de vos potes. Alors entraînez-vous dur avant de jouer en réseau. Quoi qu'il en soit, achetez, achetez, achetez...

Bob Arctor

- \+ Les nouvelles options unités, etc.
- \+ Les graphismes, les sons.
- \+ La documentation en français, claire et somptueuse.
- − La perte de temps passée à jouer devant un ordinateur.
- − Le nombre de superlatifs que j'ai dû utiliser.

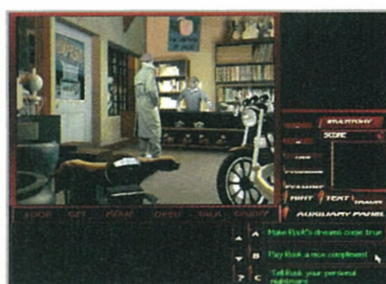
TECHN.	DESIGN	INTÉRÊT
91	90	92

Tex Murphy est de retour après nous avoir sauvé la vie dans Under A Killing Moon. Cette fois il va se débattre avec nos chers petits hommes verts.



The Pandora Directive

Aventure - Tous joueurs - PC CD Rom





EN DEUX MOTS
Un jeu d'aventure prenant qui voit tout son intérêt dans la force du scénario et ses nombreuses surprises.





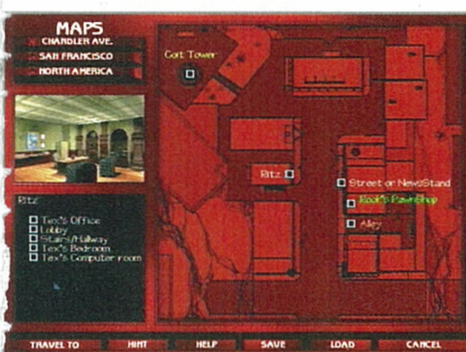


Tous les clichés sont bien installés : le trench-coat, le chapeau, le personnage solitaire mais amoureux d'une belle poupée, jusqu'au bureau où l'on s'asseoit en posant les pieds sur la table. Tex Murphy est un privé, le dernier privé d'un San Francisco post-apocalyptique, et il respecte avec soin les obligations de la lignée qu'il représente.
Tex, vous le connaissez déjà si vous avez joué à Under A Killing Moon, excellent jeu d'aventure qui avait fait sensation à sa sortie, notamment pour son moteur 3D à 360 degrés, mais aussi pour la qualité de son scénario et la présence d'acteurs intégrés dans des décors pré-calculés. Eh bien, tout l'environnement est le même dans cette suite, on se retrouve avec les mêmes routines, la même technique. Ce qui pourrait être pris comme de la fainéantise de la part des programmeurs, s'avère être en fait plutôt bénéfique. Tout d'abord la technique est efficace, elle fonctionnait déjà pour le premier épisode, alors pourquoi changer une idée qui marche ? De plus, nos bécanes sont plus puissantes aujourd'hui ; du coup, le moteur d'Under A Killing Moon, et donc de Pandora Directive, tourne plutôt bien sur nos Pentium. La course à la nouvelle technologie permanente a souvent un effet pervers, on passe son temps à jouer avec des jeux qui rament alors que si on faisait tourner les softs de l'année dernière, on aurait de bien jolies bombes devant les yeux. C'est le cas ici.
Et surtout, ce qui compte ici, dans Pandora Directive, c'est sans aucun doute le scénario, l'histoire qui y est développée. Des tonnes de personnages sont en jeu, des relations plus ou moins compliquées les lient, et vous aurez l'impression pendant bien longtemps de courir dans tous les sens, à la poursuite d'une dizaine d'enquêtes simultanément avant que tout ne devienne plus clair et que le puzzle s'assemble. À noter que pour les débutants ou les pressés, une aide peut être activée pendant la partie.

Votre logeur n'est pas le mauvais bougre mais on ne peut pas dire qu'il soit particulièrement aimable. Un petit billet vert et hop ! tout rentrera dans l'ordre.

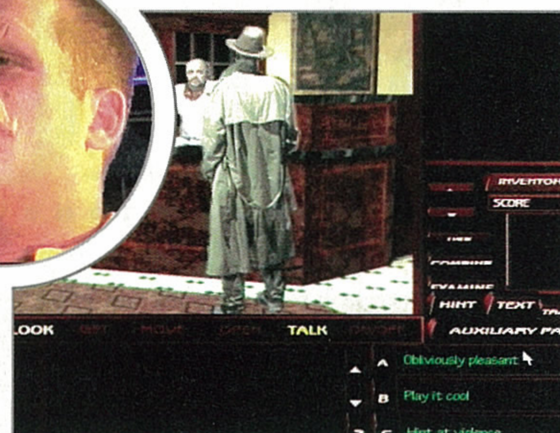


Vous aurez l'impression de courir à la poursuite d'une dizaine d'enquêtes simultanément.



▲ Le système de navigation rapide intégré au jeu est tout simplement excellent. Il permet de vous rendre à un endroit que vous connaissez déjà directement en quelques simples clics.

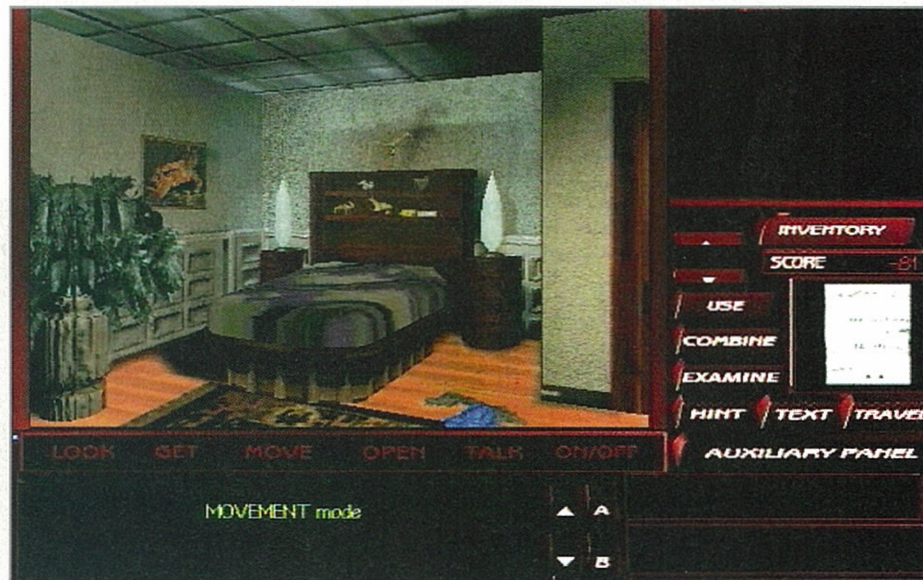




Les scènes vidéo – très nombreuses puisque tous les personnages sont tenus par des acteurs qui furent intégrés plus tard dans des décors numériques – sont de qualité. Bien tournées, souvent bien jouées, en tout cas pour les personnages principaux et notamment Tex Murphy, elles font toute l'ambiance du jeu. Les dialogues sont de type QCM, à chaque fois trois choix s'offrent à vous, synthétisant trois attitudes différentes. Les réactions de vos protagonistes dépendront de vos choix, et leur capacité à délier leur langue également.

L'enquête qui est confiée à Tex Murphy, et donc à vous, démarre le plus classiquement du monde, on vous confie de retrouver une personne disparue. Mais bientôt vous vous apercevrez que d'autres personnes sont à la recherche de votre fantôme, et que ces derniers sont prêts à tout, même à tuer.

Cette enquête aux apparences toutes simples lèvera bientôt le voile sur une affaire beaucoup plus importante, impliquant les plus hauts services de la nation et même au-delà. Sans vouloir en dire trop pour ne pas gâcher le plaisir de la découverte, disons que cette affaire vous emmènera au cœur d'un scandale qui impliquait une drôle de créature qu'on disséquait allègrement. Allez, j'ai rien dit.



▲ L'environnement 3D vous laisse complètement libre de vos mouvements. Vous pouvez vous déplacer dans les rues et dans les bâtiments comme vous le souhaitez, à coups de déplacement de la souris.

Si l'aventure s'avère très vite passionnante, et le personnage de Tex Murphy décidément très attachant, The Pandora Directive a tout de même quelques défauts. Tout d'abord, certains acteurs sont maquillés de façon absolument ridicule, c'est cheap et on se croirait devant une série de S.F. de la BBC. Ces mêmes acteurs ont d'ailleurs un jeu plus qu'approximatif et rappellent trop les performances d'un quelconque club théâtre du collège Émile Zola de Beuzeville-le-Grenier. Ou l'atelier Expression Corporelle de la cité Youri Gagarine. Assez énervant également, le manque de mémoire du jeu. Ainsi, un personnage pourra vous répéter la même réponse sans se souvenir que vous lui avez déjà posé la question. Ça fait redescendre l'ambiance d'un cran, c'est un peu comme apercevoir les ficelles qui tiennent les marionnettes pour la première fois quand on est gosse.

Cela dit, malgré ces défauts, Pandora Directive reste un très bon jeu absolument passionnant. On a envie d'avancer, d'en découvrir plus, l'histoire est bien foutue et touffue à souhait, et globalement le jeu est réussi.

À conseiller vivement à ceux qui sauront fermer les yeux sur ces quelques imperfections pour se concentrer sur l'histoire et le scénario.

Seb

+ Le scénario est très intéressant.
+ Le personnage de Tex Murphy est drôle et attachant.
− Certains maquillages et personnages pitoyables.
− Le manque d'intelligence et de mémoire des dialogues.

TECHN.	DESIGN	INTÉRÊT
80	79	88

Nous les **attendions**, plein d'**espoir**, et les **petits gars** de Scavenger ne nous ont **pas déçus**. Loin de là.

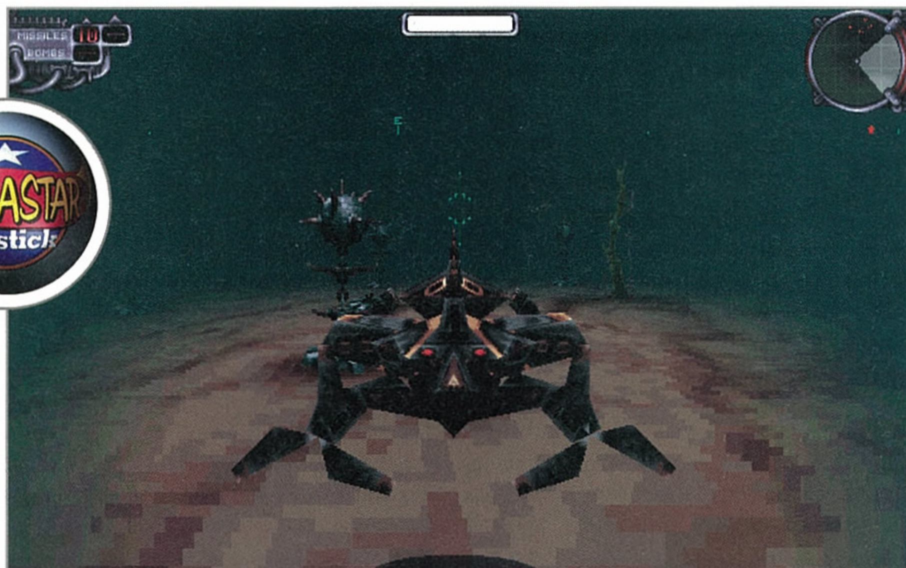
AmoK

Arcade - Tous joueurs - PC CD Rom









EN DEUX MOTS
Un très bon jeu d'arcade qui, en plus, bénéficie d'un excellent moteur 3D.



Ces derniers temps nous nous sommes emballés pour des jeux de stratégie, c'est vrai, délaissant pour un temps nos premières amours "arcadesques". Il faut dire qu'à part Duke Nukem 3D, ou Quake, le genre était plutôt calme. Heureusement, les sombres coyotes de Scavenger arrivent à la rescousse pour nous offrir un jeu sans prétention métaphysique, sans réflexion (ou presque), mais à la gloire du "je-tire-de-tous-les-côtés, je massacre et ça explose dans tous les sens". Au passage, la très prometteuse équipe de Scavenger prouve qu'elle est à la hauteur de ce que nous espérions d'elle : talentueuse et efficace.

Ça commence avec une intro vraiment superbe, un vaisseau qui glisse tranquillement au fond de l'eau, distribuant joyeusement des pruneaux et des missiles à tous ceux qui osent croiser son chemin, provoquant de bien jolies explosions en chaîne. Le tout en 3D, tout texturé de partout, et avec une bande-son excellente, bien que techno. Un petit saut à travers les menus pour démarrer le jeu, et là, première grosse surprise : ce n'est pas une intro. Le truc, là, super beau, ce n'est pas une intro, c'est le jeu, le vrai, on dirige le vaisseau et tout et tout. Mince.

Ce n'est qu'un début, nous n'irons maintenant que de bonne surprise en bonne surprise.

Je me sens bien dans mon Exosquelette

Le jeu est découpé en missions, elles-mêmes découpées en différentes sections. En gros, à chaque fois il faudra aller cartonner du monde, massacrer et tuer. Ah oui, au fait, je ne vous ai pas dit, dans Amok vous pilotez de grosses machines à tuer. De jolis monstres de métal qui tirent comme je respire, pouvant aller à la fois sous l'eau et cavaler en surface en prenant la forme d'Exosquelettes. Vous pourrez tirer, envoyer des missiles ou même des bombes. Sympa. Mais les missions sont bien foutues, bien pensées. Composées de plusieurs objectifs imbriqués : détruire une escouade de gardes, puis faire sauter un générateur qui empêche d'entrer dans un bâtiment afin d'aller délivrer des prisonniers, par exemple. Ces missions sont de plus en plus difficiles, et presque toutes poussent vos réflexes et votre rapidité jusque dans leurs derniers retranchements.
Globalement, le monde d'Amok est loin d'être très joyeux. Tout est sombre, ultra-mécanisé et surtout sur-armé. Cela dit, ça permet beaucoup de rigole et d'explosions. Qu'est-ce qu'on recherche d'autre, après tout ? (NDLR : euh... un peu d'amour, de poésie et de bières fraîches ?).

Alors je me promène fièrement habillé de mon Exosquelette, mes grandes enjambées mécaniques ne man-



Les missions sont bien pensées, bien foutues et intéressantes.





▲ On vous attaque de partout. Ici des sortes d'énormes abeilles mutantes vous lancent des mini-bombes à retardement.



▲ Lentement, agréablement, le champ de bataille se recouvre de cadavres sanglants.



▲ Il ne faut pas toujours jouer la brute épaisse. Ici, un peu de doigté permettra de passer ce champ de mines. Admirez le design de ces dernières.





quent pas de grâce, je suis à l'aise et pourtant en alerte car l'ennemi est partout. Justement, tiens, un petit groupe de soldats fait son apparition, au détour d'un rocher. Serviable, mon ordinateur de bord s'amuse à en locker un sur qui je peux envoyer un missile à tête chercheuse. Une bonne partie du groupe périrait sûrement face à cette explosion, mais je ne suis pas d'humeur, et je préfère les faucher à la mitrailleuse. La grosse mitrailleuse. Chacun y va de son bondissement désarticulé, de ses petits cris ; et bientôt tous s'épanchent tristement sur le sol, tout sanguinolants qu'ils sont. Ça va mieux, tiens.

Mais je m'emporte, je m'emporte, il ne faut pas oublier ma mission. Un petit coup d'œil sur mon radar me rappelle dans quelle direction je dois aller. Pratique quand, comme moi, on est doté d'une mémoire ridicule et qu'on oublie instantanément la séance de briefing qui précède chaque mission.

Direction le gros bâtiment bien gardé. Au passage, j'admire les décors, les gros rochers, les petites collines : tout est bien joli, ma foi. Après m'être frayé un chemin au milieu d'une tonne de soldats ridicules, j'arrive face à mon objectif : le générateur. Trois missiles bien ajustés, et on en parle plus. Reste à rejoindre le point de rendez-vous pour clore victorieusement cette mission et passer à la suivante.

Onksi, onksi, onks !

Forcément, là, vous avez des images devant les yeux, des photos. Du coup, ça ne bouge pas tellement. Vous ne pouvez pas apprécier la qualité des animations, les mouvements, la profondeur de la 3D, les ennemis si drôles à dégommer. Remarquez, faites un saut sur le CD de ce numéro de Joystick pour y découvrir la démo. Et admirez tout ça. Les gars de Scavenger, les programmeurs sont plutôt balaises, leur moteur 3D est vraiment excellent.
De plus, le jeu est accompagné de musiques audibles directement sur le CD ; des musiques ultra-techno (onksi onksi onks), mais sombres à souhait pour devenir intéressantes. Les bruitages sont pas mal non plus.
L'action elle-même est bien foutue, bien dosée, et les missions intéressantes. Dernier élément agréable, la manipulation très instinctive des engins qui n'entrave pas du tout la baston et l'action.
À ne pas manquer si vous aimez les jeux d'arcade, les shoot'em up un peu évolués.

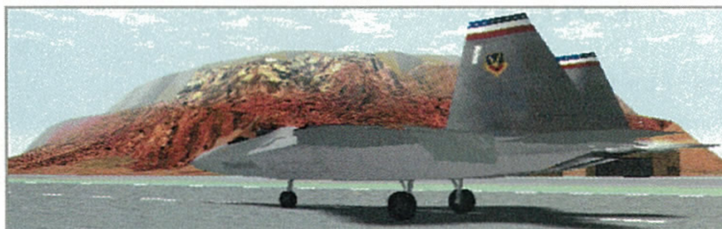
Seb.

TIPS JEUX
Comme dans Doom et consorts, Amok recèle de lieux cachés remplis de bonus. Fouillez partout.

+ Le moteur 3D est excellent
+ Les musiques techno sont sombres à souhait
- Pas de mot de passe à la fin de chaque niveau

TECHN.	DESIGN	INTÉRÊT
89	85	89

À la fois beau et intéressant, F-22 Lightning II ravira aussi bien les utilisateurs néophytes que les fans de simulations de vol. Ce produit est d'autant plus le bienvenu que les simulateurs se font rares de nos jours.



F-22 Lightning II

Simulateur de vol - Toi qui lis ce test avec passion - Pentium 75

EN DEUX MOTS

Le moteur 3D de F-22 est réellement surprenant. Il sert qui plus est un excellent simulateur où les missions se suivent et ne se ressemblent pas. Un très bon jeu qui conviendra aussi bien à l'amateur qu'au pilote chevronné, bien qu'il demeure un peu trop simple à mon goût.

Tiens, un simulateur ! Ça faisait longtemps... Je me rappelle d'une époque – il y a quelques années déjà – où un jeu sur cinq que nous testions était un simulateur de vol. Les choses ont changé et je dois bien admettre que ce style de produit commençait sérieusement à me manquer. F-22 Lightning II arrive donc à temps, au moment même où je m'apprêtais à tout péter, en commençant par mon bureau, suivi de ma chaise, de Moulinex, de Iansolo, de Seb et de Pomme de Terre. Je pense que j'aurais pu également éclater la tronche de Kika et de Bob Arctor mais j'en suis pas sûr, faut voir. Bref, tout cela pour vous dire que Novalogic, mine de rien, vient de sauver la vie à pas mal de monde. Merci pour eux.

Alors Nicolas, ce simu ?

Et bien oui, ici Nicolas Huuuulot». «Me voilà à bord du F-22 que je viens tout juste de dérober à un pilote de l'armée américaine... et ma foi, que d'instruments, je ne sais pas trop par où commencer. Je vais donc appuyer sur ce gros bouton rouge... que dalle, il ne se passe rien, que nenni, nothing, bézef. Je vais donc compulser le manuel de vol que l'on me tend... Merci Monsieur... les gens sont décidément très aimables dans ce petit village du Texas. Ah voilà, nous y sommes. Après l'installation du jeu, on me conseille de me rendre dans le menu des missions rapides où se trouve une suite d'épreuves très progressives et conçues sous la forme de Tutorial. La meilleure façon de prendre en main l'avion, et le plus rapidement possible. Bon, je suis Nicolas, je suis superpuissant, hop, je passe directement à la mission trois. La tour me donne l'autorisation de décoller. J'allume les moteurs, je pousse la manette de gaz à donf vers l'avant et.... argh, ca pousse très fort, j'en ai le souff... coup... mais je résiste, je suis Nico...laaaaaaas vache... quelle puissance, je tire, et les roues de l'avion quittent le sol. Une voix féminine m'indique la vitesse de rentrée du train. J'enclenche le Pilote Automatique. Le HUD projeté sur la verrière indique mon cap, ma vitesse, mon altitude, le type d'arme sélectionné et deux trois indications témoins. En appuyant sur F1, je peux regarder tout autour de moi, degré par degré. Seul TFX 2000 proposait cette fonction avec autant de réalisme. En me projetant









Le Pavé de Paris

MENU

DE QUALITÉ TEN[...]
JEAN REPRANT

MAIGRIR EN CINQ MINUTES

NOUVEAU !

DERNIERE MINUTE

Pour résoudre l'énigme du jeu d'aventure "Les Chevaliers de Baphomet" sur PlayStation, ils ont vécu dans les sous-sols parisiens.

Les touristes américains disparus retrouvés vivants dans les égouts !

Secte ou club d'aventuriers douteux ? Les services de la voirie ont, en tous cas, fait une découverte peu banale. Ils sont tombés nez à pince de nez avec les 60 touristes américains portés disparus depuis juillet. Interrogés par les autorités, ils se disent à la recherche d'indices pour percer le secret des Templiers. Ils demandent, d'ailleurs, l'aide de notre police pour contrer une machination internationale. Le commissaire De Prez a précisé que la police avait assez de soucis avec les jeunes pour s'occuper du Moyen-âge.



Le commissaire De Prez a tout de suite senti l'arnaque.

Ils avaient dressé leur campement en dessous des cuisines d'un grand restaurant.

Pas complètement fous, ils dérobaient les restes de fabuleux mets que prépare Jean Reprant, le plus grand chef de Paris. Certains ont d'ailleurs pris du poids et n'ont pas pu repasser par la bouche d'égout qu'ils avaient empruntée quelques mois auparavant. Un élément de plus à verser au dossier : ils sont déjà sous la menace d'un procès pour "abandon de véhicule coloré et encombrant sur la voie publique".

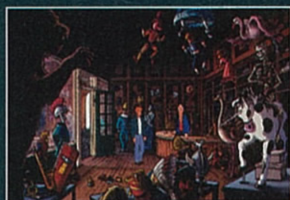


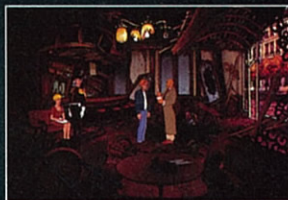
Les plaisirs de la bouche ont été fatals pour certains.



NE PENSEZ PAS QUE ÇA N'ARRIVE QU'AUX AUTRES.

Sony Game Line : 08 36 68 22 02* L'actualité de la PlayStation 24h/24h et les conseils d'un spécialiste en direct.



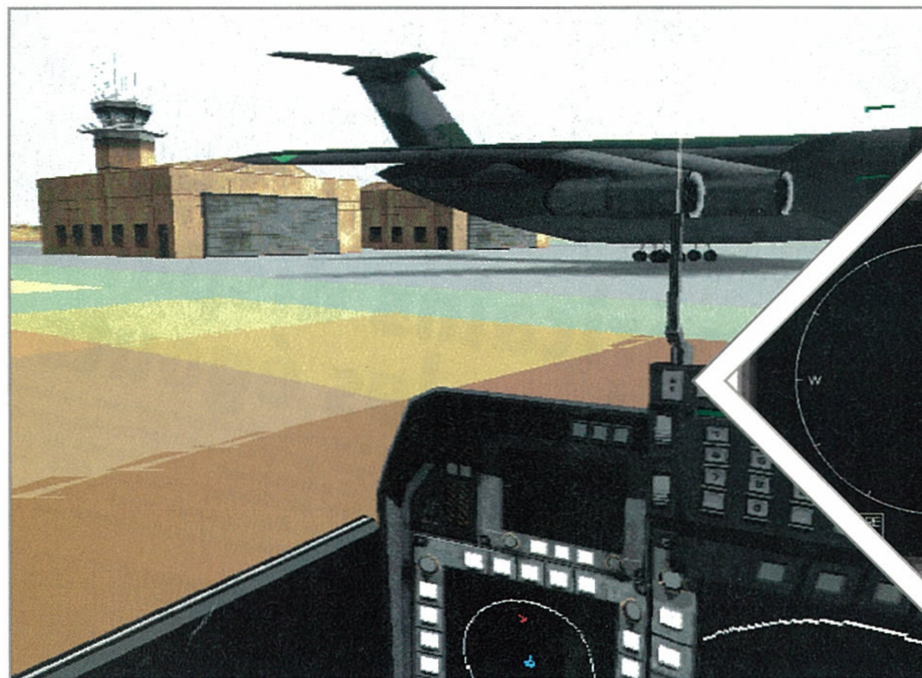


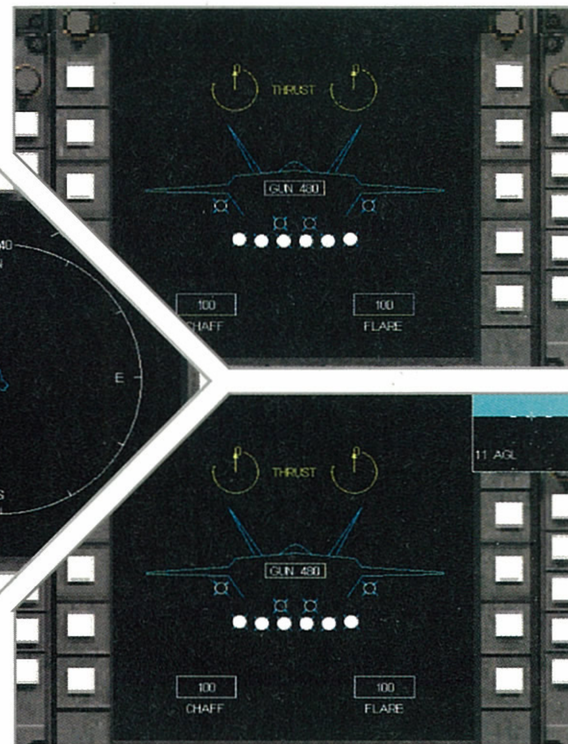


Test

■ DÉVELOPPEUR **NOVALOGIC ETATS UNIS** ■ TEXTE ET VOIX **VO, DE 1 À 8 JOUEURS** ■ EDITEUR **NOVALOGIC**
■ CONFIGURATION MINIMUM **PENTIUM 75, 8 MO DE RAM**

F 22 Lightening II





L'instrumentation se résume à quelques écrans MFD + l'affichage tête haute HUD. ▶



▲ *Afin de limiter le plus possible le renvoi des faisceaux radars, les missiles du F22 se trouvent en soute. Lors d'un tir, on peut voir la trappe centrale s'ouvrir, libérant ainsi le missile.*

dehors – oui je peux – je mate mon avion dans tous les angles. Ouah, il est beau, je vais peut-être me marier avec. En fait, toutes les vues classiques du simulateur sont ici présentes : vue poursuite, vue du coéquipier avec caméra fixe... rien de bien extraordinaire en somme. Le moins que l'on puisse dire, c'est, euh, rien du tout, nous sommes bien d'accord. Mais je voulais quand même dire un truc : le graphisme est hallucinant de beauté. L'avion, représenté en ombrage de Gouraud, est une merveille. Le cockpit est transparent, on peut voir les volets et toutes les parties mobiles bouger, le soleil se reflète grâce à la lentille de la caméra, et on aperçoit un effet de brume dans le lointain. Rien à dire, c'est superbe. Le décor, lui, est fantastique. Jamais la texture d'une montagne n'aura semblé aussi belle. Idem pour les pâturages, la mer, les plages, sans parler des effets de fumée translucide lorsqu'une cible explose, sans parler non plus de la traînée laissée par les missiles, sans parler de la beauté du ciel... Vous voyez comme je suis surpuissant ? Mine de rien, sans parler, je vous est parlé de plein de trucs. Pour ce qui est de l'affichage, le jeu tourne en VGA ou S-VGA sachant qu'il existe une résolution intermédiaire de 400x300. Malgré la qualité et la finesse du décor, le moteur 3D se débrouille plutôt bien et rend le jeu accessible aux possesseurs de Pentium 75, mais uniquement en VGA. En S-VGA, ça commence à être jouable sur un 100 voir un 120 selon la carte graphique, pour devenir presque très fluide sur un 166. Décidément, le 486 n'est plus la machine de base pour la simulation. Du côté des bruitages, il n'y a rien à dire... Si, en fait : la musique n'est vraiment pas top, mais on peut baisser son volume et augmenter celui des bruitages qui eux sont très réussis. Les heureux propriétaires d'un ampli Dolby Surround pourront même profiter d'un son sur cinq voix. Un dernier point, et pas des moindres, sur l'aspect purement technique du jeu : la maniabilité. Moi, Nicolas, j'ai plutôt l'habitude de conduire des ULM ou des ballons d'eau chaude ; alors forcément, ça change. Reste que ce F22 est très maniable, certainement un peu plus que le modèle réel, de façon à rendre le pilotage accessible au plus grand nombre. Il existe en effet deux types de simulateurs, les simus prise de tête où règnent l'exactitude et la rigueur, et ceux qui s'adressent à toutes sortes de publics en trichant un peu sur le domaine de vol et le réalisme du pilotage pour une pure question de facilité. F22 fait partie assurément de cette dernière catégorie. Les missions restent néanmoins si intéressantes, que les pilotes plus chevronnés y trouveront leur compte.

Une pléthore de missions

Laissons tomber Super Nicolas, on gagnera du temps. Comme il vous l'expliquait plus haut, il existe des missions d'apprentissage qui facilitent la prise en main de l'appareil et du système d'armement. Dès la cinquième, elles se transforment en véritables missions complètes issues de plusieurs campagnes : escorte, bombardement, attaque de bateaux ou de véhicules blindés, le tout de jour



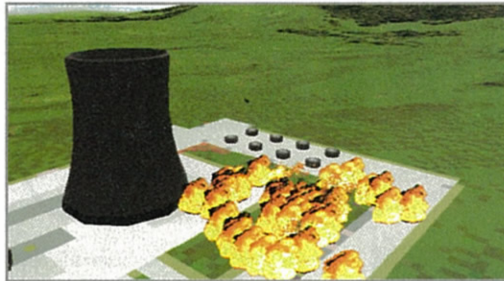
▲ *Décollage au lever du jour...*



REMARQUE IMPORTANTE

Nous testons ce jeu en deux pages et demi par manque de place, mais sachez qu'il en aurait bien mérité quatre!





▲ Une mission d'escorte d'un Awacs.

Les cibles peuvent ▶ aussi bien se trouver au sol que sur mer ou en l'air.

comme de nuit, par beau temps ou mauvais temps. Selon la nature de la mission, vous volerez seul ou en patrouille. À ce propos, vous pourrez donner des ordres à vos coéquipiers via quelques combinaisons de touches. Si l'une des 36 missions ne vous suffit pas, vous pouvez créer les vôtres via l'éditeur de mission ou bien vous lancer dans l'une des campagnes complètes. Le système d'armement du F-22 est un peu particulier. Il fait appel à une liste de tirs permettant de suivre plusieurs cible simultanément. Les armes embarquées sont nombreuses (8 types de missiles + les canons) et intégrées dans la structure de l'appareil pour plus de discrétion. En vue extérieure, on peut apercevoir les trappes s'ouvrir et le missile sortir. C'est superbe. En revanche, l'armement est imposé par la machine et non laissé à la discrétion du joueur, ce qui n'est pas un mal vu la cible grand public visée par le produit. À l'instar de TFX 2000, l'instrumentation se résume à quatre écrans multifonction (MFD) facilement accessibles depuis le pavé numérique. Là dessus vient se greffer la possibilité d'afficher des indicateurs en surimpression sur le HUD. Mais là où F-22 se révèle surprenant, c'est par sa facilité d'utilisation. On a rapidement accès à l'essentiel de l'information sans pour autant que celle-ci soit tout à fait complète. Il manque par exemple une carte consultable en vol, mais on peut afficher le briefing en cours de vol ou bien les touches qui ont été volontairement réduites au minimum. Disons qu'il est assez rare de voir un simulateur proposer autant de fonctions avec aussi peu de touches. Bon, je suis obligé de m'arrêter là par manque de place. Et puis, ça tombe bien, car en ce qui me concerne, je retourne y jouer illico. Ciao et merci Nicolas !

Lord Casque Noir

- \+ Le graphisme magnifique, la rapidité d'animation
- \+ Les bruitages et les missions
- − Un peu trop simpliste
- − La musique est pénible

TECHN. 93 | DESIGN 94 | INTÉRET 92

■ TEXTE ET VOIX **FRANCAIS, 1 JOUEUR** ■ DÉVELOPPEUR **SANCTUARY WOOD ÉTATS-UNIS** ■ EDITEUR **EIDOS**
■ CONFIGURATION MINIMUM **486 DX 2 CD-ROM**

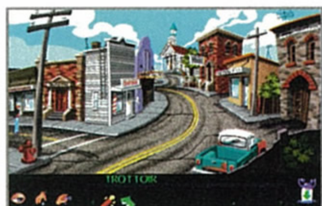
À croire que les Américains ont exporté la culture du hamburger même dans l'espace. D'affreux aliens veulent vous transformer en viande hachée.

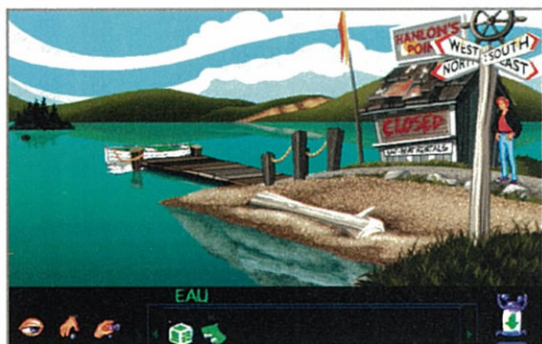


Orion Burger

Aventure - Tous joueurs - PC CD Dos







EN DEUX MOTS

Orion Burger aurait pu être un jeu délirant, mais la mauvaise qualité des dialogues lui fait manquer son but.

Vous êtes le héros, Wilbur, enlevé par les aliens. Sur vous repose le sort de l'espèce humaine. Suivant la mesure de votre QI, les aliens vont décider s'ils peuvent transformer les humains en viande rouge pour hamburger ou non. Bref, à vous de montrer que les humains ne sont pas des animaux. Vous devez donc prouver votre intelligence en réussissant tous les tests qu'ils vous feront passer. Pour cela, vous avez besoin de différents objets qui peuvent ne pas être en relation directe entre eux.

Orion Burger est parti d'une bonne idée qui aurait pu donner un jeu hilarant, mais certains défauts l'empêchent d'atteindre cet objectif.

En effet, le contenu des dialogues, qui se voudraient hautement humoristiques, manque d'originalité. Exemple : quand le héros demande à sa tante si elle va bien, celle-ci lui déclare que tout va très bien, puis lui énumère ses problème pour finir en lui disant qu'elle a passé un mauvais quart d'heure aux WC ! Moui... peut mieux faire. De plus, les dialogues en question sont longs et répétitifs. Ainsi, vous repasserez le premier test jusqu'à ce que vous le réussissiez et vous aurez droit exactement aux mêmes dialogues. Si la possibilité de les passer avait été présente, le jeu aurait été moins assommant ; mais là, que de répétition.

De plus, le doublage des personnages est manifestement raté : les voix sont niaises ou gnangnan (style "Capitaine Planète" et autre dessin animé américain de seconde zone), au choix, et la synchronisation fait du hors-piste.

Le graphisme du jeu – les paysages, l'intérieur des bâtiments et des vaisseaux – est sous forme de cartoon et de bonne qualité. Seuls les personnages pèchent un peu au niveau de l'intégration dans le décor, qui est très bien fait, et donnent l'impression d'avoir été scotchés dessus.

L'interface est facile d'accès et les actions sont immédiates : il suffit de cliquer sur le bouton droit de la souris pour faire apparaître les différentes actions. Bref, voilà un bon jeu raté.

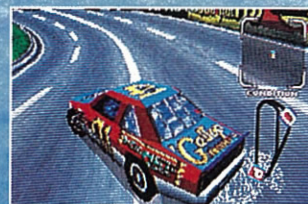
Kika

+ Les décors **bien faits.**
– Les dialogues **trop longs.**

TECHN.	DESIGN	INTÉRÊT
75	82	80











DAYTONA USA | SUR PC





La conversion du jeu d'arcade de SEGA enfin sur PC ! Quatre points de vue différents, des sensations de conduite très réalistes et de nombreuses options. Les jeux d'arcade SEGA PC fonctionnent sur PC Pentium® 75 MHz (90 MHz est recommandé) avec Windows® 95, sans carte accélératrice.



* **

SITE WEB : http://www.sega-europe.com

SEGA PC

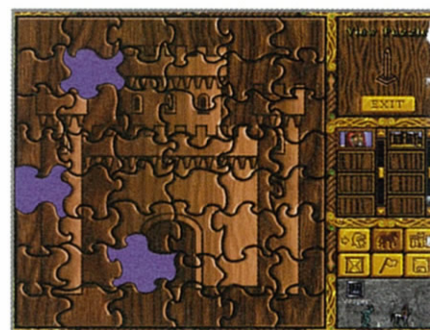
Vous ne verrez plus votre ordinateur
de la même façon.

DÉVELOPPEUR NEW WORLD COMPUTING ÉTATS-UNIS ■ EDITEUR NEW WORLD COMPUTING ■ CONFIG MINI MAC 68040 8 MEGA DE RAM ■ TEXTES ET VOIX EN ANGLAIS 4 JOUEURS MAXI, EN RÉSEAU LOCAL, MÊME MACHINE, INTERNET.

Il y a un an sortait Heroes of Might and Magic sur PC. Si je m'en rappelle bien, aucune personne qui y ait joué à l'époque ne s'était tarie de louanges sur ce produit.





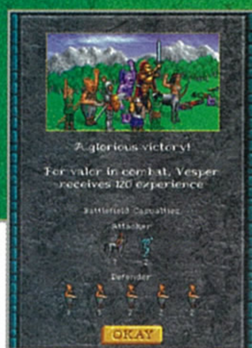


▲ L'écran du puzzle. Ne pas s'y tromper : l'objet de votre quête est enterré quelque part par là.

Heroes of Might and magic

Stratégie jeu de rôles - Tous joueurs - Mac CD-Rom





EN DEUX MOTS

Aussi incontournable que le Mannekenpiss de Bruxelles, Heroes ravira les joueurs de jeux de rôles sur micro et les tiendra de longues heures éveillés devant leur bécanes.

Après quelques minutes de jeu, je me suis aperçu que Heroes of Might and Magic n'était en fait qu'un clone couleur de l'antique King's Bounty, soft sur lequel j'ai perdu un bon mois de l'année 1993. Cela dit, il serait injuste de comparer plus longuement HOMAM à cette antiquité oubliée de tous : Heroes a sa personnalité, et même s'il ressemble au fruit d'un accouplement pervers entre un jeu de rôles et un jeu des Mille Bornes, je peux vous affirmer que ce jeu vous tiendra scotché devant votre Mac pendant plusieurs décennies (tout au moins jusqu'à la sortie du système 8, dans plusieurs décennies justement). Il ne manquera pas non plus de vous surprendre par sa simplicité et son côté kitsch.

Le but du jeu, semblable à celui de Warlords 2, est le suivant : vous commencerez, dans votre capitale, avec un héros suivi, tel un gourou, par une bande de ploucs (paysans, orcs). Divers objets magiques et artefacts se trouveront sur la carte : il ne tiendra qu'à vous de les ramasser pour vous fortifier. De même, on trouvera des centres de ressources, des mines, des nids de créatures où l'on pourra recruter et constituer une armée plus ou moins jetable. Outre les héros des adversaires, on découvrira une floppée de créatures terrifiantes sur le terrain, qu'il faudra évidemment combattre. Par la suite, il faudra, tel un maquereau, vous assurer un maximum de rentes journalières, en allant relever les compteurs dans vos centres d'approvisionnement.

Lorsque vous aurez assez de flouze, vous aurez peut-être la bonne idée d'améliorer les infrastructures de votre château en construisant de nouveaux bâtiments pour avoir accès à de nouvelles options ou à de nouvelles unités. Au bout d'un certain temps de jeu, lorsque vos richesses commenceront à se tarir, vous aurez peut-être la très bonne idée de vérifier si vos copains ne se les sont pas appropriées. Si c'est le cas, vous vous ferez un plaisir d'en faire des SDF en allant crécher dans leur bled. Si vous avez le temps, vous pourrez penser à remplir une quête en cherchant l'artefact suprême du scénario, aidé par une carte au trésor dont les pièces de puzzle se trouveront disséminées à divers endroits du septentrion. Kitsch, je vous dis !

Les combats, simplistes, se dérouleront en vue de côté, avec des sprites plus gros que la tête d'Antoine de Caunes. Le graphisme de la carte est assez original; il a un côté Xyphus (Apple 2, Penguin Software,1983) ce qui n'est pas pour me déplaire. J'aime bien ce jeu !

Bob Arctor

- \+ La personnalité de ce jeu
- \+ Une alternative à Warlords 2
- − L'aspect kitsch
- − Le côté "jeu de rôles" pas assez développé



Test

MACHINE **PC CD ROM** · CONFIGURATION MINIMUM **PENTIUM** · NOMBRE DE JOUEURS **1 À 8**
EDITEUR **MINDSCAPE** · DISTRIBUTEUR **SSI** · TEXTE ET VOIX **VF**

Son nom nous donne d'entrée la couleur ; Warwind est un clone de Warcraft. Pompage avoué est à moitié pardonné, à moitié parce que l'ensemble souffre de quelques limitations.



Warwind

Stratégie/Temps réel - Joueurs de Warcraft - PC CD Rom



Pour traverser la mer, il faudra fabriquer des bateaux ou des ponts.

EN DEUX MOTS

Warwind est un clone de Warcraft qui n'a pas grand-chose pour déchaîner l'enthousiasme des foules, si ce n'est la possibilité de jouer quatre races différentes, ce qui est bien peu. L'interface épuisante et les campagnes laborieuses sont les deux points faibles du soft qui, malgré cela, pourra amuser les fans de Warcraft allergiques à Command & Conquer.

La paix, mille ans qu'elle durait, mille années qu'on s'emmerdait. Il était urgent que ça cesse, alors un beau jour les quatre races d'extraterrestres qui vivaient sur le même sol dans la paix et l'harmonie ont commencé à ne plus s'encadrer du tout.



La boucherie commence, on va rigoler : les Eaggras sont des poulpoïdes hideux, très proches de la nature qui pourtant ne les a pas gâtés. Les Tha'roon sont des humanoïdes doués de pouvoirs psychiques. Les Obblinox sont de solides reptiliens taillés pour la guerre. Enfin, les Shama'li sont des shamans insectoïdes. Ces quatre races utilisent aussi bien la magie que la technologie. Parfait, ces gens ont vraiment toutes les armes qu'il faut pour ne pas se rater. Et ce sera toujours ça de pas raté, parce que Warwind, lui, l'est. Ben oui.



Cliquer à droite sur une unité fait apparaître un menu déroulant des ordres que l'on peut donner. Quand l'unité se déplace, on est obligé de lui courir après pour cliquer sur la bonne icône.

Bizarre, on dirait un brouillon de chez Blizzard

Voici pourquoi Warwind est un clone raté de Warcraft : l'interface est peu pratique. Il est impossible de rappeler un groupe (on est obligé à chaque fois de sélectionner toutes les unités une à une ou de faire un lasso). C'est lent, même sur Pentium. Les unités d'une même race se ressemblent toutes, et on s'y perd. Les scénarios des quatre campagnes (une par race) sont laborieux, peu enthousiasmants. On est tout le temps obligé d'effectuer des opérations répétitives dont l'ordinateur aurait dû se charger. Et l'intelligence artificielle n'est pas brillante. Ça fait beaucoup, non ? Pourtant, Warwind n'est pas entièrement à jeter et fait légèrement avancer le chmilblik warcraftien, par le nombre de troupes différentes, l'idée d'upgrader les troupes avec cinq ajouts bio-mécaniques et la possibilité de guérir les unités. Et puis Warwind se joue jusqu'à huit en réseau, ce qui est toujours rigolo. Alors à mon avis, malgré toutes ses tares, Warwind trouvera son public : les joueurs qui ont fini les deux Warcraft et qui n'ont pas aimé Command & Conquer (ils ne sont pas légion). Pour les autres, mon verdict est tranché : laissez passer ce courant d'air et attendez un mois que la tempête "Alerte Rouge" se déchaîne.

Monsieur pomme de terre



Idée intéressante, il existe toute une faune avec laquelle il faut vivre en bonne intelligence. Car contrairement à Warcraft, il ne s'agit pas d'inoffensifs bébés phoques, mais par exemple de rhinocéros mutants.

+ Les nombres de troupes, de races, de bâtiments, de sorts.
+ Jusqu'à huit en réseau.
- L'interface spongieuse.
- Le graphisme des unités.

TECHN. 78 · DESIGN 75 · INTÉRÊT 80

Attention : en janvier, Joystick réajuste sa notation !

PLONGEZ DANS UN MONDE OBSCUR OÙ LE BIEN ET LE MAL SE CONFONDENT ET FAITES TOUT VOTRE POSSIBLE POUR SURVIVRE AU DÉFI DE

ARCHIMEDEAN DYNASTY

Au cours du 21ème siècle, la cupidité des hommes et leur désir de domination absolue allait déclencher une guerre nucléaire détruisant toute forme de vie. Les rares survivants de ce chaos se réfugièrent au fond des océans où ils reconstruisirent progressivement un nouveau monde...

Vous incarnez Flint, un mercenaire sans scrupule qui travaille pour le plus offrant, qu'il s'agisse de puissantes corporations, de sectes ou de pirates...

"Le moteur tient toutes ses promesses et s'annonce grandiose et surtout hyper fluide. Un régal, quoi !" Joystick

Archimedean Dynasty est une simulation de combats sous-marins redoutable.

Le jeu possède un moteur d'affichage graphique 3D SVGA extrêmement rapide en 65000 couleurs. Des séquences cinématiques plein écran accompagnées d'une bande son des plus envoûtantes vous plonge directement au coeur de l'action.







Paris Porte de Versailles du 27 novembre au 1er décembre de 9h30 à 20h

MULTIMEDIA WORLD SHOW
SUPERGAMES

Développé par MASSIVE.

Bientôt disponible en version française sur PC CD-ROM.



Visitez jusqu'à 60 stations réparties dans le monde entier au cours de 60 missions différentes.



Faites la connaissance de plus de 100 personnages et rassemblez des informations indispensables pour la suite de votre périple...



Armez 4 vaisseaux différents en choisissant parmi 30 systèmes d'armement originaux.

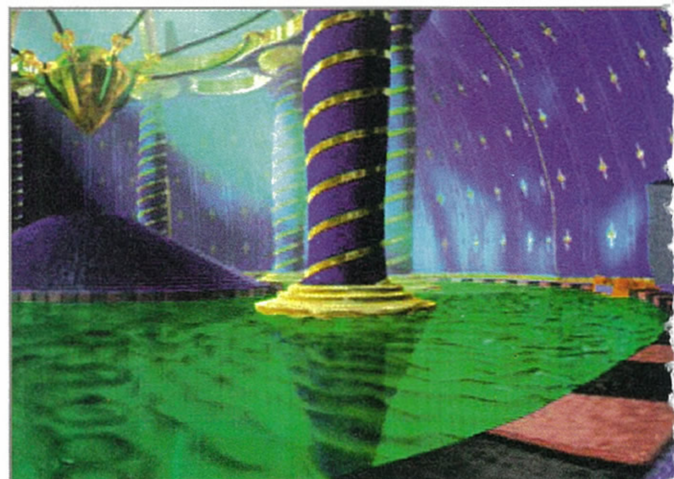


Prouvez que vous êtes un virtuose du combat et du pilotage dans cette aventure musclée où seuls les meilleurs survivent.

■ NETZONE ■ CONFIGURATION MINIMUM 486 DX2, DOS, WINDOWS ■ NOMBRE DE JOUEUR 1
■ COMPATIBLE WINDOWS 95 ■ EDITEUR GAMETEK ■ DEVELOPPEUR COMPRO GAMES ■ TEXTE ET VOIX VF



Internet n'a pas fini de frapper. Vous vous retrouverez? dans le cyberspace, à la recherche de votre père.



NetZone

Aventure - Tous joueurs - PC CD Rom

EN DEUX MOTS
Une super-musique, un scénario bien construit et vous dans la peau d'un sauveur beau gosse : que demander de plus ?

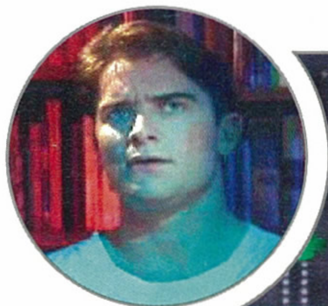
L'histoire se situe dans un futur proche (2016) dans lequel l'intelligence artificielle s'est extrêmement développée. Votre père, directeur d'une entreprise travaillant sur l'intelligence artificielle, a disparu. La police ne vous rend que ses effets personnels. Aussi, le jeune homme plein de fougue et beau gosse que vous êtes décide-t-il de mener l'enquête.

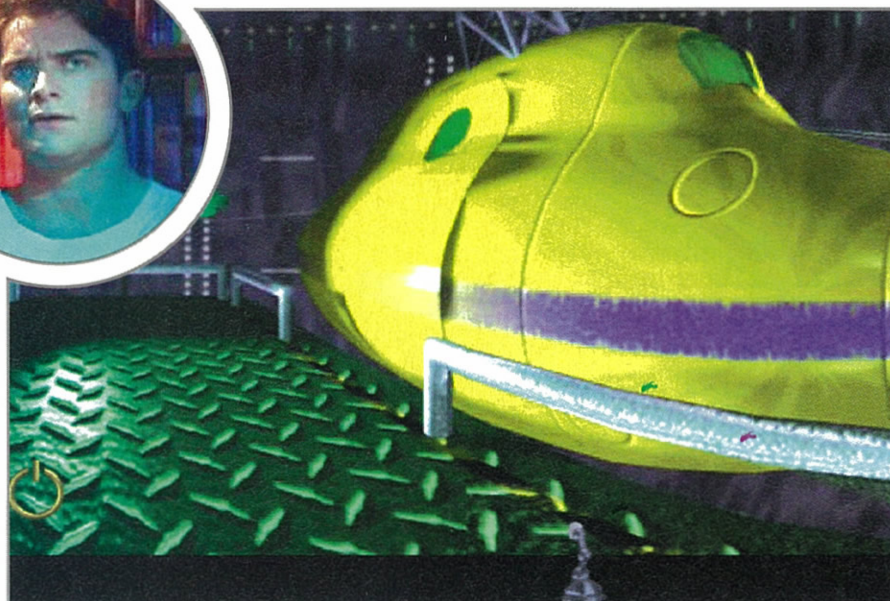
L'ordinateur personnel de votre père est à votre disposition. Peut-être contient-il des informations? Effectivement, un message de demande d'aide apparaît. Vous vous lancez sur cette piste. Il vous introduit dans le monde de la réalité virtuelle de Cycorp, là où votre père travaillait. L'enquête que vous entreprenez évolue grâce à l'apport d'indices dissimulés sur des enregistrements, ou aux ordinateurs à votre disposition. Certaines opérations nécessitent des retours en arrière. Mais la progression est logique. Elle suit un fil conducteur : la reconstitution de la personnalité paternelle. Tout un programme. Ce n'est donc pas la peine de cliquer partout, il suffit de réfléchir.

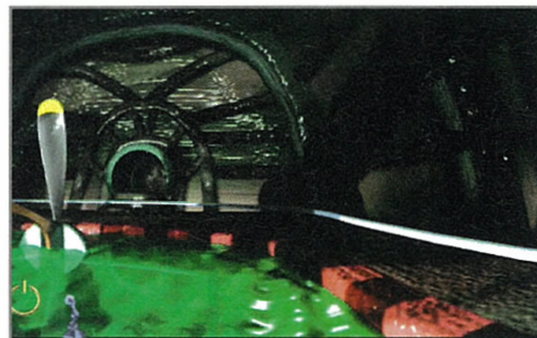
Le graphisme est travaillé : les programmeurs ont développé un moteur spécifique, le TVR (Total View Reality), qui permet des vues panoramiques de 360° en 3D. La musique a été composée spécifiquement pour le jeu. Elle varie en fonction de l'endroit, de l'action que vous effectuez : pas de répétition dans l'orchestration ni d'essoufflement.

L'interface, quant à elle, est adaptée à l'ambiance futuriste. Un ANP (Assistant Numérique Personnel), vous permet de vous brancher sur les fiches d'accès des ordinateurs. Il vous sert d'inventaire, de boîte à lettres et de mémo. De plus, il contient un plan de toutes les pièces. Les bornes interactives y sont signalées : pas la peine de les chercher pendant des heures. Le curseur de la souris, au début, étonne en raison de sa forme : une sorte de tige articulée. Il faut compter avec un temps d'adaptation. L'ANP permet aussi d'accéder au menu principal. Celui-ci apparaît dans un écran minuscule. Or, les sauvegardes se font sous forme vidéo et texte. Il faut avoir de bon yeux pour les repêcher. Le jeu est cependant sympa et vous fait passer un bon moment devant votre PC.

Kika







+ La musique
+ Le graphisme
+ La vidéo
− L'interface

TECHN.	DESIGN	INTÉRÊT
85	90	88

Attention : en janvier, Joystick réajuste sa notation !

Les Grendels n'ont aucune pitié pour les petites Creatures délaissées par leurs parents...





Il y a un temps pour tout... un temps pour écouter le dernier titre d'"Oasis", un temps pour bouquiner les "Bidochons"... Evitez si possible d'abandonner votre ordinateur au moment où le Grendel (méchant spécimen lâché sur votre écran) s'apprête à verser du poison dans le déjeuner de votre Créature ou à la zigouiller au coin d'un bois...

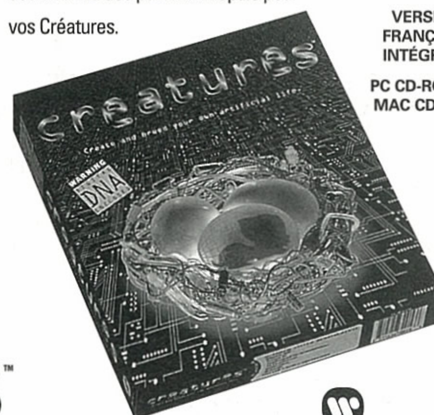
Ce n'est plus un rêve, c'est un fait... la vie entre dans nos micro-ordinateurs !
Issues d'une nouvelle technologie appelée Cyberlife™, les Créatures sont de véritables êtres numériques que vous allez pouvoir à loisir nourrir, éduquer et chérir pendant tout leur "séjour" dans votre ordinateur. Codé en une forme d'ADN numérique, ce tout nouveau type d'animal de compagnie est autonome, appréhende les événements selon sa personnalité, et peut même attraper de graves maladies si jamais son "père virtuel" (vous !) fait preuve de négligence à son égard...

Au bout de quelques heures d'existence, une Créature s'éveille en général au désir amoureux et, une fois rencontrée l'âme sœur dans les détours de votre ordinateur, vous offre une longue descendance... De quoi combler "réellement" le père ou la mère "virtuel(le)" qui sommeille en chacun de nous !



- Première forme de vie artificielle intelligente créée à partir d'une nouvelle technologie appelée Cyberlife™.
- Chaque Créature a son propre cerveau, est autonome et possède une personnalité et des caractéristiques spécifiques. Sa biochimie et sa constitution génétique sont uniques.
- Grâce au site Web **http://www.cyberlife.co.uk** directement accessible à partir du programme, vous pourrez trouver des amis ou des parents adoptifs pour vos Créatures.

VERSION FRANÇAISE INTÉGRALE
PC CD-ROM ET MAC CD-ROM



CyberLife

MILLENNIUM INTERACTIVE

creatures™

METTEZ UNE ÂME DANS VOTRE MICRO ORDINATEUR.

WARNER INTERACTIVE

3615 WIE : 2,23 mn



Une démonstration tournante de Creatures sur PC CD-Rom sera offerte aux 500 premiers coupons retournés à :
WARNER INTERACTIVE/Creatures
26 Bld Malesherbes 75008 Paris.

Nom : ____________ Prénom : ____________ Age : ____

Adresse : ________________________

Code postal : ______ Ville : ________________

Joystick

GROUPE DI : RCS 338 421 209 00 0 10 / Photos : Roland Poux.

■ VIRTUA COP ■ CONFIGURATION MINIMUM PENTIUM ■ EDITEUR SEGA
■ DEVELOPPEUR SEGA JAPON ■ TEXTE ET VOIX VO ■ NOMBRES DE JOUEUR 1 OU 2

Le bon vieux principe du ball-trap remis au goût du jour à la sauce John Woo, ça donne quoi ? Virtua Cop, un soft de pure action, simple et efficace. Maintenant, détendons-nous en tuant.

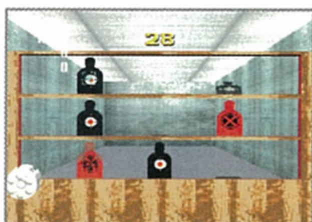


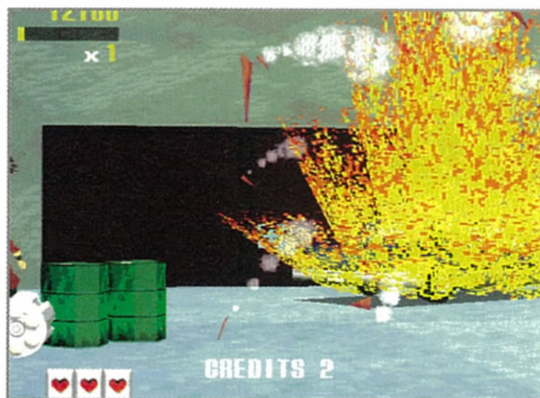
Virtua Cop

Shoot-them-up - Tous joueurs - PC CD Rom









▲ Tire sur le bidon, et la chevillette te pètera à la gueule.

EN DEUX MOTS

Virtua Cop nous propose de dégommer du méchant à la pelle. Qu'à cela ne tienne, c'est vraiment marrant. Reste à regretter que le jeu ne propose que trois tableaux, ce qui est un peu limite.

TIPS JEUX

Ne vous faites pas buter bêtement en voulant éviter de tirer sur un innocent. Faire une bavure ne coûte qu'un point de vie.

Encore un jeu de Sega, qui décidément s'intéresse de très près aux fentes à CD de nos beaux PC. Cette fois, c'est Virtua Cop qui est recodé, un hit de console qui, à l'origine, se jouait avec un flingue en plastoc. Nous, nous devrons nous contenter de notre souris et, ma fois, c'est à peine moins fendard. La reconversion a encore une fois été exécutée de main de maître. Le soft tourne vite, bien que ça ne marche qu'exclusivement sous Windows. Comme quoi, il n'y pas que Microsoft qui arrive à développer correctement pour Windows. Cela dit, ce n'est pas exactement une prouesse technique, puisque le graphisme du jeu est en grande partie en précalculé. Le résultat est tout de même là : Virtua Cop est 100 % plug & play. Un vrai miracle qui ravira les nullards du DOS.

Stupide, défoulant, efficace

Il va maintenant falloir potasser à fond les règles infiniment complexes de Virtua Cop : buter les méchants qui sont habillés en noir, sans tirer sur les gentils qui sont habillés en blanc. Le jeu est conçu sur le même principe que ces bonnes vieilles bornes d'arcade qui projetaient un petit film de western et dans lesquels il fallait dégainer le premier et dégommer tous les vilains cowboys avec un flingue à cellule photo-électrique. Virtua Cop nous joue donc trois films différents, chacun correspondant à un niveau de difficulté. Chaque film dure une dizaine de minutes et se termine par un duel contre un boss. On vise à la souris, on tire avec le bouton gauche, on recharge en double-cliquant à droite. Simple et très jouissif. Certaines caisses dans le décor renferment de nouvelles armes que l'on peut s'approprier. Certains bidons sont remplis d'essence. En tirant dessus, on fait sauter tout ce qui est autour, y compris soi-même si l'on est trop près. Unique reproche : il n'y a que trois scènes, ce qui réduit à quelques dizaines d'heures la durée de vie du soft. À part ça, Virtua Cop est aussi amusant que stupide, donc très amusant. Que demander de plus à un shoot-them-up ?

Monsieur pomme de terre



+ 100 % action, pas un poil de gras
+ Graphisme simple mais réussi
- Trois niveaux, c'est trop court.



Test

■ CONFIGURATION MINIMUM MAC 68020 8 MO DE RAM SYSTÈME 7.2
■ TEXTES ET VOIX EN ANGLAIS ■ DÉVELOPPEUR TEAM 17 ANGLETERRE
■ EDITEUR OCÉAN ■ NBRE DE JOUEUR 16 JOUEURS MAX.

Worms

Stratégie - Tous joueurs
Mac CD Rom





EN DEUX MOTS

Chez Team 17, on a oublié d'être triste : vous allez enfin pouvoir martyriser votre petit frère ou votre petite sœur, c'est selon, à coups de fusil dans le derrière, et les faire ramper comme les vers qu'ils sont.

Worms va vous permettre de diriger une équipe de vers sur un terrain en de nombreux points semblable à celui des Lemmings. Mais la différence s'arrête net ici. Dans Lemmings, vous entraîniez vos bestioles au saut à l'élastique sans élastique, dans Worms, vous allez apprendre à vos vers de terre la stratégie et la tactique de l'annihilation de leur pire ennemi : l'autre. Là où les Lemmings étaient armés d'une gentille ombrelle, l'évolution des vers leur a permis d'apprendre à se servir d'une foule d'objets plus utiles : missiles à tête chercheuse, canon-scié, mines antipersonnelles, shrapnells... ce qui leur donnera d'autant plus de chances pour un bon départ dans la vie. Problème, vos meilleurs potes ont eu l'idée de squatter votre Macintosh avec LEUR équipe de Worms. Il vous faudra donc, tour à tour, dans une immense partie de chaises musicales face à l'écran, diriger l'un après l'autre vos petits asticots. Toutes les facéties seront permises : leur poser une mine sur la tête, s'enterrer à plusieurs mètres sous terre pour ordonner un bombardement aérien de la région, les pousser pour leur faire dévaler des pentes jusque dans une mer de lave, etc. Worms prendra tout son sens à plusieurs, les vidéos intermédiaires sont génialement drôles et demeurent à ce jour une référence dans l'humour de l'image de synthèse.

Bob Arctor



+ Le concept est sympa, il plaira à Brigitte Bardot
+ Un jeu sur Mac de plus
+ Les vidéos grandioses et funs
- Aucune amélioration depuis la version PC : on aurait souhaité voir de nouvelles armes.
- Assez lent même sous PPC.

TECHN.	DESIGN	INTÉRÊT
76	80	83

Attention : en janvier, Joystick réajuste sa notation !

■ SIMULATION DE VOL ■ MACHINE PC CD ■ CONFIGURATION MINIMUM PENTIUM 75, 8 MO DE RAM WINDOWS 95.
■ DEVELOPPEUR PAYS MICROSOFT ÉTATS-UNIS ■ EDITEUR MICROSOFT ■ TEXTE ET VOIX VF ■ NOMBRE DE JOUEURS 1

La version de Flight Simulator pour Windows 95 est enfin là. Pas de grosses surprises, si ce n'est une installation facile, une présentation soignée, une aide en ligne et un réel gain en rapidité.

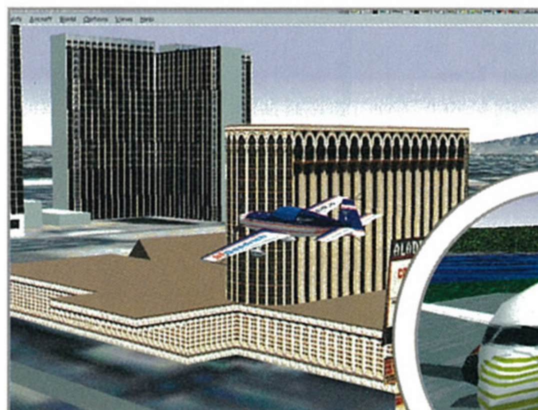


Flight Simulator 6

Simulation de vol - Tous joueurs - PC CD







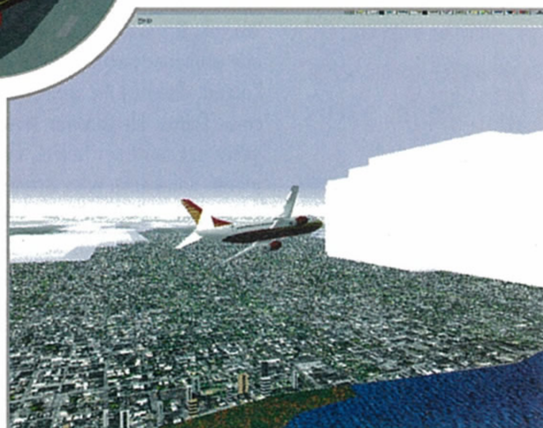


La nouvelle version de Flight Simulator ressemble davantage à une mise à jour qu'à un produit réellement novateur. C'est du moins l'impression qu'elle donne au premier abord. Pourtant, si l'on prend le temps d'entrer dans le détail, les différences sont là, et en nombre suffisant pour justifier l'appellation de "numéro 6". La principale et la plus importante réside dans l'utilisation de Windows 95. Ainsi, FS6 ne tourne plus du tout sous DOS mais sous la nouvelle interface de Microsoft. Cela signifie que l'installation s'effectue de manière automatique et que l'utilisation du produit reste dans l'ensemble beaucoup plus souple. Le programme profite par exemple des bulles d'aide propres aux applications Windows. Il suffit de laisser le pointeur de la souris immobile pendant quelques instants sur un instrument, pour en obtenir le nom ou la fonction. De même, un appui sur la touche F1 ouvrira une fenêtre d'aide contextuelle très complète. Le manuel se trouve d'ailleurs entièrement sous forme d'aide et se voit agrémenté de quelques séquences multimédia. Le moteur graphique bénéficie lui aussi des avantages du code 32 bits et des routines étendues de DirectX. Aussi surprenant que cela puisse paraître, FS6 se montre plus rapide que FS5 et ce malgré une définition meilleure. L'affichage de base passe en effet de 640x400 pixels à 640x480 mais peut être étendu jusqu'à 1 024x768 et plus si votre carte graphique le permet. Ce gain de fluidité est d'autant plus étonnant que, à scène égale, le nombre de détails est souvent plus important. Parmi les autres améliorations, on peut citer la gestion de la météo de manière dynamique (la météo change en temps réel), un remaniement – quoique léger – des textures, l'implantation de communications parlées et l'apport de nouvelles scènes magnifiques utilisant des photos satellites : Las Vegas, Chelan et Martha's Vineyard près de Boston . Enfin, FS6 propose deux nouveaux avions équipés de tableaux de bord : le Boeing 737-400 et l'avion de voltige Extra 300S.

Lord Casque Noir

EN DEUX MOTS

La transposition de Flight Simulator sous Windows 95 est à l'avantage du produit. Plus rapide et plus complète, cette version s'avèrera vite indispensable à tout pilote virtuel digne de ce nom.



+ Gain en fluidité et en résolution, Interface plus conviviale
+ Deux nouveaux avions, de nouvelles scènes
– Trop semblable à FS5, nuages cubiques
– Comportement de l'Extra 300S



Attention : en Janvier, Joystick réajuste sa notation

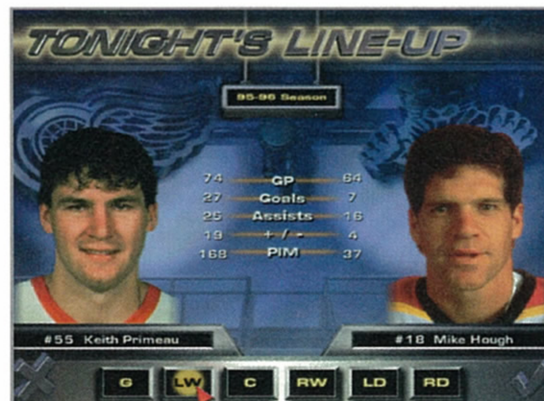
MACHINE PC CD ROM ■ CONFIGURATION MINIMUM PENTIUM 75 MHZ, 8 MO RAM, S-VGA, DOS 5.0 OU WIN 95, CD-ROM DOUBLE VITESSE
EDITEUR ELECTRONIC ARTS ■ DÉVELOPPEUR ELECTRONIC ARTS SPORTS ÉTATS-UNIS ■ TEXTE ET VOIX FRANÇAIS, 4 JOUEURS

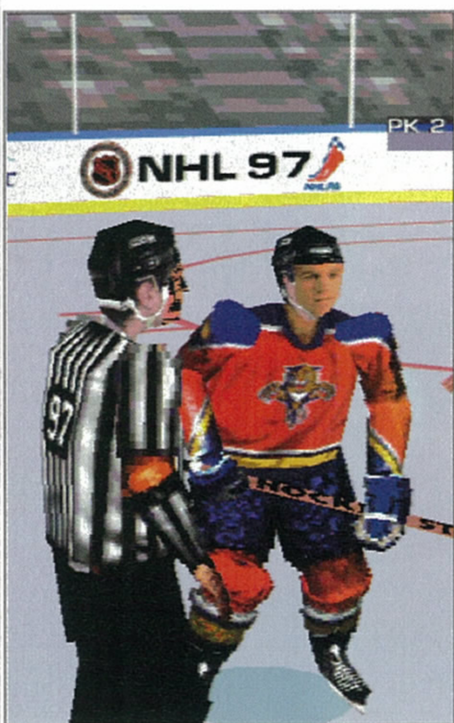
Les amateurs de hockey sur glace vont enfin pouvoir jouer à un soft digne de leur passion : NHL 97 est tout simplement le meilleur !



NHL 97

Hockey sur glace - Tous joueurs - PC CD-Rom





Avec le golf, le football américain et le foot, le hockey sur glace fait partie de ces softs qui hantent nos micros depuis de nombreuses années. Un vrai maronnier, ce truc. Jusqu'à aujourd'hui, il faut bien dire que l'évolution d'une version à l'autre n'apportait pas grand-chose, mais cette fois Electronic Arts a décidé de donner un grand coup de crosse dans la fourmilière. NHL 97 est tout simplement à tomber par terre, pour peu que l'on possède un Pentium 150 dûment équipé. En fait, le Pentium 75 est considéré comme la config. de base, ce qui vous donne une idée de la gourmandise du moteur 3D. Si la rapidité de l'animation est vraiment trop lente, vous pourrez toujours diminuer le nombre de détails ou bien rétrécir la taille de l'écran. Frustant, mais bon, dites-vous que ce sera un moindre mal. En fait, cette exigence matérielle se comprend (et surtout se pardonne) quand on voit la qualité de ce qui est affiché à l'écran. Les joueurs sont entièrement modélisés et texturés dans les moindres détails, à tel point que chaque personnage possède un visage particulier. Vous avez bien lu : tous les joueurs possèdent, en plus de leur nom, les vrais visages des hockeyeurs de la Ligue ! Du jamais vu. Comme le graphisme est entièrement en S-VGA, vous aurez compris que NHL est tout bonnement superbe. Fablugreux, comme dirait Monsieur Pomme de Terre.

Fabulfgtr....quoi ?

Fablugreux. Si, si, ce mot existe, quelque part dans l'esprit tortueux de notre bulbe à nous. Enfin bref ! Le plus impressionnant reste quand même l'animation (du soft, hein, pas de Pomme de Terre), bien supérieure à ce que nous propose les autres jeux de sport. Les mouvements des joueurs sont sidérants de réalisme, et vous ne vous lasserez pas de revoir vos actions au ralenti. Tout y est : les coups de crosse, les mises en échec, les vol-planés, les glissades, et..., et..., les bagarres bien sûr ! Vous verrez même l'arbitre lever le bras lorsque vous serez en situation de hors-jeu par exemple, ou bien un joueur se lamenter dans sa prison à la suite d'une faute. Du grand art, madame, c'est moi qui vous le dis. Bien que le soft vous propose sept vues différentes, il faut admettre que seules une ou deux sont réellement jouables. Sachez toutefois que les caméras sont en perpétuel mouvement, et que l'angle de vue est le plus souvent adapté intelligemment en fonction de l'action en cours. En revanche, comme toujours avec les jeux de hockey, il vous faudra un indispensable temps d'adaptation pour comprendre ce qui se passe à l'écran. Le phénomène n'est pas nouveau, et de ce point de vue NHL ne peut nier ses origines. L'impression de fouillis ne sera donc que passagère, et une fois que vous contôlerez vos joueurs d'une manière correcte, le plaisir de jeu sera total. La manibilité au clavier se révèle de bonne facture ; mais si vous le pouvez, n'hésitez pas à jouer avec un pad, ce sera beaucoup plus agréable. Pour finir, sachez que vous pourrez pratiquer la chose jusqu'à quatre simultanément, et que vous pourrez manager votre équipe en effectuant divers transferts et autres magouilles. Un indispensable pour les amateurs du genre et les possesseurs de machine de course.

Fishbone

EN DEUX MOTS

NHL 97 est incontestablement le jeu de hockey sur glace le plus abouti du moment. Il s'agit ni plus ni moins de la nouvelle référence en la matière.

+ L'animation, le graphisme
+ Les mouvements réalistes
+ Le meilleur !
- Réservé aux possesseurs de machines puissantes

TECHN.	DESIGN	INTÉRÊT
94	91	93

■ MUTANT PENGUINS ■ CONFIGURATION MINIMUM DX 4 DOS, WINDOWS 3.1, WIN 95
■ EDITEUR GAMETEK ■ DEVELOPEUR SUNRISE GAMES LTD ANGLETERRE ■ TEXTE ET VOIX VF ■ NOMBRE DE JOUEUR 1



Une patate qui tue des pingouins, on aura tout vu.



Mutant Penguins

Shoot' em up - Tous joueurs - PC CD Rom

EN DEUX MOTS : Mutant Penguins est un shoot' em up classique qui vous oblige à faire montre d'astuce pour finir les tableaux.

Encore un nouveau shoot' em up, me direz-vous. Oui, mais celui-là est exceptionnel car vous n'y êtes pas un bel héros.
Où il est question du héros.

Qui êtes-vous ?

Un beau jeune homme, si possible brun avec les yeux bleus, transformé en patatoïde (ce mot existe, je le certifie) rouge ou vert. Bien sûr, un objet patatoïde ou patatoïdal est un objet en forme de patate comme son nom l'indique. Ce qui ne veut pas du tout dire un cylindre ou une boule. Après tout, les patates ont des formes variées : trèfle, poire... Tout ça pour vous dire que vous êtes seulement un patatoïde rouge ou vert.
Où il est question du devoir du héros.





Votre mission :

Détruire le maximum de pingouins. J'entends les rouages de votre cerveau : non, ce ne sont pas des jolis petits pingouins bien mignons, bien gentils. Ce sont d'horribles mutants affreux qui fuient à votre approche. Vous pouvez donc jouer les Schwarzi sans aucun problème et les éclater de nombreuses manières.

Tout d'abord, avec une massue : c'est un moyen plutôt primitif mais tellement efficace (d'autant que la massue est en fait reliée à un clavier ou un pad). Attention, avoir la massue demande d'ouvrir les coffres à votre disposition. Et pour ouvrir les coffres, vous avez besoin d'attraper des gremlins. Tout n'est pas si simple dans le monde des pingouins.

Moins primitive est l'utilisation d'animaux. Par exemple, vous devez éveiller un dragon en lui tapant sur le crâne. Il étendra son cou et se chargera des petites bêtes.

Des moyens plus modernes sont aussi à votre disposition : des machines infernales. Elles vous permettent de mixer, de broyer, de projeter ou d'empaler les mutants. Tout ça en faisant des bruits atroces qui réjouiront vos oreilles. Les bruits sont super et la musique de fond, légère, sait se faire oublier.

Les 34 tableaux, accessibles dès le menu, sont praticables en trois modes différents. Bien que le principe de jeu soit toujours le même, les tableaux sont variés et pleins d'astuces. De plus, le jeu demande d'aller assez vite pour réussir le tableau. Vous ne vous ennuierez donc pas.

Kika

+ Le graphisme
+ Les effets sonores
+ Idée originale
− Classique

TECHN.	DESIGN	INTÉRÊT
70	60	89

Voici venu le meilleur jeu d'aventure portant sur l'espionnage. Spycraft est immense et beau à la fois. Une bien belle surprise que nous ont fait les gars d'Activision.



Spycraft

Aventure - Joueurs confirmés
CD Rom Mac PC MS DOS et W95





Chambre de torture

Parfois, quand les dernières méthodes ne fonctionnent pas, il reste la gegene : après la guerre d'Algérie, les bonnes vieilles méthodes marchent encore. Du doigté et une bonne connaissance du réseau EDF seront nécessaires pour mener à bien l'interrogatoire. Attention toutefois à surveiller le rythme cardiaque et à potasser la Convention de Genève.

EN DEUX MOTS

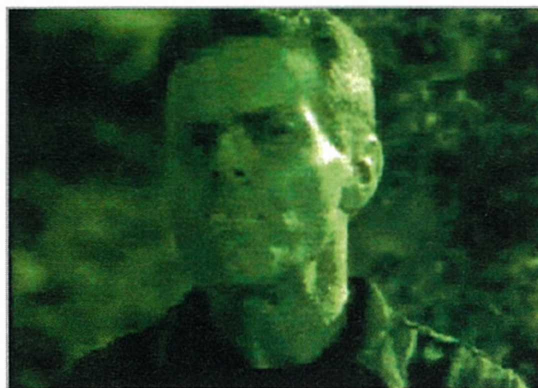
Du grand art, tant au niveau de la technique que du gameplay. Spycraft vous entraînera dans un maelström d'aventures dignes des meilleurs romans de John Le Carre. Il faudra bien au minimum une vingtaine d'heures aux plus éveillés d'entre vous, pour venir à bout des 3 CD.

TIPS JEU

Sauvez régulièrement, notez tous les noms et compulsez très fréquemment vos archives sur le Datalink.

REMARQUE

Ce jeu utilisant Direct-X, certaines cartes vidéo peuvent poser des problèmes. Sur la homepage Internet d'Activision, on pourra trouver entre bien d'autres choses, les dernières mises à jour des nouveaux drvers.



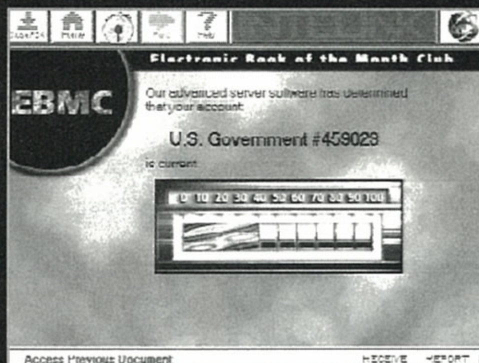






Spycraft est certainement ce que j'ai vu de mieux et de plus novateur ces temps-ci en matière de jeux d'aventure. L'intrigue démarre sur les chapeaux de roue. Agent de la plus grande machine de renseignements mondiale, la CIA, vous devrez, après un bref entraînement commando dans un camp du FBI, rejoindre une équipe qui s'occupe, entre autres choses plus futiles les unes que les autres, de la protection du président des États-Unis qui prépare un voyage en URSS pour se rendre à une conférence sur le désarmement. Petit problème toutefois : un homme politique russe vient de se prendre une bastos dans la tête, ou plutôt – lorsqu'on examine la scène du crime – une série de projectiles dans un rayon très groupé. On vous demandera donc d'essayer de retrouver l'assassin et l'arme du crime. Au fur et à mesure que vous avancerez, vous découvrirez que l'arme utilisée n'est autre qu'un projet expérimental de la CIA. On devra donc enquêter et ouvrir tous les dossiers de ceux qui avaient accès au projet, les espionner, les faire parler. Vous menant dans la succursale soviétique de l'agence, un autre bureau (plus austère et moins bien décoré que celui que vous possédez à Langley) vous y attendra ; ce sera une deuxième base, et souvent vous devrez prendre l'avion pour voyager d'une capitale à une autre. C'est pas grave, ça fait toujours du fric en moins sur le dos des défavorisés. Spycraft The great game n'est pas à prendre à la légère : les concepteurs se sont fondés sur des renseignements donnés par deux grands anciens des agences d'espionnage et de contre-espionnage, William Colby, ancien directeur de la CIA en 73 (mort en mai dernier, retrouvé dans sa barque au millieu d'un lac ; on l'avait rencontré quelques mois avant) et Oleg Kalugin, responsable de l'un des services de contre-espionnage du KGB. Contrairement à beaucoup d'autres jeux de la sorte, Spycraft bénéficie d'une très longue durée de vie, d'une trame linéaire mais aux multiples possibilités d'évolution et de graphismes censés. On n'est que très rarement bloqué dans ce jeu, car ici on ne trouve point d'énigmes ou de puzzles à la con et autres fioritures coutumières des scénaristes en mal d'inspiration. Avec un peu de jugeote et de logique, on





Commlink

Ce portable sera votre lien permanent avec l'agence : vous aurez accès progressivement à toutes les bases de données des agences d'État américaines pour effectuer des recherches. Vous pourrez aussi communiquer par vidéo-conférences avec vos potes les espions, ou plus prosaïquement leur envoyer des E-Mails.





Outil de montage photographique

Comme avec la célèbre photo de Oswald tenant son fusil et parue dans le "Times" en 1963, vous pourrez faire vos propres montages pour incriminer, convaincre ou faire chanter.





Entraînement à Langley

Il fut une époque où les agents de renseignements apprenaient à tirer dans le cœur ou dans la tête. L'emplacement de choix est maintenant dans la gorge.

pourra gérer sans trop de problèmes de surchauffe cérébrale les différents événements étranges qui ne manqueront pas de se produire. Vous menant de Washington à Moscou, Spycraft vous entraînera dans de multiples conspirations, et vous révélera sans aucun doute quelques-unes des facettes de l'étrange monde qu'est celui de l'espionnage. Ceci ne sera pas fait sans dérangement pour votre conscience, car il ne faut surtout pas se tromper, le monde du renseignement est un monde cruel : vous ne devrez être fidèle à personne, vous devrez exécuter des ordres que la morale réprouve (exécutions, tortures), en toutes circonstances, et vous en tenir à votre serment d'allégeance envers le gouvernement des États-Unis. Lors de l'installation du jeu, on vous demandera si vous êtes un tant soit peu émotif, auquel cas les scènes "chaudes" seront enlevées et bien entendu contournables. Tant mieux d'ailleurs car, sans vouloir tout vous révéler, vous pourriez être amené à torturer une personne du genre féminin pour obtenir des renseignements. Mais comme je l'ai déjà dit, il ne faut pas se leurrer : tout ceci n'est pas gratuit et peut arriver dans la vraie vie d'un espion. Côté graphismes, toutes les vidéos sont en Full Motion et de très grande qualité. Une pléthore d'acteurs hollywoodiens plus ou moins connus mais toujours excellents, donneront à ce jeu une dimension cinématographique. La chose n'a d'ailleurs pas échappé à Activision qui est en train de collaborer avec

Nom d'un chien, des scènes de torture en Full Motion sur un simple P90 ! Depuis le temps que j'en rêvais...









Analyse de son

En prenant comme base une bande-son, vous pourrez la triturer dans tous les sens pour en extraire les renseignements qui vous intéressent. Agissant comme un filtre, vous pourrez isoler tous les bruits qui la composent.

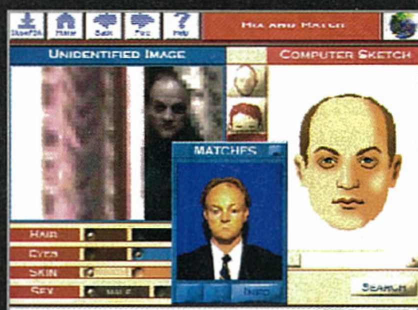
Test

Spycraft

■ SPYCRAFT ■ MACHINE PC MAC ■ CONFIGURATION MINIMUM P90 MAC PC
■ EDITEUR UBI SOFT ■ DÉVELOPPEUR PAYS ACTIVISION ÉTATS-UNIS ■ TEXTE ET VOIX EN FRANÇAIS

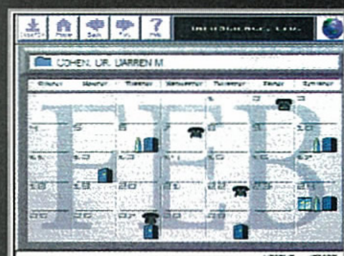


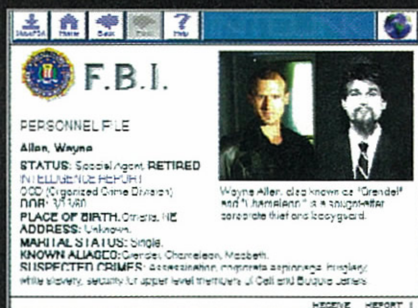




Portrait-robot

Partant d'un simple cliché, vous pourrez effectuer des recherches morphologiques sur toutes les bases de données de la police, du FBI, de la DEA, etc.



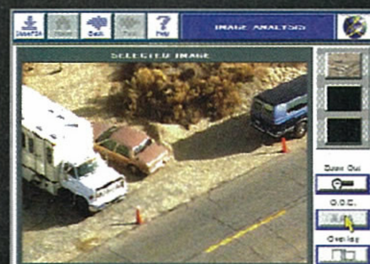


Centrale de surveillance

Rien de mieux que les écoutes téléphoniques pour en savoir plus sur quelqu'un. Avec ce kit, vous allez pouvoir tout savoir sur la vie intime des gens que vous surveillez, sur leur vie privée et leurs fréquentations. Couplée à l'analyse de sons, un outil parfait.

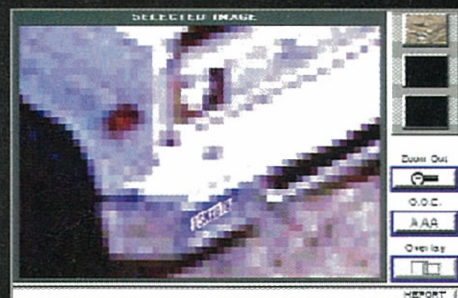
Enfin je vais pouvoir exécuter des gens sans aller en tôle.





Kennedy Assassination Tool

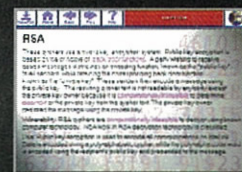
En 1963, on aurait rêvé d'un tel système. À l'aide de photographies du lieu d'un crime superposées sur une scène en 3D, on peut tracer une ligne à travers deux points d'impact d'un tir qui mènera bien évidemment au poste de tir du sniper.



Analyse d'image

Aidés de plusieurs images superposées, de provenances différentes (avion d'observation, satellite basse altitude), on pourra découvrir une foule de choses comme lire les plaques minéralogiques des voitures ou repérer des blindés camouflés dans un paysage.





Outil de décryptage

Avec ce kit, tous les moyens connus de décryptage sont pris en compte : algorithmes RSA, clefs inverses. On n'est plus à l'abri, même avec PGP.

Universal Pictures pour adapter le jeu à l'écran. Spycraft est immense, il vous faudra bien une trentaine d'heures pour en explorer toutes les possibilités (une vingtaine pour les plus doués), et vous pourrez bénéficier d'une constante remise à jour des informations en vous connectant, à partir du jeu, sur la page d'Activision. Vous pourrez downloader des informations mondiales, des renseignements sur des forums de discussions avec d'autres espions ou entretenir une correspondance avec le gars Oleg du KGB.

Bob Arctor

- \+ Le kit du parfait petit espion.
- \+ Le jeu des acteurs.
- \+ L'aspect non-manichéen.
- \+ Le scénario.
- − Quelques petits bugs dans la vidéo.
- − La torture : on appréciera plus ou moins, mais je suis plutôt pour.

TECHN. 90 DESIGN 90 INTÉRÊT 90

FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

UN PRODUIT OFFICIEL DE LA FIA CHAMPIONNAT DU MONDE DE FORMULE UN

REJOIGNEZ L'ELITE DE LA F1 ET REMPORTEZ LE GRAND PRIX

Grand Prix Manager 2 **simule le travail réalisé par plus de 200 personnes employées par des écuries aussi prestigieuses que Williams, Benetton, MacLaren et Ferrari. Votre objectif est d'élaborer et de tester vos F1 pour les amener sur le circuit dans des conditions optimales conduites par les meilleurs pilotes et supportées par les sponsors les plus puissants.**



- Une composition des écuries et des photos tirées de la saison 96
- 10 saisons complètes et 5 scénarios possibles
- Des séquences de reportage dignent d'une retransmission télé
- La possibilité de jouer à 4 en réseau, en mode multijoueur et à 2 joueurs en liaison par câble
- Des vues de la course très variées, avec notamment des prises de vues d'hélicoptère
- Selon les editeurs de Grand Prix 2, probablement le meilleur jeu de simulation automobile jamais réalisé

Les patrons d'écuries de F1 sont une véritable élite. Il y en a seulement une douzaine dans le monde, et voilà que s'offre à vous l'opportunité de les rejoindre...

La question est : êtes-vous à la hauteur ?



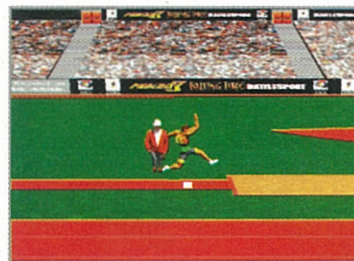




Pour obtenir plus d'informations, téléphonez au 04 72 53 25 00, ou écrivez à Electronic Arts, Centre d'affaires Télébase, 3 rue Claude Chappe, 69 771 Saint didier au Mont d'Or cedex.

MICROPROSE

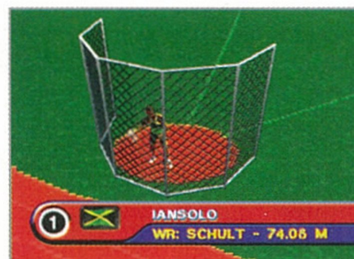
THE RIDGE CHIPPING SODBURY SOUTH GLOS BS17 6BN



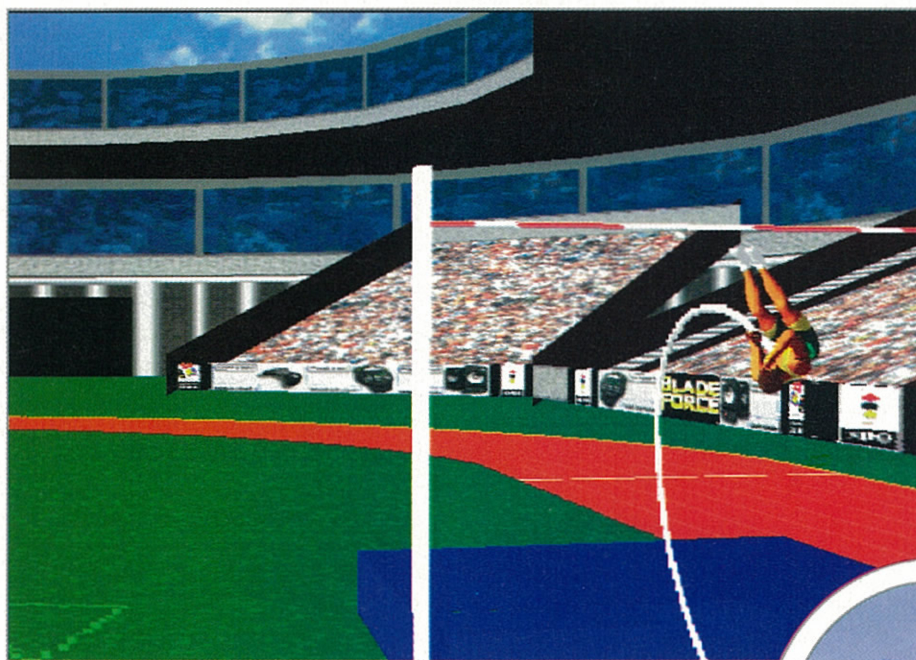
Quand j'annonce à mon clavier qu'on va jouer au Décathlon, ça le fait toujours un peu flipper. Mais avec les copains, qu'est-ce qu'on s'amuse !

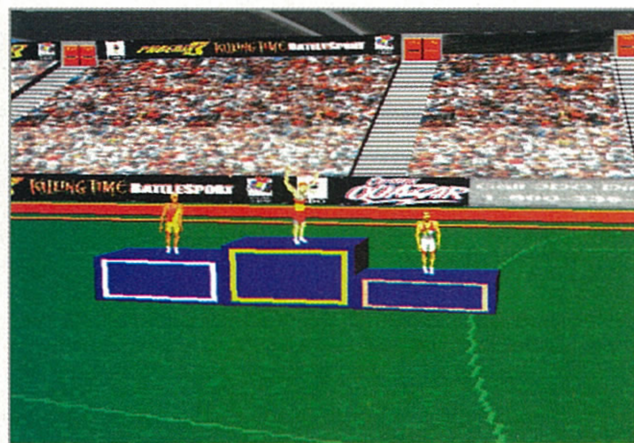


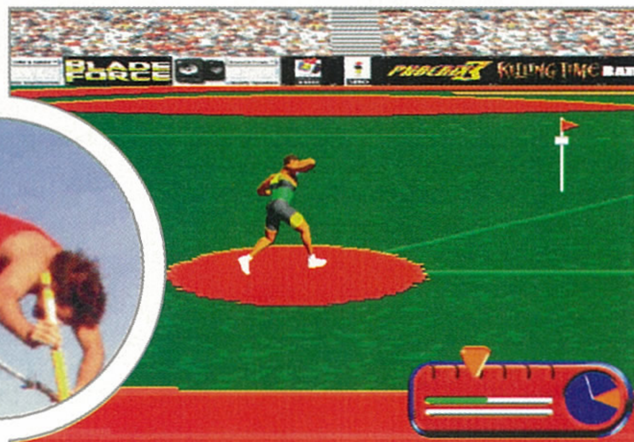
3DO Games Decathlon



Arcade - Tous joueurs - PC CD Rom





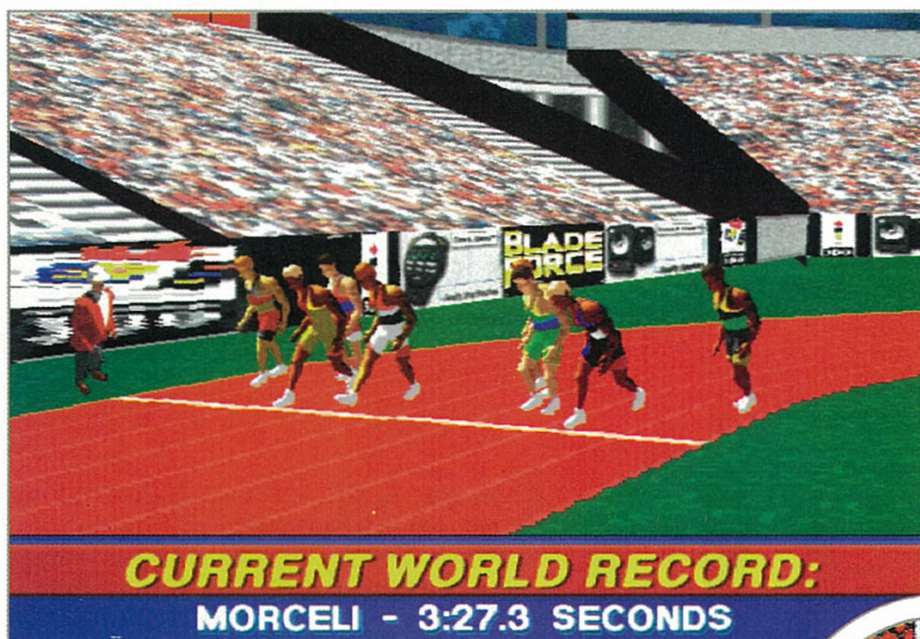




EN DEUX MOTS

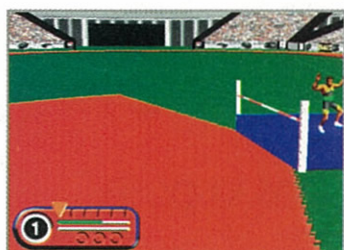
Decathlon est un jeu qui prend tout son intérêt à plusieurs. Pour le coup, il est magnifiquement réalisé et même très beau en S-VGA sur Pentium.

Il y a quelques années, les jeux de type Decathlon étaient de grands briseurs de joystick : pour faire courir les personnages, il fallait en effet imprimer de grands mouvements de gauche à droite à toute vitesse. Il y a eu aussi le même genre sur clavier. Redoutable : deux abrutis qui frappent comme des sourds, les bras tétanisés sur six malheureuses touches pendant les quatre minutes de la finale du 1 500 mètres, ça vieillit prématurément notre copain Azerty. Décathlon est de ce type, et on peut y jouer à quatre : deux sur ce pôvre clavier et deux autres au joystick ou au joypad (à noter la possibilité de jouer par modem ou sur réseau TCP/IP ou IPX). Certaines épreuves se déroulent en simultané : épreuves du 100 mètres, 400 mètres haies ou 1 500 mètres (et là c'est la liesse populaire dans les chaumières) ; d'autre par tours, mais c'est tout aussi fun (saut en hauteur, saut à la perche). On choisit son challenge (hauteur de la barre), et on passe dans l'ordre établi pour essayer de réaliser la meilleure performance lors de trois essais.





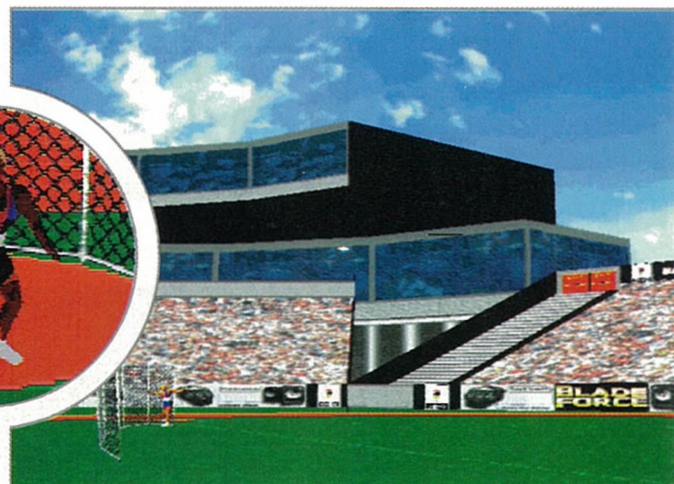
▲ Vous pourrez créer de toutes pièces votre athlète : force, résistance, vitesse, nationalité, couleur de la peau et des cheveux. On peut même sauver ses chouchoux pour une utilisation ultérieure.



3DO prend la tangente

Decathlon a été développé de main de maître par 3DO Games. Avec la mort de la 3DO en attendant un hypothétique modèle M2, il fallait bien qu'ils se rabattent sur le PC. À l'exception des vidéos qui sont hideuses, Decathlon est probablement ce qu'il y a de mieux dans le genre. Les mouvements des athlètes sont vraiment très réalistes grâce à la technique de capture de mouvement. La 3D texturée est fluide, détaillée, et la gestion des éclairages très réussie. Trois angles de caméra différents sont disponibles pour certaines épreuves. On peut afficher en S-VGA pour peu qu'on roule en Pentium, et l'interface est simple et agréable comme on sait le faire sur console. Non vraiment, il n'y a que les bruitages de la foule qui soient un peu répétitifs et vite gonflants. Côté simulation, le programme intègre les records du monde dans chacune des dix disciplines, ce qui permet de se mesurer au gratin, de prendre des anabolisants et de choper des crampes. C'est ça, la musculation sur PC !

Iansolo



3 angles de caméra différents sont disponibles pour certaines épreuves





+ La 3D et les mouvements des athlètes
+ Le fun de jouer à plusieurs
- Les bruitages d'un niveau moyen



Billet d'humeur

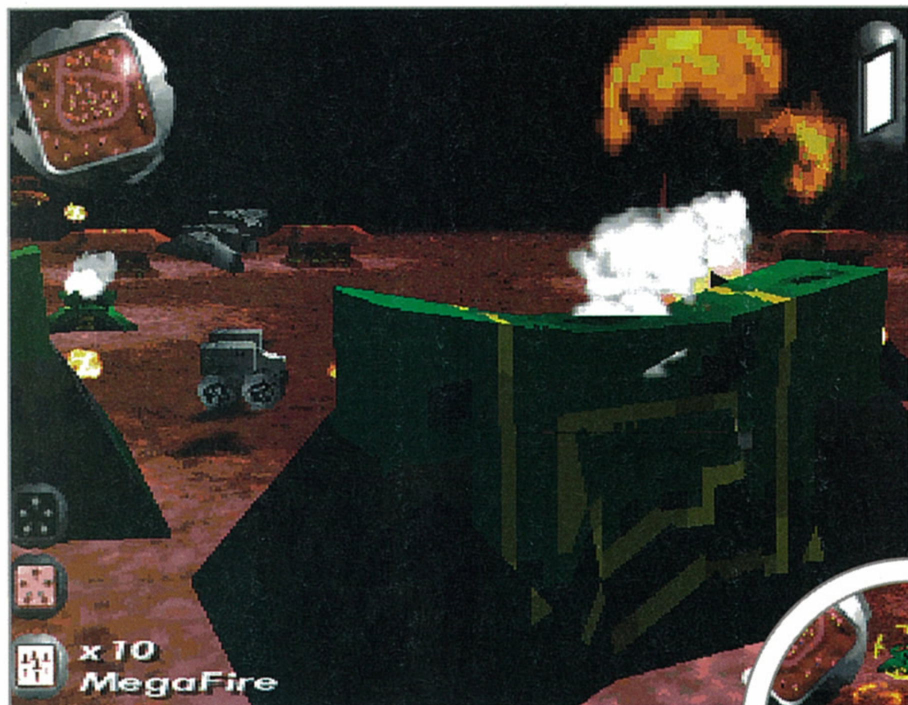


On ne compte plus les jeux Win95 qui utilisent DirectX. Super. C'est plus rapide, et tout et tout. Rien à redire là-dessus. Mais faudrait voir à faire des programmes d'installation un peu plus cohérents. Certains softs ne vérifient même pas la présence d'un DirectX plus récent et vous collent d'emblée une version buggée. Ouh la ! messieurs les programmeurs, mon PC n'est pas une poubelle, laissez-moi décider de ce que j'ai envie d'installer.

Qui a dit que les shoot-them-up étaient réservés aux décérébrés? Swiv 3D est tellement bien réalisé, qu'"il devrait faire craquer tous les amateurs de bon jeu d'action.

Swiv3D

Shoot 3D - Tous joueurs - PC CD Rom



Chic alors, en dépit de son nom, Swiv3D s'affranchit sans problème d'un périphérique spécialisé 3D. On peut même dire que le dernier SCI est extrêmement performant. Sur un Pentium 133 - au train où vont les choses, ce sera la machine de base pour Noël 96 - il est d'une fluidité qui fait plaisir à voir. Sous Win 95, il utilise les drivers DirectX ; sous DOS, on pourra même compter sur des performances accrues de 10 %. Une bonne nouvelle pour un soft dont la première version remonte aux beaux jours du Spectrum.

Tu le veux dans la poire, mon missile ?

À Swiv3D, je suis imprenable. Avec mon hélico, je me faufile entre les montagnes comme un fennec entre les dunes du désert. Je monte sur la crête pour blaster la DCA avant de fondre sur l'objectif comme un premier ministre sur les avantages fiscaux des journalistes. À gauche, en haut de l'écran, un petit radar drôlement pratique m'indique le cap à suivre. Youpi ! j'ai récupéré tout plein de matos caché entre les collines. Maintenant je jongle avec les armes dans un véritable festival pyrotechnique. Ça explose de partout et libère encore de nouveaux bonus. Aahh ! ce jeu me plaît. Ces bâtards d'hélicos ennemis sont complètement branques. Ils se jettent sur moi comme des kamikazes dans l'espoir d'engloutir mon petit capital de shield. Pauvres nains. Grâce aux touches de déplacement latéral (strafe), j'évite illico ces crétins suicidaires. Swiv3D mérite largement son qualificatif de roi du shoot-them-up. On retrouve tous les ingrédients du genre, et en plus il

EN DEUX MOTS

Un shoot-them-up 3D bien réalisé, avec une interface simple et puissante. Que demande le peuple ? Attention quand même à la difficulté importante.





■ SWIV 3D ■ MACHINE PC CD ROM ■ CONFIGURATION MINIMUM PENTIUM DOS OU WIN 95 16MO RECOMMANDÉ PLACE D.DUR 20MO
■ COMPATIBLE WINDOWS 95 ■ EDITEUR SCI ■ DEVELOPPEUR PAYS SCI ANGLETERRE ■ TEXTE ET VOIX EN FRANÇAIS 1 JOUEUR

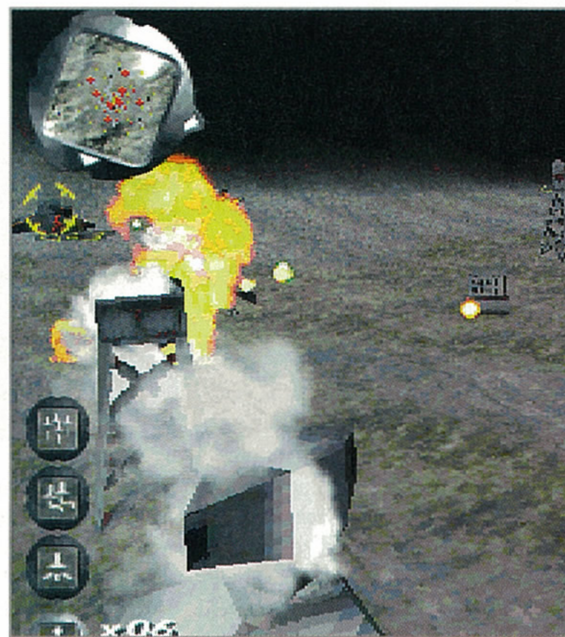
Swiv est bien plus intéressant tactiquement qu'un shoot en 2D.

bénéficie des derniers raffinements en matière de réalisation 3D (source de lumière). En fait, Swiv est bien plus intéressant tactiquement qu'un shoot en 2D. Pour détruire les rampes de missiles, par exemple, la bonne technique sera d'attaquer d'une position plus élevée. Il faut aussi penser à détruire les radars pour éviter d'être trop vite détecté.

Swiv3D est plutôt ardu pour le joueur débutant. Au début, on se fait buter à tout-va et on s'énerve. Mais rapidement, l'enthousiasme aiguise nos réflexes de blaireaux, et l'instinct du tueur reprend le dessus.



▲ Au bout d'un moment, on prend les commandes d'un buggy, et il faut reprendre l'entraînement à zéro. Enfin, ça varie les plaisirs.











Les niveaux sur Mars et sur la Lune sont complètement frappés. Si en plus vous sélectionnez la musique techno, je répond plus de rien. Aciiid !



Sang-froid, réflexes et texture-mapping

C'est beau, l'évolution naturelle ! On aurait quand même apprécié de pouvoir choisir le niveau de difficulté, car certaines missions sont vraiment balèzes. L'interface donne le choix entre le clavier et la souris, le clavier étant le plus pratique. On pourra faire défiler avec PgUP et PgDN les armes disponibles (30 différentes). Entre les missiles guidés et autres méga-blasts au napalm, c'est le pied. Le programme cible automatiquement les ennemis qui se trouvent dans l'axe du véhicule. Cela permet notamment de détruire une cible alors qu'on est caché derrière une colline. L'hélico épouse aussi naturellement le relief du terrain, et on n'a pas besoin de contrôler l'altitude. Swiv3D, c'est 18 missions composées de plusieurs objectifs (généralement détruire des installations). Un niveau peut faire près de 600 km². C'est grand ! Pour varier les plaisirs, il y a 4 types de décors : tempéré, Antarctique, Lune et Mars. C'est comme pour les véhicules. On commence par un hélico, puis on passe à un buggy. Pour finir, je voudrais dire un mot sur la musique qui est lue à partir du CD. Il y a de la techno à la sauce transe psychédélique, et ça déménage. Les puristes préféreront "La chevauchée des Walkyries" de Wagner en référence à la bande originale d'"Apocalypse Now".

Iansolo

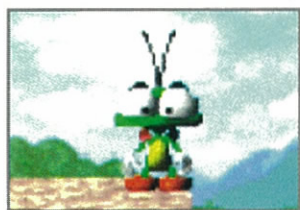


▲ Comme dans la réalité, les vallées et les fleuves sont des voies de pénétration pratiques pour surgir au beau milieu des installations ennemies. Vu qu'on peut absolument tout détruire...

+ La 3D.
+ La jouabilité.
– Pas de réglages de difficulté.

TECHN.	DESIGN	INTERET
88	85	90

■ BUG! ■ MACHINE PC CD ROM ■ CONFIGURATION MINIMUM PENTIUM - WINDOWS
■ EDITEUR SEGA ■ DEVELOPPEUR SEGA JAPON ■ TEXTE ET VOIX VO ■ NOMBRE DE JOUEUR 1





La nouvelle référence en matière de jeux de plates-formes. Bug est long, riche, drôle, joli, mais attention, Bug est aussi un jeu difficile.

Bug!

Plate-forme 3D - Tous joueurs - PC CD Rom



EN DEUX MOTS
Sega nous fournit une fois de plus une excellente copie avec ce logiciel qui promet au bas mot une centaine d'heures d'amusement à un joueur moyen.



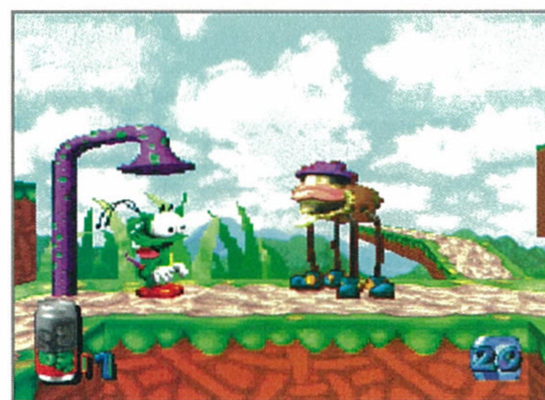
Coucou les copains, c'est moi Pomme de terre, le con qui aime les jeux de plates-formes. Vous savez, ces logiciels que vous achetez tout honteux en expliquant plutôt deux fois qu'une au vendeur que "C'est pas pour moi, c'est pour mon fils de dix ans. D'ailleurs, il est coincé dans Poulpy le Poulpe IV dans l'espace, vous savez, celui avec toutes ces saloperies de tamanoirs volants qui crachent des sardines empoisonnées. Si vous pouviez faire quelque chose pour lui, parce qu'il n'en dort plus et ça inquiète ses collègues de bureau." À croire qu'aimer les jeux de plates-formes est aussi difficile à assumer que l'homosexualité. Moi j'assume, mais y'a un problème : les bons jeux de plates-formes sont aussi fréquents sur PC que les jolies filles nymphomanes dans mon lit. Bref, c'est rare. Du coup, j'ai pas mal songé à devenir pédé et à m'acheter une console de jeux. Une sorte de double suicide... mais, mais...

Sega m'a sauvé de l'homosexualité !

Bug est un chef-d'œuvre. Un jeu de la trempe des meilleurs Mario. Issu de la console Saturn, il a été converti de main de maître pour nos PC ; et le plus impressionnant, c'est qu'il tourne sous Windows exactement à la même vitesse que sur console 32 bits (sur Pentium 120). Les codeurs qui ont fourni ce travail ont de l'or au bout des doigts. Dès que j'ai inséré ce CD dans mon PC, des milliers de jolies filles sont accourues de partout, et j'ai aussitôt abandonné l'idée saugrenue de m'acheter une console. Encore merci à Sega !

Bug est un jeu de plates-formes en 3D. Normalement, ce type de jeu est plus "tape-à-l'œil" qu'autre chose ; la 3D n'est généralement qu'un prétexte pour fourguer aux gamins un jeu impressionnant mais insipide. Ici, le principe est utilisé avec intelligence : l'avant et l'arrière-plan fournissent des informations et la 3D donne une agréable sensation de liberté. La 3D mise à part, Bug est un jeu de plates-formes tout à fait classique, mais avec cette folie, ces petites trouvailles qui font qu'on s'amuse tout du long. Le jeu est incroyablement long d'ailleurs, et malgré un système de sauvegarde bien fichu, il promet à vue de nez une bonne centaine d'heures de poilade acérée. Un dernier point, important : Bug est difficile, on progresse toujours mais à petits pas d'insecte. Faut s'accrocher. Heureusement, le plaisir est toujours renouvelé.

Monsieur pomme de terre

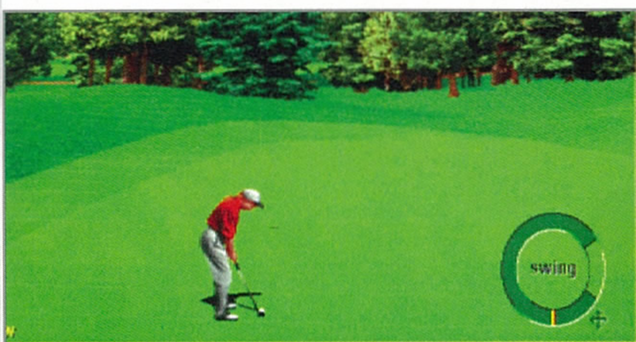


▲ *Une pièce de monnaie, et Pappy Araignée vous laisse pénétrer dans son gros tuyau... derrière, un niveau bonus.*

+ **Le graphisme** joli sans être niais
+ **Une excellente** conversion
+ **Ça** tourne très vite, **bien que ce soit** sous Windows
- **Peut-être un peu** trop difficile

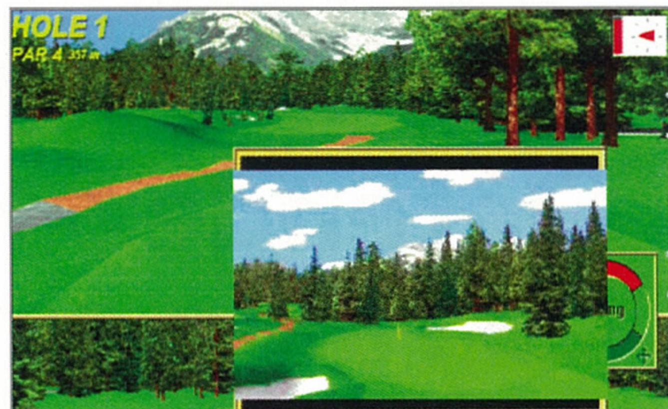
TECHN.	DESIGN	INTÉRET
92	89	90

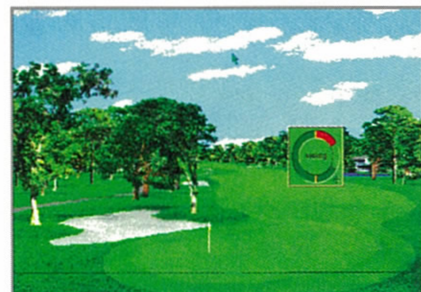
■ CONFIGURATION MINIMUM PENTIUM ■ DÉVELOPPEUR MICROSOFT ■ ÉDITEUR MICROSOFT
■ NBRE DE JOUEUR MULTIJOUEURS ■ TEXTES ET VOIX EN ANGLAIS











Microsoft Golf 3.0

Sport - Tous joueurs - Pentium

EN DEUX MOTS
Ce nouveau jeu de Microsoft ne casse pas des briques et devient ennuyeux à la longue.

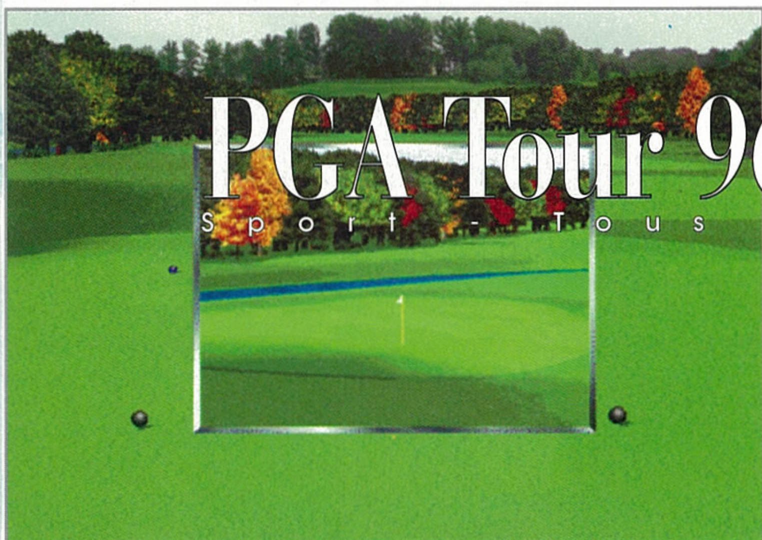
En même temps qu'Electronic Arts, Microsoft sort un nouveau jeu de golf. Il n'est pas dénué d'intérêt mais manque de possibilités. Contrairement à PGA 96, vous devez créer vos propres adversaires si vous ne jouez pas en réseau : pas de collection impressionnante de champions à laquelle vous mesurer. Le menu principal est correct, mais dès que vous commencez à jouer, les problèmes commencent. Les options font apparaître de nouvelles fenêtres qui encombrent vite l'écran du PC. Chaque fois que vous jouez votre coup, un écran apparaît vous demandant si vous voulez le reprendre ou continuer. Il précise aussi le trajet effectué par la balle et la distance restante à parcourir. Tout cela est fort intéressant, mais plutôt lourd. La jouabilité du jeu ne s'en remet pas. La bande sonore serait agréable si elle n'était pas aussi répétitive. Par contre, les décors sont bien faits : un petit cross golf vous les fera admirer de plus près.

Kika

+ Ouverture de fenêtres multiples
− Lourdeur de l'interface

TECHN.	DESIGN	INTERET
45	75	80

■ CONFIGURATION MINIMUM PENTIUM ■ EDITEUR ELECTRONIC ARTS
■ DEVELOPPEUR EA SPORT ■ NOMBRE DE JOUEURS MULTIJOUEURS



PGA Tour 96 for Windows 95

Sport - Tous joueurs - Pentium

Dès le lancement du jeu, une vidéo stylisée vous amène sur le menu principal. Dans la suite, vous avez accès à des vidéos à l'occasion de présentations succinctes et d'interviews de vos concurrents. Elles sont de très bonne qualité. Seule l'incrustation des joueurs, au moment du jeu, pèche un peu. Le son oscille entre musique classique lors des diverses présentations et chant d'oiseau ou croassement de grenouille lorsque vous jouez. Tout cela est très léger, très relaxant. La manipulation de l'interface est aisée et instinctive. Un simple clic de souris vous offre des actions claires et nettes. La facilité d'utilisation du jeu est vraiment remarquable. Elle vous permet de vous consacrer au jeu lui-même sans être embrouillé par un écran surchargé de fenêtres. C'est un réel plaisir de s'essayer au golf. De plus, vous pouvez jouer contre de nombreux adversaires et vous mesurer aux plus grands du golf ainsi qu'à vos amis car il existe un mode réseau.

Kika



EN DEUX MOTS
PGA Tour 96 est un jeu de golf réaliste, sans réelle nouveauté mais bien fait.

+ Le graphisme, la facilité d'utilisation
− Pas de nouveauté

TECHN.	DESIGN	INTERET
65	81	85

■ MECHWARRIOR 2 ■ CONFIGURATION MINIMUM POWER P.C. 601/66 MHZ, SYSTÈME 7.5.1 16 MO RAM 58 MÉGAS DD
■ EDITEUR ACTIVISION ■ DEVELOPPEUR ACTIVISION ETATS UNIS ■ NOMBRE DE JOUEUR 1 ■ TEXTE ET VOIX ANGLAIS

Mechwarrior 2

Simulation de combats de robots - Tous joueurs - Mac CD Rom

EN DEUX MOTS

Pour ceux qui connaissaient l'excellentissime jeu de plateau de FASA, Mech 2 est une très fidèle adaptation. Pour les autres, Mechwarrior 2 sera à ranger parmi les jeux de l'année sur Macintosh.

Encore une adaptation du monde PC, un petit chef-d'œuvre. D'immenses robots, carcasses en métal de plusieurs mètres de haut : les Mechwarriors. Il y a plusieurs sortes de Mechs, de très très gros et aussi de tout petits ; il y a même ceux que vous pourrez fabriquer de toutes pièces dans votre atelier (comme dans le jeu de plateau de Fasa d'où il est issu) pour rejoindre l'un ou l'autre des clans et commencer la campagne. Ce jeu est un véritable simulateur de robots, toutes sortes de paramètres sont pris en compte : la surchauffe des pièces et des armes, le tonnage et le déplacement, les jumpjets pour les plus aériens d'entre vous ainsi que bien d'autres trucs. Les campagnes sont très sympa et les scénarios en aucun cas bourrins. Le pilotage du mech demandera un véritable apprentissage pour pouvoir s'en tirer avec un bras ou une jambe en moins. On pourra même avoir des coéquipiers et leur donner des ordres.

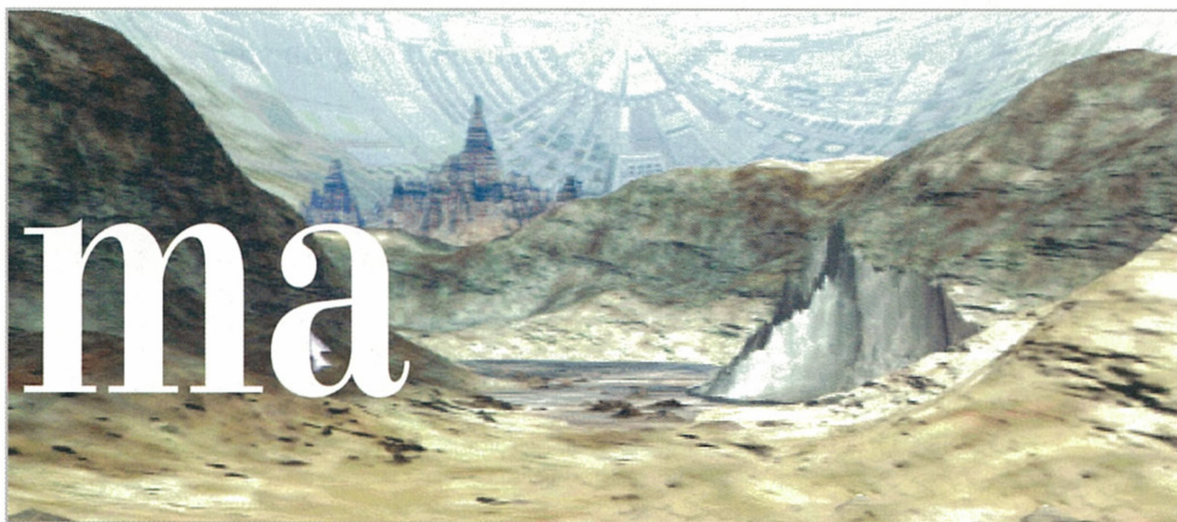
Bob Arctor



- + Le monde au background bien établi
- + Les graphismes, surtout par temps de brouillard
- + L'ambiance sonore et les voix
- + Une très fidèle adaptation
- − Pas de mode réseau, beuarf !
- − Pas de suppléments annoncés

TECHN.	DESIGN	INTERET
86	88	90

Il voulut toucher du bout des doigts les étoiles. C'est ainsi qu'il arriva à Rama pour ne plus jamais en repartir.



Rama

Aventure
Tous joueurs
PC CD Rom

EN DEUX MOTS
Rama est un bon jeu sur lequel aussi bien les fans de science-fiction que les néophytes peuvent passer un agréable moment. C'est un jeu d'aventure qui progresse par énigme et qui a donc une durée de vie assez importante.

Arthur C. Clarke est un vieux bonhomme. Pourtant ce n'est pas le temps qui l'a vieilli, c'est seulement la poussière des étoiles qui s'est appesantie sur ses épaules. Pour nous, rêveurs avides, il ouvre à nouveau la porte des étoiles à travers ce jeu. Des multiples livres qu'il a écrit, Sierra a choisi, pour réaliser ce jeu, Rendez-vous avec Rama.

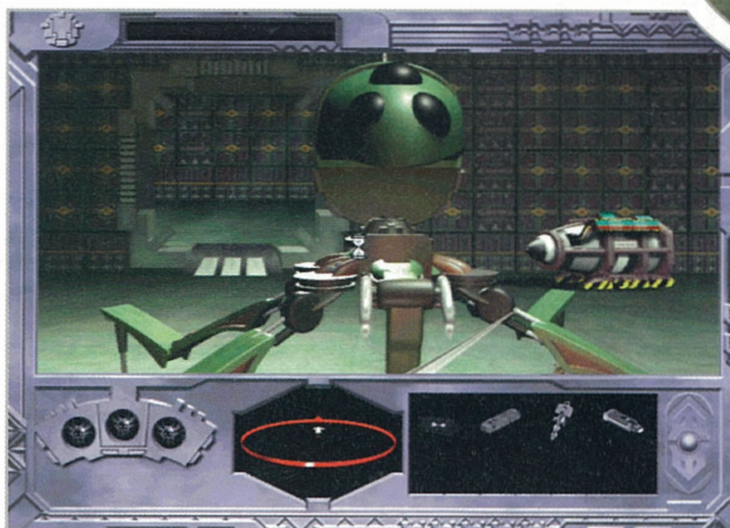
Rama désigne un objet cylindrique qui apparaît dans l'espace proche de la Terre. Une équipe de reconnaissance y est envoyée pour découvrir d'où il vient et s'il est habité.

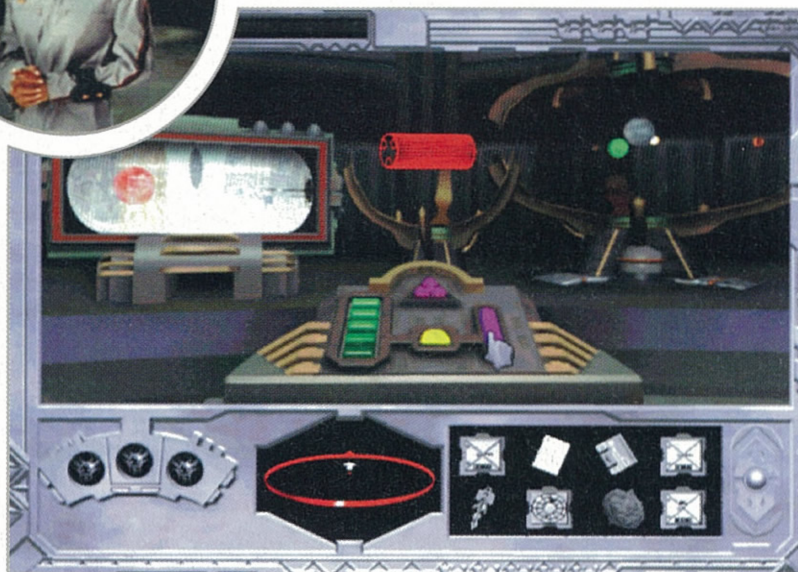
Dans le jeu, vous êtes un astronaute appelé à remplacer une personne de la première mission morte dans un accident étrange. Le monde dans lequel vous évoluez est légèrement différent de celui du livre, en l'occurrence Rama 2. Vous y retrouvez les décors, cette sensation d'immensité et de vide. Mais le déroulement du livre n'influe pas sur



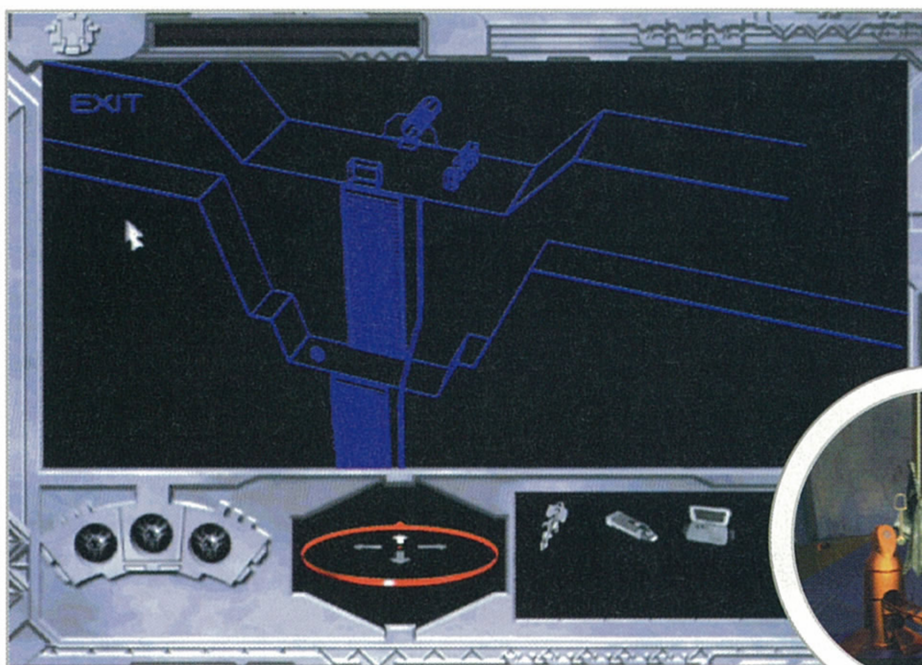
▲ L'ordinateur central vous délivre, à votre arrivée sur Rama, des messages de bienvenue bourrés de renseignements.







◀ Il y a plusieurs façons de mourir sur Rama, en voici une.



▲ Si vous êtes perdu, il suffit de regarder la carte sur votre ordinateur.

celui du jeu. Les histoires sont parallèles. Vous pouvez donc jouer sans avoir lu le livre.

Une histoire complexe

Dès votre arrivée, vous êtes accueilli par le médecin du groupe, Nicole Desjardin, la seule Française de l'équipe. La mission est internationale. Les dialogues dans la version testée en anglais reprennent très bien les accents des différentes nationalités, mais le jeu sortira en VF. La jeune Française vous en apprend le minimum pour commencer le jeu : visitez votre casier et interrogez l'ordinateur central.

Vous pouvez alors partir à l'aventure en fouillant, tout d'abord, le niveau où vous vous trouvez. Vous découvrirez très vite que la mission envoyée sur Rama n'est pas uniquement pacifique : elle a amené avec elle une bombe nucléaire. Votre rôle n'est donc pas uniquement celui de découvrir Rama. Vous devez aussi déterminer son influence sur la Terre et peut-être le sauver en prouvant qu'en dépit de sa taille gigantesque, le vaisseau Rama ne menace en rien la Terre.

REMARQUE
La bande sonore pèche un peu : les morceaux se répètent.

Rama est un monde envoûtant qui vous appelle à la découverte de l'inconnu.



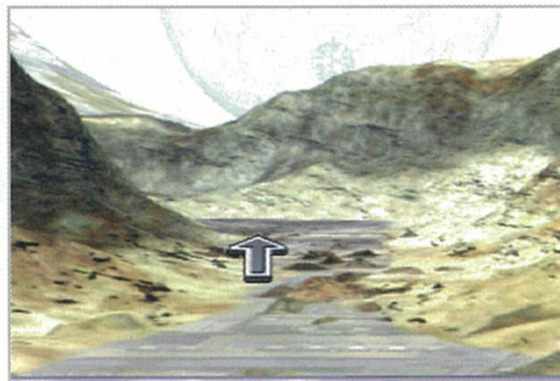


▲ Un des premiers habitants de Rama que vous rencontrez.

En début de partie, vous n'avez accès qu'à un certain nombre de lieux desservis par l'ascenseur du premier niveau que vous visitez. Il vous conduit au camp de base, la plaine dans laquelle se situent les bâtiments principaux de Rama. Les voyages s'effectuent de manière instantanée par l'intermédiaire d'un plan sur lequel sont signalées les principales destinations.

La progression du jeu se fait sous forme d'énigmes ou de tests de logique à résoudre. Les épreuves sont de difficulté croissante et demandent un bon sens de l'observation. Pour résoudre les tests de logique, il vous faut récolter certains objets. Alors visitez tous les lieux qui vous sont acces-

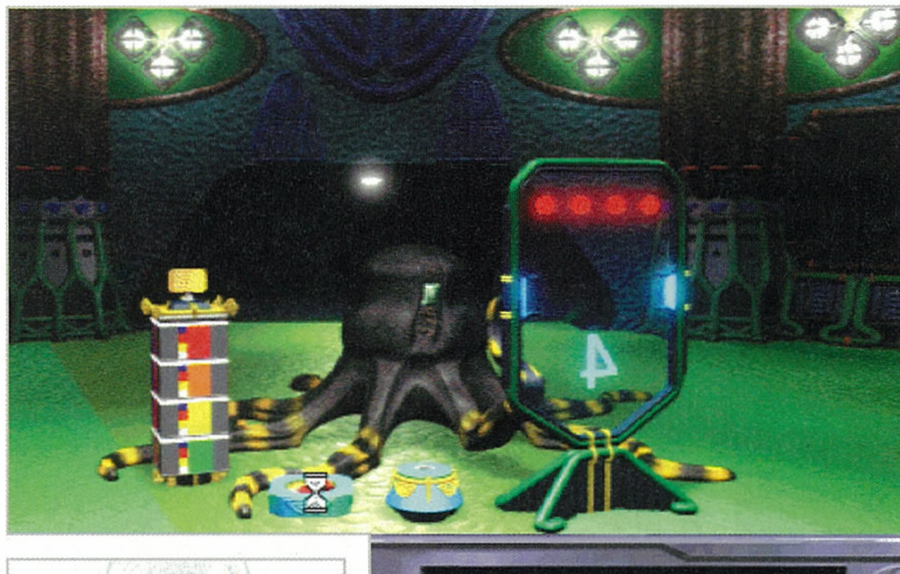


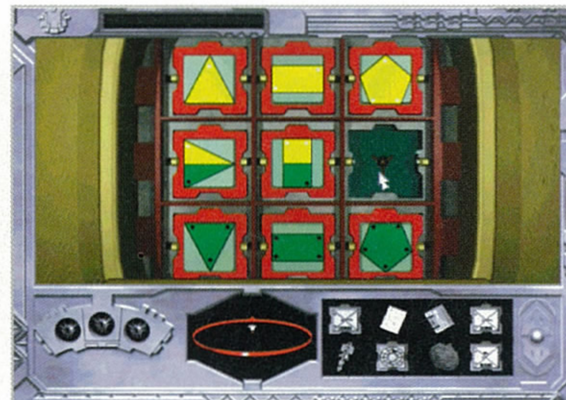


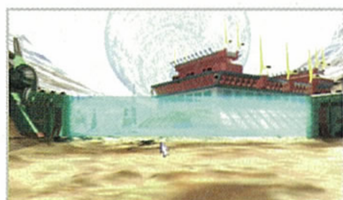
Test

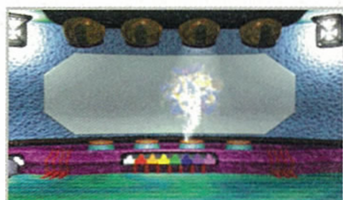
Rama

■ MACHINE **PC CD ROM** ■ CONFIGURATION MINIMUM **486 66 PENTIUM ET CD-ROM 4X RECOMMANDÉS**
■ COMPATIBLE **DOS, WINDOWS 95** ■ DEVELOPPEUR **SIERRA** ■ EDITEUR **SIERRA** ■ TEXTE ET VOIX **VF**









sibles et regardez dans tous les coins. Leur résolution vous ouvrira les portes des bâtiments de Rama, ainsi que celles du langage de ses différents habitants.

De la beauté et de l'étrange

Ceux qui ont lu la saga de Rama retrouveront avec plaisir son monde merveilleux. Les paysages dont ils avaient rêvé seront maintenant sous leurs pieds, et ils pourront vivre, survivre, aimer et mourir en rencontrant tous les personnages humains et non humains existant dans le livre.

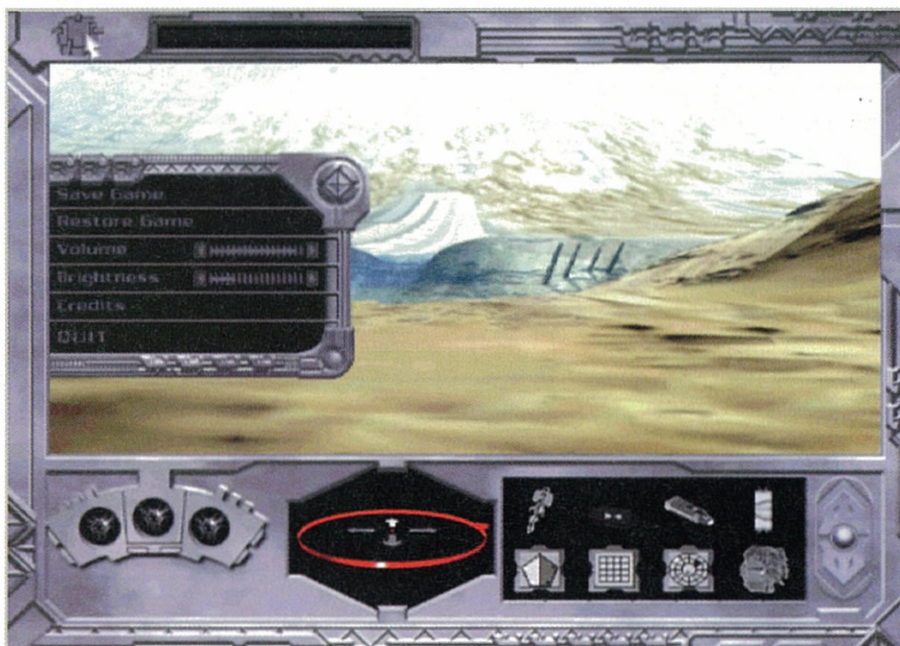
Ceux qui ne l'ont pas lue seront émerveillés par son monde mystérieux. Ils découvriront son immensité et ses mystères qui se dévoilent petit à petit, comme le cœur d'une fleur que l'on effeuille pétale après pétale.

Il vous désarme par sa beauté et vous mystifie par ses créatures étranges.

Il ne faut pas oublier le graphisme : les décors sont magnifiques. Ils reprennent parfaitement l'atmosphère de gigantisme qui se dégage du livre. N'hésitez à vous retourner, certaines perspectives sont impressionnantes.

Regardez l'écran de votre PC, Rama est là. Il vous invite au merveilleux, à l'inattendu, à la découverte d'un monde nouveau. Les paysages s'ouvrent à vous, tandis que les dédales attendent que vos mains dégagent de leur gangue les mille et un mystères que Rama renferme. Vous êtes peut-être le sauveur de Rama. C'est une quête qui s'offre à vous, une quête comme dans l'ancien temps : une quête initiatique qui vous mènera à la connaissance. Votre cœur doit être pur et votre esprit clair pour confondre vos ennemis et rassurer vos amis, pour passer des épreuves multiples et peut-être apprendre ce qu'est Rama.

Kika



▲L'interface est simple et facile à utiliser.

Pour aller plus loin

Arthur C. Clarke a écrit une véritable saga sur Rama, en tout quatre volumes (éditions J'ai lu) qui vous dévoileront tous les secrets de ce vaisseau et de ses créateurs.

+ Superbe et désorientant
+ Le scénario complexe
+ La difficulté des énigmes progressive
− La musique répétitive

TECHN. 85 | DESIGN 90 | INTÉRÊT 92

■ DEADLY TIDE ■ CONFIGURATION MINIMUM P90, 8 MÉGAS DE RAM, W 95 CARTE VIDEO PCI
■ EDITEUR : MICROPROSE ■ DEVELOPPEUR RAINBOW STUDIO ETATS-UNIS ■ TEXTE ET VOIX VO ■ NOMBRE DE JOUEUR 1

Chouette, méga-super-canon, encore un shoot' em up avec des rides 3D ; mais contrairement à d'autres ratages du même genre, une certaine interactivité y est possible.





Deadly Tide

Shoot em'up maritime - Joueurs débutants - PC CD Rom





EN DEUX MOTS

Ciblé pour les plus jeunes d'entre nous ou les férus des shoot em' up, Deadly Tide nous tiendra en haleine pendant de superbes rides 3D, durant 4 CD.

Il y a quelques mois, l'ami Fishbone s'était vu obligé de tester un ersatz de jeu : Cyberia 2. Ce logiciel, probablement conçu dans un but destructif pour les cervelles humaines déficientes ou pas encore développées, nous montrait un être humain ou une voiture se déplaçant à travers des couloirs ou des routes. Le but du jeu : déplacer un curseur à l'écran, tout en maintenant le bouton droit de la souris continuellement enfoncé pour tirer. On s'y faisait mal aux doigts pendant quelques heures, et après, poubelle. Fishbone n'a pas eu ce problème, il a eu un accident de moto. Bon, eh ben tout ça pour vous dire que Deadly Tide aurait pu ressembler à s'y méprendre à Cyberia, mais que non en fait. Ouf ! il est plus beau, plus sous l'eau et entre les scènes cinématiques où l'on peut tirer, on se retrouve dans des lieux qu'il est possible de balayer d'un regard nonchalant, comme ça, paf ! à 360°. Que vous dire sinon que les scènes 3D sont superbes et entièrement réalisées par des pros de 3D Studio, avec des rendus à la fois subtils et superbes des fonds marins ? À peu de choses près, on pourrait se croire dans le film "Abyss". Le jeu tient sur 4 CD-Rom, et malgré une durée de vie un peu brève (on les comprend, avec autant de cinématiques...), on rigolera bien en en mettant plein la chetron aux requins tireurs de rayons laser et autres bestioles bizarres sortant tout droit de l'imagination tordue des réalisateurs du jeu.

L'interface n'est pas trop mal, compte tenu du peu d'options proposées ; mais durant votre très long périple à travers les mers du monde entier, le chemin sera ardu pour sauver la Terre d'une inondation meurtrière. Vous serez aidé en cela par votre pote l'ordinateur qui sera tout sauf avare de conseils. Au fil des missions réussies, vous pourrez même choisir plus ou moins votre prochain champ de batailles ; et parfois, lors d'intermèdes en vraie 3D, vous verrez apparaître des flèches directionnelles vous offrant une certaine interactivité, à l'intérieur de la mission. Bref, voilà un joli jeu pour débutants.

Bob Arctor





+ L'aspect graphique somptueux
+ De l'action à 100 %
− Rien de trop grave, si on ne se trompe pas de public.

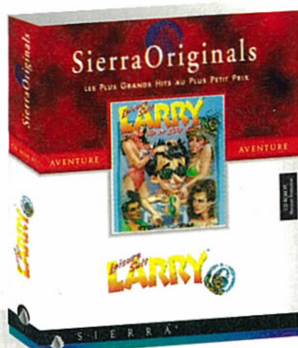
TECHN.	DESIGN	INTÉRÊT
85	90	75 (Joueur normal) / 88 (Amateurs de shoot'em up)

ils reviennent !

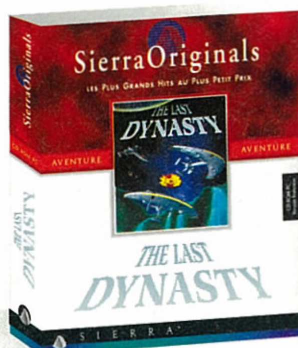
vous n'en reviendrez pas...

ENCORE DU NOUVEAU DANS LA COLLECTION SIERRAORIGINALS :
6 HITS SIERRA RÉÉDITÉS À MOINS DE 100 F.

Leisure Suit Larry 6 - 99 FF.*



The Last Dynasty - 99 FF.*



Shivers - 99 FF.*



Space Quest 6 - 99 FF*.



OFFRE EXCEPTIONNELLE DE LANCEMENT

Nascar® Racing

~~99 FF.*~~ **59 FF.****

Une superbe simulation de course automobile déjà vendue à plus de 800.000 exemplaires !





UNE FABULEUSE AVENTURE FANTASTIQUE

King's Quest 7

99 FF.*

Plus de 3 millions d'exemplaires déjà vendus à travers le monde.

SierraOriginals

La collection des plus grands best-sellers sur CD-Rom réédités à moins de 100 francs.
Avec déjà plus de 20 titres (aventure, stratégie, action...), les SierraOriginals vous transportent au cœur de mondes virtuels fascinants, avec l'assurance de longues heures de jeu à un prix record !

* Prix public généralement constaté ** Prix public généralement constaté

RECEVEZ GRATUITEMENT LE CATALOGUE SIERRAORIGINALS

Coupon à compléter et à retourner, sous pli affranchi au tarif en vigueur à : **SIERRA - 25, rue Jeanne Braconnier - Immeuble "Le Newton" - 92366 Meudon-La-Forêt Cedex.**

☐ **OUI, je souhaite recevoir gratuitement le Catalogue SierraOriginals**

SO1107

Nom : ______ Prénom : ______

Adresse : ______

Code postal : ______ Ville : ______ Pays : ______

En application de la Loi Informatique et Liberté du 6/01/78 vous disposez d'un droit de rectification des informations vous concernant. Ces informations peuvent être exploitées par des sociétés partenaires de Coktel/Sierra.

SierraOriginals

LES PLUS GRANDS HITS AU PLUS PETIT PRIX

WHO'S PARTNER

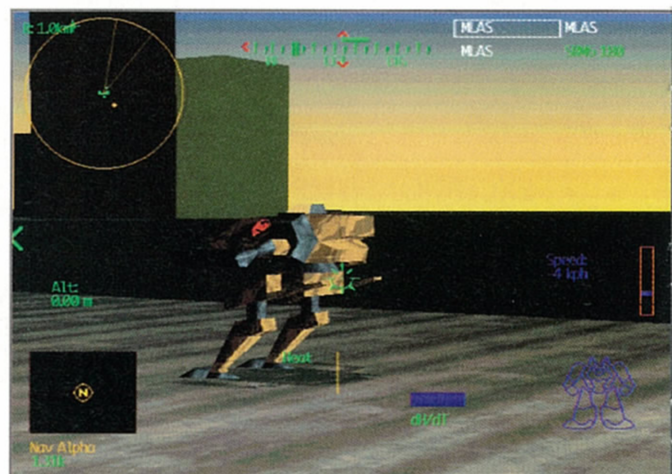


Avec **Mercenaries**, Activision apporte une **nouvelle pierre** à l'édifice **Mechwarrior**. Gestion de **thunes**, nouveaux **Mechs**, moteur **graphique amélioré** : les **passionnés** vont être aux **anges**.

Mechwarrior 2

Simulation Battletech - Jouers confirmés - PC CD Rom

The Mercenaries



EN DEUX MOTS

Mercenaries n'est pas une révolution mais une véritable remise à niveau pour le meilleur simulateur Battletech disponible de ce côté-ci de la galaxie. La gestion financière prolonge aussi le plaisir des missions.

Dis papa, c'est quoi les Mercenaries ?
- ...
- Dis papa, c'est quoi cette bouteille de lait ?
- Groumff ! Alors mon fils, les Mercenaries sont une race de guerriers d'élite. Des enfants de salauds, des bâtards sans foi ni loi qui sont prêts à se vendre au plus offrant lors des gigantesques batailles du futur. Les Mercenaries pilotent les plus terribles engins de destruction conçus par l'homme, les Mechwarriors, des robots géants de plus de 50 tonnes à la forme vaguement humanoïde.
- Dis papa, tu m'achètes un Mechwarrior ?
- Ta gueule mon fils, joue à Mercenaries et rends-moi cette bouteille de lait.

Qui me dira pourquoi ce soft réussit à la fois à déclencher l'engouement le plus enthousiaste comme le mépris le plus crétin ? Hein? (NDRC : tu sais ce qu'il te dit, le crétin méprisant ?). Lors de sa sortie il y a près de deux ans, Mechwarrior2 m'a littéralement scotché à l'écran. Il faut dire que ce soft bénéficie d'un background très complexe grâce au jeu de plateau dont il est tiré : Battletech. Il faut dire aussi que le bougre n'est pas simple d'accès. Quasiment toutes les touches du clavier sont mises à contribution pour gérer la masse ahurissantes d'armes et de contrôles disponibles. Un bon entraînement pour une sténo-dactylo, un régal pour les fanas de simulations réalistes, une prise de tête pour les réfractaires. Bref, cette nouvelle mouture ne convertira peut être pas les hérétiques, mais Activision apporte bon nombre d'améliorations à son produit phare.





Le retour de ThuneWarrior 2

Dans cet épisode, vous ne combattrez plus pour l'honneur et la gloire de votre Clan, mais pour la thune. En tant que Commandeur des Mercenaries, votre objectif principal sera de faire tourner la boutique. Ces grosses brutes de métal et leurs équipements dernier cri, c'est pas donné. Houla non ! 2 ou 3 millions de crédits au bas mot.

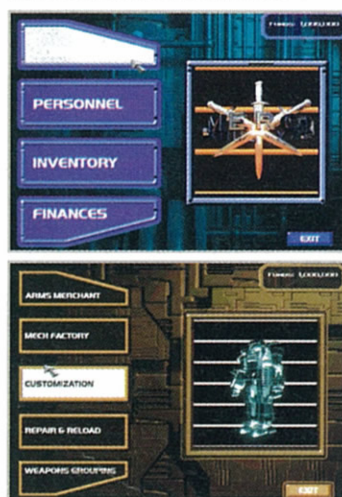
■ MECHWARRIOR 2 ■ MACHINE PC CD ROM ■ CONFIGURATION MINIMUM 486/66, 8 MO RAM, WIN95 OU DOS
■ EDITEUR ACTIVISION ■ DEVELOPPEUR ACTIVISION USA ■ TEXTE ET VOIX VO

Mechwarrior 2 The Mercenaries


On pouvait s'y attendre, l'intro tue la gueule. Si ça continue, on va être complètement blasé.


▲ Les largages en début de mission sont toujours aussi beaux. En plus, maintenant le sol et les mechs sont recouverts de textures.

Vous ne vous battrez pas pour l'honneur du clan comme dans Mech2, mais pour les primes de fin de mission. Salauds de mercenaires ! ▼



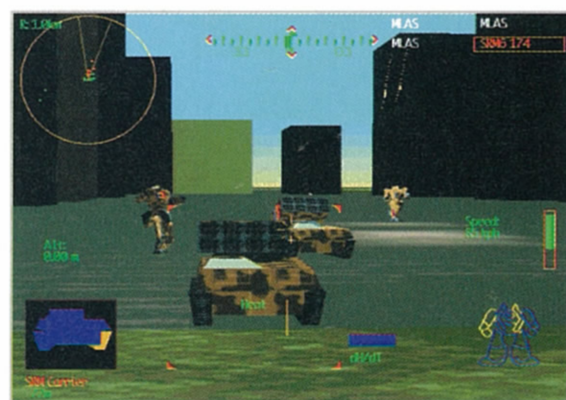
Surtout que les petits gars ne font pas vraiment attention au matériel. Et à l'arrivée, c'est bibi qui se farcit les réparations et les customisations. Mais on va pas se plaindre non plus. Cette phase de gestion est très complète, et on hérite au passage de 30 nouveaux Mechs à chouchouter. Activision a aussi pensé aux gros bills. En lieu et place du Commandeur, on peut jouer un simple mercenaire qui se retrouvera propulsé dans 30 missions au cours d'un scénario non linéaire. Ces missions sont variées : escorter un dignitaire, étudier un objectif, détruire un étage bien précis d'un bâtiment d'une ville... Côté réalisation, Mercenaries a pris du galon. Mechs, bâtiments et décors sont désormais texturés (les textures sont clippées pour que cela reste fluide en permanence). Les missiles laissent de bien belles traînées de fumée, et la gestion de la lumière est magnifique (d'autant plus que les missions se passent souvent la nuit ou au petit matin). Les résolutions proposées (jusqu'au 1 024 X 768) sont carrément affriolantes pour qui ne possède pas un carte accélérée 3D. Mais le soft arrive encore à fonctionner sur DX2/66, pour peu qu'on baisse le niveau de détail.

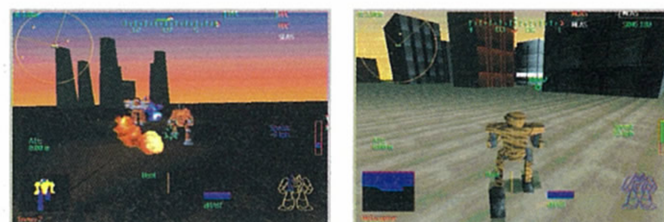
Iansolo

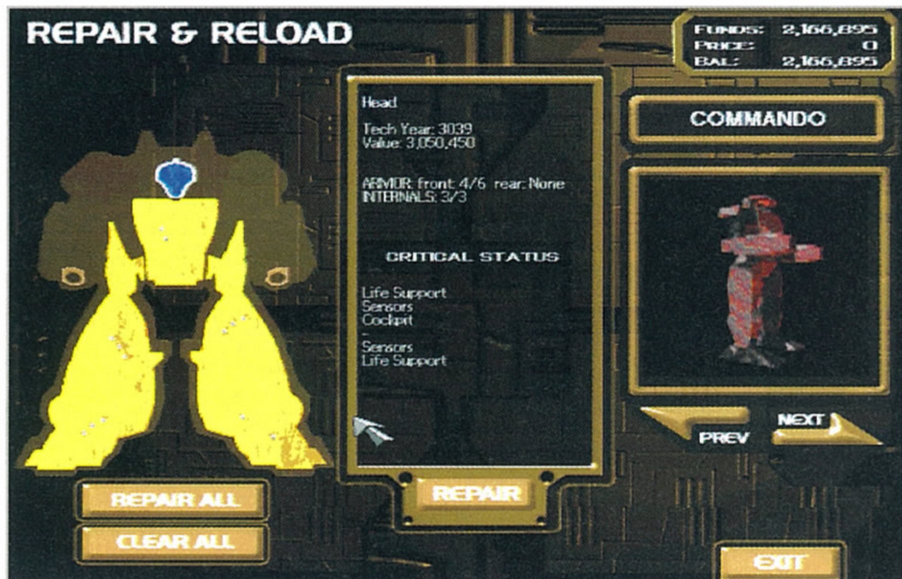
Mechwarrior 2 arrive encore à fonctionner sur DX2/66, pour peu qu'on baisse le niveau de détail.

REMARQUE

Mercenaries supporte jusqu'à 8 joueurs en réseau. PPPshare permet en outre de jouer via Internet.







▲ Très fidèle au jeu de plateau Battletech de la FASA, Mercenaries respecte aussi scrupuleusement l'univers de base quand il s'agit d'équiper et de customiser les Mechs.

- \+ Fidélité à l'univers Battletech
- \+ Les missions et l'ambiance sonore
- − Dur pour le novice
- − On ne peut pas accélérer le temps

TECHN.	DESIGN	INTÉRÊT
84	82	90

■ DÉVELOPPEUR DAYDREAM SOFTWARES ■ EDITEUR WARNER INTERACTIVE
■ CONFIGURATION MINIMUM MAC 68040, SYSTÈME 7.5, 8 MO RAM (PPC), 7 MO RAM
■ TEXTE ET VOIX EN FRANÇAIS ■ NOMBRE DE JOUEUR 1



Safecracker

Aventure - Tous joueurs - Mac CD Rom



EN DEUX MOTS

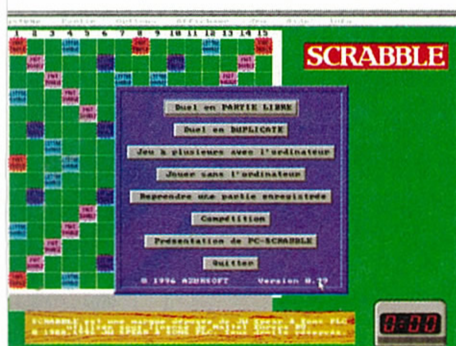
Safecracker est un incontournable jeu d'aventure pour l'amateur du genre. Mais si vous avez été formé à l'école de Seventh Guest, les énigmes de Safecracker ne vous résisteront pas bien longtemps.

Vous êtes un chômeur. Ancien directeur de la sécurité, vous avez eu l'idée de postuler pour un poste chez le plus grands fabricants de coffres-forts : Crabb & Fils. Le père Crabb est visiblement un tordu notoire, puisqu'il a enfermé votre contrat dans l'un des coffres de sa résidence en vous défiant de le retrouver lors d'une course contre la montre. Si vous arrivez à satisfaire ses exigences bizarres, vous aurez droit au job. Avec ce départ, Safecracker aurait pu ressembler à l'un de ces milliers de jeux d'aventure cliquants qu'on nous balance. Seulement voilà, le jeu de Daydream Softwares utilise la technologie Quicktime V.R. qui vous plonge littéralement au cœur de la scène. Vous pourrez donc avoir une vision de 360° de l'endroit dans lesquel vous vous trouvez, en zoomant pour observer les recoins. Pendant une quinzaine d'heures de jeu, vous serez donc immergé dans de somptueux décors en 3D que vous vous ferez un plaisir d'explorer, en ouvrant de nombreux coffres à la recherche de ce satané bout de papier.

Bob Arctor

+ L'utilisation de Quick Time VR
+ L'ambiance sonore et l'interface très pratique
− Les temps de chargement et la courte durée de vie

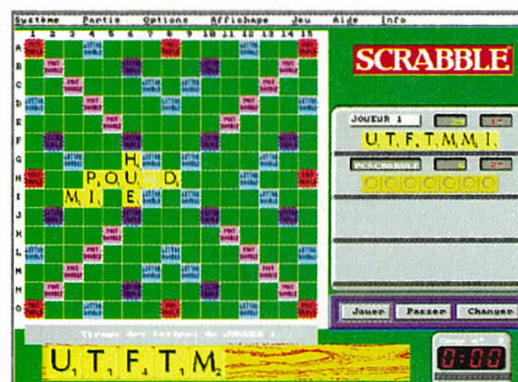
TECHN. 89 | DESIGN 91 | INTÉRET 86



■ DÉVELOPPEUR AZURSOFT FRANCE ■ EDITEUR ELECTRONIC ARTS ■ CONFIGURATION MINIMUM 486
■ TEXTE ET VOIX EN FRANÇAIS ■ NOMBRE DE JOUEUR 1 À 4

PC-Scrabble

Réflexion - Tous joueurs - PC



EN DEUX MOTS

Les pros l'utiliseront pour parfaire leur jeu, les amateurs pour progresser. Voilà une excellente adaptation d'un grand classique qui souffre hélas de l'absence d'un mode réseau.

Le scrabble, c'est sympa, mais pas évident de trouver un adversaire à toute heure. Le jeu, des plus classiques, propose de multiples choix sous forme de menu déroulant. L'ordinateur offre le moyen de régler le niveau(quatre niveaux en tout), le type de partie : libre ou duplicate (les mots tirés sont les mêmes pour tous les joueurs), le nombre de joueurs (jusqu'à quatre sur un seul ordinateur). Vous pouvez aussi demander conseil : l'ordinateur vous donne les différentes possibilités existantes. Bien entendu, le dictionnaire officiel du Scrabble est intégré, et vous y avez accès au moment où vous jouez. Dommage, pas de possibilité de jouer en réseau. Des petits trucs sont intéressants : l'histoire du Scrabble et l'adresse des fédérations. Sinon, la présentation est assez vieillotte et le jeu ne dispose pas d'une option réseau.
Le jeu de scrabble est des plus classiques, facile à utiliser mais sans possibilité de jouer en réseau.

Kika

+ C'est sur micro
− Pas grand chose de plus qu'en vrai

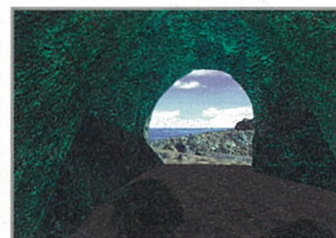
TECHN. 70 | DESIGN 50 | INTÉRET 88

CONFIGURATION MINIMUM MAC 68040 8 MO DE RAM, PC 486 DX2 66, WIN. 3.1, WIN. 95 16 MO RAM
EDITEUR PHILIPS
DISTRIBUTEUR S.S.I. ETATS-UNIS

Timelapse

Aventure - Tous joueurs - Mac et PC CD-Rom



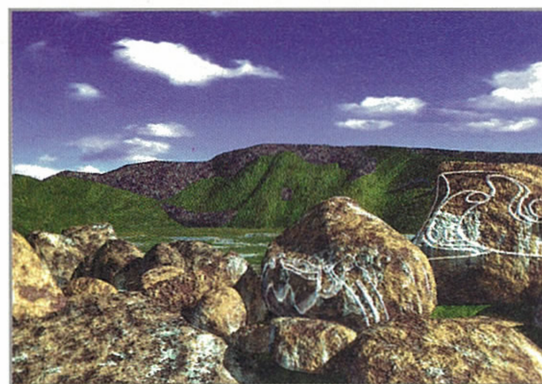


EN DEUX MOTS

Les mondes sont graphiquement très beaux, et les ambiances sonores bien construites. Mais l'ensemble est plutôt lourdingue,

Bon, parlons du jeu ! Calqué sur le principe d'un Myst de base, Timelapse va vous permettre de voyager dans cinq grandes (ou supposées l'être) civilisations disparues. Au départ, vous vous retrouvez sur l'île de Pâques, à notre époque. Il n'y a pas âme qui vive. L'île est remplie de statues et du bruit du ressac. On comprend pourquoi les habitants ont voulu décaniller du coin, tellement il fait tiep au niveau des animations culturelles. Enfin seul, vous allez pouvoir explorer l'île en cliquant en haut pour avancer, et "gauche droite" pour avancer aussi, mais ailleurs. Bientôt, vous trouvez une grotte et une lampe à huile. En pénétrant à l'intérieur de l'endroit taggé à coups de pétroglyphes par les gus de l'époque, vous trouverez, par le plus grand des hasards, une porte temporelle. N'hésitez pas à marcher dedans, ça porte bonheur et vous pourrez enfin commencer l'aventure dans le monde de votre choix. Attention toutefois de choisir un endroit compatible avec votre humeur du moment, car vous ne pourrez pas faire machine arrière avant de l'avoir terminé.

Bob Arctor



- **+** Les très jolis décors naturels, on se croirait à Yellowstone.
- **+** Les mondes immenses.
- **+** La durée de vie.
- **−** Le scénario, tout juste bon pour Roland Emerich (Stargate, Independence Day).



■ HELLBENDER ■ MACHINE PC CD ROM ■ CONFIGURATION MINIMUM PENTIUM 120 8MO RAM CDX4 CARTE VIDÉO 3D ■ COMPATIBLE WIND. 95
■ EDITEUR MICROSOFT ÉTATS-UNIS ■ DEVELOPPEUR TERMINAL RELITY INC. ■ TEXTE ET VOIX EN ANGLAIS 8 JOUEURS OU 2 À 2 VIA INTERNET

Nouveau fer de lance des shoot em'up de Microsoft, Hellbender est magnifiquement fluide, avec une bonne carte 3D. Sans cet accessoire, il perd rapidement de son intérêt et devient assez pesant...



Le jeu sans carte 3D : pas encore tout à fait du beurk, mais quelle grosse perte.



Un vaisseau de transport comme en Bosnie : le but du jeu est de le descendre.

Hellbender

Shoot em'up - Tous joueurs - PC CD Rom

Microsoftpolis, comme la cité des Glaouys mais sous les mers.



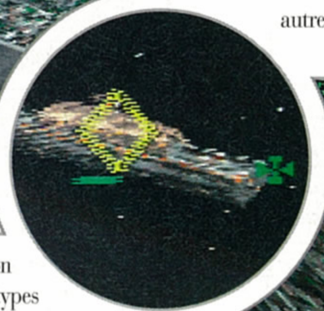


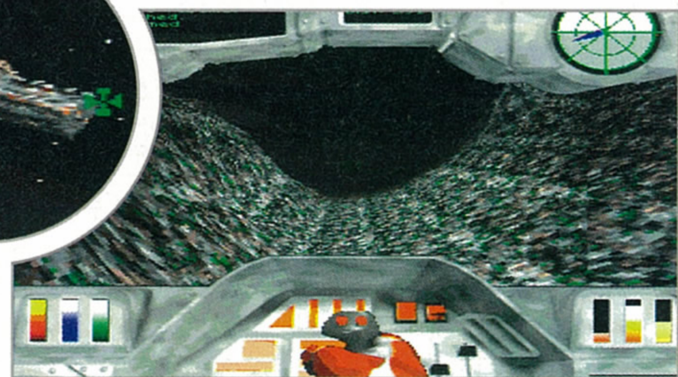
EN DEUX MOTS

Ciblé pour les amateurs de Descent et les possesseurs de cartes vidéo pouvant profiter des ressources Direct 3D, Hellbender pourra nous épater par son aspect graphique somptueux et sa très grande fluidité ; malgré cela sans cartes 3D, ça marche, mais c'est pas bien drôle.

Vous avez le bol d'être un pilote à qui l'on vient de confier l'un des derniers prototypes d'avion/sous-marin d'attaque dernier modèle : j'ai nommé le Hellbender, pour vous tout seul. Armé de ce seul vaisseau ainsi que de vos petits bras musclés, vous devrez empêcher des envahisseurs répondant au nom grotesque de Bions de se rendre maîtres de la Terre et préserver la souveraineté de l'union des planètes unies. Moi je réponds : chouette ! Il y a encore quelques années, faire un test d'un jeu de Microsoft ressemblait plus à remplir un formulaire de désincarcération de véhicule accidenté. Mais depuis quelques jeux, cette apparente corvée prend plus l'aspect d'une jolie balade dans de non moins jolis univers. Joli univers car Hellbender, qui ne présente qu'un intérêt relatif, prend toute sa dimension lorsque, nantis que nous sommes, nous l'utilisons conjointement avec une carte vidéo comme la 3DFX. Là, grâce à la magie de Direct 3D, tout devient superbe : grande fluidité de jeu, lissage immédiat ; seul le choix de certaines gammes de couleurs présentes sur le terrain de jeu (rouge, gris, noir et camailleux rouille) est pour le moins discutable. Nanti d'une dizaine d'armes toutes différentes, on prend son panard à piloter le Hellbender dans l'espace, sous les nuages, dans des grottes par le biais des missions dont les finalités et intérêts sont très variables. Le hic, c'est que sans carte 3D le jeu demeure assez pauvre visuellement pour ressembler à un mauvais moment de Descent 2. Il ira même jusqu'à rappeler à certains un jeu nommé Fury 3, premier jeu pour Windows 95 qui était quand même bien bof, ne mâchons pas nos mots. Huit joueurs pourront jouer en réseau par Internet ou via un modem. Ce jeu gagnera pareillement à être joué avec un bon joystick, car ne nous y trompons pas : il s'agit avant tout d'un shoot em 'up 3D ; et même s'il profite de grands talents venant de différents horizons (le scénariste Geof Miller et la scientologue Gillian Anderson pour les voix), Hellbender ne tiendra en haleine que les aficionados de Descent et autres jeux pour claustrophobes.

Bob Arctor





Un choix de couleurs pour le moins discutable.

- \+ La fluidité sous une bonne carte 3D.
- \+ Les missions.
- \+ Le graphisme.
- − Les océans de Microsoft sont gris et laids.
- − On aurait souhaité plus d'options de jeu, et qu'il soit plus "simulateur".

TECHN.	DESIGN	INTÉRÊT
88	80	82

■ XS ■ MACHINE PC CD ROM ■ CONFIGURATION MINIMUM PENTIUM ■ EDITEUR SCI
■ NOMBRE DE JOUEURS 1 À 4 ■ DEVELOPPEUR SCI/ANGLETERRE ■ TEXTE ET VOIX VO

Vous ne connaissez pas la simulation de gladiateur high-tech ? Voilà XS. Disons que c'est un Doom avec un net penchant pour le jeu réseau.

XS



Action - Tous joueurs - PC CD Rom



▲ *L'interface de XS rappelle Terminator: Future Shock (on tourne la tête avec la souris). Intéressant aussi : la vue rétroviseur plein écran.*

EN DEUX MOTS
Trop facile en solo, trop simple en réseau, XS sort un peu tard pour s'imposer dans le créneau des shoot en vue subjective. Reste la plus belle intro du moment.

J'ai reçu un volumineux courrier d'une lectrice de Nantes, la petite Marie, qui, au lieu de m'envoyer sa photo en bikini, me demande pourquoi nous faisons autant de bruits autour de Duke Nukem 3D. Pour lui répondre, – outre que le bikini n'est pas indispensable – je me suis penché sur le test de XS pour constater avec amertume que Duke a encore de beaux jours devant lui.

Tout commence...

Lorsque démarre l'intro. Si on devait décerner l'oscar des plus belles scènes cinématiques en images de synthèse, XS l'emporterait haut la main. La modélisation est superbe, les effets de ralenti et de flou de mouvement, sublimes. Très impressionnant ! Seulement voilà, ce qui nous intéresse, c'est le jeu proprement dit. De ce côté-là, on est un peu déçu malgré une réalisation d'un bon niveau. Le décor : 20 arènes aux dimensions modestes. Les protagonistes : 60 des plus fieffés enfants de salauds que la guerre ait pu engendrer. Votre mission : affronter trois par trois ces gros bâtards et rester le seul survivant. XS se joue en solo ou en réseau. En solo, on pourra constater que le niveau de difficulté n'est pas très grand (on finit assez rapidement les 10 premiers niveaux), même si ça se corse après. L'IA des opposants n'est pas démente, les décors sont assez rudimentaires. Du coup, on essaye le jeu en réseau. Eh bien, c'est guère mieux. Le spectre de Duke Nukem plane au-dessus de XS pour nous rappeler qu'on a déjà fait mieux question fun, plan des niveaux et originalité. Non pas que XS soit bâclé, mais il arrive un peu tard sur un segment de marché qui a vu défiler de sacrées grosses pointures !



Iansolo





▲ *Une intro à tomber par terre...*

+ L'intro
– Un concept éculé

TECHN.	DESIGN	INTÉRET
80	85	80

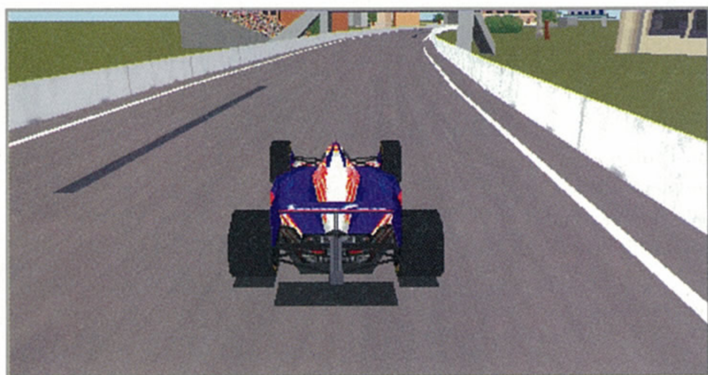
Attention : en janvier, Joystick réajuste sa notation !

■ CONFIGURATION MINIMUM 486DX33 8 MO DE RAM 15 MO DE HD SVGA 486 DX2 66 WIN 95 PENTIUM + 16 MO DE RAM (P90 RECOMMANDÉ ■ MAC POWERMAC 16 MO DE RAM 45 MO DE HD SYSTEME 7.5.X ■ EDITEUR SIERRA ON LINE
■ DEVELOPPEUR PAPYRUS ETATS-UNIS ■ NBRE DE JOUEURS 1 À 2

IndyCar Racing II



Aventures - Joueurs débutants
Mac CD Rom



EN DEUX MOTS : Le réalisme de cette simulation est très poussé, et IndyCar ravira les amateurs du genre, à condition toutefois qu'ils possèdent une machine suffisamment puissante.

Déjà testé dans sa version DOS (Joystick n° 66), IndyCar Racing II nous arrive dans sa version Windows 95. Sierra en a profité pour glisser sur le CD la version Mac (ou plus précisément PowerMac) de cette course automobile. Dans IndyCar, la simulation est extrêmement poussée. Après avoir configuré votre véhicule, vous pouvez alors vous exercer ou parcourir un des 15 circuits. Une fois de plus, le réalisme est saisissant car de nombreux paramètres sont pris en compte, et au début vous aurez vite l'occasion de faire quelques tête-à-queue en éclatant les autres véhicules dans un énorme nuage de poussière. Malheureusement, la jouabilité n'est pas toujours au rendez-vous, et le jeu est loin d'être maniable au clavier ; mieux vaut être équipé d'un volant et d'un pédalier. Il est possible d'affronter un adversaire en réseau (y compris PC vs Mac). Et en prime, un logiciel supplémentaire vous permettra de personnaliser les couleurs de votre véhicule. Tibérius

- + L'aspect simulation très poussé
- + Le graphisme et les bruitages
- − Assez lent
- − Très peu maniable au clavier, mieux vaut avoir un volant
- − Nécessite une configuration puissante

TECHN.	DESIGN	INTERET
65	80	82

■ CONFIGURATION MINIMUM 486DX2 66 ■ TEXTES ET VOIX EN ANGLAIS ■ EDITEUR INTERPLAY
■ DÉVELOPPEUR BIOWARE CO. & PYROTEK GAME STUDIO USA ■ NBRE DE JOUEUR 1 À 4

Shattered Steel

Stratégie - Joueurs débutants - PC CD Rom

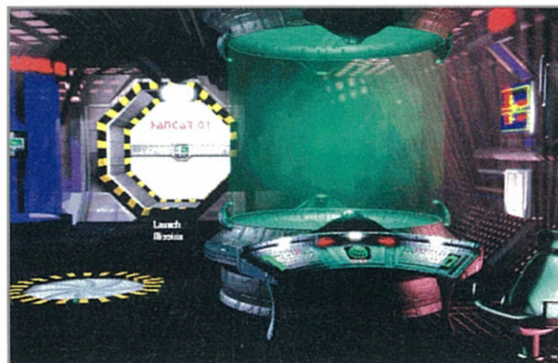
EN DEUX MOTS

Un jeu raté qui avait pourtant tout pour plaire en théorie. Shattered Steel est un Mechwarrior aux commandes très simples et orienté action.



Oh, le gros canard boiteux que voilà ! L'interface est magnifique, l'idée alléchante : un jeu de mechwariors orienté action pure, mais le résultat final est terriblement décevant. La grosse tare de Shattered Steel est qu'il est mal équilibré, mal fini. Les missions sont beaucoup trop longues et jamais assez intéressantes pour justifier leur étirement sur plusieurs dizaines de minutes. Les ennemis sont stupides. Ils ne savent que foncer sur leur objectif en tirant ou en se sauvant. Et comme ils ont des tonnes d'armures, ils sont incroyablement durs à buter. Les armes proposées sont originales mais souvent inutilisables ; les missiles non guidés touchent une fois sur dix, le mortier une fois sur cent. On se rabat donc systématiquement sur les mêmes, le laser, l'auto-mitrailleuse, les missiles guidés. Alors, on s'ennuie en tuant. Pourtant le jeu est beau, et une option multi-joueur est proposée, mais c'est très insuffisant. Shattered Steel a le cul entre deux chaises : c'est un jeu d'action bien peu enthousiasmant doté de l'interface d'un bon jeu de stratégie.

Monsieur pomme de terre



▲ Les déplacements se font au clavier, et la visée à la souris. On peut bouger la tête du mechwarior, mais la latitude de l'axe haut/bas est beaucoup trop faible.



+ Pas laid du tout
- Pas intéressant du tout

TECHN. 80 DESIGN 90 INTÉRÊT 75

■ CONFIGURATION MINIMUM PENTIUM ■ DÉVELOPPEUR SEGA JAPON
■ TEXTES ET VOIX EN ANGLAIS ■ NBRE DE JOUEUR 1 ■ EDITEUR SEGA

Sonic PC

Plates-formes - 7 à 77 dents - PC CD Rom

EN DEUX MOTS

Sega reconvertit ses meilleurs softs console sur PC. Sonic, un classique des jeux de plates-formes, très aérien, bourré de bonus et de passages secrets, est assez réussi, si ce n'est que l'utilisation d'un pad est chaudement recommandée et que le jeu souffre de ralentissements.

Sonic est un jeu de plates-formes ultra-rapide, dans lequel on passe plus de temps à bondir dans tous les sens qu'à réfléchir à la condition du hérisson.
Sympa sur console, mais Sonic PC est plutôt raté et pour deux raisons. La première (la moins grave) est le maniement au clavier : il ne tient pas compte des diagonales, et parfois ne répond pas du tout l'espace d'un fragment de seconde. Je ne vous parle pas du maniement au joystick, le jeu ne s'y prête carrément pas. Bref, c'est pad ou crève. L'autre défaut, plus inquiétant, est que le soft rame par moment, tout particulièrement quand on doit affronter un boss de fin. Pourquoi s'en étonner, Sonic ne fonctionne que sous Windows ? Il y a donc des arrêts d'une seconde et parfois plus en pleine action, dus à des accès disque et des temps de chargement à rallonge. Tout ça pour bénéficier de la merveilleuse technologie du Plug & Play de Windows 95, qui ramène les performances de nos Pentium à celles d'une console Megadrive. Merci Billou. Je peste, mais tout cela n'est pas catastrophique. Sonic reste un excellent jeu de plates-formes gentil et coloré, niais comme il faut. Familial, quoi. Bon Dieu, je crois que je déteste ce mot.

Monsieur pomme de terre



◄ Quand on se fait toucher, on perd tous les anneaux qu'on avait récoltés. Si on se fait toucher une seconde fois, on meurt.



▲ Ces bornes sont des sauvegardes. Quand on meurt, on réapparaît à la dernière borne validée.

+ C'est Plug & Play
+ C'est assez rapide
+ Un vrai jeu de console
- De temps à autre, le jeu rame
- Port du pad obligatoire
- Les temps de chargement

TECHN. 80 DESIGN 80 INTÉRÊT 80

En bref

■ EDITEUR 21ST CENTURY ENTERTAINMENT LIMITED ■ NBRE DE JOUEURS 1
■ TEXTES ET VOIX NÉANT, 8 JOUEURS ■ CONFIG MINI 486DX2

Absolute Pinball

Flippeur - Tous joueurs - PC CD Rom MS-DOS et W95





Un jeu de pinball supplémentaire, sans aucune évolution technique, à part le décor qui change, c'est plutôt minable. Desert Run est un remixe du Paris-Dakar avec la poussière en moins. The Dream Factory est une course aux Oscars avec création de courts métrages. Aquatic Adventure est le moins nul : la petite boule y court, court. Mais un canon la capture pour la tirer sur un requin, version "Les Dents de la mer". Ouf, elle s'échappe dans les bras d'un hercule poisseux et tentaculaire. Ah, j'oubliais le dernier : Balls and Bats. Vous êtes un joueur seul et perdu dans une équipe de base-ball.

Kika

TECHN. 45 DESIGN 50 INTERET 80

■ DÉVELOPPEUR TELSTAR ANGLETERRE ■ EDITEUR TELSTAR
■ NBRE DE JOUEURS 1 OU 2 ■ TEXTES ET VOIX FRANÇAIS ■ CONFIG MINI 486DX2/66

Davis Cup Tennis

Simulation sportive - Tous joueurs - PC CD-Rom




Sur PlayStation, Davis Cup était un bon soft, sans prétention, petit budget, sans tête d'affiche genre Sampras ou Jimmy Connors, et très sympa à jouer. Sur PC, ce que j'ai sous les yeux n'est pas satisfaisant. Les réglages de difficulté, de gestion des sprites ont été un peu bâclés : mettre la balle en dehors du terrain est plus difficile que de réussir un coup sublime. Parfois, le joueur rattrape des balles à un mètre de sa raquette. Les mouvements ne sont pas naturels. Et puis, malgré ce qu'annonce le mode d'emploi, je n'ai pas trouvé d'option de configuration du clavier ou du pad. Le jeu n'a donc pas reconnu les deux pads que j'ai successivement essayés. Quant à jouer au clavier, avec les 7 touches que le jeu nécessite en plus des flèches directionnelles, c'est clairement mauvais pour le karma : après une telle expérience, on risque de se réincarner en poulpe. Donc, non, ben tant pis, on attendra le prochain.

Monsieur pomme de terre

▲ Idée marrante : pour une fois, on ne joue pas avec des célébrités du tennis mais avec les programmeurs. Ça coûte pas un rond et c'est aussi bien.

TECHN. 75 DESIGN 80 INTERET 80

■ DÉVELOPPEUR COMPRO GAMES ■ EDITEUR GAMETEK
■ NBRE DE JOUEUR 1 ■ TEXTES ET VOIX FRANÇAIS ■ CONFIG MINI 486DX2/66

Surface Tension

Jeu d'arcade - Tous joueurs - PC CD-Rom




Gametek est tombé bien bas pour sortir des jeux aussi ringards. Un shoot' em up spatial raté, il n'y a rien de pire. Votre but est de récupérer un vaccin pour soigner l'humanité entière, un acte purement gratuit. Mais un vilain monsieur le commercialise très très cher. Alors, sûr, si vous le donnez, c'est la ruine pour lui. Pour vous aider, une charmante jeune femme vous indique vos objectifs. Le jeu est classique, avec une vidéo hideuse : mauvaise intégration des personnages, des voix stranges, décalées : moi, méchant robot déguisé pour tromper l'adversaire et toi ? Petit humain ridicule ? L'interface fait aussi vieillotte que le jeu. Dommage, l'équipe de Compro Games nous a habitués à autre chose avec Net Zone.

Kika

TECHN. 56 DESIGN 51 INTERET 45

Jeux Crack!

SOLUCE

Les Chevaliers de Baphomet

VERSION FRANÇAISE• PC CD-ROM



Commencez par ramasser le journal près du réverbère. Entrez dans le café et parlez à la serveuse, vos réponses n'ont pas d'importance. Sortez et allez vers le haut. Vos ennuis commencent. Quand vous quittez le café, allez parler à la jeune fille. Insistez à propos du clown pour qu'elle vous donne son numéro de téléphone. Allez vers le haut et donnez votre journal au type dans le trou. Vous pouvez maintenant fouiller sa caisse à outils. Il y a un téléphone à droite du trou. Revenez sur vos pas et allez à droite sous la voûte. Utilisez la barre en métal sur la plaque d'égout et descendez. Ramassez le nez rouge et continuez à avancer. Prenez le mouchoir et le bout de tissu vert. Remontez par l'échelle et montrez la carte de l'inspecteur à l'homme, montrez lui aussi le bout de tissu et parlez-lui de la veste jusqu'à ce qu'il vous donne un numéro de téléphone. Téléphonez à Nicole. Dirigez-vous vers la droite et allez rue Jarry. Parlez de Nicole à la fleuriste pour qu'elle vous explique comment ouvrir la porte. Une fois chez elle, montrez-lui le nez rouge et le tissu. Téléphonez au tailleur et parlez-lui de la photo. Il a besoin du nom de la personne. Vous devez maintenant aller au magasin.

Magasin

Montrez le mouchoir au vendeur ainsi que la photo, jusqu'à ce qu'il vous donne le nom du tueur. Rendez-vous près d'un téléphone (chez Nicole ou au café) et rappelez le tailleur. Parlez-lui de la photo, il vous donne le nom d'un hôtel.

Hotel Ubu

Parlez à la femme au piano, montrez-lui la photo. Allez ensuite parler au réceptionniste. Essayez de prendre la clef, puis allez demander de l'aide à la femme. Prenez la clef et montez les escaliers. Ouvrez la première porte. Ouvrez la fenêtre et montez sur le rebord. Dirigez-vous sur la droite, vers la chambre de Kahn. Il n'y a rien à prendre pour l'instant. Essayez de sortir par la porte. Une fois sorti de l'armoire, fouillez le pantalon sur le lit. Vous pouvez maintenant quitter la chambre. Retournez voir le charmant réceptionniste. S'il n'est pas revenu, allez la montrer à la femme qui va vous aider une fois de plus. Remontez dans la première chambre. Une fois sur le rebord de la fenêtre, jetez le manuscrit en bas. C'est le seul moyen de quitter l'hôtel sans se retrouver dans un sac au fond de l'eau. Allez récupérer le manuscrit dans l'impasse.

Musée

Parlez au gardien, il vous apprend que Lobineau n'est pas là. Regardez le trépied. Allez à l'aéroport et décollez pour l'Irlande.

Irlande

Parlez au garçon. Révélez-lui votre véritable identité. Demandez-lui des renseignements sur le château. Entrez dans le bar et parlez de tout avec tout le monde. Faites-vous passer pour un archéologue mais pas pour un journaliste. Retournez parler des fouilles à Maguire. Parlez de Fitzgerald avec l'homme accoudé au bar. Offrez-lui une bière pour qu'il vous en dise plus. Parlez à Fitzgerald qui ne veut pas avouer qu'il a participé aux fouilles. Retournez donc parler avec Maguire. Cette fois, Fitzgerald veut bien vous parler. Insistez pour qu'il vous remette le paquet, parlez-lui ensuite de Marquet. Sortez du bar et parlez à Maguire. Utilisez le boîtier près de la porte. Entrez commander une bière. Vous venez de tout mettre hors-service. Montrez votre carte au barman. Prenez le fil de fer devant le vieil homme. Prenez aussi la serviette dès que l'homme accoudé au bar lève le bras. Utilisez le fil de fer avec la prise du lave-vaisselle. Descendez à la cave et actionnez le levier. Ressortez du bar et ouvrez la grille. Retournez à la cave et ramassez la pierre précieuse. Ouvrez le robinet et utilisez la serviette. Retournez dans la rue et partez sur la droite. Parlez à l'homme de la Ferrari et de Fitzgerald pour qu'il parte. Montez sur les bottes de foin. À côté de votre main gauche, il y a une fissure. Utilisez la barre métallique à l'intérieur et montez. Dirigez-vous vers l'échelle, la chèvre vous renverse. Dès que le curseur réapparaît, cliquez sur les restes de charrue. Si vous avez été assez rapide, Georges se met à courir. Descendez à l'échelle et prenez le plâtre sur la table. Prenez deux fois la statue près de l'escalier. Utilisez le plâtre avec l'empreinte puis la serviette. Si elle n'est plus assez mouillée, retournez au bar. Prenez l'empreinte et mettez-la dans le mur. La porte s'ouvre. Entrez.

Musée

Parlez à Lobineau, donnez-lui l'adresse de Nicole.

Poste de police

Parlez de Marquet à l'agent. Il vous indique dans quel hôpital il se trouve.

Hôpital

Une fois à l'intérieur, parlez à la secrétaire. Demandez-lui où est Marquet. Montrez-lui la carte de visite et parlez-lui de l'infirmière. Empruntez le couloir de gauche et débranchez la cireuse. Ouvrez le placard et prenez la blouse. Revenez dans le hall (en haut à droite). Parlez au moustachu qui vous confie Benoir. Retournez dans le couloir et prenez la porte en bas à gauche. Parlez à l'infirmière qui vous donne un tensiomètre. Parlez aux deux malades. Dirigez-vous vers la droite, le malade vous appelle. Donnez le tensiomètre à Benoir en lui demandant de s'occuper du malade de droite. Vous pouvez maintenant aller voir Marquet.

Espagne

Utilisez le tensiomètre sur le tuyau d'arrosage, à gauche. Entrez dans la maison. Dirigez-vous vers la pièce du fond, puis cachez-vous derrière l'armure. Montez les escaliers. Parlez à la comtesse.

Mausolée

Prenez la bible et regardez l'échiquier. Parlez de l'échiquier et des pièces à la comtesse. Placez-les de façon à mettre le roi rouge échec et mat sans que le vôtre ne soit en échec. En clair, placez le fou sur la première case en partant du haut, le cavalier sur la troisième et le roi sur la quatrième.





Musée

Parlez du trépied à Lobineau. À gauche de la fenêtre, il y a une tringle. Utilisez-la et allez près du sarcophage. Pendant que le garde est occupé à fermer la fenêtre, entrez à l'intérieur et attendez. Dès que vous êtes sorti, utilisez rapidement le totem.

Musée

Parlez à Lobineau. Allez à l'aéroport et partez pour l'Espagne.

Montfaucon

Parlez au jongleur de son métier, puis allez parler du jongleur au policier. Montrez-lui votre nez rouge et retournez parler au jongleur. Le policier s'en va, maintenant vous pouvez utiliser la barre métallique sur la plaque d'égout et descendre. Utilisez-la à nouveau sur l'arche de droite. Utilisez le levier puis la poignée dans la barque. Accrochez le crochet au mécanisme et actionnez la poignée. Entrez mais ne descendez surtout pas. Regardez deux fois par le trou du mur. Maintenant, vous pouvez des-





cendre. Utilisez le trépied sur la pierre puis ajoutez le joyau.

Syrie

Montrez votre balle au petit marchand. Allez à droite et montez les escaliers. Donnez la boîte d'allumettes au marchand de tapis qui vous ouvre un passage. Montez et parlez à l'homme assis, montrez-lui la photo. Regardez la porte des toilettes, puis ce qui est écrit dessus. Demandez la traduction à Ultar. Redescendez et parlez au marchand de Kebabs. Regardez le (clic droit), c'est lui qui a volé la balayette. Allez en parler à Nejo. Donnez-lui votre balle en échange de son aide. Allez dire la phrase au vendeur. Retournez voir Nejo. Touchez le chat et utilisez la sonnette sur la table. Ramassez la statuette et utilisez le mouchoir dessus. Allez la vendre au touriste américain facilement reconnaissable. Il vous donne les 50 $ nécessaires pour aller à la tête de taureau. Allez donner l'argent à Ultar. Une fois en bas, parlez-lui de son taxi et donnez-lui les serviettes pour remplacer la courroie. Vous pouvez enfin partir.

Tête de taureau

Prenez une branche sur l'arbre et nouez-la aux serviettes qu'il vous reste. Utilisez votre création sur la faille et descendez. Il y a un trou en bas dans le mur d'en face. Regardez-le, puis utilisez l'anneau. Dans la grotte, regardez le corps. Vous récupérez la lentille. Regardez aussi les statues. Les réponses sont maintenant très importantes, il faut dire : diable, ange, diable et enfin homme. Quand Kahn veut vous serrer la main, utilisez le vibreur et sautez immédiatement de la falaise à gauche.

Montfaucon

Entrez dans l'église et donnez le calice au prêtre. Utilisez la lentille sur le parchemin de la statue. Regardez la tombe à droite contre le mur. C'est celle de l'ancêtre de la comtesse, il y a des références bibliques dessus. Récupérez le calice.

Musée

Parlez à Lobineau. Il vous indique où ont lieu les fouilles.

Fouilles

Descendez et essayez d'ouvrir la porte des toilettes (ça devient une habitude). Demandez les clefs au garde. Utilisez-les sur la porte et prenez le savon. Mettez les clefs dessus, puis versez le plâtre. Passez le tout sous l'eau. Vous devez rendre les clefs au garde pour pouvoir sortir. La couleur de votre clef n'étant pas terrible, montez et essayez de la mettre dans le seau du peintre. Il n'est pas d'accord, et vous allez avoir besoin de l'aide de Nicole pour le faire s'éloigner. Descendez et téléphonez-lui. Allez chercher le peintre. Dès qu'il est parti, trempez votre clef dans le seau. Redescendez et demandez les clefs au garde. Allez aux toilettes et procédez à l'échange. Sortez et baissez le chauffage. Le garde enfile ses gants et ne se rend pas compte que votre clef est fausse quand vous la lui rendez. Vous avez encore besoin de Nicole pour faire partir le garde cette fois. Téléphonez-lui. Comme le garde est occupé en haut, vous pouvez tranquillement ouvrir la porte des fouilles. Posez le calice sur la mosaïque par terre.

Espagne

Allez dans le mausolée et prenez la Bible. Fermez la fenêtre avec le bâton pour éviter les courants d'air. Attachez le mouchoir au bout et utilisez le tout sur la petite bougie. Allumez la grosse bougie et ramassez l'objet qui en tombe. Allez voir la comtesse et donnez-lui la Bible pour qu'elle vous explique les références bibliques trouvées sur la tombe. Redescendez, prenez le miroir dans la pièce de gauche et allez parler du puits à Lopez. Regardez les arbres qu'il vous indique. Naturellement, vous ne trouvez pas ce que vous cherchez. Allez sur la gauche de la maison et regardez l'arbre. Vous trouvez la baguette, allez la montrer à Lopez. Maintenant, admirez le travail.

Puits

Regardez la tête de lion et utilisez le mécanisme. Dirigez-vous rapidement vers la gauche. Utilisez le miroir avec la lumière. Mettez la clef de la bougie dans l'encoche. Entrez dans la pièce.





Train

Essayez de sortir du compartiment. Une fois le contrôleur passé, sortez et allez à gauche jusqu'à ce que vous rencontriez Guido. Repartez dans votre compartiment. La vielle dame et Nicole ont disparu. Retournez dans le couloir. La porte de droite étant fermée, allez demander de l'aide dans le compartiment d'à côté. Parlez de Nicole à l'homme et ouvrez la fenêtre. Montez sur le toit et allez à droite. Utilisez l'échelle et entrez dans le wagon. Actionnez le système d'alarme dès que possible. Quittez le wagon par la gauche.

Eglise

Fouillez le tas de pierres pour trouver l'engrenage, utilisez-le sur la statue. Prenez la manivelle et l'engrenage à droite de la roue. Utilisez les deux sur la statue. Vous pouvez aussi vous amuser à la déguiser avec la pipe et le nez rouge. Passez la porte et avancez pour assister à une cérémonie. Après vous être échappé, vous vous retrouvez bloqué dans le couloir. Prenez la torche et jetez-la sur la poudre, Nicole fera le reste. Voilà, vous venez de sauver le monde une fois de plus.

Soluce de Nadège Filhol de Grenoble

Jeux Crack!

SOLUCE



ZORK Nemesis

General Kaine = Irondune = Terre = C = Murz = Iron = guerrier
Sophia = Conservatoire = Eau = D = Venusnv = Copper = musicienne
Sartorius = Asile = Air = E = Juperon = Tin = docteur
Malveaux = Monastère = Feu = B = Saturnax = Lead = moine

Le Temple d'Agrippa

Joindre les deux symboles (battant gauche de la porte) pour ouvrir.
Se reporter au plan du carnet pour trouver les quatre salles à visiter.

Malveaux

Prendre le bâton dans le socle circulaire situé sur la terrasse à l'extérieur de la bibliothèque. Pousser les paravents sur les côtés pour trouver l'accès à la chambre secrète. Sur la porte, aligner la tête du personnage avec le symbole triangulaire.
Placer le bâton dans un second socle similaire au premier et le tourner jusqu'à ce que l'ombre de l'objet recouvre le symbole «h», ce qui ouvre la porte de la salle aux bougies.
Prendre le miroir à droite en entrant dans la pièce circulaire. Le suspendre au crochet qui fera apparaître une bougie avec une flamme bleue. Trouver et toucher la bougie par rapport à son reflet.

Sophia

Joueur de flûte : faire couler les trois filets d'eau qui correspondent aux notes qu'il joue.
Prendre l'escalier montant vers la salle aux tableaux. Retourner le sablier et s'asseoir sur le siège ; tourner suivant tableaux aux murs, jusqu'à se retrouver à ces différentes époques (un tour vers la gauche pour le passé, un tour vers la droite pour l'avenir) :
- époque construction du temple : récupérer la scie
- époque glaciaire : couper la stalactite de glace
- époque volcanique : la stalactite fond dans le récipient
Toucher le bol d'eau.

Sartorius

Les deux constellations en bas du plancher : faire disparaître les étoiles violettes et ne laisser que les bleues pour faire apparaître l'escalier. Trouver le symbole insecte noir au milieu de la machine et appuyer dessus pour faire descendre les paravents. Utiliser les manettes : 1 cassée; 2 moitié; 3 à fond; 4 à fond; 5 à zéro. Toucher la sphère de gaz.

Kaine

Soulever deux doigts du squelette (symbole du scorpion, symbole de l'homme). Prendre escalier du bas et actionner la manette pour faire apparaître les marches.
Dans la salle du haut, repérer la silhouette de Irondune dans la longue-vue. Redescendre dans la caverne. Monter le petit escalier jusqu'au chariot de mine. Sélectionner la silhouette de Irondune sur l'appareil. Toucher le crâne de pierre.

Une fois les quatre éléments reconstitués sur le socle circulaire de la salle, prendre la sphère symbolisant le soleil et aller la placer dans le planétarium au milieu du système solaire. Les quatre mondes deviennent alors accessibles quand on tourne plus ou moins la manivelle de droite.

Les Quatre Planètes
Malveaux Monastère

Ramasser la pièce par terre à côté de «heat and light transform the world». Rentrer dans le temple par le trou à droite de la porte. Mettre la pièce dans le distributeur qui donne la séquence pour les têtes dans l'entrée (de la gauche vers la droite) : fear-angry-boredom-happiness-body-suspicion. Les têtes parlent alors dans l'ordre : angry-suspicion-body-boredom-fear-happiness. Ces symboles joués dans cet ordre sur l'orgue en haut du clocher sont la «septième cloche» et donnent accès par la corde à la chambre de Malveaux. Aller dans la salle du fond à gauche de l'orgue et récupérer le miroir ; revenir dans le clocher et monter à la corde. Dans la chambre de Malveaux, noter le code des flammes sur les tableaux au-dessus du lit : bleue-jaune-rouge-orange-blanche. Poser le miroir sur le livre ouvert sur le lit : cinq crânes apparaissent dans cinq positions différentes ; noter la séquence (droit, gauche-gauche, droite, gauche, droite-droite). Dans la pièce au moine fou, à côté de la scène du baptême, se trouve une grille qu'il faut bouger deux fois. Il y a un code de hiéroglyphes. Noter ceux de o,p,e et n. Au fond de la salle d'étude, appuyer sur les bons hiéroglyphes, ce qui fait sauter le cadenas d'un portail. Descendre, et dans la salle du musée, désactiver l'alarme (objet sphérique gris), et appuyer sur n'importe lequel des quatre boutons à l'intérieur. Parmi les objets exposés, prendre la torche et le rubis, descendre par la trappe, et dans la salle obscure allumer la torche et la poser dans le socle vide ; entrer dans la tombe, et, une fois refermée, mettre le rubis au centre, ce qui fait apparaître le bouclier de Yoruk. Aller dans le couloir rouge et lancer le bouclier sur les flammes. Faire le code des crânes dans la salle d'alchimie, prendre la clef et le bout de métal à côté du livre. Mettre le bout de métal dans la machine hydraulique ; mettre la clef dans le renfoncement et la tourner. Fermer la machine et récupérer la sphère. Aller la faire tremper dans le bain d'acide (machine au fond), activer les flammes dans le bon ordre. Mettre la boule dans la gueule du lion. Activer le soufflet. Prendre le symbole de métal obtenu.

Sartorius Asile

Aller dans la salle d'expérimentation. Chercher dans l'appareil réfrigérant le coffre-fort. Le passer sous les rayons pour apercevoir la partie terminale de son code d'ouverture ; aller avec l'ascenseur au sous-sol. Trouver le casier qui contient un cadavre. Le décapiter. Ramener la tête dans le labo. La mettre dans l'emplacement libre sur la table. Avec le bouton 4, la tête délivre la partie manquante du code du coffre-fort. Faire le code, puis prendre le bocal et le mettre dans le purificateur. Prendre la clé qui reste en suspension. Avec la clé, monter au niveau +20. Activer la manette à droite de la chaise électrifiée pour appeler la malade. S'asseoir sur la chaise. Pendant que l'électro-choc fait encore effet, aller dans le couloir et ouvrir la porte qui vibre. Prendre la hachette sur le lit du professeur ; briser la glace où se trouve le bras, le mettre devant le système électronique court-circuité pour rétablir le courant. Activer le bouton de la maquette pour faire descendre l'escalier de la tour. Dans le laboratoire du professeur Sartorius, ouvrir le robinet d'eau puis lever la bonde pour que l'eau arrive dans les tuyaux ; avec les bonbonnes de gaz, exécuter cette séquence : ouvrir la manette de l'hydrogène et faire une étincelle avec la manette principale pour enflammer le bout de métal sous la cloche ; faire arriver l'oxygène et l'hydrogène. Faire une étincelle, ce qui donne de l'eau qui refroidit le métal ; activer l'hélium seul pour soulever le couvercle. Toucher le symbole de métal.

Kaine Irondune

Prendre l'épée au-dessus de la cheminée du salon ; la mettre dans le fourreau du garde noir de la porte de la salle d'arme. Observer les casques des guerriers en armure sur les vitraux et faire le code avec les armures du palais, ce qui ouvre la porte à côté du samouraï de la salle d'arme. Descendre dans la salle de torture. Activer les instruments pour entendre les prisonniers, dire les nombres. Aller dans la salle de jeux ; tirer chaque coup du billard et noter les différents résultats. Récupérer le sac à poudre à canon au pied de l'armoire dans la chambre de Lucien Kaine. Dans le salon, tourner l'oreille de la statue du chien pour qu'il se charge ; ouvrir le panneau arrière ; mettre la poudre ; appuyer sur la queue du chien pour qu'il tire. Aller dans la salle dont la porte a explosé. Dans le meuble intitulé «bataille en cours», rentrer le code «10-1-9-6-12», ce qui arrête la bataille dehors. Prendre le matériel nucléaire dans la salle d'arme (l'âge de Kaine), aller vers la porte des barricades et l'ouvrir à deux reprises. Aller dans le char ; mettre dans le tube le matériel fissile. Entrer le code 1 et 3 du billard. Arrivée dans une salle souterraine. Avec la machine, reconstituer le symbole de Kaine. Prendre le morceau de métal. Prendre l'ascenseur. Pousser le bouton rouge et trouver la combinaison pour la bonne puissance (son clair). Mettre le métal dans la boîte, puis pousser le bouton de gauche, puis celui de droite. Toucher le symbole métallique.

Sophia Conservatoire

Arrivée salle practice : noter la disposition des instruments de l'orchestre (tableau sur le mur). Placer les instruments selon cet ordre : Sophia parle et donne un code à base de notes CDEBG. Dans salon au piano, prendre le diapason dans le petit coffre sur la table, l'enclencher dans la boîte sur le piano. Appuyer sur la touche du son (la), prendre la clé qui tombe dans le piano. Mettre cette clé dans le trou de la lampe sur le bureau pour faire apparaître un plan. Prendre les deux disques à côté de la table, et les écouter sur le gramophone de la salle pratice. Sur celui qui est vert et bleu, repérer quels sont les instruments qui jouent «conclusery fanfare» (popperkeg-nambino-popperkeg-wertmezer-violin). Monter les escaliers, et dans la salle à droite aller jusqu'à la dernière chambre. Prendre la dernière affiche du classeur qui se trouve sur le lit d'Alexandria. Poser l'affiche sur celle qui est déchirée dans la salle. Aller à la porte de l'auditorium. Prendre le ticket d'entrée pour le concert qui se trouve sur le meuble en face du salon au piano, sur l'ovale du coquillage. Rentrer dans l'auditorium et aller au second étange dans le boxe C pour assister au concert d'Alexandria. Redescendre et aller au bout de l'allée principale de la salle jusqu'au pupitre du chef d'orchestre. Prendre la baguette et jouer «conclusery fanfare». La fosse d'orchestre et la salle s'allument. Pour soulever les toiles de décor, aller dans la cabine, mettre en marche la machine et allumer les trois premiers boutons ainsi que le cinquième. Descendre dans la salle aux accessoires et monter dans le cygne. Actionner la manivelle puis sauter dans la caisse du tambour. Dans la chaufferie, plonger dans l'écoutille et récupérer la montre. Revenir l'accrocher à la seconde manette. Retourner sous l'eau et pousser la porte de l'horloge qui fait aboutir dans la salle aux cristaux. Arracher un cristal de la roche. Prendre un galet de la gueule de la statue du poisson. Jeter dans la lave le cristal puis le galet. Repérer sur un mur la disposition des cristaux bleus et les notes correspondantes. Toucher selon l'ordre des notes CDEB et enfin le cristal de la lave. Toucher le symbole métallique.

Retour au Temple d'Aggrippa

Les quatre acteurs réunis autour de la table aux symboles. Ne pas boire la coupe et attendre qu'elle s'auto-détruise. Prendre la bague que lance Lucien. Aller directement à la fontaine. Glisser la bague sur une des cornes de droite pour arrêter l'eau et ouvrir le passage souterrain. Toucher la paume de la main du squelette avec la bague. Ouvrir la porte en forme de spirale et entrer dans la salle aux statues d'animaux. Secouer le pilier en face de l'éléphant et récupérer la massue qui en tombe. Se mettre devant le monstre à la sphère pour accéder au sarcophage. Récupérer la bague d'Alexandria en la touchant avec celle de Lucie. Poser les bagues dans les récipients devant les animaux et toucher les symboles dans cet ordre : dragon-éléphant-serpent, puis donner la masse au monstre pour qu'il brise la sphère contenant l'eau, ce qui donne accès à la passerelle au-dessus de la table aux symboles. Lancer le huit d'or obtenu sur la scène du sacrifice. Lucien et Alexandria sont libérés, tandis que le temple explose. Toucher la fissure du tableau posé contre le mur intérieur du cimetière pour finir le jeu.

Soluce de Marc Aynié - Le Cannet

WingMan™ Warrior
Numéro 1 des jeux 3D "first-person-perspective". Quatre directions de tir et de nombreuses touches, rendent superflues la plupart des commandes clavier. Technologie exclusive SpinControl™ permettant une rotation sur 360°. De conception solide, il reste stable dans toutes les situations.



"Je n'aurais jamais imaginé une façon aussi meurtrière d'utiliser mes jeux", dit John Romero - Logiciels id. WingMan Warrior est l'ultime instrument de combat à deux mains.



"Logitech, c'est la créativité au bout des doigts, le moyen le plus fantastique d'explorer le cyberspace!"

Logitech® navigue aux frontières de la technologie PC. Nos nouveaux outils informatiques vous aident à travailler, à jouer et à surfer sur le Web, plus vite, plus facilement et plus efficacement que jamais.

Pour plus de détails sur nos produits, appelez le 04-50 43 98 75 ou rendez visite à notre site sur http://www.logitech.com

AUCHAN - BOULANGER - CARREFOUR - CONNEXION - CONTINENT - CORA - CYBERMANIA - FNAC - HYPERMEDIA - INTERDISCOUNT - OFFICE DEPOT - SURCOUF - VOBIS ...

ENTER CYBERSPACE

Hans van Rooij, Jane Williams,
Paul Desvignes et Stefan Kohlgrüber
CITOYENS DE L'EUROPE

Jeux

O joie ! toute publication est rémunérée. Un CRACK vous rapportera 50 F et une SOLUCE complète 300 F. Profitons-en pour rappeler quelques détails : mettez toujours votre adresse complète sur la feuille comportant l'astuce, la solution. Et tant que vous y êtes, ajoutez le type de machine concernée, si le jeu est sur disquette, CD-Rom, s'il s'agit d'une version française, d'une version démo, etc. C'est peut-être du travail en plus, mais vous serez bien content de retrouver toutes ces belles informations quand vous taperez quelques codes, à votre tour.

Duke Nukem 3D — PC CD Rom

VERSION COMPLÈTE 1.3D

Quelques petits trucs pour DN3D :

- On peut rendre les filles indestructibles en utilisant l'arme 7 (Shrinker) puis l'arme 0 (Freezer). Tirer deux coups au mini...
- Pour devenir immortel en mode de difficulté "Damn I'm good", il faut prendre une nouvelle partie en mode plus facile (ex : "Let's rock") puis taper le code d'immortalité (DNKROZ), puis recommencer une nouvelle partie, mais là en "Damn I'm good" ; alors vous serez immortel.
- Pour les sourds ou ceux qui n'ont pas de carte son, en appuyant sur Shift et les touches F1 à F10, les jurons favoris de Duky s'affichent (gasp !).
- Avec la combine de joy 72 (Alt + F1..F10), en appuyant sur plusieurs touches de fonction à la fois, on obtient des effets d'écho et de mélange d'injures (Duke Rap live !).
- Quand on vous rétrécit, il suffit de prendre des stéroïdes pour regrandir (pendant le temps d'action, il sera même impossible de vous rapetisser, hé, hé !).
- Un "Shrinker" en réseau c'est super... Ha, le plaisir de marcher sur la tête des amis ! Mais savez-vous que les projectiles du Shrinker rebondissent sur les miroirs? (On peut s'auto-diminuer ou monter un piège.)
- Pour récupérer armures et équipement facilement : à l'aide du "freezer", gelez un Pig Cop. Son arme ou son armure tombe, ou rien ! Attendez qu'il se dégèle et... regelez-le : son arme, son armure tombe ou rien, etc. etc. Voilà le moyen de renflouer sa caisse d'armes (restez à distance pour ne pas flanquer un coup de pied automatique).
- En principe, une arme ça tue ! Dans Duke Nukem, il y a deux exceptions amusantes : le Freezer et le Shrinker. Ces deux engins utilisés sur des œufs alien vides les réduisent ou gèlent normalement dans un premier temps. Attendez ! ne brisez pas ces pauvres œufs sans défense... Mince, je suis papa, oh les mignons petits bébés !
- Et pour finir, une astuce pour le niveau final (Stadium). Dans le ciel, vous avez dû repérer le dirigeable publicitaire Duf Beer, non ? Tirez-lui dessus au Devastator ou au RPG pour obtenir une pluie d'un genre spécial.

Louis, Trepliev 1

Zone Raiders — PC CD Rom

Quelques cheat codes à taper en QWERTY. Appuyez tout d'abord sur F11 pendant une mission, puis entrez ces codes :

ISITWENTY:	(carte complète)
ISILETSBAIL:	(termine le niveau)
ISIWHEELS:	(finissez la mission, et alors... surprise !)
ISIFATPACKED:	(toutes les armes)

Gregory

Megarace 2 — PC CD Rom

LE CRACK DU SIÈCLE POUR MEGARACE 2 PC-CD VERSION COMPLÈTE FRANÇAISE :

Éditez le fichier GAME.SAV. Comment ça, vous ne l'avez pas trouvé ? Il est dans le répertoire Texte. Voici les adresses (décimales) à modifier pour la première sauvegarde :

00 - 14	=	nom de la partie
24	=	numéro de la course
36 - 37	=	argent (00 00 à FF FF)
52	=	numéro de la voiture
186	=	type d'arme avant n°1
188	=	type d'arme avant n°2
196	=	type d'arme arrière n°1
200	=	type d'arme arrière n°2
204 - 205	=	nombre munitions avant, arme n°1
208 - 209	=	nombre munitions avant, arme n°2
216 - 217	=	nombre munitions arrière, arme n°1
220 - 221	=	nombre munitions arrière, arme n°2
192 - 195	=	bouclier présent (05 00 00 00) /absent (FF FF FF FF)
212	=	état du bouclier (00 à FF)

Pour la seconde sauvegarde, ajoutez 256 à ces valeurs, 512 pour la troisième, 768 pour la quatrième, etc. Les valeurs à mettre pour les courses, armes, voitures sont :

N° VOITURES	ARMES	COURSES
00 Thunder V	Gros missile	Fonderie
01 Vipper	Moyen missile	Tibet
02 Astra B	Petit missile	Extra-terrestrial
03 Strata VII	Mine	Moonbase 9
04 CoCoon	Huile	Bayou
05 BenHur 2000	Bouclier	Bronx
06 MyWay	Lanceur gros missile	
07 Traction XII	Lanceur moyen missile	
08 Futura IV	Lanceur petit missile	
09 Condor	Lanceur mines	
0A Flyzz II	Lanceur huile	
0B Tonncar		
0C Flyzz		
0D Blatt 96		

Jef

Warcraft 2 — PC CD Rom

Oyez, oyez, Joystickiens Warcrafteurs, Humains ou Orcs. Par ordre suprême des rois et empereurs de toutes les nations, il est désormais formellement interdit de trop cliquer sur les sales bêtes (environ 25 fois, sans le faire trop vite) au grand risque de les faire exploser.

Dabu

Civilization 2 — PC CD Rom

Voici une manipulation pour pouvoir utiliser le menu Tricher du jeu sans voir son score modifié :

- Activez le menu Tricher et sauvegardez votre partie ;
- Éditez votre sauvegarde avec un éditeur hexa (mon sacro-saint PCTools par exemple) ;
- Au secteur 0 à l'offset 20 se trouve la valeur 14 ou 15 ;
- Modifiez cet offset en remplaçant le 1 des dizaines par un 0 (transformez les 14 en 04 ou le 15 en 05), puis enregistrez la modification ;
- Rechargez, regardez la feuille de score ; pas de trace du mode Tricher ; maintenant vous pouvez utiliser le mode Tricher en toute impunité.

Yvon

Heretic — PC CD Rom

VOICI QUELQUES CODES ACTION REPLAY POUR LA VERSION 1.3 D'HERETIC (SHADOW OF THE SERPENT RIDERS):

- Temps du tome of power infini	*+HERETIC1E2DC6FF
- Temps ailes infini	*+HERETIC1E2DCAFF
- Temps torche infini	*+HERETIC1E2DC2FF
- Armure infinie	*+HERETIC1E2D2E64

Rappel : le * indique le mode ultra rapide de la carte Action Replay. C'est-à-dire que la valeur est envoyée 20 fois par seconde à l'adresse indiquée.

Yeurk

Toshinden — PC CD Rom

À l'écran du menu principal, tapez :

VIRTUAL1	Pour une vue à la Doom
FUNNYHEADS	Pour avoir de grosses têtes
GIMMEJIM	Pour pouvoir jouer le Boss
LIFEISUNFAIR	Surprise...

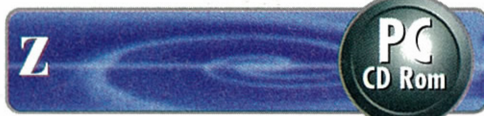
Gregory

Command and Conquer — PC CD Rom

Crack!

POUR C&C VERSION 1.2:
Vous avez découvert, dans le Joystick n° 74, le code funpark. Oui, mais vous ne savez pas tout !!! En effet, ce code ne donne pas seulement la possibilité de tuer du dinosaure... Vous voulez écraser le NOD sous vos tanks Mammouth et votre canon à ions, et le GDI sous vos bombes nucléaires et ce seulement à partir de la DEUXIEME mission de la campagne. Eh bien, cela est possible. Oui, oui, vous ne rêvez pas. Comment faire ? Rien de plus simple : lancez C&C normalement, puis commencez une campagne (NOD, GDI) ; passez la première mission, puis à la deuxième sauvegardez. Sortez alors du jeu, puis relancez-le par "C&C funpark" (laissez un espace entre les deux). Chargez alors votre sauvegarde effectuée avant. Si vous aviez déjà construit le radar, vendez-le. Apparaît alors une tête de tyrannosaure et vous entendez "nouvelles options de construction". Il ne vous reste plus qu'à construire vos bâtiments ainsi que le radar pour voir apparaître des options de construction normalement accessibles à la fin du jeu. Merci qui ? Il ne vous reste plus qu'à refaire ce formidable jeu.

Alexandre H.



Dans Z version française, pour avoir accès à tous les niveaux grâce à la commande "Rejouer Niveau", éditez le fichier OPTIONS.CFG et remplacez aux offsets 1 à 20 les 01 par des 00.

PcTools Man



Il existe, dans ce jeu, une petite liste des codes qui vous permettront d'avancer un peu plus vite. Pour entrer ces codes, il suffit de taper pendant le jeu sur la touche "Backspace", d'entrer le code et d'appuyer sur la touche "Enter".

WEAPONS:	Toutes les armes
POTIONS:	Toutes les potions
SPELLS:	Tous les sortilèges
MARKETING:	Mode invincibilité
KILLME:	Allez, essayez de deviner !
SCARE:	Sort de terreur
NIGHTVISION:	Vision de nuit
FREEZE:	Sort de congélation
MAGICARROW:	Sort de flèche magique
OPENDOOR:	Ouvre les portes
FLY:	Pour voler
FIREBALL:	Sort boule de feu
NUKE:	Sort explosion atomique
HEALTH:	Vie (100 points)
STRENGTH:	Potion de force
CUREPOISON:	Potion anti-poison
RESISTFIRE:	Potion anti-feu
INVIS:	Invisibilité
KEYS:	Toutes les clefs
PENTAGRAM:	??
ARMOR:	Le top armure (utilisable plusieurs fois de suite)
HEROTIME:	Casque helmet
SHIELD:	Bouclier 1 (midian)
SHIELD2:	Bouclier 2 (ciraes)
NOBREAK:	Empêche la rupture des armes
SHOWOBJECT:	Montre les objets sur la carte
SHOWMAP:	Montre la carte complète
ENCHANT:	Enchantement des armes
INTRACORP:	Ordering info
SPIKEME:	Pour se faire empaler
EXPERIENCE:	Augmente le niveau d'expérience
LEVELX:	Téléporte niveau X (X de 1 à 15), également levelxy
LIST:	Info position abscisses/ordonnées
KOBOLD:	Pas trouvé !

Stéphane



Opération Survie

Patches pour le scénario disk : Operation survie de C&C. Modifications à effectuer dans le fichier GAME.DAT dans le répertoire C:\C1C\ (faites d'abord une copie de sécurité de GAME.DAT). Les adresses sont les offsets en décimal.

PRIX	ADRESSE	UNITÉ	CLAN
300	796.085	Centrale	2
600	727.863	Tank léger	NOD
700	796.219	Centrale avancée	2
800	727.619	Lance-flammes	NOD
900	727.742	Tank furtif	NOD
1200	764.373	ADAV Orca	GDI
1200	797.020	Centre de réparations	NOD
1400	728.725	Collecteur	2
1500	794.896	Obélisque de lumière	NOD
2000	795.294	Raffinerie de Tibérium	2
3000	794.230	Temple du NOD	NOD
5000	795.163	VCM	2

- Armes : 13 déplacements avant le prix de l'unité

FF	Pas d'armes	0B	Tk Mammouth
00	Commando	0C	Canon de tourelle
01	Tour de garde	0D	Bazooka
02	Pistolet	0E	Tour de garde av.
03	Mitrailleuse	0F	Artillerie
04	Roquettes (ADAV)	10	Mitrailleuse véh.
05	Lance-flammes (h.)	11	Gunboat missile
06	Lance-flammes	12	Tk lance-roquettes
07	Arme chimique	13	Napalm (A-10)
08	Grenade	14	Laser
09	Canon de Tk léger	15	Missile SAM
0A	Canon de Tk moyen	16	Missile incendie

- Visibilité : 4 déplacements avant le prix de l'unité : de 00 à 0A ;
- Vitesse : 21 déplacements avant le prix de l'unité : de 00 à FF (très lent à très rapide);
- Invincibilité : 17 déplacements avant le prix de l'unité. Mettre FF.

Rudy D.



Tapez sur les touches Ctrl, Shift de droite et Entrée lorsque vous devez entrer votre nom. Vous pourrez alors accéder aux missions sans passer par l'entraînement.

Marc



Voilà un crack pour être invincible à Warhammer. Il suffit d'éditer votre sauvegarde avec Wordpad sous Windows 95. Vous découvrirez la liste de vos troupes et la liste des troupes existantes. Ne modifiez que la première liste. Sous le nom de chaque troupe, vous trouverez la ligne suivante : "setstats:s_side:x,x,x,x". Le deuxième x correspond au nombre d'hommes maximum pour cette troupe. Le troisième, au nombre courant d'hommes de la troupe. Modifiez-les à votre guise. Mais surtout, n'utilisez pas plus d'espace qu'en prennent ces nombres : s'il y a un 1, la valeur maximale sera 9, si vous mettez 10, ça "buggera" pendant le chargement de la sauvegarde. Une autre ligne change les capacités des troupes : "setstats:s_move:x,x,x,x,x,x,x,x,x". Ces x correspondent, dans l'ordre, à : mouvement, capac. de combat, capac. de tir, force, endurance, points de vie, initiative, attaque, commandement. La valeur maximale possible est 9. Si vous changez ces paramètres, n'oubliez pas de changer aussi ceux du commandant de cette troupe (la même ligne se trouvant sous son nom). Aucune armée Orc ne pourra vous battre, mais faites attention, une armée avec beaucoup d'hommes coûte très cher.

Pierre-Jean



- Si vous désirez obtenir 16 circuits supplémentaires, il suffit de sélectionner "2 joueurs" dans l'option joueurs du menu

Jeux Crack!
SUITE

principal et "face à face" dans l'option voitures de l'option type de jeux du menu principal ; et bien sûr, de vous mettre en mode championnat. Ensuite, il ne vous reste plus qu'à remporter toutes les courses assez facilement. Alors, vous allez découvrir un truc inédit. Choisissez une voiture spéciale, en entrant : lovebun, thinkle, mayte ou un autre code comme nom de pilote. Allez dans l'option "contrôles" de l'option "configuration" du menu général, et l'ordinateur va vous afficher un tableau avec les options suivantes : Tourner à droite, Tourner à gauche, Avancer, Freiner, Vitesse sup., Rétrograder, Cheat. Répondez aux six premières questions, puis à la dernière en choisissant une touche spéciale. Pendant une course, appuyez sur cette touche spéciale. Mais attention : avant, attachez votre ceinture !

Thibault

Top Gun — PC CD Rom

Faites une sauvegarde, puis éditez le fichier de votre sauvegarde (X.SAV) avec un éditeur de texte tout simple. Le premier chiffre représente la campagne que vous faites. Vous pouvez mettre l'une des valeurs suivantes : 0 École militaire, 1 Cuba, 2 Corée. Le deuxième chiffre représente le nombre de missions que vous avez réalisées dans cette campagne. Vous pouvez changer ce nombre, mais en faisant attention de ne pas mettre plus que la campagne ne comporte de missions.

Damien

Grand Prix 2 — PC CD Rom

En mode multi-joueur, si vous désirez savoir combien d'arrêts aux stands va faire l'ordinateur ou tout autre joueur, voici comment procéder : pendant la course, au moment où il y a un changement de joueur, mettez le jeu en pause, puis activez le Replay. Vous pouvez alors regarder, grâce aux touches de direction, l'intérieur de toutes les voitures, et en même temps "le nombre de tours carburant" restants.

Marc F.

Actua Soccer — PC CD Rom

Voici deux tips pour ce jeu assez cool :
- Lorsqu'un de vos joueurs s'est fait expulser, allez dans le menu de remplacement. Faites-le sortir comme s'il était encore sur le terrain, et ô miracle, de 10 vous vous retrouvez à 11.
- Lorsque vous faites un changement de formation PENDANT le match, c'est l'équipe adverse qui change et pas vous. Pratique pour conserver un score !

Ackmon

Comix Zone — PC CD Rom

Dans ce jeu, tapez le code CAMERON pour activer le menu de triche.

Gregory

Space Quest 5 — PC

Lorsque vous mourez et que la boîte de dialogue apparaît, cliquez au-dessus de l'image, dans le coin haut à gauche : vous verrez une image de mort différente.

Grossebouf

Powerslave — PC

VERSION SHAREWARE :
- À l'écran où se trouve un joli dessin (une carte à très petite échelle), en bas le mot "Abu-simbel" (en rouge) clignote. Appuyez sur la flèche haut, et alors ce sera le mot "dendur" (toujours en rouge) qui se mettra à clignoter, et alors... l'ordi explosera (joke). En fait, vous pourrez jouer avec quelques nouveaux niveaux.
- Pendant qu'on y est, lorsque vous jouez, appuyez sur Alt + C... et alors... l'ordi explose (ah non, pas cette fois !). En fait, vous vous voyez de dos. Quel joli bandana vous avez là !

J.M.C.

Championship Manager 2 — PC

Pour acheter n'importe quel joueur gratuitement, faites une offre deux fois plus élevée au moins que le prix du joueur, afin que le club vendeur accepte tout de suite. Ensuite, modifiez la somme et ressortez en appuyant sur "cancel" et non sur "valider". Vous aurez votre joueur pour 0 franc.

Fabrice

Dark Forces — Mac CD Rom

Ce code, à taper pendant le jeu, active le mode Rampage. Ce qui vous donne accès à l'énergie, aux boucliers et aux munitions illimitées, avec toutes les armes et des super-boucliers et super-charges permanents. Seul désavantage, les animations des armes disparaissent. Pour avoir tout cela, tapez LATERMINATE (QWERTY).

Jean-Christophe

Battle Isle 3 — PC

Si vous voulez avoir un menu qui permet de tricher dans le jeu, il suffit de taper EWALD. Ensuite, appuyez sur la touche F9. Le gros problème, c'est que le menu de triche est entièrement en allemand.

Marc

Havoc — Mac

Sans plus attendre, voici les codes les plus simples de l'histoire du jeu vidéo. Faites pause, puis :
- 3 fois Q pour avoir plein de munitions,
- 3 fois S pour avoir un bouclier en parfait état,
- 3 fois V pour gagner une vie en plus,
- 3 fois M pour avoir le mortier.

Dark Lemming

The Manager — PC

Pour commencer avec une bonne équipe et plus d'argent,
- Commencez avec 4 clubs rien que pour vous,
- Faites emprunter aux 3 autres clubs 12 millions sur 7 mois à la banque ;
- Mettez en vente vos 3 pires joueurs (âge/niveau) et faites-les acheter au prix le plus fort possible par l'un des 3 autres clubs. Puis rachetez-les au prix le plus faible possible. On continue jusqu'à ruine totale des clubs.
- Parallèlement, achetez pas cher les meilleurs joueurs de chaque club.
- Si vous voyez un super jeune joueur sur le marché des transferts, faites-le acheter très cher avec l'un de vos clubs sacrifiés, puis recrutez-le. Le prix sera divisé par deux !
- Enfin, arrangez-vous pour que vos clubs ruinés soient forfaits à tous les matches : ils finiront derniers, et leur dette sera annulée. Vous pourrez alors recommencer l'année suivante.
- Dernier conseil, lorsque vous avez beaucoup d'argent, faites emprunter les 3 clubs au vôtre 3 millions à 12 % sur 7 ou 8 mois. Ils vous les rendront et vous aurez au total près d'1 million d'intérêts par mois.

Xavier B.

Shellshock — PC

Voici un code pour la version complète : dans le jeu, allez sur le menu des options et tapez "RATTY RAT RATTY". Vous deviendrez invulnérable.

Damien

Time Commando — PC CD Rom

Trois astuces pour Time Commando. Au premier niveau, dans la jungle, essayez de tuer la fille qui vous jette des pierres quand vous combattez l'homme à la massue. Elle vous donnera une vie. Au Japon niveau 1, au tout début du niveau, un cube rouge se cache dans la petite statue du gourou. Au niveau 2, quand vous avez battu le dragon, actionnez la barre d'espace sur le pot le plus à droite et en haut.

Colin

Rise of the Triad — PC

Pour capturer une image pendant le jeu, appuyez sur "Alt + C". Sachez aussi que, selon la date à laquelle vous jouez à ROTT, vous pouvez remarquer quelques petites modifications dans l'image du groupe de chasseurs de Rise of the Triad :

ÉVÉNEMENTS	DATES	MODIFICATIONS
Pâques	varie	Lorelei Ni porte un déguisement
Cinco de Mayo	05/05	Yan porte un sombrero
Independance day	04/07	Doug tient un drapeau américain
Halloween	31/10	Thi a un chậpeau de sorcière
Noël	24/12	Toradino porte le chapeau du Père
Noël	25/12	Il y a une nouvelle musique pour le niveau 1.

DJ Reivax

A•M•O•K



PRÉPAREZ-VOUS À UN DÉLUGE DE FEU, DE FER ET DE SANG

AUX COMMANDES DE VOTRE ROBOT DE COMBAT SURPUISSANT VOUS ALLEZ REPOUSSER LES NUÉES ENNEMIES AU SOL ET DANS LES OCÉANS. DE L'ACTION À 100 À L'HEURE ET EN VRAIE 3D !





CD-ROM PC



replican

Jeux Crack!

EN DETRESSE

Ton problème par "En détresse" tu pourras maîtriser. Mais n'oublie pas : autrui en difficulté, tu devras aider... À l'aide de cette plume d'oie magique, porte sur le parchemin tes interrogations et réponds à celles de tes amis, puis achemine le tout à : Magick Joystick, En Détresse, 6 bis rue Fournier, 92588 Clichy Cedex."

Questions



ULTIMA 8 (PC-CD)

Moi aussi, comme Adrien, après avoir recommencé le jeu quatre fois, je cherche toujours la clef qui ouvre les deux portes dans la grotte bloquée par des débris de bois. Derrière se trouve une crypte à l'architecture délirante, au sein de laquelle est cachée l'armure la plus puissante du jeu. De plus, cette armure recule quand tu l'approches... Comment est-ce que je sais tout ça en n'ayant pas trouvé la clef ? J'ai lâchement utilisé l'option "Hackmover" du cheat mode d'U8. Pour activer ce mode, il faut modifier avatar.dat, aux octets 74-75 et écrire 01 01 sur ces octets (en hexadécimal bien sûr). Ensuite, dans le jeu, il faut appuyer sur F7 et sélectionner l'option Hackmover, qui vous permettra de déplacer n'importe quelle porte, statue, personnage, pan de mur ou même l'Avatar himself. Un simple clic sur l'Avatar ouvre d'ailleurs un menu des plus sympathiques. Si quelqu'un sait comment trouver cette clé, qu'il le fasse savoir !

Réf.: N°7601, Zamel, Avatar des Abysses

FADE TO BLACK (PC-CD)

Dans Fade to Black, au 5e niveau, je possède cinq gemmes et j'ai réussi à donner l'oiseau à l'oracle. Malheureusement, pas moyen d'ouvrir la porte dont les codes sont protégés par des cases électriques. Quelqu'un pourrait-il me venir en aide ?

Réf.: N°7602, Marcus 21

ANVIL OF DAWN (PC-CD)

Où est le quatrième sceau qui me permettrait d'activer l'Eye of Clay et de me téléporter chez les Clay Monks ? J'ai déjà les deux équinoxes et la lune, mais où est le soleil ? Comment libérer le type dans son glaçon à Gorge Keep ? Merci d'avance.

Réf.: N°7603, Oone

SPACE QUEST 6 (PC)

Voilà pas mal de temps que je suis bloqué, vers le début de ce jeu, sur le vaisseau DIP.Sheep 89. Après l'éloge funèbre de Stellar, je retourne dans mes quartiers, aperçois un message de Stellar sur mon compost me disant qu'elle est toujours en vie. Depuis, je rôde dans les couloirs du vaisseau sans rien pouvoir faire. Dans mon inventaire, j'ai un poisson pourri, une clef "du gros lard" comme ils disent, l'œil et le bras de Sidney, la bouteille de morphine, et le Datacorder H.S. Je vous remercie de toute votre aide.

Réf.: N°7605, Cod

RAYMAN (PC-CD)

J'ai un problème pour Rayman. Il me manque la dernière cage d'electroons pour finir le jeu. Elle est dans le monde "pencil penthatlon", où j'ai déjà trouvé ces cages :
- 1er niveau : au-dessus des deux crayons, à gauche du type à l'appareil photo.
- 2e niveau : juste en dessous du panneau de fin.
- 3e niveau : en bas, vers la gauche des gommes rebondissantes. Sur une plate-forme, au-dessus des premiers crayons. Après la série des crayons, sous la grande descente noire (en passant sur le taille-crayon à gauche de la descente). Merci d'avance.

Réf.: N°7606, Sophie

ENTOMORPH (PC-CD)

J'ai d'abord trouvé ce logiciel charmant, puis original, puis passionnant. Mais maintenant que je suis bloqué depuis plusieurs jours (et nuits), j'ai une fâcheuse tendance à le trouver difficile, exaspérant. J'ai donc besoin d'aide ! À défaut de soluce complète, j'espère qu'un entomorphiste charitable pourra me dire comment réduire en bouillie malodorante cette @@@###&&&& de reine du Thalid's Stronghold qui se permet de renaître indéfiniment malgré mes coups puissants et destructeurs.

Réf.: N°7607, Claude F.

Réponses



EYE OF THE BEHOLDER (PC)

Réf.: N°7401, Joel S.

Dans la pièce aux trois gemmes (rouge, vert et bleu), il faut que tu poses les trois gemmes dans une des niches qui apparaissent dans les murs. Tu peux utiliser la niche que tu veux, cela ouvrira un passage avec quelques objets. Mais attention ! un des passages contient une armure (+3 en plus !). Ne le prends surtout pas, autrement tu resteras coincé dans cette pièce (piège !), et tu devras recommencer depuis le début. Prends ensuite la gemme violette (si mes souvenirs sont bons), et pose-la sur la dalle ronde au milieu de la pièce d'où tu viens pour faire apparaître un téléporteur. Voilà, tu n'est plus bloqué. La marque de Darkmoon se trouve bien plus loin. Il est pour cela indispensable de récupérer le marteau vert (arme +2) dans le niveau des Beholders (il est bien caché par une série de murs invisibles). Lorsqu'un Beholder te demandera de le secourir, tue-le et clique sur le symbole en forme de tornade sur le mur. À la fin du quatrième étage, on te demandera de mettre la main sur une empreinte placée sur un autel. Ne le fais pas si tu n'as pas le marteau vert (tu serais bloqué). Ce marteau sert à casser un mur qui se trouve juste après la fameuse porte te demandant les marques (tu récupères les marques en mettant une main dans l'empreinte). Les quatre "horns" servent à ouvrir l'entrée du deuxième donjon (qui va notamment aux Beholders). Il faut en jouer face à un mur situé dans le hall d'entrée du temple (un mur avec des nuages sculptés dessus). Tu en joues un par un, en les mettant dans la main d'un personnage et en cliquant avec le bouton droit de la souris. Enfin, lorsque tu parles de "l'autre porte", c'est sûrement celle avec une serrure rouge au début du jeu. C'est l'entrée du troisième donjon et il faut la "Crimson Key" (et aussi, trois morceaux d'une épée très spéciale). Bonne chance, parce que tu n'en es qu'au début, et les énigmes et les monstres sont encore très nombreux.

Bruno tueur de dragons

LITTLE BIG ADVENTURE (PC)

Réf.: N°7405, Gilbert

Pour te procurer la carte rouge permettant de pénétrer dans le QG du Dr Funfrock sur l'île principale, il faut d'abord aller parler au lapichon qui y est détenu. Pour cela, mets hors-service le soldat dans la tranchée de droite, descends dans la tranchée puis cours en direction de la cellule du lapichon. Je n'ai pas trouvé de méthode pour ne pas se faire canarder par le garde sur la prison avec sa mitraillette, mais lorsque tu es arrivé, tu ne cours aucun risque. Parle avec le lapichon à travers les barreaux, il te donnera alors un mot de passe. Maintenant, va à l'île Proxima. Quand tu arriveras au port, tu prendras la rue à gauche. À la fin de la rue, il y a une maison à droite dont la porte est fermée par un cadenas. Essaie d'ouvrir la porte : un groboclone se téléransportera. Commence à l'attaquer avec ta boule magique lorsqu'il descend les escaliers. Quand il sera mort, tu auras la clef du cadenas. Entre dans la maison et parle avec le lapichon faussaire. En lui donnant le mot de passe, il te donnera alors la carte rouge. Mais pour entrer dans le QG, il te faut aussi une carte bleue. Tu la trouveras dans le désert de la feuille blanche, en cassant le sceau marqué d'un S, et ce grâce à la trompe que tu auras trouvée dans la caverne derrière ta maison. Maison où tu aura ouvert une porte avec une clef que tu aura volée dans le musée de l'île Proxima grâce au protopack qu'un grobobo aura fabriqué grâce à un sèche-cheveux acheté sur l'île principale à un colporteur... Bref, tu n'as pas fini (soluce publiée dans Joy n° 57). Bonne chance !

Vivian, Cod

ULTIMA 8 (PC)

Réf.: N°7407, Adrien

Commençons par les brindilles de bois : dans la partie ouest de Tenebrae (la partie où vivent les "prolos"), il y a une maison hantée. Les brindilles se trouvent devant cette masure (note : il y a aussi 70 obsidiennes planquées, il suffit de virer des bouts de bois qui bouchent un passage à l'intérieur de la maison). Quant aux cagoules de bourreau, elles se trouvent dans une fosse dans la zone qui fait la jonction entre Tenebrae Est et le cimetière : dirige-toi plutôt dans le nord-est de cette zone. Pour ce qui est de Mythran, il t'apprendra d'autres sortilèges, quand tu auras accompli de hauts faits, rencontré le Roi Montagne, fait la quête des Zealans... Je te signale tout de même que chaque nouveau sortilège coûte de plus en plus cher. Mythran te proposera même un sortilège à 1 000 obsidiennes (sans compter les réactifs) : la dévastation totale, qui s'avère totalement inutile : en effet, s'il permet de se débarrasser de n'importe qui (Devon...), il provoque par contre la mort de l'Avatar.
Venons-en aux clés : la clé de l'armurerie se trouve dans le dortoir des gardes, juste au nord de l'armurerie. Elles est cachée sous le seul oreiller posé sur le dernier lit au nord du dortoir. La clé de la cellule de Devon n'est pas trouvable par l'Avatar. En effet, Devon sera libéré plus tard au cours du jeu (prévu dans le scénario). Excuse-moi, mais je ne situe pas bien la maison dont tu parles avec tes indications. Il existe des tas d'armes magiques dans U8. Voici comment obtenir la masse d'armes dénommée "l'assassin", à juste titre d'ailleurs. Un peu au sud de la fosse aux cagoules de bourreau, se trouve une cahute abandonnée avec une gemme au milieu. En s'approchant de cette gemme, l'Avatar tombe dans un trou qui est en fait le début de la quête de l'assassin. Note : la quête de l'assassin peut être faite dès le début du jeu, juste après l'exécution sur le ponton. Voici comment on trouve une autre arme magique, moins intéressante que l'assassin. Il existe une grotte sur le plateau, en dehors de chez Mythran. À l'intérieur se trouve un marteau magique, qui doit être le fameux Brizos dont parlent certains bouquins. Pour les autres armes magiques, il y a également le Croc de Korgin qui se trouve chez Mythran (complètement pourri) et d'autres épées et sabres qui ne sont pas accessibles dès le début du jeu. Comment trouver un max de pognon? Le sénéchal de Mordéa est riche : il possède 300 obsidiennes dans un coffre difficile d'accès dans sa superbe maison. Il y a trois obstacles : une porte fermée, une grille, un coffre fermé. La grille s'ouvre avec un petit interrupteur sur le mur nord de la chambre à coucher. Il y a également une des deux clés dans cette même chambre, sous la serviette sur la table. L'autre clé se trouve dans le bureau du sénéchal, sous un pot dans l'angle nord-ouest de cette pièce. Voilà 300 obsidiennes vite volées ! La veuve du vendeur de joyaux est très conne, tant pis pour elle. Mettez un petit objet empêchant la fermeture de la porte d'entrée de l'échoppe quand celle-ci est ouverte (quand la veuve est dedans). Allez faire un petit somme un peu plus loin, et avec un peu de chance la veuve sera partie en promenade. Dès lors, pas de pitié : volez tous les joyaux de l'échoppe. Retournez faire un petit somme. C'est alors que la connerie de la veuve vous permet de gagner du pognon : elle vous rachète tous les joyaux que vous venez de voler. Bilan : à peu près 140 obsidiennes. Pour trouver encore plus de fric, fouillez toutes les autres maisons. Il faut aussi savoir que les golems sont riches. Avec l'assassin, les détrousser est un jeu d'enfant. Notez qu'il existe un patch en français pour Ultima 8 (u8patchf.zip) qui améliore grandement l'intérêt du jeu. Il est sur Internet en ftp://ftp.ea.com/pub/patches/ et peut-être sur un prochain CD Joy.

Zamel, Avatar des Abysses

REPONSE MICRO

Allez on va vous aider à mieux comprendre votre ordinateur, et même résoudre quelques-uns de vos ennuis techniques. Alors, écrivez-nous à : Joystick, Réponses Micro, 6 bis rue Fournier, 92588 Clichy Cedex.

ADRESSE ?

Pour travailler, le microprocesseur de l'ordinateur doit localiser précisément chaque case mémoire qu'il peut utiliser. Pour arriver à ce résultat, on a attribué à chaque case mémoire un chiffre personnel (un peu comme une adresse postale unique à chaque famille ou individu ayant un domicile). L'adresse est donc un nombre qui spécifie la source ou la destination des données manipulées par le microprocesseur. En clair, cela permet au processeur de choisir la case ou la suite de cases où il va lire (obtenir) ou écrire (stocker) une donnée. La taille de l'espace adressable est numérotée de 0 (adresse la plus basse) à un nombre variable selon le type de microprocesseur utilisé par l'ordinateur. Le nombre maximal adressable est déterminé par la "largeur" du bus d'adresses, qui correspond physiquement au nombre de pattes du microprocesseur utilisées pour le bus d'adressage (bien qu'il existe des méthodes comme le multiplexage qui permettent, en envoyant une adresse en plusieurs fois sur les mêmes lignes, de dépasser la limitation physique du nombre de lignes d'adresse). En électronique digitale, on utilise l'arithmétique binaire pour compter (une patte de processeur fournit une information type 1 – courant passe –, ou 0 – pas de courant). Globalement, un fil correspond donc à un bit. Un "vieux" processeur type Rockwell 6502 qui peut numéroter 65 536 cases utilisera donc un bus d'adresses d'une largeur de 8 bits ; car en utilisant 8 fils capables d'être chacun indépendamment à 0 ou 1, on obtient 65 536 (2 puissance 8) combinaisons différentes (0000 à FFFF en hexa). Un Motorola MC68000 (processeur des Atari ST et vieux MAC) distingue 16 777 216 cases (2^{24}) avec son bus d'adresses sur 24 bits. Un 486 peut en distinguer jusqu'à 2^{32} cases avec son bus adresses sur 32 bits. Notez que l'espace adressable est rarement totalement occupé, ce qui permet de rajouter de la mémoire vive (RAM) ou morte (ROM, mémoire où on ne peut que lire ; les données étant inscrites une fois pour toutes à l'usine), mais aussi des périphériques aux adresses libres.

BANDE-SON WINDOWS

L'apparition d'une bande noire à droite de l'écran dans des modes haute résolution en utilisant les drivers fournis par Windows, est très certainement un problème de driver inadéquat. En général, les drivers Windows sont plutôt de type générique et ne fonctionnent pas toujours correctement avec toutes les cartes graphiques. Il faut donc contacter votre revendeur ou directement le fabricant de la carte graphique pour obtenir les dernières versions de drivers Windows.

UPGRADER SON PC

Les éléments d'un ordinateur les plus critiques, par rapport aux performances ludiques, et donc ceux qu'il faut changer en priorité en cas d'amélioration sont : la carte graphique (une bonne carte graphique PCI peut faire une sacrée différence), choisissez-la en fonction de vos besoins (rapidité sous DOS, accélérée sous Windows, fonctions 3D câblées). Type de processeur graphique (au moins un 64 bits). Fonctions MPEG ? Mémoire installée (1 Moctet est le minimum, 2 Mo une taille confortable). Tout de suite après, vient l'ensemble carte mère + processeur. À l'heure actuelle, il faut viser minimum un Pentium 133 ou équivalent. Si vous changez de carte mère, vous pourrez réutiliser vos anciennes cartes ISA, mais vous n'aurez plus besoin de votre carte contrôleur disque/disquette. À moins d'être équipé en SCSI, car tous les contrôleurs intégrés semblent être de type EIDE, mais la cohabitation EIDE/SCSI ne devrait pas poser de problèmes (au pire on désactive le contrôleur disque intégré). Même remarque pour l'éventuelle carte série parallèle, les cartes mères actuelles intégrant en général directement ces parties. Vérifiez quand même que vos ports série soient de type rapide (utilisant un 16550) et que la carte dispose de suffisamment de possibilités d'évolution (fréquence d'horloge réglable le plus haut possible, support d'une large variété de processeurs, etc.). Par contre, il n'est pas utile d'opter pour une carte mère avec carte graphique intégrée (bien que l'argument prix soit recevable). En général, ces dernières sont moyennement performantes, et on obtiendra de bien meilleurs résultats avec une carte graphique séparée bien choisie. Les autres constituants du PC sont également importants, mais à moins de ne disposer que d'un matériel ancien (CD-Rom X2, disque dur de taille < 256 Moctets, taille mémoire inférieure à 8 Moctets ou 16 Mo avec W95), influent beaucoup moins sur les performances.

DÉSINSTALLER SOUS BILLOU 95

Effectivement, le problème de la désinstallation sous Windows 3.11 ou Windows 95 n'est pas une mince affaire. Microsoft n'ayant hélas pas trop soigné cet aspect primordial. En effet, une application Windows nécessite souvent des fichiers variés pour fonctionner. Ces fichiers étant souvent stockés en vrac, dans des répertoires "fourre-tout" (SYSTEM par ex.). Or, on a beau effacer une application sous Windows, il reste toujours des fichiers sur le disque dur ; et lorsque l'on intervient manuellement, il y a le risque d'effacer par erreur certaines DLL communes à plusieurs applications. Le problème est sensiblement identique sous W95, où l'option "ajout/suppression de programmes" a une efficacité variable. Il existe heureusement des utilitaires de désinstallation permettant de lutter contre ces problèmes. Par exemple, Uninstaller 3, Remove-it 95 ou CleanSweep de Quaterdeck. Ces logiciels surveillent le système en permanence et stockent dans une base de données, les informations nécessaires à la bonne désinstallation des logiciels. Ce procédé fait que le nettoyage est très fiable avec les logiciels qui ont été "monitorés", mais parfois aléatoire avec les applications antérieures à l'arrivée du désinstalleur (précaution et backups restent donc de mise dans ce domaine)

QU'EST-CE QUE LE PCI ?

Le PCI (Peripheral Component Interconnect) est un bus de connexion rapide travaillant sur 32 bits de données, pour rajouter des cartes électroniques à un PC, capable de tirer le meilleur parti des dernières cartes d'extension qui nécessitent un débit d'informations très élevé, que le bus ISA est incapable de soutenir. Ce bus connecte donc les cartes avec le microprocesseur et le bus mémoire. Il est supérieur à l'ISA ou au VLB par le fait qu'il est "intelligent": il utilise des processeurs spécialisés pour contrôler les échanges de données avec le reste du système, qui jouent en quelque sorte le rôle de "sas" et d'arbitres. Cela permet ainsi de décharger le processeur d'une grande partie de la gestion du bus d'extension. Ce que le VLB, malgré sa vitesse, ne sait pas faire (sur un bus VLB, les cartes sont reliées quasiment en direct au processeur avec l'avantage d'être cadencées à la fréquence d'horloge externe du processeur). Avec le PCI, une bonne partie des anciens problèmes d'installation des cartes ISA (conflits d'IRQ, conflits d'adresses, etc.) sont résolus. Cette approche "intelligente" amène d'autres avantages comme :

- le fait de gérer, si nécessaire, plusieurs cartes "maîtres" (plusieurs contrôleurs SCSI, par exemple) ;
- des possibilités d'auto-configuration des cartes. Le PCI est la face cachée du Plug and Play et rend théoriquement la manipulation de cavaliers inutiles ;
- le partage d'interruptions : tout le monde sait à quel point il est difficile de jongler avec les interruptions d'un PC, malheureusement en nombre limité. Le PCI est capable de partager une interruption entre plusieurs cartes.
- une vitesse élevée et donc un fort débit de données : le bus PCI standard fonctionne jusqu'à 33 MHz (66 MHz pour la version 2.1), ce qui donne des taux de transfert théoriques maximaux impressionnants (plus de 120 Moctets/s) ;
- la possibilité d'utiliser des cartes multifonction : une seule carte PCI peut potentiellement intégrer jusqu'à 8 fonctions différentes (vidéo, communication, son, etc.). Si l'on rajoute à cela diverses améliorations comme la bi-compatibilité avec les tensions 3 V et 5 volts, la possibilité de disposer de plusieurs bus PCI (4 cartes max par bus) chaînés ou la configuration automatique par le BIOS sur certaines cartes mères, on comprend le succès actuel du PCI.

CONFLIT DE PORT MODEM

Si vous avez un message "port COM2 dejà utilisé", il y a à coup sûr un conflit (un conflit existe quand deux périphériques ou cartes utilisent par erreur la même interruption, la même adresse ou la même désignation). En effet, en général (hors PCI), chaque périphérique doit disposer de ses propres ressources personnelles différentes de celles des petits copains. Toutes ses informations sont disponibles dans les diverses documentations que vous devez avoir (carte mère si les ports série sont intégrés, carte d'extension, etc.). Le but du jeu va être d'attribuer une interruption, un port, une adresse non utilisés à votre modem. Il faut intervenir aux endroits suivants : la configuration hardware des ports série que l'on trouve au SETUP des cartes mères avec ports série intégrés. Si ce n'est pas le cas, il faut examiner et modifier la carte d'entrées-sorties (souvent intégrée au contrôleur disque/disquettes), ainsi que cette dernière, si votre modem est de type carte interne. En effet, les modems internes incorporent leur propre port série, ce qui n'est pas le cas d'un modèle externe (auquel cas, on aura un 3ème port COM à placer en COM3 ou COM4 par exemple). Si vous avez de la chance, vos cartes peuvent se configurer totalement par logiciel ; sinon, on en revient toujours aux manipulations de micro-interrupteurs ou de cavaliers avec parfois une plongée dans le PC pour démonter la carte. Ce type de manipulations peut être facilité par l'usage de programmes de diagnostic (MSD du DOS) capables de déterminer les ressources en cours d'utilisation, et même parfois les parties conflictuelles. Une fois les problèmes matériels réglés, il vous restera à mettre à jour les nouvelles valeurs dans vos logiciels de communication et Windows. Un PC standard comporte normalement deux ports série : COM1 et COM2 dont le premier est normalement dédié à l'usage de la souris

QU'EST-CE QU'UN SECTEUR OU L'OFFSET ?

Pour comprendre ces notions, revenons sur l'organisation physique des mémoires de masse type disquette ou disque dur. Dans ces unités de stockage, le support des données est un disque recouvert d'une surface magnétique enregistrable en rotation rapide, sur laquelle se déplace tangentiellement la tête de lecture/écriture. Une face de disque magnétique est divisée en "pistes" circulaires concentriques, elles-mêmes divisées en segments appelés "secteurs". Il y a un seul disque souple avec une tête par face (2 faces) pour un lecteur de disquettes standard 1.44 Mo (80 pistes de 18 secteurs par face). Par contre, un disque dur empile plusieurs plateaux rigides avec une tête par face et de plus grandes densités de secteurs (on appelle "cylindre" l'espace de stockage accessible simultanément par toutes ses têtes). Bref, tout cela pour dire que le secteur est l'unité d'organisation des données sur disque. Attention toutefois, car il s'agit de "secteurs logiques". La différence entre "secteurs physiques" et "logiques" est simple : on a décidé qu'il était plus facile de mettre bout à bout tous les secteurs physiques de toutes les faces de tous les disques d'une unité, en les numérotant de manière croissante pour pouvoir les utiliser. Une disquette 1.44 Mo aura 2 880 secteurs logiques de 512 octets. Quand on veut lire ou écrire une donnée sur disque ou disquette, il suffit donc d'aller au numéro de secteur où se trouvent les informations désirées ou que l'on veut inscrire. Mais, mais... et si l'on veut accéder à un octet particulier ? C'est là où intervient l'offset aussi appelé "déplacement". Il s'agit tout simplement de la valeur numérique en octets à compter à partir du début du secteur pour tomber sur l'octet recherché. En gros, la position d'un octet dans un fichier quelconque, l'adresse si on veut, peut toujours se calculer par la formule POS = (nbre de secteurs X 512) + Offset. Attention, ne confondez pas avec les adresses mémoire gérées par le processeur. Ces notions sont utiles pour "patcher" (ou "rustiner") une sauvegarde de jeu avec un éditeur hexa comme PCTools ou Norton Disk Editor.



MAXi Modem 33600
MULTI-JOUEURS - INTERNET

Affrontez les joueurs du monde entier !

*Avec le nouveau **MAXI Modem 33600 Multi-Joueurs** et son offre logicielle complète, choisissez vos adversaires sur réseau et défiez-les, seul ou en équipe, dans vos jeux préférés. Que vous aimiez **l'action ou la stratégie**, vous allez vous mesurer, sur le net, aux joueurs les plus passionnés de la planète !*

- **MODEM ULTRA-RAPIDE** : transmet à 33600 bps.
- **KALI 95**, le logiciel de connexion indispensable pour affronter les joueurs sur Internet.
- **LE LOGICIEL D'ACCÈS À NET STADIUM,** pour jouer avec d'autres utilisateurs PC sur le serveur de Net Stadium, sans passer par Internet.
- **DUKE NUKEM 3D** : version intégrale sur CD-ROM.
- **WARCRAFT II** : version intégrale sur CD-ROM.
- **TERMINAL VELOCITY** : version intégrale sur CD-ROM.
- **INTERNET PHONE,** pour téléphoner au bout du monde, au prix d'une communication locale.
- **INFONIE & COMPUSERVE :** 1 mois d'abonnement gratuit.
- FOTOWIN pour faxer, transférer des fichiers et acceder au minitel.

1490 F TTC

VU À LA TV













MODEM Garanti 5 ans

Également disponible en version interne au prix de **1390 F** TTC



DISTRIBUTEUR **FRANCE** : GUILLEMOT INTERNATIONAL
BP2 - 56200 LA GACILLY - Fax : 02 99 08 94 17
Tél. (utilisateurs) **02 99 08 81 71** - Tél. (revendeurs) **02 99 08 90 88**

SUISSE : LOGICOSOFTWARE
CP-126 - 1000 LAUSANNE 19
Tél. 021 / 616 52 12 - Fax : 021 / 616 53 17

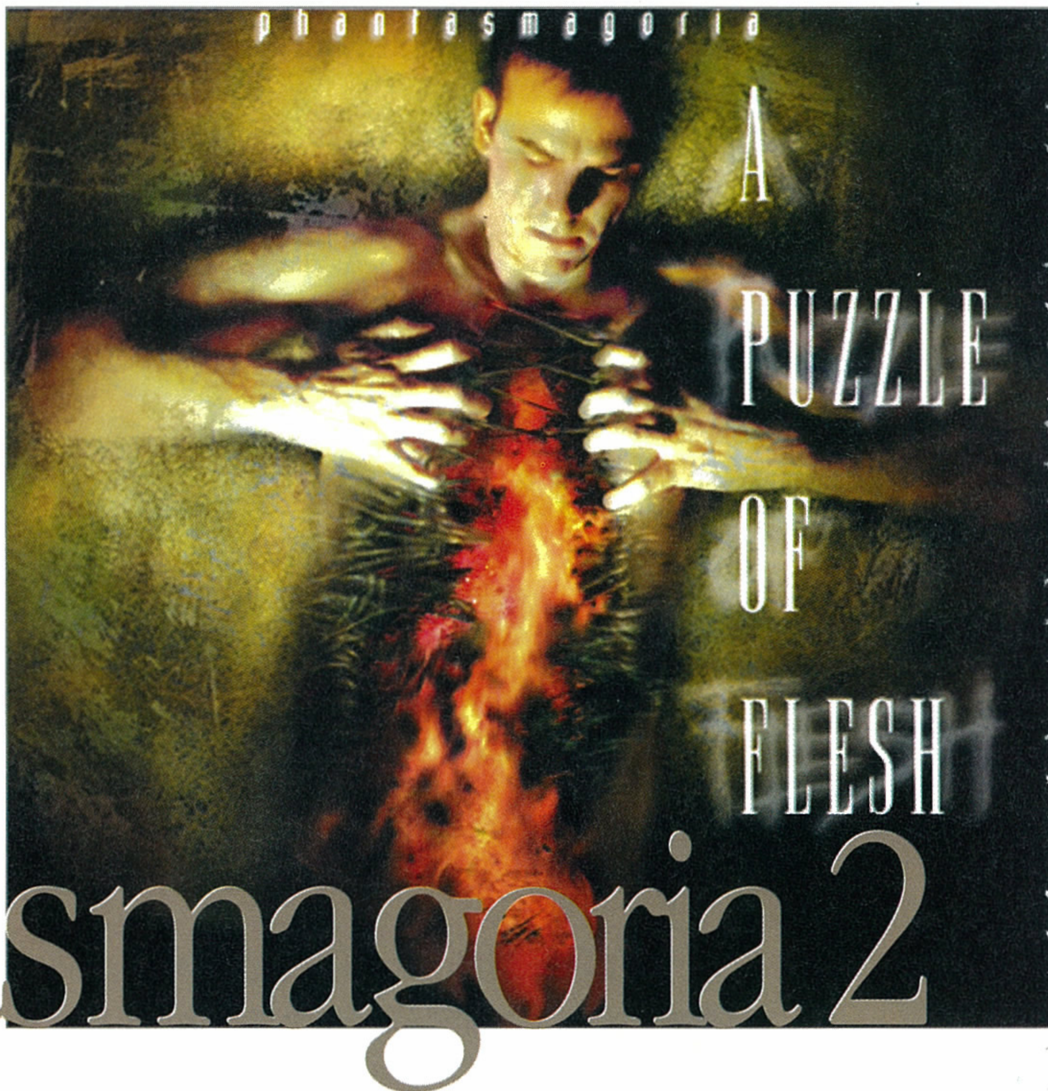
BENELUX : GUILLEMOT INTERNATIONAL
150, Avenue Emile Max - 1040 BRUXELLES
Tél. 02 735 23 63 - Fax : 02 735 31 89



Je désire recevoir une documentation sur MAXI Modem 33600 Externe ☐, MAXI Modem 33600 Interne ☐.
Merci de me faire parvenir la liste des revendeurs les plus proches.
NOM .... PRÉNOM ....
SOCIÉTÉ ....
ADRESSE ....
CP .... VILLE .... TÉL ....
Coupon à retourner à :
GUILLEMOT INTERNATIONAL - BP2
56200 LA GACILLY

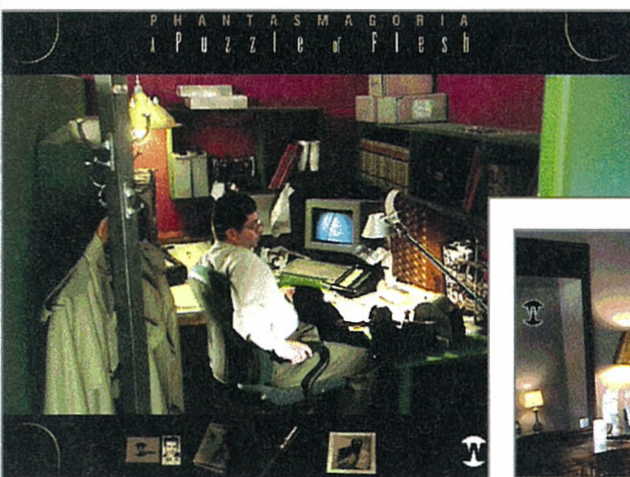
Gros Plan

Semaine après semaine, Phantasmagoria: A Puzzle of Flesh, ou plus simplement Phantasmagoria II, s'affine et se finalise. Prévu pour la fin de l'année, le jeu approche de sa forme définitive.



Phantasmagoria 2

Au vu des pré-versions qui nous tombent joyeusement dans les mains, déjà quelques certitudes : le scénario est résolument adulte, et certaines scènes sont effectivement dérangeantes. Tant mieux, le carcan Politically Correct qui semble étouffer le monde du jeu vidéo commençait peu à peu à nous gonfler. Sierra avait déjà réussi son coup avec le premier épisode, commercialement parlant en tout cas ; même si Phantasmagoria premier du nom s'adressait plus au grand public faisant ses premiers pas dans le monde du CD-Rom qu'à des joueurs confirmés. Cette fois, les designers de Sierra semblent s'inquiéter sérieusement de nous autres les joueurs, les vrais.
Ce mois-ci, nous nous concentrons sur Lorelei Shannon, qui a designé Phantasmagoria II, et écrit le scénario. Ce véritable travail d'auteur a demandé près de huit mois, mais l'écriture est la première arme de Lorelei qui a déjà publié plusieurs textes, nouvelles et romans d'horreur chez les Ricains. Petit jeu de questions/réponses avec Lorelei Shannon, en guise d'introduction avant le futur bal du duo preview-test.





A Puzzle of Flesh

Entretien avec Lorelei Shannon, designer et auteur de Phantasmagoria

■ Quelle fut votre inspiration principale pendant l'écriture de Phantasmagoria: A Puzzle of Flesh ?

Je dirais que c'était le désir de créer une histoire d'horreur intelligente et sophistiquée. J'ai toujours adoré l'horreur psychologique, de Shirley Jackson à Clive Barker, et l'idée d'écrire un jeu qui embrouille vraiment l'esprit du joueur était irrésistible. Je pensais que le multimédia, avec son habilité à mener une histoire dans plusieurs directions, était le médium parfait pour apporter quelque chose de nouveau à la fois au monde du jeu et de la fiction d'horreur.

■ Y a-t-il un message derrière le scénario que vous avez écrit ?

Il n'y a pas de message ou de morale dans cette histoire. Je pense que cela fait partie de son attrait. Ça donnera aux gens matière à réflexion, en particulier pour ce qui est de savoir ce qui est bien et mal, et ce qu'ils croient qui est acceptable. S'il y avait un message, ce serait peut-être «réfléchissez par vous-même, et tirez vos propres conclusions à propos de la vie».

■ En quoi l'écriture d'un script pour un jeu est-elle différente des autres formes d'écriture que vous connaissez ?

Écrire un script multimédia est bien plus difficile que d'écrire un roman ou un scénario de film. L'histoire d'un jeu doit pouvoir prendre plusieurs chemins. Vous devez penser à toutes les possibilités à chaque intersection. Puis, bien sûr, il y a les énigmes. Il ne suffit pas d'en ajouter, mais si – comme c'était notre cas – vous vous inquiétez du réa-



Plaisir d'offrir,
joie de
recevoir





SYNDICATE WARS™, la suite de Syndicate™ disponible sur PC-CD. Une violence de grande classe.

Découvrez Bullfrog sur le réseau Internet à l'adresse suivante : **http://www.bullfrog.uk.com** • 3615 EADIRECT 2,23F/Mn Electronic Arts

Gros Plan











lisme, vous devez les étudier pour qu'ils s'intègrent naturellement et de façon plausible dans l'histoire. Tout cela est très long et très complexe. Et puis, il faut penser au budget du jeu. Dans un roman, je peux créer n'importe quel évènement ou environnement que je souhaite ; et parce que c'est défini par des mots et que cela prend forme dans l'imagination du lecteur, ça ne coûte pas un centime. Dans le monde des jeux interactifs, il y a des budgets et des soucis de temps.

■ Phantasmagoria: A Puzzle of Flesh est un jeu violent...

Il faut préciser que la violence n'y est jamais gratuite, qu'elle fait partie intégrante de l'histoire du jeu. Ce n'est pas un film gore. J'espère que les gens noteront que ce jeu s'adresse à un certain public. Ce n'est pas pour les enfants ; les sujets abordés sont adultes et déstabilisants. Je ne recommande pas ce jeu pour quiconque ayant moins de 17 ans. J'espère que les parents et les magasins de jeux liront les avertissements sur la boîte et garderont ce jeu hors de portée des enfants.

■ Qu'est-ce que Phantasmagoria II propose de plus que les autres jeux d'aventure ?

En plus du scénario complexe et sophistiqué, l'aspect vidéo du jeu profite de l'incroyable vision du réalisateur Andy Hoyos, et du travail fantastique du directeur photo Matt Jensen. Grâce à Duck Technology, nous disposons également d'un taux de compression excellent. En résumé, c'est le plus beau jeu vidéo que j'aie jamais vu. Je pense que les gens vont être épatés.

■ Quelles sont vos influences littéraires ?

Je lis en permanence, peut-être trop même, j'ai donc beaucoup d'influences littéraires. Pour n'en citer que quelques-unes, je dirais Shirley Jackson, Edgar Allen Poe, Clive Barker, Kathe Koja, Tanith Lee, Harry Crews, Flannery O'Connor, Harlan Ellison et Joe R.Lansdale.

■ D'autres projets à l'horizon ?

Je viens juste de terminer un roman d'horreur, «Rags and Old Iron», et je commence à travailler pour un autre titre. De plus, j'ai cette étrange envie d'écrire de la littérature pour enfants en ce moment.

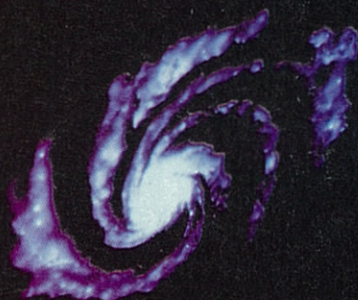


L'histoire

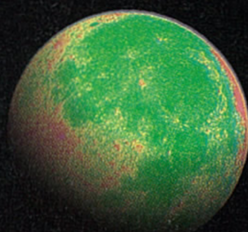
L'aventure tourne autour du personnage principal du jeu, Curtis Craig, que le joueur incarnera. Curtis travaille pour une compagnie pharmaceutique : tout va bien en ce moment, mais il a traversé une mauvaise passe qui l'a mené jusqu'à l'hôpital psychiatrique dont il est sorti il y a tout juste un an. Sa vie est joliment normale maintenant, avec son petit boulot, son petit appartement et sa petite amie.
Mais bientôt, Curtis commence à voir d'étranges et horribles choses : tout ne devient que mort et destruction, les rats se mettent à parler, les miroirs à saigner, les ordinateurs sont agressifs, et Curtis voit des cadavres partout. La fiction vient se mêler à la réalité, et Curtis ne sait plus faire la différence entre les deux mondes. Ce qu'il voit en cauchemar, se transforme en réalité, et ses collègues de bureau se font assassiner un à un.
Est-ce que Curtis perd les pédales ? Est-ce que c'est lui le meurtrier ? C'est au joueur de découvrir tout ça, alors qu'il est au centre même de l'action.



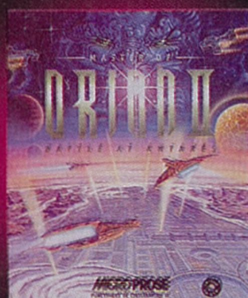
DEVELOPPEZ VOTRE



CIVILISATION



DANS L'ESPACE



Si vous avez aimé Civilization II de Sid Meier's, vous allez adorer **MASTER OF ORION II : *Bataille à Antares.*** *Le challenge est encore plus passionnant: nouvelle technologie, nouvelles races d'aliens avec de fantastiques animations SVGA. Développez des systèmes planétaires entiers et prenez les commandes de fabuleux vaisseaux spatiaux pour les phases de combat tactiques et l'exploration de vastes galaxies. Jouez de façon encore plus excitante en vous affrontant en mode multi-joueurs : en réseau, via modem, ou à tour de rôle. Dès sa sortie Master of Orion a été consacré par tous.*

1993 jeu de stratégie de l'année [Strategy Plus]
1993 jeu de stratégie de l'année [Game Bytes]
1993 Meilleur jeu [Computer Gaming World]

MICROPROSE

Pour obtenir plus d'informations, téléphonez au 04 72 53 25 00, ou écrivez à Electronic Arts, Centre d'affaires Télébase, 3 rue Claude Chappe, 69 771 Saint Didier au Mont D'Or Cedex.

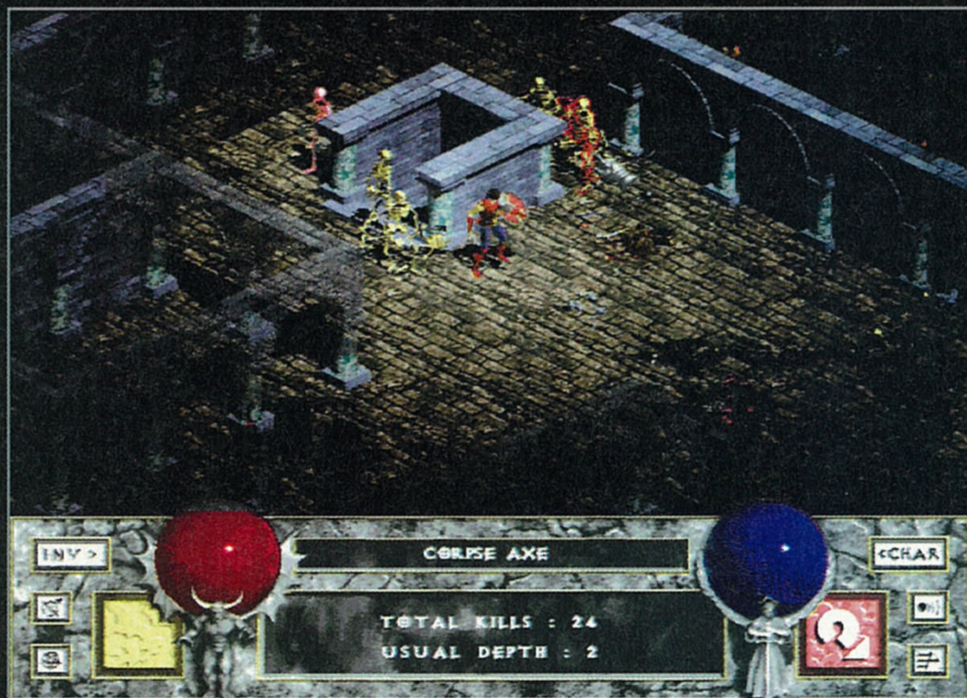
Preview

JEU DE ROLES MULTIJOUEUR
EDITEUR BLIZZARD ENTERTAINMENT
DEVELOPPEUR BLIZZARD NORTH
PC CD ROM
SORTIE PRÉVUE NOVEMBRE





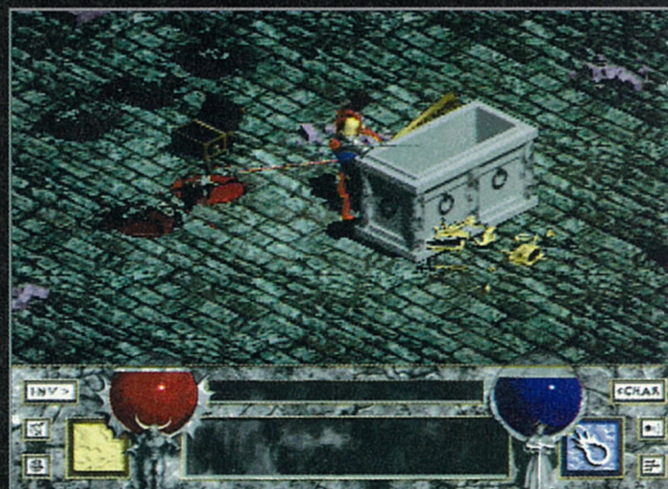
Diablo



▲ *Les points forts de Diablo : un monde gothique sombre à souhait, 200 monstres différents et la garantie de ne jamais recommencer deux fois le même jeu, grâce à un générateur aléatoire de niveaux.*

Y a des fois, on n'est pas gâté avec les préviews. On ne sait pas trop si le jeu va être bon ou pas. Pour être honnête, on se demande même parfois s'il va être juste pas très bon ou franchement mauvais. Mais faute d'avoir la version finale, on évite de se prononcer. Et puis y a des fois où, d'entrée, ça suinte de partout le super-jeu. Comme pour Diablo. Dungeon Master, ça vous dit quelque chose ? Moulinex en avait annulé ses vacances, à l'époque ! Eh bien, Diablo pourrait bien être de la même trempe avec un peu plus d'action et une 3D isométrique en lieu et place de la 3D subjective. De toute façon, vu que j'ai refait dix fois l'unique - mais toujours différent puisque généré aléatoirement - premier niveau de la démo, je peux en coller à n'importe qui maintenant, des trempes.

Kanty



Chacun peut répartir ses points d'expérience comme bon lui semble.



Un monde gothique sombre à souhait, 200 monstres différents et la garantie de ne jamais recommencer deux fois le même jeu.

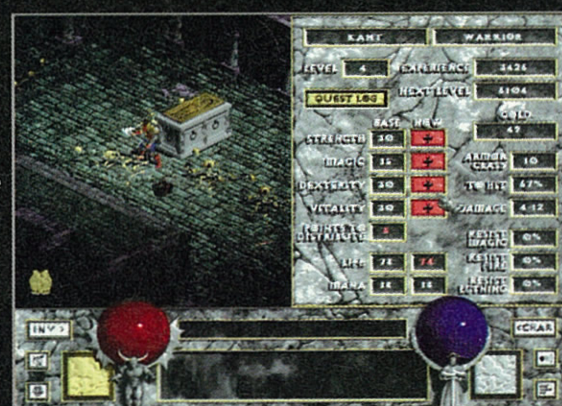




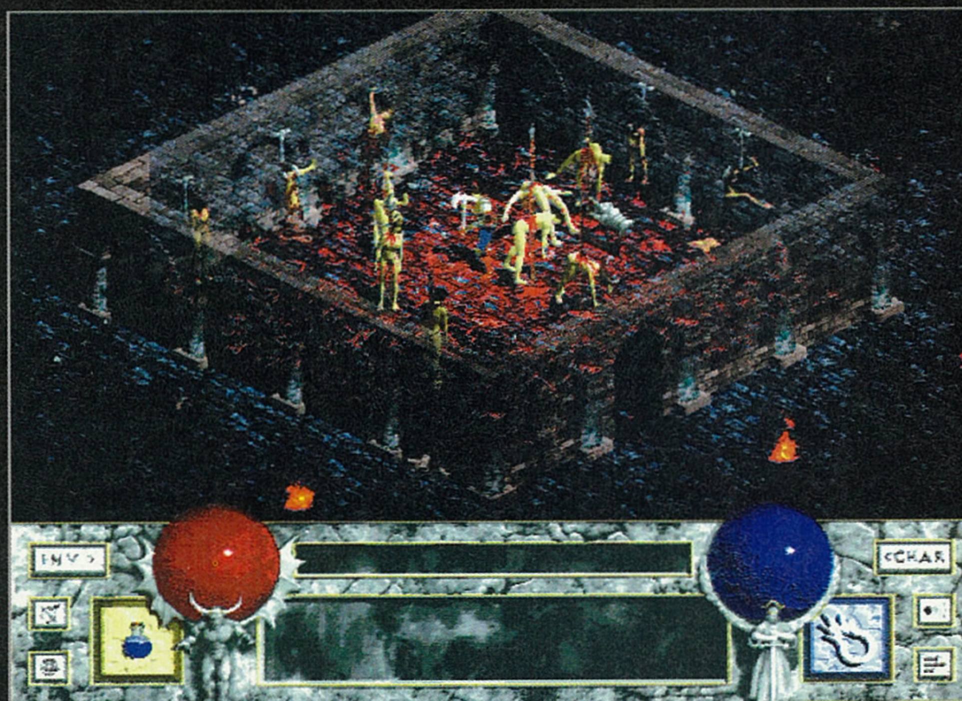


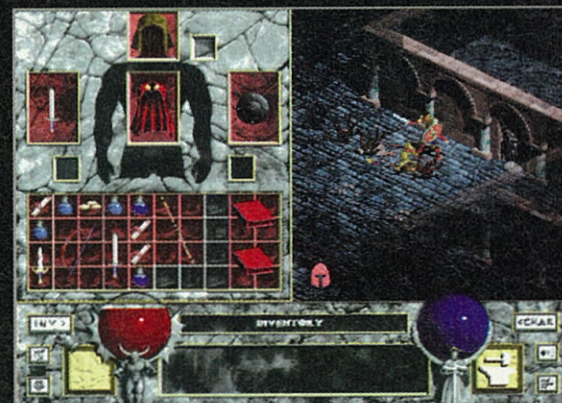


▲ Le graphisme est nickel et les effets de transparence sont littéralement bluffants : il suffit de se rapprocher des murs pour les voir changer de consistance.



▲ En solitaire, on choisit son statut (guerrier, voleur ou sorcier) et on se la joue complémentaire en mode multi-joueur. Et chacun peut répartir ses points d'expérience comme bon lui semble.▼

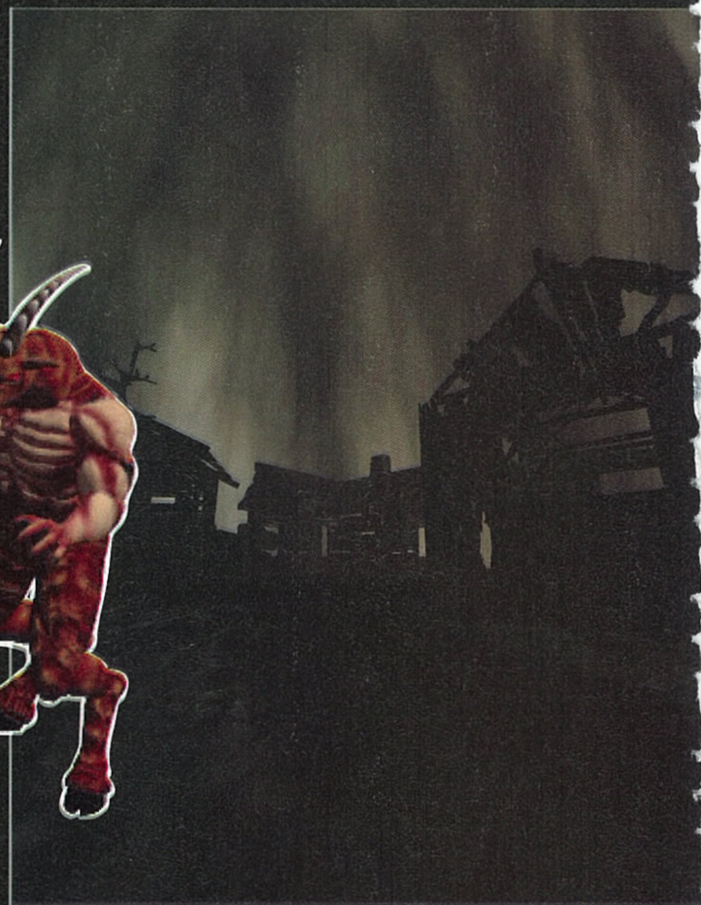


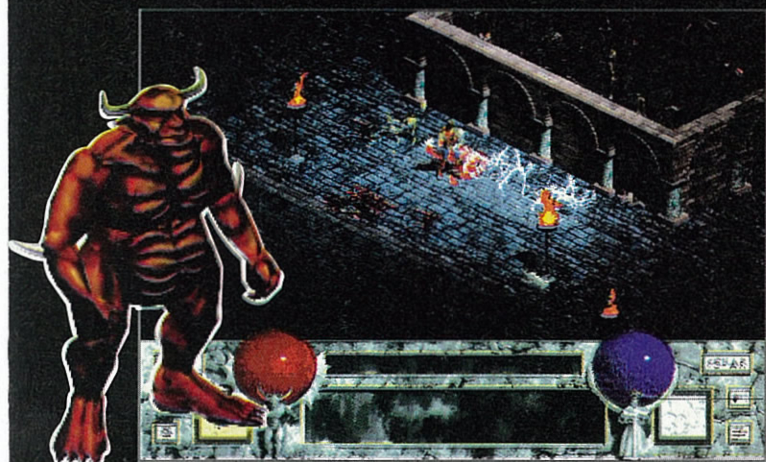


Preview Diablo





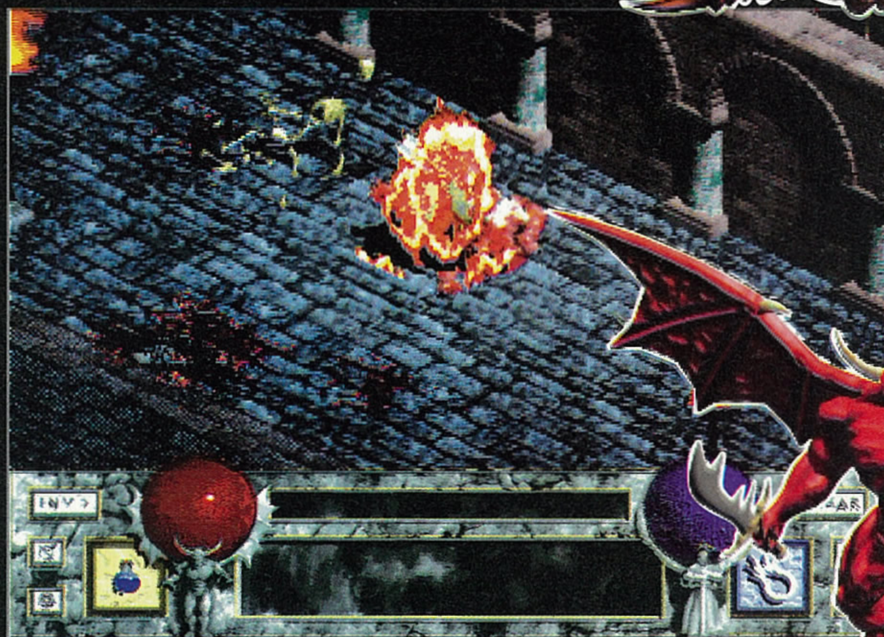


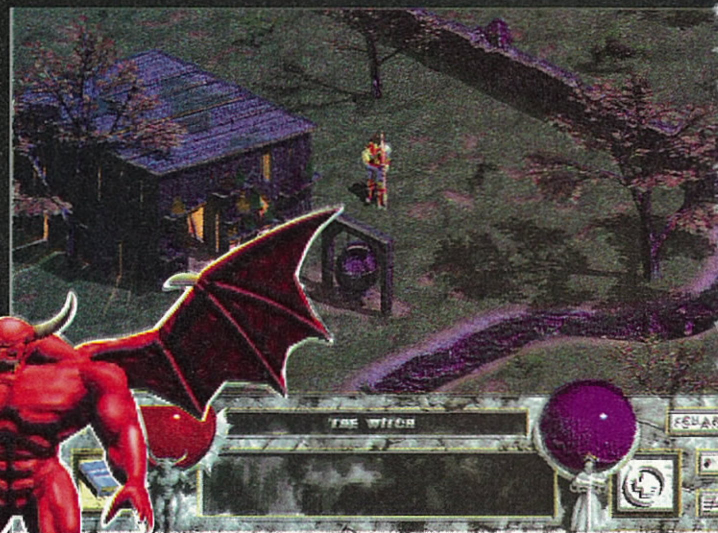




Allez tant pis, on se fait un petit plaisir : Diablo s'annonce non seulement passionnant mais également très beau. Alors deux pages, on s'est dit après coup que c'était léger. D'un autre côté, vous allez dire "À Joystick, d'habitude, ils ne se prononcent pas sur les previews". C'est vrai, mais :

1) Après avoir essayé un niveau de démo jouable, on ne voit pas comment le jeu pourrait être raté ;
2) Les habitudes sont faites pour être chamboulées ;
3) Euh, je ne sais plus... mais c'était un super argument.





CHEVALIER !

QUELLE EST TA QUÊTE ?

Monty Python SACRÉ GRAAL







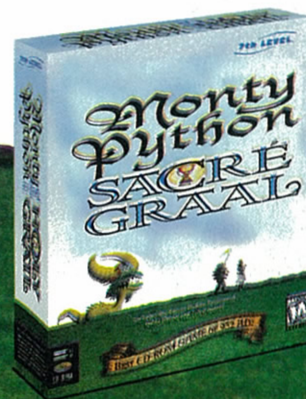
A QUELLE VITESSE VOLE UNE HIRONDELLE ?



QUELLE EST TA COULEUR PRÉFÉRÉE ?



QUEL EST TON NOM ?







MAXi

Paris Porte de Versailles du 27 novembre au 1er décembre

MULTIMEDIA WORLD SHOW
SUPERGAMES



Ubi Soft
ENTERTAINMENT

Preview

STRATÉGIE/ACTION
EDITEUR VIRGIN
PC CD ROM
SORTIE PRÉVUE
DÉCEMBRE
DEVELOPPEUR
WESTWOOD



Alerte Rouge







▲ *1946, Albert Einstein décide de remonter dans le temps afin de buter Hitler avant qu'il ne commette ses horreurs. Mais il altère ainsi le cours du temps, la Seconde Guerre mondiale a tout de même lieu et oppose le bloc communiste à l'Europe de l'Ouest.*

Dans la rue, des inconnus m'interpellent, m'attrapent par la manche et me demandent avec des yeux de fou : "C'était comment ?"... "Y aura du Tibérium ?"... "Pitié, mon fils est malade, il aimerait savoir quelles seront les nouvelles unités...". Je les bouscule, chausse mes lunettes noires, remonte mon col et rentre précipitamment chez moi. Coup de fil de mon rabbin :

- "Laurent, mon fils, ça fait longtemps qu'on ne t'a pas vu à la synagogue..."
- "Oui, depuis environ quinze ans."
- "Oublions ces vieilles querelles, fils... Au fait, ta mère a dit à ma fille Sarah qu'il paraît... que tu as essayé LA BETA JOUABLE DE RED ALERT ?"

Red Alert ! ou plutôt Alerte Rouge, puisque c'est sous ce nom qu'on le trouvera de par chez nous. Tout s'explique. Ma mère a vendu la mèche, donc le monde entier est au courant. Ça sonne à ma porte, puis ça tambourine violemment. Je me barricade et appelle les flics. L'opératrice me demande si Alerte Rouge se jouera en réseau et à combien de joueurs. La porte éclate, une foule se précipite sur moi. Je suis acculé, je n'ai plus le choix, il va me falloir répondre :

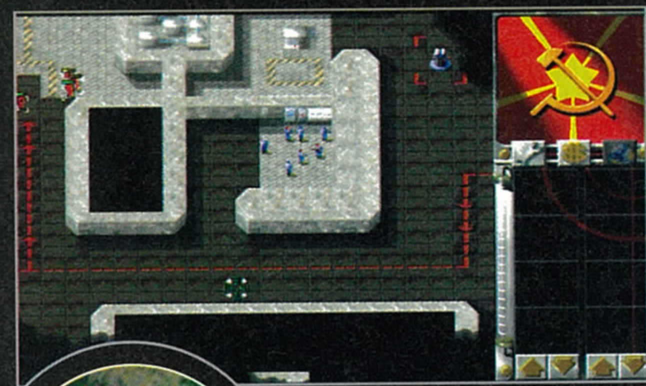
Question : "Quel sera le principe du jeu ? À vrai dire, je m'en fous car je suis mort."
Aerton S., chauffard.

Réponse : Alerte Rouge suivra exactement le même principe que Command & Conquer, qui lui-même avait pompé Warcraft qui était copié sur Dune2, qui avait amplement pillé Battle Island. Ce sera un jeu de stratégie/action dans lequel on exploitera le sous-sol pour gagner de l'argent. L'argent servira à construire des bâtiments et à acheter des troupes pour se foutre sur la gueule. Il y aura deux camps : les cocos ou les fachos, et les deux côtés seront jouables. Une campagne différente sera proposée pour chaque camp.

Q : "Est-il vrai que l'histoire d'Alerte Rouge se situera avant celle de son premier volet Command & Conquer ? Je trouve cette idée étrange."
Georges L., guerrier des étoiles

R : Le scénario d'Alerte Rouge commence en 1946, quand

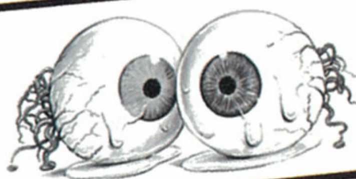




◀ Grande nouveauté : certaines missions se dérouleront à l'intérieur des bases, à une échelle plus petite. Ici, l'ennemi s'est emparé de votre centre de construction. Il faut libérer des ingénieurs maintenus prisonniers et les utiliser pour activer l'autodestruction.



EXCLUSIF : LES REVELATIONS DU



DE LA CHAIR HUMAINE DANS LES BURGERS !

Vérité ou canular de mauvais goût ?

Un reportage de : D. Guston.

Les allégations, selon lesquelles des parties de corps humain seraient utilisées comme ingrédients pour burgers ont été qualifiées de " sujet grave ", par le Comité de Surveillance et d'Etique Alimentaire (CSEA).

La réaction du très respectable Comité laisse à penser que le Gouvernement prend cette terrifiante nouvelle très au sérieux.
D'après les responsables activistes de la Ligue Contre le Trafic de Chair Humaine, une compagnie de fast food encore inconnue à l'intention d'ajouter les protéines humaines au menu de ses restaurants.

Cela semble difficile à avaler, mais des fuites, provenant du département Recherche & Planification de cette compagnie de fast food, indiquent que les " *Burger Humains* " seront préparés à partir des plus tendres et savoureux morceaux du corps humain.
Ces fuites précisent également qu'un contrôle de qualité sera mis en place pour éviter toute présence de dents, cheveux, pacemakers et autres prothèses dans les ingrédients. Ceci pour maintenir le niveau de qualité des burgers de cette compagnie.

Soucieuse de satisfaire ses clients, la chaîne de fast food assure qu'aucune viande intelligente ne sera servie dans ses burgers.
Des tests d'intelligence sévères seront mis en place sur des cobayes, avant de procéder à la récolte de protéine humaine.

Le sort de la race humaine dépendra donc de l'intelligence de l'échantillon qui sera soumis aux tests. S'ils tombent sur un Einstein, parfait, mais si c'est un guignol... autant se préparer à finir entre deux tranches de pain au sésame !

Reportage complet page 2







▲Avec l'apparition d'unités navales, le champ des possibilités stratégiques sera amplement élargi. Maîtriser les ponts prendra une importance capitale.









▲Deux solutions pour prendre d'assaut le continent ennemi : parachuter des troupes ou débarquer par la côte.



Albert Einstein décide de tuer Hitler avant qu'il ne commette les facéties qu'on lui connaît. Einstein met aussitôt en application sa théorie de la relativité en fabriquant une machine à remonter dans le temps. Il s'embarque pour l'année 1916, rencontre un Adolf tout jeunot qu'il désintègre illico avant de retourner à son époque, tout soulagé. Mais la trame du temps a été altérée : le Führer rayé des livres d'histoire, voici que l'URSS décide d'envahir l'Europe à la place de l'Allemagne. Deux camps se créent, le bloc communiste contre l'Europe de l'Ouest. Alerte Rouge se déroule donc dans un passé alternatif, entre 1940 et 1950. Un siècle plus tard, cet antagonisme rejaillira avec la découverte du tibérium, mais c'est une autre histoire ; celle de Command & Conquer.

Q : "Dans C&C, ce que je préférais, c'était le tibérium. Est-ce qu'on pourra toujours en pèleter par tonnes ?"
Tibérius, testeur

R : Non, le tibérium n'ayant pas encore été découvert en 1950, il faudra prospecter d'autres ressources (trois minerais aux potentiels différents). Cela ne changera rien au principe de base : construire des raffineries, envoyer des moissonneuses récolter le produit brut dans les champs. Le minerai raffiné est immédiatement converti en crédits pour acheter des bâtiments et des troupes.

Q : "J'aime tuer, et je n'ai jamais retrouvé dans aucun autre soft que C&C, le même confort dans le meurtre. Alerte Rouge sera-t-il dans la même veine ? Que vaudra son interface ?"
Souche 32.345, bacille de l'Hépatite B

R : L'interface sera rigoureusement identique à celle de C&C, mis à part quelques infimes bugs corrigés et quelques ajouts ponctuels. En d'autres termes, ce sera la meilleure interface imaginable pour ce type de soft, bien plus évoluée que celle de Warcraf 2 que j'ai toujours trouvée vieillote. Le CD contiendra deux versions du programme, l'une pour le DOS, l'autre native pour Windows et utilisant les drivers Direct X3.

Q : "Quoi de neuf, quelles nouvelles unités, quels nouveaux bâtiments ? Il paraît qu'on pourra jouer des chiens, l'idée m'emballe."
Lassie, acteur

R : Le principe de Alerte Rouge sera exactement le même que celui de C&C, et les deux grandes différences seront le graphisme en S-VGA et l'impressionnante panoplie de nouvelles troupes terrestres, aériennes et navales : poseurs de mine, parachutistes, médecins, espions, chiens de combat, croiseurs, destroyers, sous-marins, barges de transport, bombardiers, avions-espions, chasseurs, etc. En ce qui concerne les nouveaux bâtiments, il y aura des DCA, des nids





de mitrailleuses, des tourelles camouflées, des brouilleurs radar (qui masqueront aux radars ennemis un périmètre de votre territoire), des centres de recherche, des dépôts, des bases navales, des aérodromes, etc.

Q : Que vaudra la campagne ? Parce que j'aime beaucoup la campagne.
Nicolas, jardinier

R : Les deux campagnes (une par camp) d'Alerte Rouge seront plus proches de celles du scenario-disk Opération Survie que de celles de C&C. Elles seront donc très variées, pointues, stratégiques, posant presque à chaque fois une sorte d'énigme que nous pourrions résumer ainsi : "Comment diable me sortir de ce nouveau pétrin ?". Elles présenteront deux grandes nouveautés : d'abord, certains scénarios se suivront, c'est-à-dire que l'on gardera parfois les unités survivantes du scénario précédent pour arriver à bout du scénario suivant. Et puis certains scénarios se dérouleront en intérieur, à une échelle plus petite.

Q : "Est-ce que ce sera un bon jeu ?"
Vanessa D., idiote du village

R : Bien sûr, comme ce n'est qu'une preview, qu'Alerte Rouge ne sortira pas avant décembre, et que la béta version qui est passée entre les mains n'était pas finalisée, je ne peux évidemment pas me prononcer avant le test ; c'est une question de déontologie. Et comme j'emmerde la déontologie, oui, Alerte Rouge sera un bon jeu, l'un des trois meilleurs de l'année, à moins qu'un incident imprévisible ne survienne genre implosion soudaine de la planète Terre. Dieu tout puissant, faites que sa sortie ne soit pas retardée, comme celle de ce &%* de Dungeon Keeper.

Preview

DÉVELOPPEUR INTERACTIVE STUDIO LTD
EDITEUR BMG
PC CD ROM
SORTIE PRÉVUE DECEMBRE





Firo & Klawd



Le scénario de ce jeu d'arcade est ouvertement inspiré de “48 Heures” (chef-d'œuvre de Walter Hill avec Eddy Murphy et Nick Nolt). Dans le rôle de la petite frappe démerdarde, c'est Klawd le chat qui prend la place d'Eddy Murphy, et dans celui de Nick Nolte le flic bouseux et brutal, voici Firo. C'est un gorille. Ça lui fera sûrement plaisir, à Nick.

Les vingt parrains de New York se sont associés pour débarrasser la ville de ces deux énergumènes et ont donc lâché leurs hommes de main à leurs trousses pour une sombre histoire de faux billets empruntés et rendus tachés. Au final, ça nous donnera un jeu en 3D isométrique à 2 joueurs, 21 niveaux gigantesques, 30 minutes de séquences cinématiques à mourir de rire et une dizaine d'armes différentes.

La grande originalité de ce soft typique du format console (qui d'ailleurs sortira pour PlayStation en même temps que pour PC) est que son scénario n'est pas linéaire. Il existe des centaines de manières de passer d'un niveau à l'autre, pour arriver à une dizaine de fins différentes, toutes aussi drôles les unes que les autres. Les musiques ont été écrites par Phil Chill, le producteur de Neneh Cherry et de Mark Morisson's. On attend donc Firo & Klawd à la réception, un soft qui s'annonce plutôt bien ficelé et original pour le format PC.

Monsieur pomme de terre









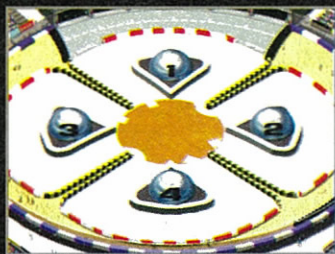




▲ *De temps en temps, on entre dans un bâtiment et le jeu devient un shoot-them-up.*

Preview

PC CD ROM
EDITEUR/DEVELOPPEUR
3DO
SORTIE PREVUE DECEMBRE
ARCADE



▲ *Tout plein de circuits réalisés en images de synthèse. Ni trop, ni trop peu d'ailleurs.*

Nitro Racers

Encore un clone de Super Sprint. Vous savez, ce genre de jeu débile mais rigolo où vous dirigez des petites voitures sur un circuit vue de haut. Nitro ne renouvellera probablement pas le genre malgré quelques contrôles surprenants (on peut faire des tonneaux). Par contre, le multi-joueur à trois devrait mettre une sacrée ambiance, limite karaoké, quand vous le recevrez chez vous. Et cela, ce n'est pas négligeable.

lansolo









MACHINE PC CD-ROM
MS-DOS/W95
GENRE STRATÉGIE
EDITEUR SIRTECH
DÉVELOPPEUR SIRTECH
SORTIE PRÉVUE
DECEMBRE





Jagged Alliance
Deadly Games

Un an après le premier Jagged Alliance, voilà que l'équipe de Sirtech nous remet ça. Pour ce plat de carnassier, la même sauce a été réutilisée : graphisme en VGA, interface générale quasiment semblable et moteur de jeu inchangé. On retrouvera même tous nos vieux potes mercenaires. Notons toutefois l'absence du guide indien un peu autiste. A contrario du premier épisode où on ne pouvait que se balader dans une seule république bananière, Deadly Games nous propose une foultitude de scénarios, campagnes, ainsi qu'un mode de jeu "réseau" en Head to Head sur lequel on pourra jouer par Internet à quatre ou en local, à deux grâce au deuxième CD inclus dans la boîte. Les développeurs ont également prévu un éditeur de scénarios et de campagnes plutôt bien réalisé. Tout ça est plutôt prometteur, mais reste à savoir si l'ensemble méritera qu'on s'y arrête.

Bob Arctor





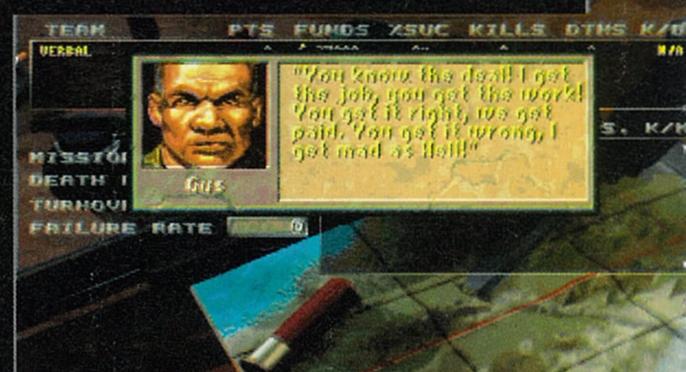












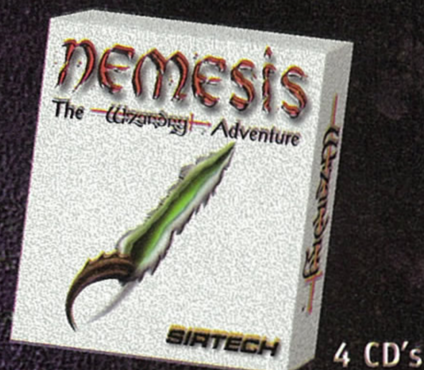


Wizardry®

NEMESIS.



Du jeu de rôle à l'Aventure...



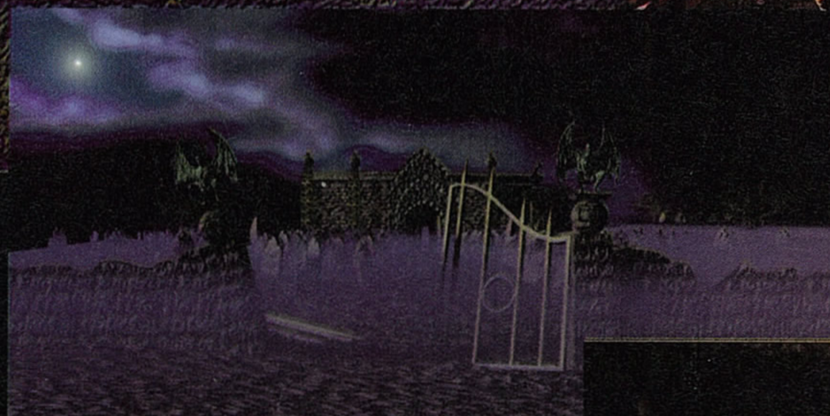
4 CD's





Un Monde Nouveau s'ouvre à vous

Un Monde d'Enchantement





Un Challenge Impossible



Découvrez NEMESIS, le jeu d'aventure qui vous plongera dans l'Univers fantastique de Wizardry®

SIRTECH

MULTIMEDIA WORLD SHOW SUPERGAMES







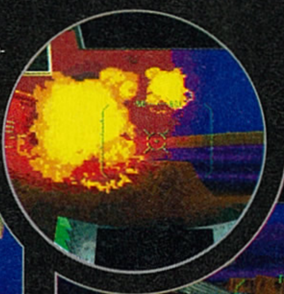
Preview

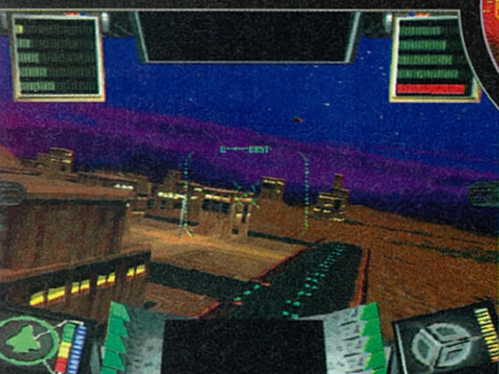
PC CD-ROM
GENRE ACTION
EDITEUR FUNSOFT
DÉV. GREMLIN INTERACTIVE
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE

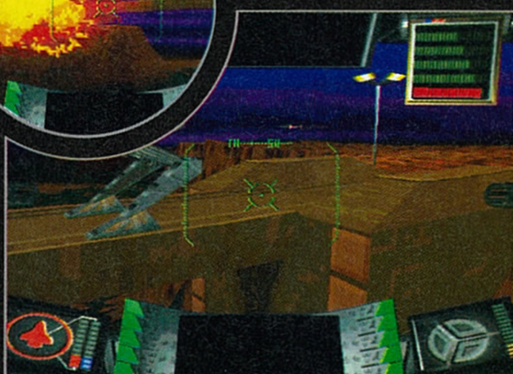

▲ La carte, incontournable.


▲ Un big vaisseau ennemi en pleine action. Votre base ne va pas faire long feu, enfin façon de parler.

Sand warriors


Un missile vient de vous exploser à la face. Vous pouvez commencer à chercher l'adresse d'un bon dentiste.▶


▲ L'ambiance est du type "egyptian high tech", et globalement ça semble plutôt prometteur.


▲ Ça ressemble à du Mechwarrior, mais ce n'est pas du Mechwarrior.

Non, il ne s'agit pas d'une simulation de pâtés de sable mais plutôt d'un jeu d'action 3D. Ça se déroule en 6225 avant le type sur la croix, et pas de surprises : il vous faudra mettre au pas vos ennemis grâce à vos dons de pilote de combat. Le jeu comportera 30 missions au total, au cours desquelles vous devrez entre autres récupérer des unités de reconnaissance, détruire les bases ennemies, déjouer les vaisseaux espions, etc. Vous pourrez choisir trois types de résolutions, mais apparemment le 800*600 exigera une machine d'exception. À voir...

Fishbone

Realms of the Haunting



PC CD-ROM
GENRE AVENTURE/ACTION
EDITEUR FUNSOFT
DÉV. GREMLIN INTERACTIVE
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE

À première vue, Roth est ce que l'on pourrait communément appeler un "doomus classicus". Un de plus, pourraient même ajouter les âmes les plus blasées. Mais pour une fois, buter de la chair putréfiée ne sera pas votre unique occupation, car le jeu intègre un réel aspect aventure. Une sorte d'hybride, quoi ! De plus, vous aurez droit à 120 minutes de vidéo et des créatures animées grâce à de la Motion Capture. Ainsi, tout sera fait pour que vous flippiez bien. L'histoire ? Bah, comme d'hab', vous avez hérité d'une vieille demeure et vous devez lutter contre les forces maléfiques qui s'y sont installées. L'ambiance générale est plutôt orientée "horreur, manoir et damnation" ; mais on vous en dira plus lors du test. Au fait, prévoyez quand même un crucifix et une gousse d'ail pour le mois prochain, on ne sait jamais.

Fishbone


▲ Roth combine à la fois le déplacement au clavier et le contrôle à la souris.


◀ Là, c'est vous. Ça vous change, hein ? Surtout au niveau du regard, plus intelligent.


Comme il se doit, c'est à la pleine lune que vous allez vous faire phagocyter.▶

Preview

STRATEGIE
PC CD ROM
EDITEUR INTERPLAY
SORTIE PRÉVUE
DECEMBRE



▲Un nombre incroyable de bâtiments pourront être construits : exploitation minière, port, habitations, centre d'entraînement, de recherche, casernes, raffineries en tout genre, dépôts, hangars, générateurs, radars etc. ▶



M.A.X.



Voilà les potes, j'ai pas honte mais ça m'a quand même fait tout drôle : M.A.X. et moi, on a passé la nuit ensemble, et depuis, on est devenu beaucoup plus que de simples amis, si vous voyez ce que je veux dire. M.A.X. (ça veut dire Mechanized Assault & Exploration), il a tout pour me plaire. C'est un magnifique jeu de stratégie, superbe, gaulé comme un dieu, en S-VGA, une sorte de Command & Conquer (mon ex.-jeu favori) mais au tour par tour. Évidemment, c'est son option "multi-joueur" qui m'a fait craquer, et comme ça se joue au tour par tour, on peut même se contenter d'un seul ordinateur pour entrer ses ordres l'un après l'autre. Sinon, il sera possible de jouer jusqu'à quatre en réseau local et à deux par modem.

L'idée n'est pas neuve et comme dans Command & Conquer qui, déjà, s'était largement inspiré de Dune2, comme dans warcraft 1 et 2 également ou comme dans Genewar, il s'agira de récolter du minerai pour construire une ville fortifiée, des troupes et se cartonner jusqu'à ce que, à l'instar de Highlander "il n'en reste qu'un". Ici, c'est tout de même un poil plus compliqué puisqu'il y a trois sortes de minerais : matière brute, pétrole et or (au passage, remercions vivement les scénaristes .../...



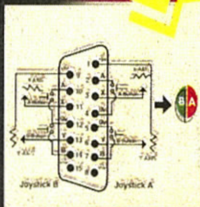


◀ Ce sont des véhicules spécialisés qui se chargent des constructions. Une fois le bâtiment achevé, il faut le relier aux autres avec des connecteurs pour que puissent circuler énergie et matières premières. ▶



ALPHA TWIN

L'un des problèmes les plus ennuyeux sur PC vient d'être résolu !

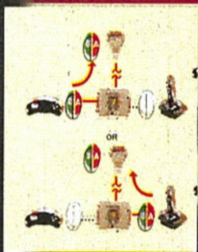


Etant donné la conception adoptée pour les ports jeux, tout IBM PC supporte deux joysticks (1&2) possédant chacun seulement deux boutons "feu".

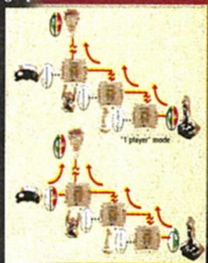
Les joysticks possédant 4 boutons, ainsi que les joysticks équipés de manette des gaz et de gouvernail ou de commandes auxiliaires doivent utiliser les contrôles du deuxième joystick (2).



En mode "2 joueurs", les deux joysticks peuvent être activés en même temps pour vous permettre de jouer aux jeux à deux joueurs. Mais dans ce cas, les fonctions avancées des joysticks ne sont pas supportées.



En mode "1 joueur", l'Alfa Twin vous permet de passer d'un joystick à l'autre, en ayant accès à toutes leurs fonctions.
Il vous suffit pour cela d'appuyer sur le bouton "feu" du joystick que vous désirez utiliser.





Vous pouvez connecter en cascade jusqu'à quatre joysticks différents à sélectionner selon vos besoins.
Par ailleurs, le câble d'une longueur de 1,8 m vous permet de placer l'Alfa Twin où vous le désirez sur le devant de votre bureau, de sorte à vous éviter d'avoir à brancher et débrancher votre joystick à partir du panneau arrière de l'ordinateur.



Preview

M.A.X.

.../... du programme de nous avoir pour une fois épargné l'horrible poncif du minerai miracle au nom imprononçable "blurgonium" et autre "grebagroinzirium"). 33 bâtiments peuvent être construits ; de la simple tourelle à l'usine de construction de véhicules lourds, en passant par différents radars, etc., ainsi que 29 véhicules de combats, de transport, de construction, de détection ou de prospection.

La grande différence avec ses prédécesseurs tient dans le fait que le jeu se déroule au tour par tour, ce qui privilégiera l'intelligence aux réflexes, et me donnera donc l'opportunité de battre Seb qui est une espèce de grande colonne vertébrale commandée par un unique neurone (donc imbattable à WC2). L'interface semble bien fichue, et ça tournera sur 486DX66. Oui, M.A.X. et moi, on n'est pas prêt de se quitter ; d'ailleurs, on a rencard ensemble le mois prochain.

Monsieur Pomme de Terre



▲ Premier combat contre l'ordinateur : un carnage. Pourtant, j'étais arrivé en surnombre. Bon, si c'est comme ça, je vais me plonger dans la doc. Mince, un jeu dans lequel il faut comprendre quelque chose avant de gagner.

MAX et moi, on a passé la nuit ensemble; il faut dire que c'est un magnifique jeu de stratégie, en SVGA, une sorte de Command & Conquer, au tour par tour.



▲ Cargo, armure, points de vie, dommages, radar et prix sont les caractéristiques des véhicules. On pourra programmer à l'avance la production en véhicules des usines.

Le véhicule de prospection sondera le sous-sol à la recherche de filons. ▼





▲ L'aide en ligne ne suffira pas à vous en tirer. Nan, ce coup-ci vous n'y couperez pas, et il faudra vous goinfrer le manuel pour vraiment y piger quelque-chose.

CD Lyre

Du lundi au vendredi 9h 18h30
Samedi 10h 15h



La suite tant attendue de Command et Conquer. Reprenez du service avec de nouvelles armes (sous marins nucléaires, mines...). Désormais avec cet épisode vous allez pouvoir jouer jusqu'à 6 en réseau et en plus que c'est beau tout plein en S VGA !!!

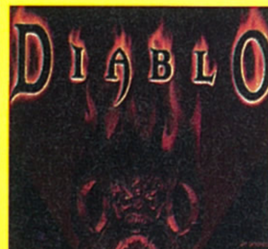




DAGGERFALL 335F


Duke Nukem 3D 285 F
300 niveaux en + 195 F


QUAKE 329 F



DIABLO
Etes vous prêt à affronter le diable?

Hé Dis Hé! moi aussi je peux jouer avec la jolie Fifille dans Tomb Raider.


Warcraft 2 vf 335F
Scenary disk vf 159F



Lighthouse vf 335F



F1 GP2 vf 319F

La première FIFILLE avec deux magnums à la John WHO !!!

ZORK NEMESIS
Zork nemesis vf 329F


D in the dump 349F



Ch de Baphomet vf 295F


Tomb Raider 309F
Oh la jolie fifille

VOUS AVEZ UN MAGASIN OU VOUS VOULEZ EN CREER UN ! REJOIGNEZ CD Lyre

CD Lyre c'est pour vous l'image, la publicité, la centrale d'achat, l'expérience. **Tout pour vous développerpassionnement**

CD X INTERACTIFS

(Photos dessous Diva X Ariana)

Cyberix	339F
CYBERXPERIENCE VF	329F
DIVA X ARIANA VF PROMO	295F
DIVA X Rebecca VF (new)	349F
Interactive Draghixa vf	349F
Interactive Tabatha vf	349F
La villa	339F
Lipstick Lesbians (film)	189F
MASCARADES VF (3 CD) NEW	399F
Rêves intéractifs	Tél.
Sexy Zapping VF	249F
Space Sirens 2	279F
Tabatha contre Draghixa VF	349F

Le dernier B.ROOT est arrivé

Virtual présence 2 Vicky vf	349F
Vitual présence 1 : Eve vf	349F
Virtual Détective vf	389F
Virtual Sex Shoot	219F
Virtually Yours 2 PROMO	199F

Coll Laetitia : X AMATEURS en vf :

L'école de Laetitia	289F
Best of stars de Laetitia	289F
Intimité violée	289F

ZARA WHITE :

DBLE XPERIENCE 2CD VF	319F
TEMPLE DE L'AMOUR	319F

CD X MANGAS

Erotika Manga	349F
NIPPON obsession 2 video vf	249F
NIPPON obsession 3 video vf	249F
Plaisirs Mangas 1 vf	195F
Plaisirs Mangas 2 vf	195F
UROTSUKIDOJI COLL 3CD	349F

CD 4500 Photos à 199 F

4500 Photos classées par thèmes
VOYEUR 1 : 199 F VOYEUR 3 : 199 F
VOYEUR 2 : 199 F

CD 900 Photos GIF à 99 F

- Trio & more - More lesbos
-Sodo Spécial - Lingerie
- Blow job spécial - S.M. spécial

CD GAY

DAVID Burill	349 F
Men in Uniform	299 F

PACK 6 CDX : 449 F
Des photos, jeux et des films de très bonne qualité
1/ Hot Dog Girls of Flirida
2/ Luscious Ladies in Lingerie
3/ Babe Patrol 4/ A Shot in the Pink
5/ Striptease 6/ Ecstasy Suites


Screamer 2 259 F

CD ROM PC

3D LEMMINGS VF	299 F
ABSOLUTE ZERO VF	289 F
ABUSE VF	299 F
ACTUA SOCCER VF	279 F
ALBION VF	335 F
ALIEN TRILOGY	Tél.
ANGEL DEVOID	Tél.
APACHE LONGBOW VF	339 F
ASSAULT RIGS VF	275 F
A TACTICAL fighter vf	335 F
AZRAEL'S TEARS	335 F
BAKU BAKU ANIMALvf	289 F
BALDIES	309 F
BATAILLE des ardennes vf	335 F
BATTLE ARENA TOSHINEN	Tél.
BERMUDA Syndrome	299 F
BIG RED RACING VF	289 F
CAESAR 2 VF	279 F
CHRONOMASTER	289 F
CIVILISATION 2 VF	335 F
CIVIL WAR VF	315 F
COLONIZATION VF	339 F
COMANCHE 3	Tél.
COMIX	249 F
COMMAND ET CONQUER VF	299 F
C&C OPERATIONS SURVIES	129 F
CONQUEROR VF	289 F
CONQUEST NEW WORLD	319 F
CRUSADER NO REMORSE	245 F
CRUSADER NO REGRET	295 F
CYBERIA 2	319 F
CYBERMAGE VF	329 F
CYBERSTORM	329 F
DAYTONA USA	Tél.
DEEP SPACE NINE	339 F
DESCENT 2	335 F
DESTRUCTION DERBY VF	285 F
DIE HARD TRILOGY VF	Tél.
DUNGEON KEEPER VF	Tél.
ECCO THE DOLPHIN	249 F
EARTH SIEGE 2 VF	295 F
EARTH Worm Jim 1+2 vf	285 F
EURO 96 VF	295 F
FADE TO BLACK VF	245 F
FANTASY GENERAL VF	329 F
FATAL RACING VF	285 F
FINAL DOOM	289 F
FLIGHT SIMULATOR 5.1 VF	365 F
DATA disk pour Flight S	329 F
FLIGHT UNLIMITED VF	275 F
FOOTBALL PRO 96	299 F
GABRIEL KNIGHT 2 VF	345 F
GENE WARS VF	335 F
GENDER WARS VF	295 F
GENE MACHINE	275 F
GENESIA VF	349 F
HARDLINE	299 F
HARVESTER VF	309 F
HEART OF DARKNESS	Tél.
HERETIC	285 F
HEXEN DEATHKING VF	175 F
HIND	335 F
INDY CAR 2 VF	235 F
IRON ASSAULT VF	279 F
KICK OFF 96	319 F
KINGDOM 'O' MAGIC VF	325 F
LAND OF LORE 2 VF	Tél.
L'ENTRAINEUR VF	275 F
LIGHTHOUSE VF	335 F
LINKS LS	Tél.
M.D.K	Tél.
MANIC KART VF	155 F
MAGIC GATHERING	Tél.
MEGARACE 2	329 F
MIGHT ET MAGIC TRI	289 F
MYST VF	345 F
NBA LIVE 96 VF	325 F
NEED FOR SPEED	315 F
NFS Special edition	335 F
NHL HOCKEY 96	335 F
NORMALITY VF	319 F
OLYMPIC GAMES VF	295 F
PANDORA DETECTIVE	335 F
PGA TOUR GOLF 96 VF	309 F
PHANTASMAGORIA VF	345 F
PHANTASMAGORIA 2	Tél.
PINBALL ILLUSIONS	259 F
PLAYER MANAGER 2	275 F
POLICE quest swat vf	325 F
PROPINBALL THE WEB	265 F
PSYCHIC DETECTIVE	339 F
RALLYE CHAMPIONSHIP	335 F
RAMA	Tél.
RAYMAN VF	265 F
RIPPER	329 F
R & R ancient empire vf	309 F
ROAD RASH WIN 95	319 F
SCREAMER VF	235 F
SENSIBLE W soccer vf	195 F
SETTLERS 2 VF	335 F
SHADOW WARRIORS	Tél.
SHANNARA	295 F
SHELLSHOCKS VF	279 F
SHIVERS VF	245 F
SHOCKWAVE ASSAULT	325 F
SILENT HUNTER VF	329 F
SILENT THUNDER	295 F
SIM ISLE	329 F
SIM TOWER VF	289 F
SIM TOWN VF	279 F
SONIC CD	295 F
SPACE BUCK	265 F
SPACE HULK WIN 95	335 F
SPEED HASTE VF	289 F
SPEED RAGE VF	289 F
SPYCRAFT	309 F
STARFIGHTER 3000	289 F
STAR TREK KLINGON	Tél.
STAR TREK NEXT GEN	349 F
STAR TREK OMNIPEDIA	269 F
STEEL PANTHERS 2 VF	Tél.
STONEKEEP VF	309 F
S.T.O.R.M VF	325 F
SUKOY 27 VF	295 F
SUPER BUBSY	275 F
SYNDICATE WARS	335 F
TEAM F1	335 F
TERRA NOVA VF	315 F
Terminator fut schock vf	295 F
TIME COMMANDO VF	325 F
THE DARKENING	Tél.
THE DIG	309 F
THE HIVE WIN 95	295 F
THEME HOSPITAL	Tél.
THIS MEANS WAR VF	309 F
TOMCAT ALLEY	249 F
TEK WAR VF	219 F
TILT	235 F
TOTAL MANIA	289 F
TRACER	195 F
TRIVIAL PURSUIT	275 F
ULTIMATE DOOM	245 F
URBAN RUNNER VF Lost in town	335 F
VIRTUA FIGHTER	335 F
VIRTUAL KART VF	249 F
VIRTUAL SNOOKER	355 F
WING commander 2 vf	125 F
WING commander 4 vf	359 F
WIPE OUT	159 F
WITCHAVEN 2 VF	199 F
WORLD RALLYE FEVER	249 F
Z VF	295 F
ZIDANE FOOTBALL VF	329 F


Syndicate Wars 335F

VF : Version Française

CD Lyre GARANTIE

La Garantie de Confiance

Tant que votre commande n'est pas expédiée, vous pouvez l'annuler. Votre chèque vous sera renvoyé, CD Lyre c'est comme ça !

COMMANDEZ PAR

Par Fax : 01 60 88 10 11

Par Téléphone 01 60 89 31 31

3615 CD Lyre

Par Courrier : CD Lyre, 58, rue de Paris, 91100 Corbeil

Nom: .... Adresse: ....
Prénom: .... Code Postal: .... Ville: ....
Tél. ....

Produits	Prix
Frais d'envoi	
Total	

Réglement : Chèque à l'ordre de CD LYRE
o Chèque o Mandat
o Contre remboursement + 38 F
o CarteBleue _ _/_ _ Date d'exp.
N°-_ _ _ _-_ _ _ _-_ _ _ _-_ _ _ _-

Signature.

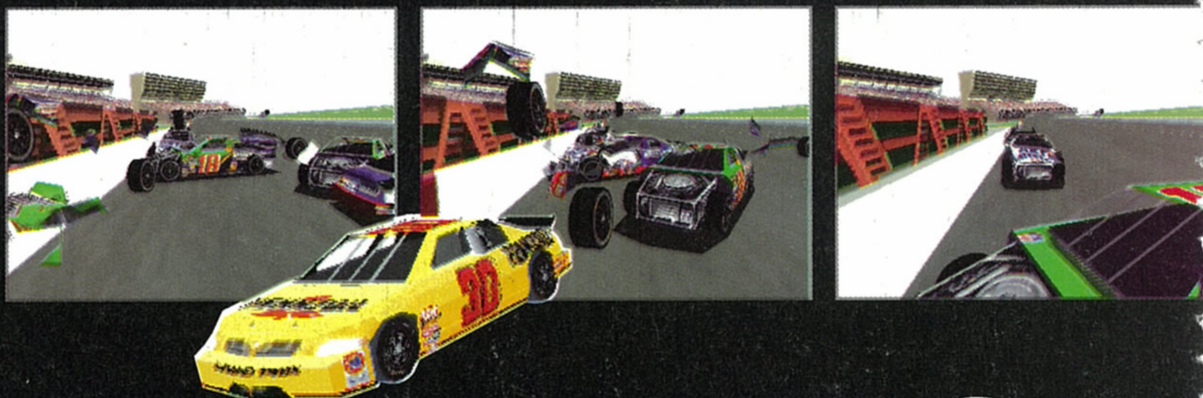
o Je certifie être majeur+signature (pour les CD rom charme)

Frais d'envoi : 32 F (France metropolitaine) colissimo j+2. Materiel : 60F frais envoi France éco j+5 : 24 F DOM -TOM -CEE : 60 F pour 3 CD + 20 F par 2 CD

Tous les prix sont TTC sauf erreur typographique pour la durée de la parution, dans la limite des stocks disponibles. CD Lyre SARL au Capital de 150 000 F

Preview

COURSE DE 'OITURES
EDITEUR SIERRA
PC CD ROM
DEVELOPPEUR PAPYRUS
SORTIE PRÉVUE DECEMBRE



Nascar 2

C'est terrible, il y a des numéros de Joystick où l'on voudrait tout tester. Tenez, ce mois ci par exemple, pas moins de 5 jeux de 'oitures déboulent sur nos PC. Oui 5, comme 5 x 1 ou 2 x 2 + 1 ou encore (2 365 x 23 - 3) : 10878,4. Ce ne sont pas tous des tests, certes, mais ce n'est pas grave, je vais les tester quand même, quitte à me foutre toute la profession à dos. En fait non, je vais respecter l'ordre chronologique mais c'est bien la dernière fois ; le mois prochain je teste tout, même les jeux dont le projet n'a pas commencé : on gagnera un temps fou, vous verrez... Bon, je parle, je parle, mais après ça brûle quand on fait pipi. Revenons à Nascar II, le prochain jeu de 'oitures de Sierra. C'est la suite de Nascar 1 (fastoche !) avec plein d'options en plus. Les sponsors, les pubs, le design des 'oitures sont tout ce qu'il y a de plus vrai. On peut désormais jouer à huit en réseau (8 comme 16/3*12 pour ceux qui ne savent pas compter) sur les 8 x 2 = 16 circuits officiels de la saison 96 en mode "Arcade" ou "Simulation". Il existe également un tas d'aides à la conduite : l'interface a été revue à la hausse, et le moteur graphique devrait être plus rapide que ses prédécesseurs, avec des 'oitures qui se décomposent et se déforment en une dizaine de points de la carrosserie. Bref, on attend avec impatience Nascar II pour voir ce qu'il a réellement dans les tripes.

Lord Casque Noir, qui rallonge tout le temps son pseudo pour la frime



▲ Le tracé des différents circuits de la saison varie du simple anneau au parcours en ville. Quelle que soit la complexité du décor à afficher, le moteur s'avère être aussi rapide que celui d'IndyCar II.



▲ La carrosserie des 'oitures se déforme et se démantèle au fur et à mesure des chocs.



Preview
Nascar 2









SETUP\DEVELOPMENT SHEET

SETUP: DAVE1

DEFAULT SETUPS
Qualify: DAVE1 Race: 173.678

COMMENTS:

TIRES
O M I 142° 142° 142° — 50 psi LF — RF 50 psi — O M I 142° 142° 142°
O M I 142° 142° 142° — 50 psi LR — RR 50 psi — O M I 142° 142° 142°

CAMBER
RF -2.50

SHOCKS
100% LF — RF 80%
90% LR — RR 80%

REAR SPOILER
ANGLE 70°

FUEL LEVEL
AMOUNT 22 gal

STEERING GEAR
17°

ENGINE TYPE:
RACE

WEIGHT DISTRIBUTION
875 875 875 875
Front Rear 48.5% 1700 lbs.
Cross 50.5% 20lbs.
Left-Right 54.2% 1900 lbs.
LEFT 1900 lbs. 54.2%
REAR 1700 lbs. 48.5%
CROSS 20 lbs. 50.5%

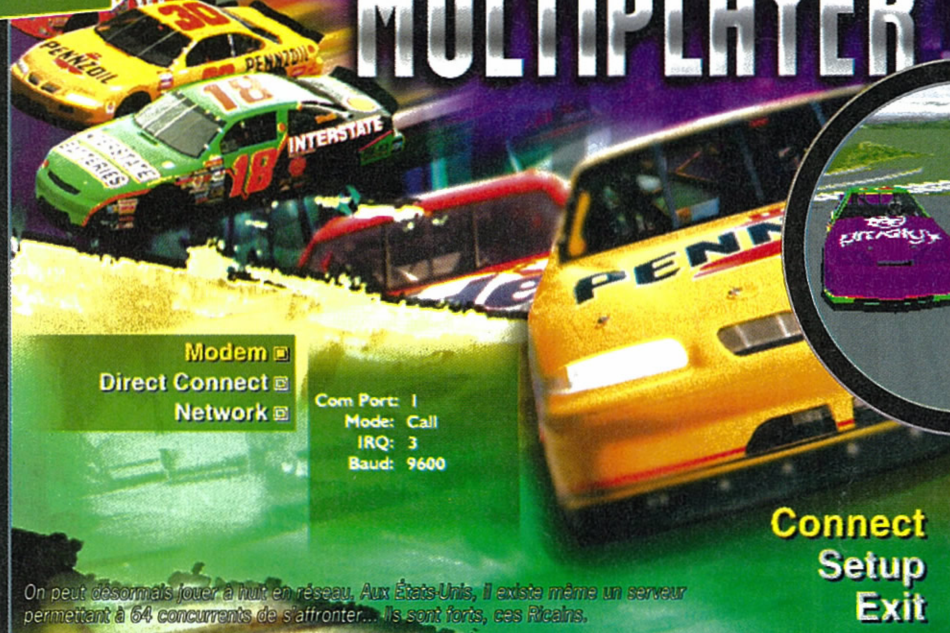


▲ L'interface a été revue et corrigée. Les écrans sont plus clairs qu'auparavant, et de nouvelles fonctions font leur apparition.









On peut désormais jouer à huit en réseau. Aux États-Unis, il existe même un serveur permettant à 64 concurrents de s'affronter... Ils sont forts, ces Ricains.





MAGASIN DELTAROM :
65, Avenue Paul Doumer - RN 13
92500 Rueil-Malmaison
Tél : 01 47 08 08 30
Du Mardi au Samedi 10h à 19h - Dimanche de 10h à 13h

Vente par correspondance :
DELTAROM - 2, Rue Emile Pathé
BP 56 - 78401 Chatou Cédex
Tél : 01 34 80 95 00 - Fax : 01 34 80 95 44

Disponible en magasin les jeux vidéo PSX et SATURN, et les CD culturels et éducatifs.

CDROM A PRIX UNIQUE : 95 F

Aces Over Europe vf
Beneath Steel Sky vf
Betrayal krondor nf
BIOFORGE VF
CAESAR 1 NF
Cannon Fodder 2 vf
Creature Shock VF
Day of Tentacle vf
DETROIT VF
Dragon Lore VF
ECSTATICA NF
DISCWORLD VF
FIFA SOCCER VF
Gabriel Knight VF
GOBLINS 1 + 2 VF
GOBLINS 3 VF
GUILTY VF
HELL VF
HI-OCTANE VF
INCA VF
INDY 4 VF
KING QUEST 6 NF
KYRANDIA 3 VF
Lands Of Lore VF
L.B.A. VF
Lost in Time 1&2 vf
Magic Carpet + VF
Monkey Island VF
Monkey Island 2 VF
NHL Hockey 95 NF
NOCTROPOLIS VF
OVERLORD VF
Police Quest 4 VF
SIM CITY VF
Space Quest 4 NF
Strike Commander
SYNDICATE + VF
SUPER KARTS NF
System Shock VF
Terminal Velocity
THE HORDE
Theme Park VF
Underworld 1&2
US Navy Fighters vf
Who shot john. rock

NOUVEAUTÉS CDROM à 95 F

1942 PACIFIC AIR WAR NF
ACCROSS THE RHINE NF
ALIENS VF
CIVILIZATION VF
DAEDELUS ENCOUNTER VF
DESTRUCTION DERBY NF
F14 FLEET DEFENDER NF
F-15 III NF
FADE TO BLACK VF
FIELDS OF GLORY VF
INCA 2 VF
LARRY 5 VF
L'ENIGME de MAITRE LU VF
LODE RUNNER VF
LOST EDEN VF
OUTPOST VF
PIRATES GOLD VF
REBEL ASSAULT VF
RISE OF THE TRIAD NF
SAM & MAX VF
STREET FIGHTER II NF
TILT VF
Transport Tycoon Deluxe VF
Railroad Tycoon Deluxe NF
UFO ENEMY UNKOWN VF
UNDER KILLING MOON VF
WOODRUFF VF

Graveur de CD SONY 2x/4x CDU 924 S : 3.495 F



Graveur SONY CDU 924 S : modèle 2X interne livré avec manuel et caddy : 3495 F
Logiciel de gravure EASY CDPRO livré sous Win 3.1, WIN 95/NT : 650 F TTC -
Pack Easy CD Pro Plus : Logiciel Easy CD Pro + 1 carte SCSI Adaptec : 990 F TTC
Le logiciel EASY CD PRO ou le pack ne sont vendus qu'avec un graveur.
Modèle externe : + 850 F - CD vierges : 490 F les 10 CD.

ACCESSOIRES

QuickShot WARRIOR 5 .... 125 F
QuickShot SKYMASTER .... 295 F
QuickShot Squadr Commander ... 690 F
THRUSTMASTER F.C.S. .... 545 F
THRUSTMASTER Volant T2 .... 990 F
Volant + Pédalier MAD CATZ .... 545 F

PROMO : CDROM à 149 F

CYBERMAGE NF
Crusader : No Remorse VF
DARK FORCES VF
DUNGEON MASTER 2 VF
EXTREME PINBALL NF
FULL THROTTLE VF
KING QUEST 7 VF
LEISURE LARRY 6 VF
ShockWave Assault NF
THUNDER HAWK 2 VF
X-WING COLLECTOR NF
WITCHAVEN 2 NF

JEUX PC CDROM

11 TH HOUR VF .... 285 F
3D ULTRA PINBALL NF . . 265 F
A4 NETWORKS VF .... 265 F
ACES COLLECTION NF . . 245 F
ACES OF THE DEEP VF . . 195 F
Advanced Tact. Fighter VF . 335 F
AH-64D LONGBOW VF . . . 325 F
ALBION VF .... 335 F
ALIEN TRILOGY .... Tél.
Alone in the Dark 2 VF .... 145 F
Alone in the Dark 3 VF .... 235 F
Alone in the Dark 3+2+1 VF 295 F
ARENA 2 : Daggerfall ...... Tél.
ARMORED FIST 2 NF .... 345 F
ASCENDENCY VF .... 335 F
Astérix: Le défi de César Vf 275 F
ASSAULT RIGS NF .... 275 F
ATF Data : Nato Fighter vf . 145 F
AZRAEL'S TEAR NF ..... 345 F
BAD MOJO VF .... 335 F
BATTLE ISLE 3 VF .... 325 F
BEDLAM VF .... 285 F
BERMUDA Syndrome VF . . 285 F
BIG RED RACING VF .... 295 F
BLUE ICE VF .... 325 F
BURRIED IN TIME VF . . . 285 F
CAESAR 2 VF .... 275 F
CAPITALISM VF .... Tél.
CASINO DELUXE NF . . . 265 F
Chronicle Of the Sword VF . 295 F
CIVIL WAR General VF . . . 325 F
CIVILIZATION 2 VF ..... 315 F
CLANDESTINY VF .... Tél.
CLOSE COMBAT .... Tél.
CLUEDO VF .... 295 F
COMMANCHE 3 NF ...... 345 F
Command : Aces of Deep vf 275 F
Command & Conquer VF . . 295 F
CONQUEROR VF .... 275 F
Conquest of New World VF . 320 F
CRUSADE VF .... 315 F
Crusader : No Regret NF . . . 275 F
CYBERIA 2 VF .... 295 F
CYBERSTORM NF .... 315 F
Davis Cup Tennis VF .... 295 F
DEADLINE VF .... 255 F
DEADLOCK NF .... 295 F
DEUS EX MACHINA VF . . 285 F
DIABLO NF Win 95 .... Tél.
DIE HARD TRILOGY VF . . . Tél.
DOOM II VF .... 325 F
DOWN IN THE DUMP VF . 325 F
DUKE NUKEM 3D VF .... 250 F
DUNGEON KEEPER VF . . . Tél.
EARTH SIEGE 2 VF ..... 295 F
EARTH Worm Jim 1+2 NF . 285 F
EF 2000 DOS (TFX 2) VF . 195 F
EF 2000 DELUXE VF ..... 295 F
EURO SOCCER 96 VF ..... 295 F
EUROPE 2 NF .... 275 F
F1 GRAND PRIX 2 VF .... 295 F
F22 LIGHTNING 2 NF . . . . 345 F
FANTASY GENERAL VF . . 295 F
FAST ATTACK VF .... 265 F
FIFA SOCCER 96 VF ..... 245 F
FINAL DOOM VF .... 285 F
FLIGHT SHOP NF .... 335 F
FLIGHT Simulator 5.1 VF . 365 F
FORT BOYARD VF .... 255 F
Fort Boyard : La légende vf. 275 F
GABRIEL KNIGHT 2 VF . . 325 F
GEARHEADS VF .... 225 F
GENDER WARS VF ...... 265 F
GENE MACHINE VF ...... 285 F
GENE WARS VF .... 295 F
HARDLINE VF .... 285 F
HARVESTER VF .... 325 F
Heretic Shadow NF .... 265 F
Heroes of Might & Magic vf 315 F
HEXEN (Heretic 2) NF .... 245 F
HEXEN DEATH NF ...... 175 F
HIND VF .... 335 F
INCA COLLECTION VF . . 175 F
INDY CAR RACING 2 NF . 235 F
ISHAR TRILOGY VF ..... 285 F
JAGGED ALLIANCE VF . . 250 F
KICK OFF 96 VF .... 275 F
King Quest Anthology NF . . 249 F
LARRY Collection NF ..... 195 F
LAST DYNASTY VF ...... 145 F
L'ENTRAINEUR VF .... 275 F
Le Secret du Templier VF . . 215 F
Le Trésor des Toltèques VF . 325 F
Les Cheval. de Baphomet vf 295 F
Les Guignols de l'Info VF . . 315 F
LIGHT HOUSE VF .... 305 F
MAD DOG MAC CREE . . . 145 F
MADDEN NFL 97 NF ..... 325 F
MAGIC CARPET 2 VF .... 195 F
MAGIC THE GATHERING . Tél.
MANIC KARTS VF .... 155 F
MARCO POLO VF .... 255 F
Master of Dimension Win95 . . Tél.
MASTER OF MAGIC VF . . 149 F
MASTER OF ORION 2 VF . . Tél.
MECHWARRIOR 2 VF .... 325 F
Mechwarrior 2 Exp Pack . . . 190 F
MEGARACE 2 VF .... 335 F
Micromachines 2 VF + Kit . . 265 F
MISSION CRITICAL NF . . 295 F
MONOPOLY VF .... 260 F
MORTAL KOMBAT 3 NF . . 275 F
MYST VF .... 355 F
NBA LIVE 96 NF .... 325 F
Need for Speed Special Edit. 315 F
NHL HOCKEY 96 NF ..... 335 F
NORMALITY VF .... 325 F
NUKE IT 300 niv. Duke 3D . 145 F
OFFENSIVE VF .... 265 F
OLYMPIC GAMES VF .... 295 F
Opération Survie vf (C&C) . 125 F
OTHELLO VF .... 149 F
PANDORA Directive VF . . . 355 F
PANZER GENERAL 2 NF . 315 F
PGA TOUR GOLF 96 NF . . 335 F
PHANTASMAGORIA VF . . 275 F
PLAYER MANAGER 2 VF . 275 F
Police Quest Collection NF . 195 F
POLICE Quest SWAT VF . . 285 F
PRIMAL RAGE NF .... 145 F
PRISONER OF ICE VF . . . 235 F
Privateer 2 The Darkening vf. Tél.
Pro Pinball : The Web NF . . 265 F
PSYCHO PINBALL NF . . . 279 F
QUAKE NF .... 335 F
Rally Championship NF . . . 325 F
RAMA VF .... Tél.
REBEL ASSAULT 2 VF . . . 335 F
RED ALERT : C & C VF . . 295 F
RIPPER VF .... 295 F
Rise & Rules Anc. Emp. vf . 285 F
RISK VF .... 295 F
ROAD RASH VF Win 95 . . . 275 F
SCHIRATTI Commander . . 245 F
SCREAMER VF .... 225 F
SCREAMER 2 VF .... 235 F
Sensible World Soccer 96 vf. 195 F
SETTLERS 2 VF .... 305 F
SHANNARA NF .... 295 F
Sherlock Holmes 2 VF ..... 325 F
SHIVERS VF .... 235 F
SILENT HUNTER VF ...... 335 F
SILENT STEEL VF .... 295 F
SILENT THUNDER VF . . . 265 F
SIM CITY 2000 collector VF 345 F
SIM TOWER VF .... 295 F
SPACE BUCKS VF .... 265 F
SPACE HULK 2 Win 95 NF 295 F
SPACE Quest Collection NF 195 F
SPYCRAFT VF .... 355 F
STEEL PANTHER VF .... 315 F
STEEL PANTHER 2 VF .... Tél.
STONEKEEP VF .... 325 F
STORM VF .... 275 F
Super EF 2000 VF Win 95 . . 325 F
SYNDICATE WARS VF . . . 295 F
TACTCOM VF .... 175 F
TEAM F1 VF .... 265 F
TEK WAR VF .... 195 F
TeleportaSchtroumpfs VF . . 275 F
Terminator Futurshock NF . 295 F
THE D VF .... 295 F
THE DARK EYE VF ...... 335 F
THE DIG VF .... 325 F
THE HIVE WIN 95 NF . . . . 275 F
THE SIMPSONS NF ...... 255 F
TIE Fighter Collector VF . . . 235 F
TIME COMMANDO VF . . . 295 F
TOONSTRUCK VF .... 335 F
TORIN'S PASSAGE VF . . . 275 F
TOTAL MANIA NF .... 275 F
TRIVIAL PURSUIT VF . . . 260 F
Ultra Pinball : Creep Night . . Tél.
URBAN RUNNER VF ..... 295 F
US Navy Fighter 97 VF w95 335 F
VIKING CONQUEST VF . . 325 F
Virtua Chess Win 95 VF . . 295 F
VIRTUA FIGHTER NF .... 325 F
VIRTUAL KARTS VF ..... 250 F
VIRTUAL POOL NF ...... 275 F
VOYEUR NF .... 295 F
WARCRAFT 2 VF .... 315 F
Warcraft 2 : Data Disk VF . . 159 F
WARHAMMER VF .... 345 F
WARRIORS VF .... 125 F
WESTWOOD Anthology vf. 325 F
Wing Commander III VF . . 145 F
Wing Commander IV VF . . 345 F
WITCHAVEN NF .... 175 F
WORMS DATA DISK ..... 115 F
WORMS VF + DATA ..... 295 F
YAHTZEE VF .... 149 F
Z VF .... 295 F
ZORK NEMESIS VF ...... 345 F

VF : Jeu et manuel en Français
NF : Notice en Français

PC CDROM CHARME
Réservé aux Adultes

PC CDROM Vidéos Interactives

Best of Stars de Laetitia vf . 235 F
BLIND SPOT .... 85 F
California Day Dreamer ... 65 F
DIGITAL SEDUCTION .... 95 F
HIDDEN OBSESSIONS . . . 125 F
IMMORTAL DESIRES .... 95 F
L'Ecole de LAETITIA VF . . 235 F
MAIN STREET U.S.A. .... 65 F
Mystique of Orient 2 .... 95 F
NEW LOVERS .... 148 F
NIGHT TRIPS (2 vol) . 145 F/vol
PARLOR GAMES .... 112 F
PLAISIR MANGAS 1 VF . . 175 F
PLAISIR MANGAS 2 VF . . 175 F
PRIVATE Magazine N° 1 . . 145 F
SINFULLY YOURS .... 85 F
SIZZLE .... 85 F
SURFER GIRL .... 65 F
THE COVEN .... 148 F
THE SWAP TWO .... 148 F
WACS .... 55 F
WOMEN WHO LOVE MEN 75 F
WEEK END AT ERNIES . . . 75 F

PC CDROM Photos

AMERICAN GIRLS II . . . 175 F
ANIMATED LUST .... 55 F
BEAUTIES BODACIOUS . . 85 F
BODACIOUS BEAUTIES . 195 F

BRABUSTERS .... 85 F
CALIFORNIA BEAUTIES. 195 F
CARTOON FANTASY ..... 65 F
CASTING VF .... 99 F
CYBER WHORES .... 85 F
DAMSEL IN DISTRESS . . . 85 F
DELECTABLE .... 95 F
HOT & SPICY .... 95 F
LA TRAVIATA .... 55 F
LITTLE BLACK BOOK . . 125 F
LUSCIOUS LESBIANS .... 85 F
NIPPON OBSESSION VF . 165 F
NIPPON OBSESSION 2 VF 215 F
NIPPON OBSESSION 3 VF 215 F
Nippon Obsessions hot guide 55 F
ONLY 20 .... 55 F
ORAL ECSTASY .... 85 F
ORIENTAL NIGHT .... 55 F
PRIVATE PLEASURE . . . . 145 F
PUSSY MANIA .... 85 F
READY TO RIDE .... 85 F
SAKURA (2 Vol) ...... 85 F/vol
SEDUCTIVE SIRENS .... 125 F
SOUTHERN BEAUTIES . . 165 F
Teenage Street Sluts .... 85 F
VOLUPTUOUS VIXENS . . . 85 F
WORLD'S BEST BUTTS . . 149 F
WORLD's BEST BREAST . . 85 F

JEUX & INTERACTIFS

Angie, Infirmière de nuit vf 215 F
CYBERIX VF (2 CD) ...... 285 F
CyberXperience VF (4CD) . 295 F
DEBORAH MANGA VF . . 265 F

DIVA X : Ariana NF ..... 265 F
DIVA X : Rebecca VF .... 265 F
FANTASCENES .... 285 F
Interactive TABATHA VF . . 285 F
LA VILLA VF .... 275 F
LATEX : THE GAME .... 295 F
LE JEU DE L'OIE VF .... 195 F
Le Parfun de Mathilde VF . 275 F
LOLO FERRARI VF ...... 245 F
LOVE PYRAMID VF ...... 245 F
MASCARADES VF (3 CD) 345 F
New Machine Pak 2 (6 CD). 295 F
Platinum 6 pak (6 CD) .... 295 F
NADINE BRONX .... 265 F
NIGHT WATCH II .... 185 F
PARIS CD-GUIDE VF .... 215 F
PLEASURE-CD N° 2 VF . . 195 F
PLEASURE-CD N° 3 VF . . 195 F
PORNO POKER .... 295 F
PRIVATE Investigator VF . . 295 F
SPACE SIRENS 2 VF .... 265 F
Strip Tease avec Dolly VF . . 295 F
Tt sur le plaisir des femmes 275 F
Tabatha VS Draguixa VF . . 275 F
VIRTUAL Detective VF . . . 295 F
Virtual presence : Eve VF . . 285 F
Virtual presence : Vicky vf . 325 F
VIRTUAL SEX .... 285 F
VIRTUAL SEX SHOT .... 285 F
VIRTUAL TOP Model VF . 275 F
VIRTUAL VALERIE 2 .... 265 F
Zara Whites Dble Xper VF . . 265 F
ZARA WHITES : LE TEMPLE DE L'AMOUR VF .... 265 F

Nouveau : PACK 5 CD X INTERACTIFS : 445 F
Pack regroupant 5 CD X : Draghixa Triple jeux - Virtual Gang Bang - Interactive Secretaire - Oral Service - Voyeur Extreme.
Tous les CD sont en version Française.

Nouveau : Livraison 24h par Chronopost sur la France uniquement.
Option pour les clients enregistrés : Toute commande passée par téléphone avant 18 h pourra être envoyée par Chronopost pour une livraison le lendemain avant 12 heures.
Tarif Chronopost pour les CDROM : 69 F - Pour le matériel : nous consulter.

Preview

PC CD-ROM
GENRE ARCADE
EDITEUR FUNSOFT
DÉVELOPPEUR GREMLIN
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE





Hardwar



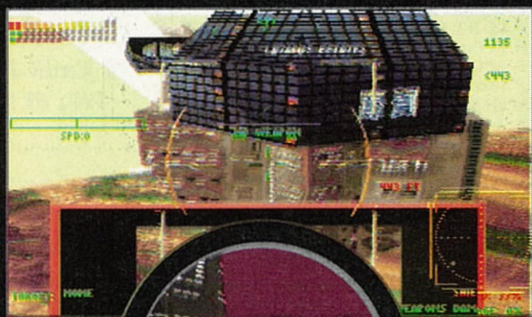
Titan 2097. Mon cuir de l'espace roussi par les décharges de laser est passablement défraîchi : c'est la dèche. Aux commandes d'un spatio-cruiser bas de gamme, je survole la colonie à la recherche d'un mauvais coup, histoire de me remettre à flot et de me barrer de ce trou perdu. C'est sûr, je viens de débouler dans le dernier simulateur/arcade de Gremlin. Missions de sabotage, de destruction ou d'assassinat, et jeu en réseau dans des décors 3D futuristes, voilà le programme des réjouissances. Dommage que cette preview un peu lente refuse de se lancer en haute résolution.

Iansolo

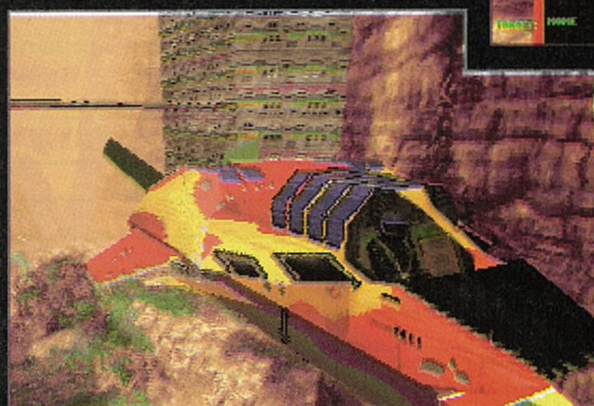


Dans le hangar, vous choisirez entre plusieurs types de vaisseaux.▼

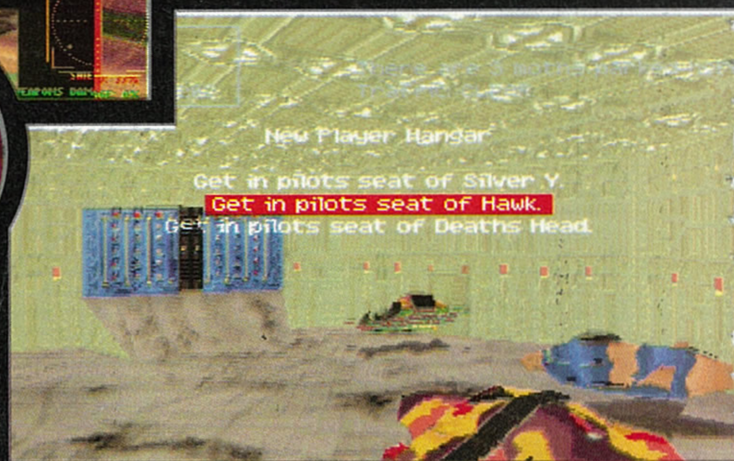








◀Matez le soleil qui se couche derrière le cratère Sud, enclenchez l'autocom pour sélectionner une mission et glissez en douceur entre les tours de Titan XIUI. C'est plus un jeu, c'est du Wagner.



LE SPORT A L'ETAT BRUT !

ENTREZ DANS L'ARÈNE

LE RYTHME ET L'INTENSITE DU HOCKEY. LA CREATIVITE DU ROLLER-BLADE ET DU SNOW-BOARD. LA VIOLENCE D'UN SPORT FUTURISTE. HYPERBLADE EST PLUS QU'UN JEU DE SPORT MULTI-JOUEUR, C'EST UNE EPREUVE DE SURVIE.

HYPER BLADE



DEVELOPPE PAR WIZBANG! EN COLLABORATION AVEC ACTIVISION.



ACTIVISION

RETROUVEZ DES INFORMATIONS SUR HYPERBLADE SUR LE SITE : HTTP://WWW.ACTIVISION.COM

Paris Porte de Versailles du 27 novembre au 1er décembre de 9h30 à 20h

MULTIMEDIA WORLD SHOW SUPERGAMES



Ubi Soft ENTERTAINMENT

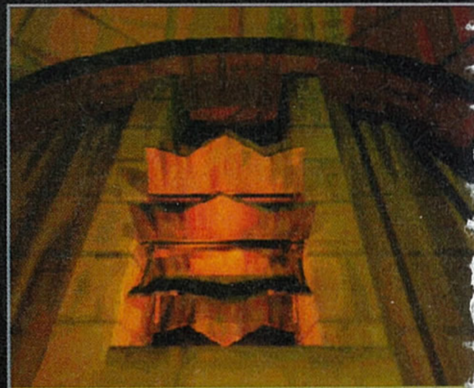
HTTP://WWW.UBISOFT.FR

Preview

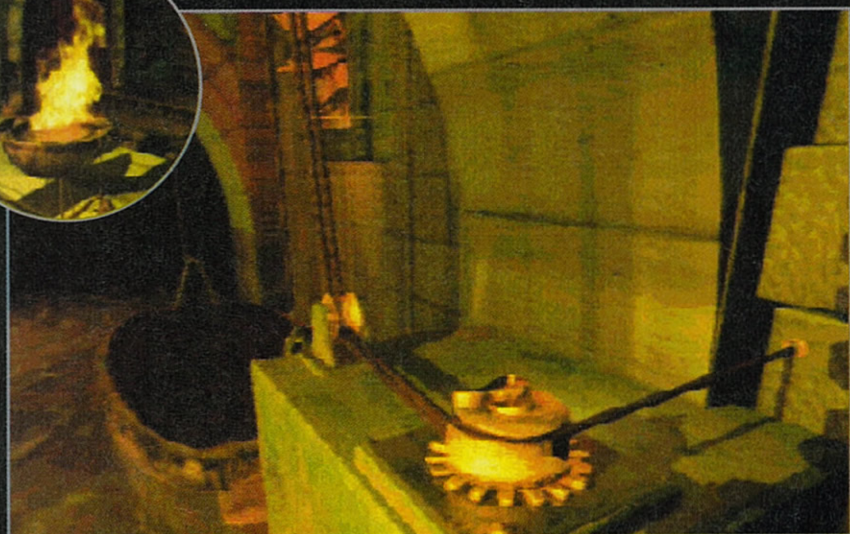
PC CD-ROM W95
GENRE AVENTURE
EDITEUR G.T. INTERACTIVE
DÉVELOPPEUR CYBERSITES
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE







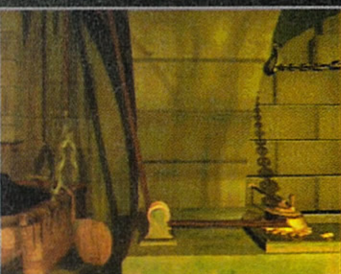




S.P.Q.R

Multiples aventures dans la Rome antique où vous incarnerez un jeune patricien largué dans les caniveaux chrétiens de la capitale, fuyant une conspiration dirigée par le consternant Calamitus, voulant prendre le pouvoir dans la cité. Graphisme et ambiances à la Myst seront au rendez-vous pour ce gros hit du jeu réseau du site multi-joueur Pathfinder. *Romani ite domum.*

Bob Arctor









Cyber Gladiator

PC CD-ROM
EDITEUR SIERRA
DÉVELOPPEUR SIERRA
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE

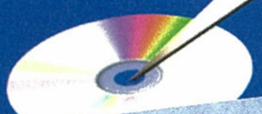


Il y aura huit personnages dans ce jeu de baston en 3D dont le principe est calqué sur Toshinden. Ça se passera sur une arène circulaire suspendue dans le vide, et il y aura deux moyens de buter l'adversaire : le flinguer à coups de latte ou le catapulter en-dehors du ring. L'ennemi s'écrase alors comme une merde, des centaines de mètres plus bas. Effets de zoom et de lumière, plein de coups spéciaux... Jusqu'ici, c'est la routine. Mais le petit truc en plus de CyberGladiator sera la possiblité d'inventer soi-même des coups à partir d'un outil fourni avec le jeu. Intéressant !

Monsieur pomme de terre



ULTIMA



ULTIMA ACHETE COMPTANT VOS CD-ROM

Des milliers* de CD ROM d'occasion

30 à 70% moins chers

*magasins parisiens

NOUVEAUX MAGASINS

- ANNECY (mi octobre) Passage Gruffaz - 74000 Tél : 04 50 51 28 41
- DAX 50 avenue St Vincent de Paul - 40100
- LIBOURNE 12, allées Robert Boulin - 33500 Tél : 05 57 25 50 11
- LILLE Centre commercial des Tanneurs - 59000 Tél : 03 20 12 98 99
- MONTPELLIER Centre commecial le Triangle rue Jules Millau - 34000 Tél : 04 67 92 97 59
- ROUEN 50, rue Grand Pont - 76000 Tél : 02 35 88 68 68
- PAU 1, rue du Docteur Simian - 64000 Tél : 05 59 27 18 86
- TARBES 32, rue Abbé Torne - 65000

ULTIMA PARIS ELU N° 1 PAR PC SOLUCE ET PC COLLECTOR POUR SON CHOIX DE JEUX D'OCCASION

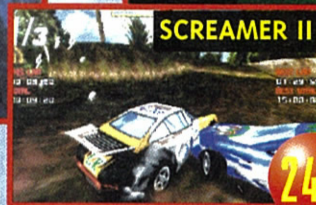






















PROMO

CAPITALISUM	149 F
DARK FORCES	149 F
DESTRUCTION DERBY	99 F
DUKE 3D	279 F
EASTATICA	99 F
FADE TO BLACK	99 F
FOG	99 F
FULL TROTTLE	149 F
LBA	79 F
LOST EDEN	99 F
NEED FOR SPEED EDITION	299 F
PHANTASMAGORIA	249 F
X WING	149 F

Prix constaté dans les magasins parisiens

NEW

AFTER DARKENINF	369 F
ALERTE ROUGE	349 F
ARNOK	299 F
DISCWORLD	349 F
DOWN IN THE DUMP	369 F
FIFA 97	349 F
GENE WARS	349 F
MAGIC GATHING	369 F
MASTER OF ORION II	299 F
MERIDIAN 59	349 F
NHL 97	349 F
PENDORA DIRECTIVE	369 F
PGA 97	349 F
RANA	299 F
SCRABLE	399 F
SCREAMER 2	249 F
SHERLOCK HOLMES	349 F
SPYCRAFT	369 F
SWIV	299 F
SYNDICATE WAR	349 F
TEAM F1	299 F
TOM RAIDER	369 F
TOONSTUCK	369 F
ZORK NEMESIS	369 F

OCCAS

ACTUA SOCCER	199 F
BAD MOJO	199 F
CAESAR 2	199 F
CHRONICLES OF THE SWORD	219 F
D	199 F
DARK EYE	199 F
DUKE NUKEN 3D	199 F
E-SWAT	199 F
F1 GRAND PRIX II	299 F
GABRIEL NIGHT II	199 F
GENE WAR	269 F
LES CHEVALIERS DE BAPHOMET	299 F
NBA	199 F
NEED FOR SPEED	199 F
PHANTASMAGORIA	199 F
QUAKE	299 F
SCREAMER	149 F
URBAN RUNNER	249 F
Z	249 F

PARIS

Paris/Gobelins
57, avenue des Gobelins - 75013 — Tél : 01 47 07 33 00

Paris/Republique
5,BD Voltaire - 75011 - Fax : 01 43 38 11 86 — Tél : 01 43 38 96 31

Paris/St Germain des Prés
73,BD St Germain - 75005 — Tél : 01 43 54 50 00

Asnieres
95, avenue de la Marne - 92600 — Tél : 01 47 91 49 47

Cergy Pontoise
Centre commercial 3 Fontaines
7, Grand Place - 95000 — Tél : 01 30 31 25 25

Aix en Provence
Résidence Sextius, 2 bd Victor Coq - 13090 — Tél : 04 42 93 18 93

Bastia
2, rue de la Miséricorde - 20200 — Tél : 04 95 31 68 70

Bordeaux
203, rue Ste Catherine - 33000 — Tél : 05 56 92 85 11

Brive
29, rue de la République - 19100 — Tél : 05 55 17 18 00

Brunoy
18, rue Pasteur - 91800 — Tél : 01 69 39 55 82

Carcassonne
22, rue Aimée ramond - 11000 — Tél : 04 68 47 49 74

Castres
6, rue Henri IV - 81100 — Tél : 05 63 59 28 03

Châlon/Soane
20, rue d'Autun - 71100 — Tél : 03 85 48 16 40

Issy Les Moulineaux
Centre Commercial «Les Moulins» - 92130 — Tél : 01 47 36 17 03

Le Mans
Centre Commercial République - 72000 — Tél : 02 43 23 60 00

Loches
5, rue St Antoine - 37600 — Tél : 02 47 59 28 20

Lyon
32, rue Ney - 69006 — Tél : 04 72 74 46 39

Marseille
31, rue du Docteur Jean Fiolle - 13006 — Tél : 04 91 81 62 80

Millau
21, rue Droite - 12100 — Tél : 05 65 61 07 01

Mulhouse
11, rue de la Justice - 68100 — Tél : 03 89 46 48 43

Nimes
2, rue des Greffres - 30000 — Tél : 04 66 76 16 16

Nice
42, bd Gambetta - 06000 — Tél : 04 93 82 52 52

Perpignan
17, av. Guynemer - 66000 — Tél : 04 68 50 89 50

Roanne
11, place du marché - 42300 — Tél : 04 77 70 03 48

Rodez
6, avenue Victor Hugo - 12000 — Tél : 05 65 68 41 79

Royan
62, boulevard de la République - 17200 — Tél : 05 46 05 21 79

Toulouse
11, rue des Lois - 31000 — Tél : 05 61 12 33 34

Villefranche
11, rue des Marais - 69400 — Tél : 04 74 65 94 39

Voiron
2, rue Georges Frier - 38500 — Tél : 04 76 65 72 55

Fort de France
Centre Commercial Le Trident — Tél : 00 05 96 75 75 10

Les prix et promotions peuvent varier d'une agence à l'autre. Téléphonez à votre agence .

REVENDEURS NOUVEAUX OU EXISTANTS ... REJOIGNEZ NOTRE ENSEIGNE

12 ans d'expérience, important budget de publicité, 1 catalogue national, perspectives de développement importantes

ULTIMA DIFFUSION «VOTRE CENTRALE D'ACHAT»

Une structure entièrement dédiée à tous nos magasins, capable de vous apporter des PRIX COMPETITIFS, DU SERVICE, DE L'IMPORT - 1 SEUL GROSSISTE A VOTRE SERVICE. Aucun droit d'entrée, pas de royalties. Nos intérêts sont liés. Appelez-nous !

CARTE DE FIDELITE

5 JEUX ACHETES* = 1 JEU GRATUIT AU CHOIX

*sur une période d'un an

VENTE PAR CORRESPONDANCE

MINITEL
3615 ULTIMA GAMES

TELEPHONE
01 47 07 33 00
FAX
01 45 35 30 90

PAR COURRIER
ULTIMA VPC
57, avenue des Gobelins
75013 PARIS

BON DE COMMANDE à renvoyer uniquement à ULTIMA VPC BP 11 - 95650 BOISSY L'AILLERIE

Tél : (1) 34 42 76 76 - Fax : (1) 34 66 93 84.

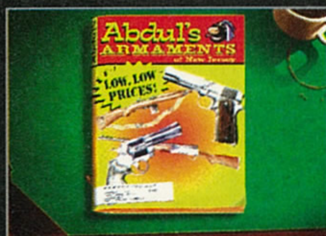
Nom .... Prénom ....
Adresse complète ....
Tél. (obligatoire) ....

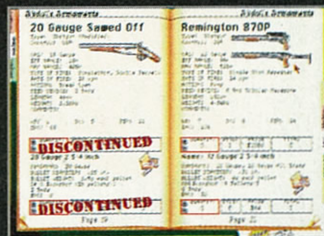
PRODUIT	PRIX	MONTANT
FRAIS D'ENVOI		

PORT : MATÉRIEL 60 F - LOGICIEL 25 F
❑ CHÈQUE ❑ CARTE BLEUE
❑ MANDAT LETTRE ❑ 25 F de port ❑ 60 F de port
|_|_|_|_| DATE D'EXP.
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
DATE.................... SIGNATURE

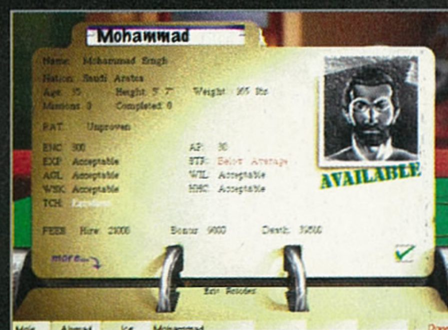
Preview

PC CD-ROM/MAC
GENRE STRATÉGIE
EDITEUR /DEVELOPPEUR
NEW WORLD COMPUTING
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE





Chez Abdul, le marchand d'armes, tout l'arsenal du parfait barbouze pour pas cher.



Wages of War

Etre mercenaire de nos jours n'est pas à la portée du premier venu. Pour faire des roulés boulés dans les fourrés et truffer l'ennemi au fusil longue portée, on peut vous faire confiance, mais côté business, vous avez encore tout à apprendre. Dans la lignée des Jagged Alliance et autre UFO, Wages of War est un jeu de stratégie en isométrique avec des combats par tour de jeu (ce qui n'est pas pour nous déplaire). La gestion de thunes, les cartes gigantesques et le choix conséquent d'armes et équipement semblent plutôt prometteurs.

lansolo





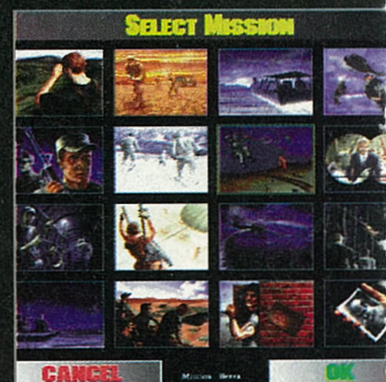

Comme dans UFO, tout plein d'options qui coûtent des points d'action : ramper, recharger l'arme, lancer une grenade, ouvrir une porte...







Les personnages comporteront près de 9 000 sprites différents.

Preview

PC CD ROM
GENRE AVENTURE
EDITEUR CANAL+ MULTIMÉDIA
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE







Les Guignols de l'info
Le cauchemar de PPD.



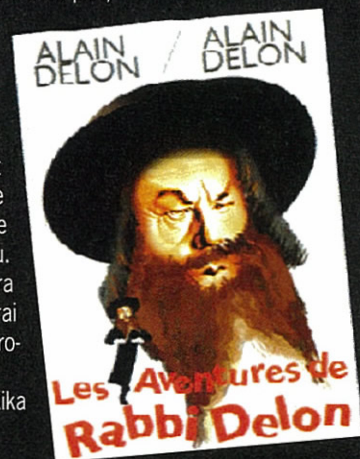






Vous rêvez que vous êtes à la tête d'une des chaînes du bouquet numérique. Sylvester de la World Compagny exige une augmentation de l'audimat. Vous devez donc partir en chasse pour les meilleurs programmes. Mais vous n'êtes pas son seul client : trois chaînes vous livrent une concurrence acharnée. Elles emploieront tous les moyens pour vous couler. Il faut signaler que le calcul de l'audimat s'est inspiré de la méthode réelle employée par Canal+ et se traduit dans le jeu par la vision des encéphalogrammes des spectateurs : plus il sera plat, moins le spectateur zappera donc plus l'audimat de la chaîne sera important. Quant à la qualité graphique et sonore, elle semble aussi bonne que celle du précédent jeu. Reste à voir s'il s'agira cette fois-ci d'un vrai jeu. Verdict le mois prochain.

Kika







Preview

COURSE AUTOMOBILE
EDITEUR SEGA
DÉVELOPPEUR SEGA
PC CD ROM
SORTIE PRÉVUE DECEMBRE



▲ Oh là, ça descend, nom de Dieu ! Ça fonce, même. On se croirait à San Francisco.





Hop, hop, je remonte là. Je les rattrape. Je vais les doubler, c'est sûr. ▼

Daytona USA



En adaptant ses titres d'arcade sur PC, Sega espère bien attirer aisément des joueurs déjà accros et dégoûtés de cracher 20 pièces de 10 balles à l'heure. Arrive donc Daytona USA, célèbre jeu de course de bagnoles qui a fait le malheur de mon portefeuille. Il faut dire qu'en arcade, avec plusieurs machines connectées, presque n'importe quel jeu se transforme en drogue dure des plus vicieuses.
L'adaptation de Daytona USA sur PC s'annonce fidèle, au vu de cette preview, à condition d'avoir une bécane plutôt costaud, genre Pentium 166. Sinon, mieux vaut descendre en VGA pour garder une vitesse suffisante. Cela dit, la version finale qui devrait pointer son nez dans le prochain "Joystick" sera peut-être optimisée ; espérons-le.

Seb

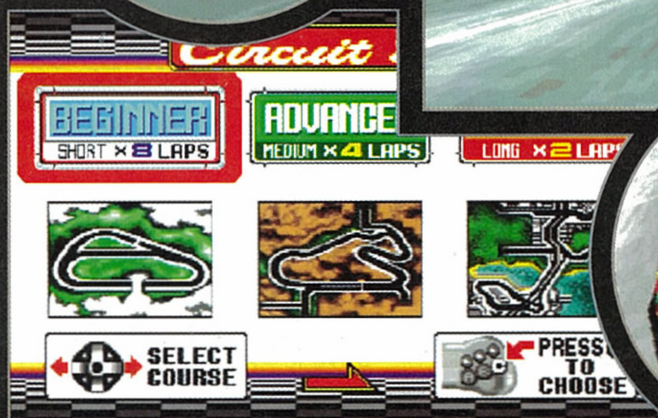








▲ Fourbe comme je suis, je me place derrière les voitures qui me précèdent pour profiter de l'aspiration et les doubler illico.



▲ Trois circuits différents vous sont proposés, qui font office également de niveaux de difficulté.

LE No1 DE LA VENTE PAR CORRESPONDANCE EN BELGIQUE !!!

PRIX CANONS !!! PC / MAC / AMIGA

VENTE ÉGALEMENT EN MAGASIN

www.dreamgames.com

DREAM GAMES

9 RUE DUWEZ
7500 TOURNAI
BELGIQUE

TÉL/FAX :
1932 69226546 (FRANCE)
069 226546 (BELGIQUE)

OUVERT TOUS LES JRS DE 10H30 À 19H30



CRUSADER NO REGRET NF 275 FF / 1650 FB
DAYTONA USA NF 275 FF / 1650 FB
DEADLOCK NF 285FF/1699FB
DUKE NUKEM 3D NF 249 FF / 1499 FB
FORMULE 1 GRAND PRIX 2 VF 285 FF / 1699 FB
HARDLINE VF 269FF/1599FB
HIND VF 269FF/1599FB
RED ALERT VF 269FF/1599FB
ROAD RASH VF 269FF/1599FB
SCREAMER 2 NF 249 FF / 1499 FB

JEUX PC CD-ROM

Titre	Prix en francs français/belges
3D Ultra Pinball 2 VF	235 / 1350
11th Hour VF	249 / 1499
1944 Across the Rhine	199 / 1199
Absolute Pinball	249 / 1499
Afterlife NF	349 / 2099
Age of Rifles	335 / 1999
AH64 Longbow VF	349 / 2099
Albion VF	335 / 1999
Alien Odyssey VF	199 / 1199
Alien Trilogy	? / ☎
American Civil War	365 / 2199
Angel Devoid	249 / 1499
Archimedean Dinasty	299 / 1799
Assassin 2015	249 / 1499
ATF VF	349 / 2099
Alien Virus	199 / 1199
Alone Trilogy VF ou VO	299 / 1799
Area 51	385 / 2299
Bad Mojo	299 / 1799
BattleGround Ardennes VF	299 / 1799
BattleGround 2 Gettysburg VF	309 / 1850
BattleGround 3 Waterloo	335 / 1999
BattleGround 4 Shilo	349 / 2099
BattleGround 5 Antietam	? / ☎
Bedlam NF	319 / 1899
Betrayal in Antara VF	? / ☎
Blam MachineHead	285 / 1699
Bug NF	249 / 1499
Burn Cycle VF	249 / 1499
Caesar II VF	285 / 1699
ChessMaster 5000 (Win95)	319 / 1899
Chevaliers de Baphomet VF	295 / 1799
Chronicles of the sword	319 / 1899
Chronomaster NF	269 / 1599
Civilization II EF	299 / 1799
Civnet VF ou VO	249 / 1499
Clandestinity VF	299 / 1799
Close Combat	299 / 1799
Cluedo VF	269 / 1599
Colonization	199 / 1199
Comanche 3	? / ☎
Command & conquer VF	299 / 1799
Complete Davis Cup Tennis NF	335 / 1999
Congo	335 / 1999
Conqueror VF	299 / 1799
Crusader No Regret NF	275 / 1650
Cybermage EF	249 / 1499
Cyberstorm VF	285 / 1699
D VF	299 / 1799
Daggerfall (Arena 2) NF	335 / 1999
Darkseed II	349 / 2099
Daytona USA NF	275 / 1650
Deadline VF	335 / 1999
Deadlock NF	285/ 1699
Deep Space Nine Harbinger	335 / 1999
Descent II NF	299 / 1799
Destiny	? / ☎
Desctruction Derby 2 NF	? / ☎
Deus VF	299 / 1799
Diablo	? / ☎
Die Hard Trilogy VF	315 / 1899
Discworld 2 VF	? / ☎
Doom 2 (Win95)	299 / 1799
Down in the Dumps VF	305 / 1850
Druid	249 / 1499
Duke Nukem 3D NF	249 / 1499
Dungeon Keeper VF	315 / 1899
EarthSiege II NF Win95	199 / 1199
EarthWorm Jim 1 et 2 NF	299 / 1799
EF2000 Data Disk VF	149 / 899
Empire II	319 / 1899
Enemy Nations	? / ☎
Entomorph	199 / 1199
Euro 96 VF	335 / 1999
Formule 1 GP2 VF	285 / 1699
F22 Lightning NF	335 / 1999
Fast Attack VF	285 / 1699
Final Doom NF	319 / 1899
Flight Unlimited VF	199 / 1199
Flight Simulator 5.1 VF	349 / 2099
Frankeinstein VF	299 / 1799
Gabriel Knight II VF	335 / 1999
Gene Machine VF	299 / 1799
Gene Wars VF	309 / 1850
Golden Gate Killer VF	285 / 1699
Guilty VF (disks 3.5)	249 / 1499
Hardline VF	269 / 1599
Harvester VF	295 / 1799
Heroes of Might & Magic NF	299 / 1799
Hind VF	269 / 1599
I have no mouth & I must scream VF	299 / 1799
Interstate 76	? / ☎
Jagged Alliance - Deadly Games	319 / 1899
Karma Curse of the 12 Caves	285 / 1699
Kingdom of Magic	335 / 1999
Lands of Lore 2 VF	295 / 1799
Le 5è mousquetaire VF	199 / 1199
L'entraineur VF	285 / 1699
Le Secret du Templier VF	299 / 1799
LightHouse VF	295 / 1799
Links LS NF	315 / 1899
Lord of the Realms 2 VF	? / ☎
Magic Carpet 2 VF	249 / 1499
Magic the Gathering	299 / 1799
Manic Karts	185 / 1099
Martian Chronicles	249 / 1499
Master of Dimension VF	? / ☎
Master of Orion 2	335 / 1999
Mechwarrior 2 Mercenaries	319 / 1899
Megarace II VF	349 / 2099
Mission Critical NF	299 / 1799
Monopoly VF (Westwood)	299 / 1799
Monster Truck Madness	335 / 1999
Monty Python Holy Grail	315 / 1899
Myst VF	335 / 1999
Navy Strike NF	199 / 1199
NBA Full Court Press	? / ☎
NBA Jam NF	249 / 1499
Need for Speed Spécial Edit. NF	315 / 1899
Nemesis a Wizardry Aventure	? / ☎
NHL 97	? / ☎
Normality VF (VO=285/1699)	349 / 2099
Olympic Soccer VF	265 / 1599
Othello NF	169 / 999
Pandora Directive VF	295 / 1799
Pandora Directive VO	319 / 1899
PGA Tour Golf 96 NF	249 / 1499
Phantasmagoria VF	335 / 1999
Phantasmagoria 2 VF	? / ☎
Police Quest Swat VF	299 / 1799
Privateer 2 VF	299 / 1799
Pro Pinball NF	249 / 1499
Quake NF	295 / 1799
Quest for Glory Anthology	285 / 1699
Rally Championship NF	319 / 1899
Rama VF	309 / 1850
Realms of the Haunting	299 / 1799
Red Alert VF	269 / 1599
Ring Cycle VF	249 / 1499
Ripper VF	299 / 1799
Road Rash VF	269 / 1599
Robert Lee Civil War VF	299 / 1799
Screamer NF	249 / 1499
Screamer 2 NF	249 / 1499
Sea Legends VF	319 / 1899
Secret Mission VF	249 / 1499
Secrets of the Luxor	335 / 1999
Settlers II VF	335 / 1999
Shannara (o.e.m)	249 / 1499
Shell Shock	299 / 1799
Sherlock Holmes 2 VF	? / ☎
Simon le Sorcier 2 VF	249 / 1499
Skunny	199 / 1199
Sonic NF	249 / 1499
Space Bucks VF	285 / 1699
Space Quest VI VF	199 / 1199
Spycraft VO	319 / 1899
Star Control 3	299 / 1799
Star General	? / ☎
Star Trek Next Gen. VF	319 / 1899
Steel Panthers VF	299 / 1799
Steel Panthers 2	? / ☎
Stone Keep VF	299 / 1799
Strife	365 / 2199
Super EuroFighter 2000 VF	335 / 1999
Swiv 3D	? / ☎
Syndicate Wars VF	285 / 1699
Team F1 VF	299 / 1799
Tekwar NF	249 / 1499
Terminator Future shock NF	249 / 1499
Terranova	249 / 1499
The Darkening VF	315 / 1899
The Dig VF intégrale	349 / 2099
The Gene Machine VF	285 / 1699
The War College	335 / 1999
Tie Fighter VF	249 / 1499
Time Commando VF	295/ 1799
Thunderhawk 2 NF	199 / 1199
Timelapse Ancient Civilizations	? / ☎
Tomb Raider VF	319 / 1899
Toonstruck VF	295 / 1799
Top Gun NF	319 / 1899
Torin's Passage VF	285 / 1699
Toshinden	279 / 1699
Total Mania	299 / 1799
Trésor des Toltèques VF	335 / 1999
Tunnel B1	335 / 1999
Trivial Pursuit VF	299 / 1799
Ultimate Doom (Win 95)	335 / 1999
Ultimate Football	219 / 1299
US Navy Fighter Gold	249 / 1499
Virtua Fighter NF	319 / 1899
Virtual Karts NF	199 / 1199
Virtual Snooker NF	319 / 1899
Voyeur 2	335 / 1999
Warcraft II VF	335 / 1999
Warcraft II Data-Beyond the..VO	149 / 899
Warwind	? / ☎
Wetlands NF	249 / 1499
White Lines VF	299 / 1799
Wing Commaner IV VF	369 / 2199
Wizardry Gold	319 / 1899
World Rally Fever VF	269 / 1599
Wooden Ships & Iron Men	349 / 2099
X-Wing vs Tie Fighter	? / ☎
Z VF	335 / 1999
Zork Nemesis VF	335 / 1999
Zork Nemesis VO	299 / 1799

SUPER PROMOS

85 FF / 499 FB par titre
Cyclones

99 FF / 599 FB par titre
Civilization VF / Fields of Glory VF/ Formule 1 Grand Prix NF / Machiavelli NF / Master of Magic NF / Pirates Gold VF / Railroad Tycoon Deluxe NF / Reunion / Transport Tycoon VF / UFO VF /USS Ticonderoga / Zool 2

119 FF / 699 FB par titre
7th Guest NF / Alien Carnage / Alone in the Dark VF / Alone in the Dark 2 VF / Alone in the Dark 3 VF / Armored Fist nf / Beneath a steel sky VF / Bioforge VF / Buzz Aldrin VF / ChessMaster 3000 / Comanche VF / Daedalus Encounter VF / Dawn Patrol / Day of the Tentacle VF / Detroit VF / Dragon Lore VF / DragonSphere / Dreamweb VF / Duke Nukem II / Dune vf / Eye of the Beholder 3 / F1 / Fade to Black VF / Falcon 3/0 nf / Fields of Glory VF / Fifa Soccer vf / Gabriel Knight vf / Goblins 1 et 2 VF / Goblins 3 VF / Hell VF / Inca II VF / Incredible Machine vf / Indiana Jones IV VF / Indy Car Racing NF / King's Quest VII VF / Kyrandia 2 VF -Hand of Fate / Labyrinth / Lands of Lore VF / Larry V VF / Larry VI VF / LBA VF / Lemmings Chronicles / Litil Divil / Lost Eden VF/ Lost in Time 1 et 2 VF / Lure of the Temptress VF / Magic Carpet + VF / Monkey Island VF / Monkey Island 2 VF / Nascar Racing NF/ NHL 95 NF / Outpost VF / Overlord VF / Panzer General / PGA 486 nf / Police Quest IV vf / Privateer / Project-X nf / Quarantine VF / Raptor / Renegade / Rise of the Triad / Shivers VF / Sim City VF / Space Hulk VF / Space Quest VI VF / Star Trek 25th VF / Star Trek Judgment Rites VF / Strike Commander / Superfrog 3.5 NF / SuperKarts VF / SuperSki Pro / Syndicate VF / System Shock VF / Tank Commander / Theme Park VF / Tilt NF / Ultimate Body Blows nf 3.5/ Ultima Underworld 1 et 2 / Universe VF / Wacky Wheels / Wing Commander VF/ Wolfpack / Woodruff VF

149 FF / 899 FB par titre
Dark Forces VF / Flight of the Amazon Queen VF / Full Throttle VF / Sam et Max VF / US Navy Fighters VF / X-Wing VF / Wing Commander 3 VF

169 FF / 999 FB par titre
Fortress of Dr Radiaki / FX Fighter / Harpoon Classic / Humans 1 et 2 / Indy Car 2 nf / Lemmings Tribes / Raven Project / Road Warrior VF / Shadow of the Comet VF / Under a Killing Moon VF

COMPILATIONS PC CD-Rom

Awesome 4 Pack - Steel Panthers/SU27 Flanker/Entomorph/Cyberspeed . 305 / 1799
Master Piece Collection .... 269 / 1599
(Dark Sun 1 et 2/Ravenloft 1 et 2/ Al Quadim/Menzoberranzan)
Megatripack (Thunderscape/Cyclemania/ Uss Ticonderoga) .... 199 / 1199
Help! .... 249 / 1499
(F1/Push-Over/Humans/Dune II/Pinball Dreams/Pro tennis tour/Sherlock Holmes/ Prince of Persia/World class leader board/ Super Vga Harrier/Jack in the dark
Temptation .... 299 / 1799
(7th guest / Hand of fate vf/ Lands of lore vf / Indy car racing & track pack)
Gremlin CD 3 Pack .... 119 / 699
(Zool / Lotus/ Nigel Mansell's world...)
Megapack 5 .... 299 / 1799
(Terminal velocity/ Flight unlimited-limited edition / Primal rage / Pinball fantasies deluxe / Jagged alliance / Fx fighter/ Warlords II deluxe / Great naval battles IV/Pool champion / Entomorph)
10 Awesome Games .... 199 / 1199
The Blues Brothers / Crazy Cars 3 / Super Cauldron / Prehistorik 1 et 2 / Titan / Fire & Forget II / Blues Brothers Juke-Box Adventure / BattleStorm
Big 16 .... 285 / 1699
Alien Logic/ Megarace/ Dragon Lore /Commander Blood / Genesia / Pinball Crystal Calibum / Jetfighter II / Tom Landry Strategy Football / Casino Master Multimedia / D-Generation / The Psychotron / Pac in Time / Warriors / Metal Marines / Legions/ Puzzle Power
CD5 .... 249 / 1499
Desert Strike / Jungle Strike / Actua Soccer / Slipstream 5000 / Retribution
Top Ten Pack .... 169 / 999
Kasparov's Gambit / Grand Slam Bridge II / PGA Tour Golf / Seal Team / Xenobots / Chuck Yeager's Air Combat / Wing Commander II Deluxe Edition/ Ultima VII / Indianapolis 500 / The Lost files of Sherlocl Holmes
Twenty Wargames Classic .... 249 / 1499
D-Day / Conquest of Japan / Global Domination/ When Two Worlds War / Decisive Battle of the American Civil War Vol.1,2 et 3 / Gold of the Americas / Reach for the Stars / Warlords / Battlefront / Battles of Napoleon / Carrier Strike/ Western Front / Sword of Aragon / Pacific War/ War in Russia / Tanks / Clash of Steel / Conflict Middle East /Conflict Korea /Great Naval Battles III
Definitive Wargame Collection 2: 12 titres dont : Harpoon II / V for Victory / Panzer General / Steel Panthers / etc .... 319 / 1899

Charme / Erotisme / X

§ = CD PC / MAC

§ 101 Sex Positions Vol.1	199 / 1199
§ Adventure Kid (Manga)	219 / 1299
§ All Night Long	185 / 1099
§ American Girls	135 / 799
§ Asian Dream Girls Vol.1 ou 2	99 / 599
§ Asie Interdite VF	285 / 1699
§ Award Winning XXX Photos	219 / 1299
Best of interactive girls	199 / 1199
§ Beverly Hills Call Girls	235 / 1399
§ Blonde Bombshells	169 / 999
§ California Girls	49 / 299
§ Club 21	249 / 1499
§ Club Catarina	235 / 1399
§ Club Sex Partners VF	199 / 1199
§ Crystal Fantasy	289 / 1699
§ Cyberix VF	349 / 2199
CyberXperience VF	369 / 2199
§ Dirty Tricks	269 / 1599
Diva X Ariana	299 / 1799
Diva X Rebecca	299 / 1799
§ Dream Machine	249 / 1499
§ Elite American Models Vol.1 ou 2	169 / 999
§ Elite centerfold Models Vol.1 ou 2	185 / 1099
§ Elite European models Vol.1 ou 2	169 / 999
§ Erotic Dreams	119 / 699
§ Erotic Dreams II	135 / 799
§ FrankenSex VF	169 / 999
§ Gangbang at the OK Corral	119 / 699
§ Girls of Spice 2	185 / 1099
§ Girls of Vivid Vol.1 ou 2	135 / 799
§ Hawaian fantasy bodies	99 / 599
§ Heidi'S House	285 / 1699
§ Hot Girls	99 / 599
§ Hot Pics	99 / 599
§ Interactive Draghixa VF	385 / 2299
Interview de Pauline VF	349 / 2099
§ Japan XXX Interactive	269 / 1599
§ Kama Sutra Penthouse Interactive	335 / 1999
Latex	289 / 1699
§ Legs Lace and Lingerie	185 / 1099
§ Lipstick Lesbians	119 / 699
§ Lolo Ferrari SuperSex VF	235 / 1399
Love Pyramid NF	199 / 1199
§ Maximum Moments	119 / 699
§ Moody Nights	99 / 599
§ Nadine Bronx VF	299 / 1799
§ Nightwatch III	235 / 1399
§ Nippon Obsessions NF	169 / 999
§ Nippon Obsessions 2 NF	235 / 1399
§ Nippon Obsessions 3 NF	235 / 1399
§ Nippon Obsessions Hot Guide NF	85 / 499
§ Parfum de Mathilde VF	285 / 1699
Passeport X à Budapest VF	299 / 1799
Penthouse interactive 4, 5 ou 6	369 / 2199
Private Investigator VF	299 / 1799
§ Private Pleasure Park 2 VF	299 / 1799
Private Prison VF	249 / 1499
§ Porno Poker	249 / 1499
Sex Castle NF	199 / 1199
§ Seymore Butts II	299 / 1799
§ Sorority Sex Kittens	249 / 1499
§ Space Sirens II	285 / 1699
§ Spécialités rares Vol. 1 ou 2	219 / 1299
§ Starbangers 2	119 / 699
§ Surfin' Sam	285 / 1699
§ Tabatha contre Draghixa VF	299 / 1799
§ Time Warp	299 / 1799
§ Tokyo Glamour Girls	219 / 1299
§ Tout sur le plaisir des femmes VF	349 / 2099
§ Underground Adult 1	199 / 1199
§ Urotsukidoji III (manga)	219 / 1299
§ Vampire's Kiss	289 / 1699
§ Virgins 3	249 / 1499
§ Virtual Presence No1 : Eve VF	299 / 1799
§ Virtual Sex	249 / 1499
§ Virtual Sex 2	289 / 1699
§ Virtually Yours 2	249 / 1499
§ Virtual Sex Shoot	335 / 1999
§ Virtual Top Model VF	299 / 1799
§ Visions of Erotica	219 / 1299
§ Zara White VF	349 / 2099
§ Zara et le temple de l'amourVF	369 / 2199

Compils-3 à 6 CDs pour le prix d'1

Bacchus CD 6 Pack	269 / 1599
§ Dirty Debutantes 6 Pack	299 / 1799
Glowing Icon 4 CDs Bundle	249 / 1499
Hot Adult 3 Pack	199 / 1199
Hot Adult 6 Pack	299 / 1799
Hot Adult 6 Pack Volume 2	299 / 1799
Sexy 6 Pack	299 / 1799
§ Seymore 6 Pack	269 / 1599
§ Up & Cummers 6 Pack	285 / 1699
§ VCA Interactive 6 Pack	299 / 1799

JEUX MAC CD-ROM

Afterlife	349 / 2099
Allied General-Panzer General 2	349 / 2099
Alone in the Dark Trilogy	299 / 1799
Al Unser Jr Arcade Racing	219 / 1299
Apache Longbow	299 / 1799
Discworld VF	369 / 2199
Flight Unlimited NF	349 / 2099
Full Throttle VF	349 / 2099
Gabriel Knight 2	349 / 2099
Hexen	299 / 1799
Indy IV - Fate of Atlantis	169 / 999
Indy Car 2	419 / 2499
King's Quest VII NF	319 / 1899
Kyrandia 3 VF	299 / 1799
Lost Eden VF	319 / 1899
Marathon 2	349 / 2099
Marathon Infinity	? / ?
Mechwarrior 2	385 / 2299
Pga Tour Golf III	335 / 1999
Phantasmagoria	419 / 2499
Prince of Persia 1 + 2 NF	219 / 1299
Prisoner of Ice VF	319 / 1899
Pro Pinball The Web NF	299 / 1799
Sam & Max hit the road	249 / 1499
Shivers NF	335 / 1999
Sim Isle	319 / 1899
Space Quest VI	319 / 1899
Super Wing Commander NF	369 / 2199
The Dig VF	369 / 2199
Transport Tycoon	339 / 1999
Ultimate Doom	319 / 1899
Warcraft II NF	349 / 2099
Wing Commander 3 NF	399 / 2399
Wing Commander 4 VF	399 / 2399
X-Wing Collector	319 / 1899
Zork Nemesis	419 / 2499

EDUCATIF & CULTUREL

PC / MAC

Apollo Interactive	235 / 1399
Astrolabe VF	369 / 2199
Cezanne VF	369 / 2199
Le cinéma des lumières VF	349 / 2099
Coupes du monde de football VF	299 / 1799
Les grands hommes de l'antiquité VF	319 / 1899
Le Louvre VF	369 / 2199
Le Musée de l'homme VF	349 / 2099
Le Musée d'Orsay VF	385 / 2299
Paris Virtual Tourism VF	335 / 1999
Stars du Louvre VF	335 / 1999
Van Gogh VF	199 / 1199
Casper l'histoire interactive VF	299 / 1799
Eliot, nounours a disparu VF	285 / 1699
Mon 1er tour du monde VF	319 / 1899
La pierre de Wakan VF	249 / 1499
Planet Reporter VF	369 / 2199

PC WINDOWS

Animaux dangeureux VF	299 / 1799
Aux origines de l'homme VF	375 / 2199
CD Astrologie VF	335 / 1999
Cinemania 97 (Win95)	269 / 1599
Conquête de l'espace VF	369 / 2199
Conquête de l'histoire VF	339 / 1999
Civilisations antiques VF	299 / 1799
Dictionniare Hachette multimédia VF	669 / 3999
Encyclopedia of SF	389 / 2299
Encyclopédie de la musique VF	425 / 2499
Encyclopédie des sciences VF	449 / 2699
Encyclopédie du corps humain VF	449 / 2699
Histoire de la littérature VF	339 / 1999
Larousse multimédia encyclopédique	669 / 3999
Le Monde des Avions VF	319 / 1899
Mythes et Légendes II VF	349 / 2099
Olympic Gold VF	365 / 2199
Toute la cuisine française VF	285 / 1699
Asterix-le défi de César VF	319 / 1899
Atelier de cinéma en 3D VF	319 / 1899
Bus magique-corps humain VF	289 / 1699
Bus m.-système solaire VF	289 / 1699
Marco Polo VF	289 / 1699
Mais où se cache Carmen San Diego	349 / 2099
Le Téléportaschtroumpf VF	319 / 1899

VF : version française / NF : notice en français
EF : jeu en français à l'écran / VO : jeu en anglais

BON DE COMMANDE PAR CORRESPONDANCE

Nom et Prénom : ....

Adresse ....

CP + Ville .... tel. ....

[] Je désire recevoir GRATUITEMENT le catalogue

[] Je commande le(s) titre(s) suivant(s) :

Titre	Quantité	Prix Unit.	Total

Frais de port : 1=80 fb / 2=100fb / 3=120fb
1=25 ff / 2=30ff / 3=35ff → Total

Paiement : [] Chèque - [] Mandat Postal   Contre Remboursement +60fb / 40ff

Preview

DEVELOPPEUR RAINBOW
EDITEUR VIRGIN
PC CD ROM
SORTIE PRÉVUE DECEMBRE
GENRE AVENTURE





▲ C'est le génial Christopher Lloyd ("Retour vers le Futur") qui tient le rôle principal. On a eu chaud : Robin Williams était occupé ailleurs.

Toonstruck



▲ Comme la plupart des aventures, vous progresserez en discutant avec les persos et en épuisant toutes les possibilités. Il y a donc beaucoup de dialogues. Logiquement, la tradoche de Art of Words devrait être à la hauteur.

Rhâââ, quelqu'un vient de me jeter du poil à gratter dans le dos ! Sûr, encore une facétie de Mister Tubercule. Il a vu la preview de Toonstruck. Résultat, il ne tient plus en place. C'est comme ça depuis le reportage de Morgan dans le numéro 73. Tel un Roger Rabbit pervers, il sautille en ricanant dans les couloirs de Joystick, les bras chargés de coussins péteurs et autres claviers de PC vibrants... Pitoyable ! Le dernier jeu d'aventure de Virgin est beau, super beau. C'est bien foutu, ouh la oui c'est fluide. Et pis, ça contient du drôle. Ras la gueule. Attention aux effets secondaires.
D'ailleurs, je dois vous laisser. M. Parmentier a pris un chat en otage. Il menace de le raser entièrement et de le gonfler à l'hélium s'il n'obtient pas le test. L'idiot ! Faut d'abord l'entourer de scotch double face.

Iansolo



Christopher Lloyd, alias Drew Blanc, est un dessinateur de cartoon qui se retrouve projeté dans le monde de ses créations : Cutopia. Il devra retrouver 12 ingrédients pour tenir en échec le méchant Nefarious. ▶







▲ Chacun des 52 personnages déjantés bénéficie de trouvailles graphiques. Quand le dessin animé à l'ancienne fait bon ménage avec les nouvelles technologies.

Preview

PC CD-ROM
GENRE PLATES-FORMES/ACTION
EDITEUR SIERRA
DÉVELOPPEUR DYNAMIX
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE



Hunter Hunted

Depuis la sortie d'Abuse, je n'attends que son successeur. Les bons jeux de plates-formes/action sont aussi rares sur PC que les bons jeux de stratégie sur console. Hunter Hunted se positionne comme un outsider. On y jouera Jake, un mercenaire armé jusqu'aux dents, aux trousses de son homologue extraterrestre. Deux modes de jeu sont proposés : seul ou à deux (sur le même ordinateur).

Seul, ce sera la routine : tuer, ramasser des armes, des points de vie, d'armure, des munitions, tuer encore, chercher des passages secrets, trouver la sortie du niveau, et remettre ça de plus belle. À deux, il s'agira d'un deathmatch, c'est-à-dire qu'on se poursuivra dans les labyrinthes du jeu pour s'entre-tuer.

Tout cela est fort alléchant, mais deux questions restent entières : que vaudra le gameplay*, et surtout à quelle vitesse ça ira ? D'autant plus que le soft tournera uniquement sous Win 95, qui n'est pas encore réputé pour être le système d'exploitation le plus rapide du monde. Faut voir. Et si vous voulez vous faire une idée plus précise, la démo jouable est dans le CD Joy de ce mois-ci.

Monsieur pomme de terre



▲ Bizarre, depuis la création de Pitfall sur VCS Atari (en 1980 je crois), rares sont les jeux de plates-formes/action sans échelle de corde.

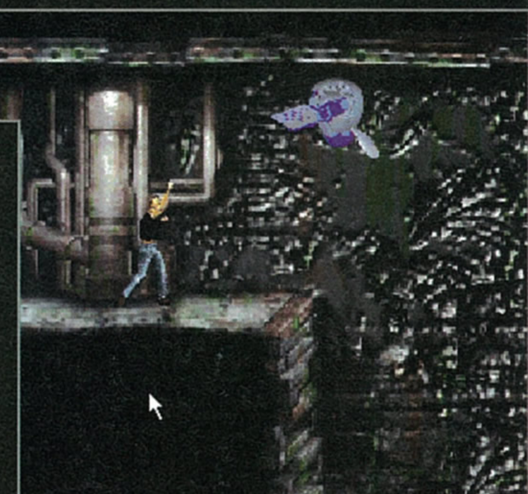




▲Option multi-joueur : l'écran est splitté en deux, on se traque, on s'entre-bute. Apparemment, aucune option réseau ou modem n'est prévue.

*Terme intraduisible signifiant en gros "plaisir de jouer". Un jeu sans gameplay, c'est pas un jeu, donc.





◄ Blam blam pan pan. Le bazooka est une arme à aire d'effet, tâchez de ne pas tirer avec à bout portant.

EURO DEAL

LA SECURITE DE VOS COMMANDES
ENVOI UNIQUEMENT EN CONTRE REMBOURSEMENT
LIVRAISON 24/48 H



JEUX PC - CD ROM Version française

11TH HOUR	269 F
4-4-2	299 F
9	299 F
ABSOLUTE ZERO	269 F
ABUSE	269 F
1944 ACROSS THE RHINE	279 F
ADIDAS POWER SOCCER	339 F
AFTERLIFE	329 F
AH 64 LONGBOW	329 F
ALBION	329 F
ALIEN TRILOGY	285 F
AMOK	299 F
AREA 51	329 F
ASCENDANCY	319 F
ASSULT RIGGS	279 F
ATF	319 F
BAD MOJO	299 F
BAKU BAKU	239 F
BALDIES	329 F
1944 LA BATAILLE DES ARDENNES	319 F
BEDLAM	269 F
BIG RED RACING	289 F
BLAM ! MACHINEHEAD	319 F
CAESAR 2	285 F
CHRONICLE OF THE SWORD	309 F
CHRONOMASTER	259 F
CIVIL WAR	299 F
CIVILISATION NETWORK	285 F
CIVILISATION 2	309 F
CLUEDO	299 F
COLONIZATION	315 F
COMMAND & CONQUER	299 F
COMMAND & CONQUER COVERT OPERATION	119 F
COMMAND & CONQUER RED ALERT	329 F
COMPIL FLIGHT SIMULATOR	249 F
CONQUEROR	279 F
CONQUEST OF THE NEW WORLD	309 F
CRUSADER	319 F
CYBERIA 2	309 F
CYBERMAGE	299 F
D	269 F
DAGERFALL	329 F
DAYTONA USA	319 F
DEADELUS ENCOUNTER	99 F
DEADLINE	309 F
DESCENT 2	309 F
DESTRUCTION DERBY	285 F
DESTRUCTION DERBY 2	339 F
DIABLO	329 F
DIE HARD TRILOGY	329 F
DISCWORLD 2	329 F
DUKE NUKEM 3D	269 F
DUNGEON KEEPER	319 F
EARTHSIEGE 2	279 F
EARTHWORM JIM 1+2	269 F
EF 2000	295 F
ESPN EXTREME SPORTS	249 F
ESTATICA 2	329 F
EURO 96	285 F
F1 GRAND PRIX 2	299 F
F22 LIGHTNING	299 F
FABLE	329 F
FADE TO BLACK	289 F
FANTASY GENERAL	299 F
FAST ATTACK	249 F
FIFA 96	295 F
FLIGHT UNLIMITED	269 F
FINAL DOOM	289 F
FORMULA ONE	329 F
FSFX	249 F
GABRIEL KNIGHT 2	329 F
GENDER WARS	269 F
GENE MACHINE	299 F
GENE WAR	349 F
GRID RUN	289 F
HARDLINE	309 F
HARVESTER	329 F
HERETIC SHADOWS OF SERPENT	269 F
HEXEN: DEATHKINGS...	169 F
HULK 2	279 F
I HAVE NO MOUTH	319 F
JETFIGHTER 3	339 F
KICK OFF 96	279 F
KINGDOM O MAGIC	339 F
KRAZY IVAN	329 F
LA CITE DES ENFANTS PERDUS	329 F
LANDS OF LORD 2	299 F
L'ENTRAINEUR	265 F
LES CHEVALIERS DE BAPHOMET	329 F
LIGHTHOUSE	309 F
LINKS PELICAN HILL	179 F
LOST EDEN	349 F
MAGIC	329 F
MANIC KART	155 F
MEGARACE 2	309 F
MECHWARRIORS 2	329 F
MONOPOLY	259 F
MORTAL KOMBAT COMBO	309 F
MYST	329 F
NBA HANG TIME	299 F
NBA LIVE 96	299 F
NEED FOR SPEED	299 F
NEED FOR SPEED SPECIAL EDITION	319 F
NHL HOCKEY 96	309 F
NORMALITY	299 F
NUKE IT	169 F
OLYMPIC GAMES	269 F
OLYMPIC SOCCER	269 F
OPEN ICE	269 F
ORION BURGER	269 F
OTHELLO	199 F
PANDORA DIRECTIVE	329 F
PANZER GENERAL 2	305 F
PAWS	229 F
PGA EUROPEAN TOUR	299 F
PGA TOUR GOLF 96	299 F
PHANTASMAGORIA	319 F
POLICE QUEST SWAT	299 F
POWER F1	269 F
PRAY FOR DEATH	329 F
PRIVATEER 2 : THE DARKENING	299 F
PRO PINBALL: THE WEB	265 F
PUTTY SQUAD	299 F
QUAKE	299 F
RAMA	299 F
RAYMAN	255 F
RE-LOADED	299 F
REALMS OF THE HAUNTINGS	339 F
RISE&RULES OF ANCIENT EMPIRE	299 F
RISK	299 F
ROAD RASH	309 F
SCORCHER	299 F
SCREAMER 2	249 F
SETTLERS 2	309 F
SHELLSHOCK	269 F
SHIRATTI COMMANDER	269 F
SHIVERS	279 F
SHOCKWAVE ASSAULT (WIN 95)	289 F
SILENT HUNTER	309 F
SILENT THUNDER (WIN 95)	279 F
SIM CITY 2000 COLLECTION	329 F
SIM CITY 2000 RESEAU	299 F
SIM ISLE	329 F
SONIC	249 F
SPACE HULK VOTBA (WIN 95)	299 F
SPEED HASTE	209 F
SPEED RAGE	269 F
SPQR	319 F
SPYCRAFT	289 F
STARCRAFT	349 F
STARFIGHTER 3000	269 F
START RACER	329 F
STEEL PANTHER	289 F
STORM	299 F
SUKHOI 27	259 F
SUPER EF 2000	349 F
SYNDICATE WARS	339 F
TACTCOM EF 2000 DATA DISC	199 F
TEAM F1	269 F
TERMINATOR FUTURE SHOCK	279 F
TERRANOVA	289 F
THE DIG	289 F
THE GENE MACHINE	299 F
THE LAST BLITZKRIEG	339 F
THIS MEANS WAR	289 F
THUNDERHAWK 2	265 F
TIME COMMANDO	299 F
TOMB RAIDER	299 F
TOONSTRUCK	299 F
TORRIN'S PASSAGE	289 F
TOTAL MANIA	319 F
TOUCHE COULE	299 F
TRIVIAL PURSUIT	259 F
URBAN RUNNER	309 F
VIKING CONQUEST	349 F
VIRTUA COP	319 F
VIRTUA FIGHTER	279 F
VIRTUAL KART	249 F
VODOO LOUNGE	239 F
WARCRAFT 2	309 F
WARCRAFT 2 SCENARY DISC VO	159 F
WARCRAFT 2 SCENARY DISC VF	159 F
WARHAMMER VO	219 F
WESTWOOD ANTHOLOGY	309 F
WING COMMANDER IV	349 F
WIPE OUT 2097	329 F
WITCHAVEN 2	215 F
WORLD RALLY FEVER	159 F
WRECKING CREW	299 F
YAHTZEE	199 F
Z	269 F
ZIDANE FOOTBALL	289 F
ZORC NEMESIS	329 F

CD ROM petits prix

ALIEN CARNAGE	79 F
BLACKSTONE PLANET STRIKE	79 F
CIVILISATION 1	149 F
CREATURE SHOCK	99 F
DAYS OF THE TENTACLES	99 F
F1 GRAND PRIX 1	139 F
F15 STRIKE EAGLE 2	79 F
F19 STEALTH FIGHTER	79 F
HOCUS POCUS	79 F
JOURNEYMAN PROJECT	79 F
TURBO	79 F
KING QUEST V	79 F
LEISURE SUIT LARRY 1	79 F
LINKS GOLF	79 F
M1 TANK PLATOON	79 F
MANCHESTER UNITED	79 F
MASTER OF MAGIC	139 F
PIRATES	79 F
RAPTOR	79 F
RED BARON	79 F
SABRE TEAM	79 F
STAR TRECK 25TH	99 F
STREETFIGHTER 2	79 F
WACKY WHEELS	79 F
INDYCAR RACING	79 F
NASCAR	79 F

POUR COMMANDER

PAR TELEPHONE
03 29 51 68 74

PAR COURIER
EURO DEAL
46, Avenue du Général de Gaulle
88110 RAON-L'ETAPE

Prix valables 1 mois sauf erreur d'impression

Bon de commande à expédier à EURO DEAL
46, avenue du Géneral de Gaulle 88110 RAON-L'ETAPE (SANS REGLEMENT)

Nom : .... Prénom : ....

Adresse : ....

Code Postal : .... Ville ....

Tél :(Mention Obligatoire) .... Pays : ....

Références	Prix
CONTRE REMBOURSEMENT CHEQUES OU ESPECES **Port :**	**49 F**
Total :	

Preview

AVENTURE
EDITEUR SIERRA
DEVELOPPEUR SIERRA
PC CD ROM
SORTIE PRÉVUE DECEMBRE

Victorian Principles, la bibliothécaire, est aussi ouverte au sexe qu'une brique de lait. Pourtant, il existe un moyen de l'attirer dans votre lit. ▶





Leisure suit Larry 7

Horreur, c'est la sixième fois que ça se produit dans ma vie : j'insère un programme et, comme par magie, me voici soudain devenu chauve, vulgaire, petit avec un gros nez, dérisoire, beauf, sexy comme un slip de Carlos, incroyablement sûr de moi et misogyne. Bref, je me transforme en Larry le pauvre mec, Larry le plus pitoyable dragueur de la planète. Six fois, car il nous manque un épisode en France. Qu'importe ! Ce coup-ci, Larry drague sur un "Love Boat", un paquebot genre celui de "La croisière s'amuse". Dès qu'il monte sur le bateau, son regard croise celui du capitaine Thygh, qui se trouve être à la fois la plus belle fille du monde et la capitaine du bateau. Dans le regard de Larry, on peut lire l'amour et une invitation à peine voilée à se vautrer dans la luxure la plus répugnante (donc la meilleure). Dans le regard de la jolie capitaine, un peu de pitié, mais surtout beaucoup de mépris. Une vaste quête commence, Larry est encore une fois tombé amoureux. .../...







▲ Ça commence très chaud : séance sado-maso, vous voici menotté en slip léopard. Votre maîtresse en profite pour vous taxer tout votre blé et vous abandonne attaché au plumard. Et puis comme vous êtes maladroit, vous trouvez le moyen de foutre le feu à la couette. Voilà ! Ça commence, et vous êtes déjà ridicule.

TEL : 42-45-54-38
FAX : 44-84-03-72

MICRO PC

MAGASIN Ouvert du Mardi au Samedi
De 10h30 à 12h30 et 13h30 à 19h30

146 Rue De Crimée 75019 PARIS Métro : Laumiére

PC EXCEL PREMIER MULTIMEDIA AM-K5 Cx120-150+

Intel(c) Tritxxx

EVOLUTION COMPUTER

AMD K5-CPU

CYRIX 6x86

Boitier Mini Tour 200W CE
Carte Mére PCI Local Bus
WB cache Support Pipeline 256K/512K
24 Lecteur 3"1/2 HD SONY
Mo de Ram Fast Page Ext 128Mo
Carte SVGA PCI 1Mo ext 2Mo
Accélératrice Dos/win95 & 16,7Mcoul.
MPEG - CDi - VIDEO CD
D.DUR EIDE 1,3Go Pio4
Ctrl 4DDurs Eide +2séries-1//-1Joystick
ECRAN SVGA 14" CE MPR2
Pitch 0.28 Res Max 1024x768
Clavier 105TWin95 + Souris&Tapis

CD ROM 8X
Fast EIDE Mode Rafal
Compatible CD Audio-Vidéo-Photo
CARTE SON Wave EXCEL
16Bits DSP Multi CD
Direct Sound Processing 44Khz stéréo
Interface G.MIDI
Compatible Korg-Roland-Yamaha
32Voix Stéréo - Idéal Pour les Jeux!!!
Logiciels Multimédia
Lecteur CD Audio - CD Vidéo - CD Photo
Sampler-Studio Midi.....
PEFRECT WORKS 95 CD





AM-P90Mhz	AM-P100Mhz	Cx-686-120+	Cx-686-150+
4799F	4899F	4999F	5299F

Toutes Les Marques Sont Déposées Par Leurs Propriétaires

PC EXCEL 3D MULTIMEDIA PENTIUM-Cx 686

Garantie 5 ans

3D EXCEL

CREDIT 4 ou 10 mois

Service Votre PC En 1H +200F

Boitier Mini Tour 200W CE
Carte Mére PT55 430VX,HX
Write Back cache on PCI LOCAL BUS
3PCI/4ISA Support Pipeline Burst 256K/512K
32 Lecteur 3"1/2 HD SONY
Mo de Ram Fast Page Ext 128Mo
CARTE SVGA **3D** SPIDER S3 64Bits
2MO EDO DRAM Burst Fast DRAM
Accélératrice Dos/win95 & 16,7Mcoul
MPEG - CDi - VIDEO CD
D.DUR EIDE 2,1GO Pio4
Ctrl 4DDurs-2Séries-1//-1Joystick
ECRAN SVGA 15" CE MPR2
Pitch 0.28 Res Max 1280x1024
Clavier 105TWin95 + Souris&Tapis

CD ROM 10X
Fast EIDE - Mode Rafal
Compatible CD Audio-Vidéo-Photo
CARTE SON
Wave Excel 32WVFX
Compatible Korg-Roland-Yamaha
32Voix Stéréo* - Idéal Pour les Jeux!!!
*Interface 190Instruments General Midi!!!
3D Surround Fx Stéréo
Logiciels Multimédia
Lecteur CD Audio-Vidéo-Photo
Sampler - Studio MIDI ....
Joystick & 2HPstééréo





PENTIUM	120Mhz	133Mhz	150Mhz	166Mhz	200Mhz
Prix TTC	6499F	6899F	7299F	7899F	8499F
CYRIX 6x86	120+	133+	150+	166+	200+
PRIX TTC!!	5999F	6299F	6499F	6899F	7499F



OPTIONS

8Mo Supplémentaires Fast PAGE	+249F	Option CD ROM 10X	+199F
Extension 256Kcache Pipeline 8ns	+149F	Option D.Dur 2.1 Go --> 2.5Go PIO4	+199F
Ram Edo en Remplacement	+199F	Ext Carte Son Wave Excel 32WVFX	+ 99F
Ecran SVGA 17" MPR2 P0.28 CE	+1699F	Option Configuration SOFT du PC	+150F
CARTE MERE Intel HX430 256 Pipeline	+ 349F	Option Carte S3 VIRGE 2MO 3D	+ 299F
1Mo RAM VIDEO SUPP EDO Burst	+149F	Option HP80W Sur Secteur	+179F
DOS&WIN3.11/WIN95CD+Works 95Novell	+649F	US ROBOTICS EXTERNE 33.600 Bds	+ 1090F
Carte Mére TRIT2 VX 512k pipeline	+299F	Option Clavier Type Natural Kbd	+299F

VPC PROVINCE (Commande Sur PAPIER LIBRE) Chéque ou Mandat à L'ordre de MICRO PC Port PC PROVINCE : 320F EXPRESS 48H : +250F

Preview
Larry 7





.../... Les aventures de Larry font partie des plus frustrantes que je connaisse. Elles vous collent dans la peau de ce nain velu et libidineux, tandis que de tous les côtés déboulent des gonzesses à mourir qui se baladent en string. Le pire de tout, c'est que ces nanas sont toutes sympa, libérées et intelligentes ; et c'est justement ce dernier point qui pose généralement un problème à Larry.

Bref, on peut facilement imaginer qu'aucune brimade ne nous sera épargnée dans ce septième volet, surtout que, grande première, Leasure Suit Larry 7 sera en odorama (dans la boîte de jeu on trouvera une carte à gratter ; et au cours de la partie, on nous demandera parfois de gratter certaines cases) ! Et pour mieux nous enfoncer dans la peau de cette pauvre nouille, le programme fournira des outils qui nous permettront de mettre notre photo à la place du visage de Larry et d'enregistrer notre propre voix.



En fait, Leasure Suit Larry est un soft rassurant. En jouant, on ne peut pas s'empêcher de se dire : "Moi je suis nul, très nul même en drague ; mais quand même, je ne suis pas aussi nul que lui". Et au vu des derniers épisodes de ma vie sentimentale, je pense qu'il est grand temps que je me rassure un bon coup. Ce sera pour décembre, avec le test de la version déf.

Monsieur Pomme de Terre



▲ La décoration du paquebot de l'amour : une ode au mauvais goût. ▶



▲ Le but du jeu est d'accumuler un maximum de points de célébrité qui feront de vous la coqueluche du bateau. Un des moyens : flamber au jeu.



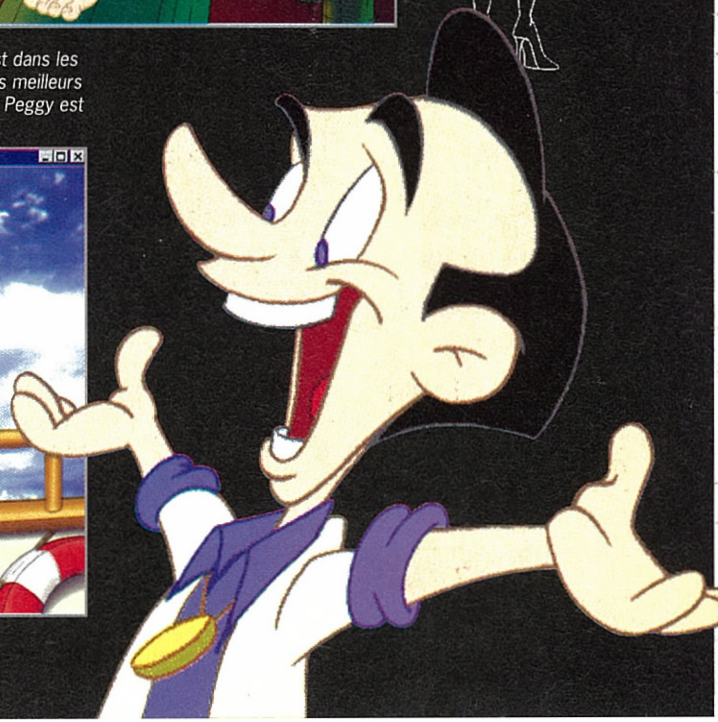


Elle, c'est Peggy. On dit que c'est dans les plus petits flacons que se font les meilleurs parfums. Disons simplement que Peggy est un gros flacon. ▼









COMPLÉTEZ VOTRE COLLECTION

Commandez les anciens numéros de Joystick!

N°64



- **Tests :** Magic Carpet 2, Phantasmagoria, Primal Rage, Lemmings 3D, Buried in Time, Pitfall...
- **Sur le CD :** Les démos de Screamer, Cybermage, Tekwar, MK III, Magic Carpet 2...
- **Dossier :** ECTS de Londres, Apple Expo, Team 17

N°65



- **Tests :** EuroFighter 2000, Fifa 96, Actua Soccer, Hexen, Witchaven, Fury 3, Sim Isle, Worms, Destruction Derby, NBA Jam...
- **Sur le CD :** Les démos de Worms, Stonekeep, SU27 Flanker, Earthworm Jim, Caesar 2, ChronoMaster...
- **Dossier :** Les Pirates: comment font-ils ?
- **Soluces :** Phantasmagoria, Last Dynasty.

N°66



- **Tests :** Alien's, Indy Car Racing II, MK III, Rayman, Stonekeep, Civnet, WipeOut...
- **Sur le CD :** Les démos de Rayman, Riddle of Master Lu, raven Project, Sim Isle, Création...
- **Dossier:** Peut-on encore vivre sans Pentium ?
- **Soluces :** Star Trek: Next Generation

N°67



- **Tests :** Warcraft 2, Tekwar, Rebel Assault II, The Dig, Police Quest SWAT, Po'ed 3DO, Cybermage...
- **Sur le CD :** Les démos de Big Red Racing, Shell Shock, Ice Break, Into The Shadow, Voodo Lounge, Bermuda Syndrome...
- **Dossier :** Bullfrog, BBS Joystick, Supergames.
- **Loisirs :** Virtual Book L'éléphant, le monde du vin de Bordeaux...

N°68



- **Tests :** Wing Commander IV, Terminator Future Shock, Gabriel Knight 2, Outpost sur Mac...
- **Sur le CD :** Les démos deRebel Assault 2, Wipeout, Gabriel Knight II, Navy Strike, Dagger Fall, Indy Car Racing II...
- **Dossier :** Interview Bill Roper (Warcraft 2), La retouche d'images digitales
- **Soluces :** Torin's Passage

N°69



- **Tests :** Doom 3DO, Silent Thunder, Earthsiege II, Top Gun, Marathon II sur Mac...
- **Sur le CD :** Les démos deConquest Of The New World, Silent Thunder, Earthsiege 2, Descent 2, Toshinden, ...
- **Dossier :** Faut-il brûler Windows 95 ?
- **Soluce :** Première partie soluce Stonekeep.

N°70



- **Tests :** Duke Nukem 3D, Descent 2, Command & Conquer: Opération Survie, NBA Live '96...
- **Sur le CD :** Les démos de Duke Nukem 3D, Terranova, Chronicles Of The Sword, Cyberia 2, Virtual Snooker, Bad Mojo...
- **Dossiers :** Jeux en réseau, cartes 3D
- **Soluces :** Suite et fin soluce Stonekeep.

N°71



- **Tests :** Conquest of the New World, Ripper, Big Red Racing, Civilization 2, Abuse, ATF...
- **Sur le CD :** Les démos de Abuse, AfterLife, Assault Rigs, Big Red Racing, Command & Conquer Covert Operation, Nemesis Wizardry...
- **Dossiers :** Salon ECTS Londres, Bullfrog, Shiny Entertainment, Dreamworks, Fin du PC ?, Sirtech, 3DO...
- **Soluces :** Wing Commander IV

N°72



- **Tests :** Megarace 2, AfterLife, Deus, Settler 2, Warcraft 2, World Rally Fever, Gearhead, Prisonner of Ice Mac...
- **Sur le CD :** Les démos de Indiana Jones and his desktop, Shellshock, Return Fire, Organic Arts, ProPinball Mac, Wing Commander IV Mac... Et un reportage vidéo chez Bullfrog!
- **Dossiers :** Bullfrog, Salon E3 Los Angeles, Empire, Power VR, Down in the Dump...

N°73



- **Tests :** Grand Prix, Space Hulk, Deadline, Witchaven, Sensible Soccer, Olympic Soccer, Earthworm Jim ...
- **Sur le CD :** Les démos de Advanced Tactical Fighter, Metal Rage, NetStadium... Et un reportage vidéo chez Mindscape Bordeaux
- **Dossiers :** Salon E suite et fin, la technologie MMX, Toons Truck, Kali 95...

HORS-SERIE



3 CD pour PC
Flash back
le jeux complet
53 démos
500 Mo de sharewares

N°74



- **Tests :** Syndicate Wars, Lighthouse, Time Commando, Z, AH-64D Longhow, Crusader no regret, Phantasmagonia Mac, Descent II Mac...
- Sur le CD : Syndicate Wars, Settlers , Time commando, Marathon , etc. Attention Windows 95 et Mac uniquement
- **Dossier :** Tomb Raider, Rama, Novalogic, MDK, Critérion Studios, Carnage...

N°75



- **Tests :** Creatures, Dawn in the Dump, Clandestiny, Age of riffles, Close Combat, Gene Wars, Zork, Sherlock II, Hexen Mac, A10 Cuba Mac...
- **Sur le CD :** Gene Wars, Bug, Deadline, Diablo, Road Rash, Incredible Machine, Monthy Python, Quake...

Il ne vous reste presque plus rien à faire, on vous a sérieusement mâché le travail : prenez un stylo, notez votre nom et votre adresse, faites des petites croix, et paf ! vous recevrez les anciens numéros de Joystick que vous souhaitez.
Évidemment, il faut aussi envoyer un chèque. Désolé. Remplissez-le à l'ordre de Joystick, sachant qu'il vous en coûtera 42 francs par numéro (35 francs + 7 francs de frais de port) et 56 francs pour le hors-série (49 francs + 7 francs de frais de port).
L'adresse où envoyer tout ça est la suivante :

JOYSTICK
SERVICE VPC
BP21
10355 MARIGNY LE CHATEL CEDEX

Nom ....prénom ....
Adresse ....
....
Code Postal /_/_/_/_/_/

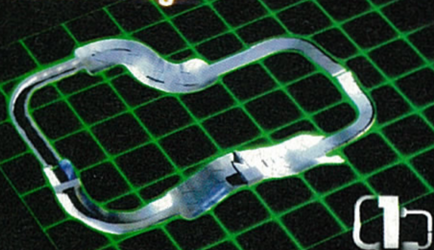
☐ N°64 ☐ N°65 ☐ N°66 ☐ N°67 ☐ N°68

☐ N°69 ☐ N°70 ☐ N°71 ☐ N°72 ☐ N°73

☐ N°74 ☐ N°75 ☐ HORS-SERIE 3 CD

Preview

PC CD-ROM W95
GENRE COURSE FUTURISTE
EDITEUR G.T. INTERACTIVE
DÉVELOPPEUR SCAVENGER
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE







Scorcher



Dans ce jeu de course futuriste où vous incarnerez un pilote de moto électrique à travers une flopée de courses futuristes, vous devrez vous démener avec votre engin bondissant en ramassant les divers bonus. Des individus munis des même véhicules essayeront désespérément de vous rattraper et de vous distancer. Étonnant, non ? La fluidité du moteur temps réel est assez bonne, et l'aspect graphique est plutôt sympa.

Bob Arctor

Ravage

PC CD-ROM
GENRE SHOOT-THEM-UP
EDITEUR WARNER INTERACTIVE
DÉVELOPPEUR INSCAPE
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE

Le genre n'est pas nouveau, et depuis l'invention de la souris en 1937, il a ses amateurs : c'est un de ces shoot-them-up qui se jouent à la souris et dans lesquels on tire sur tout ce qui bouge. Aujourd'hui, grâce aux progrès technologiques, quand on gagne, on a droit à une jolie séquence en images de synthèse. Et puis, ça recommence : il faut encore cliquer. Appelons ça des "click-them-all". Donc, Ravage sera un click-them-all. Voilà !

Monsieur pomme de terre



▲ Là il faut cliquer pour tuer les méchants.







Là on ne peut pas cliquer parce que c'est une jolie séquence cinématique. Mais après, le jeu recommencera et on pourra cliquer à nouveau. ▶

DEVELOPPEUR NEW WORLD COMPUTING
EDITEUR 3DO
PC CD ROM
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE
GENRE STRATÉGIE



▲ Pour permettre des tactiques plus variées au combat, la taille des sprites a été diminuée de moitié sur les champs de bataille. C'est dommage d'un point de vue graphique. Vivement Heroes III avec un champ de bataille qui scrolle !



Heroes of Might & Magic 2



Sonnez trompettes, résonnez tambours, que l'on perce moult tonneaux et fasse bombance : la suite de Heroes of Might and Magic toque à la porte des softs très attendus. Heroic Fantasy, gestion de ressources, construction de bâtiments et d'unités militaires, combats par tour, magie, quêtes, multi-joueur à six, 40 scénarios et un mode campagne : votre PC devrait logiquement craquer. Par Montjoie et Saint-Denis, que ceux qui n'ont pas succombé au premier volet fassent abstinence jusqu'au test qui ne saurait trop tarder.

Iansolo

▲ Parmi les grandes nouveautés, deux nouvelles classes de personnages : les Sorciers et les Nécromanciens. Chaque classe dispose évidemment d'unités militaires originales.





▲ Une véritable horde de nouveaux monstres, sorts et artefacts.

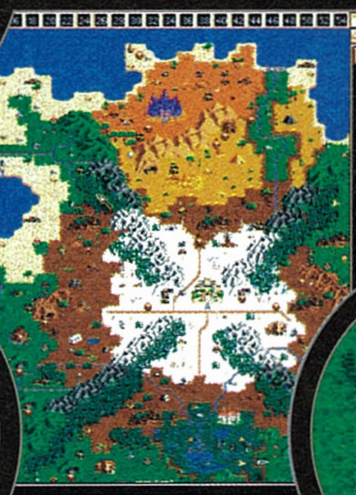








▲ On disposera d'un éditeur de cartes pour créer ◀ ses propres scénarios.











▲ Il y aura un plus grand nombre de bâtiments dans les villes. ▶ Certaines constructions pourront être upgradées.

Preview

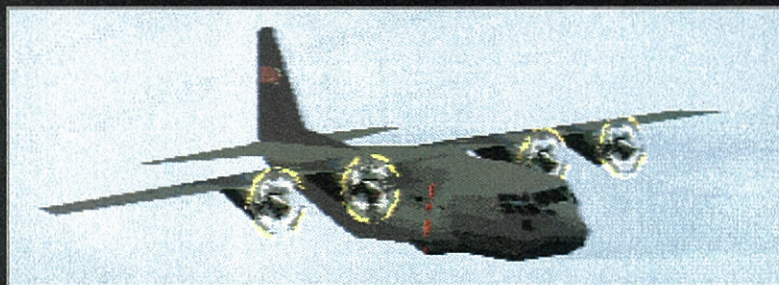
PC CD ROM WINDOWS '95
SIMULATEUR DE VOL
DÉVELOPPEUR ORIGIN
EDITEUR ELECTRONIC ARTS
SORTIE DÉCEMBRE





▲ Au choix, une vingtaine d'avions sur le pont d'envol.

US Navy Fighter' 97

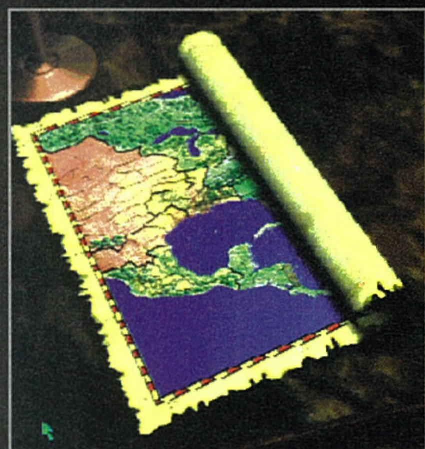


Après ATF sous W95, voici revenu le temps des rires et des champs. Tournant également sous Windows 95, US Navy Fighter, ce grand simulateur de vol plutôt orienté arcade, bénéficie d'une flopée d'améliorations comme de nouveaux graphismes et textures, de nouveaux appareils, une nouvelle version du guide militaires Jane's avec une quarantaine de minutes de vidéo ainsi que la campagne du Vietnam. Beaucoup plus rapide que dans sa version précédente, ce jeu devrait nous permettre de jouer sous Windows avec une configuration moyenne et profiter de toutes les options graphiques et musicales tournant à fond.

Bob Actor

Risk, Battle ship, Yahtzee

PC CD ROM
JEUX DE PLATEAU ET DE DÉS
DÉVELOPPEUR HASBRO
EDITEUR VIRGIN
SORTIE DÉCEMBRE



Virgin profite de Noël pour sortir sur PC trois classiques des jeux de société : Risk, la bataille navale et le Yahtzee. La bataille navale offre le mode réseau et des scènes cinématographiques intéressantes.

Le jeu de dés vous montre différentes manières de jouer au Yahtzee, avec des dés de couleur ou pyramidaux. Faire un full ou une suite devient alors beaucoup plus difficile. Il n'existe pas de mode réseau, mais vous pouvez jouer à quatre. Le jeu est bien fait, sans originalité.

Le jeu de risk est le plus réussi. La partie est configurable : carte, mission, joueurs, etc. Le maximum de joueurs autorisés est de huit. Ce peut être des humains ou l'ordinateur. Vous avez le Risk classique qui reprend exactement le même principe que le plateau de jeu, et vous avez l'Ultimate Risk qui vous permet mille et une manœuvres. Des forts ou des généraux vous autoriseront à varier les tactiques d'attaques et assureront des territoires presque intouchables. Vous êtes certain de passer de longues heures devant votre ordinateur. Le jeu possède aussi l'option réseau.

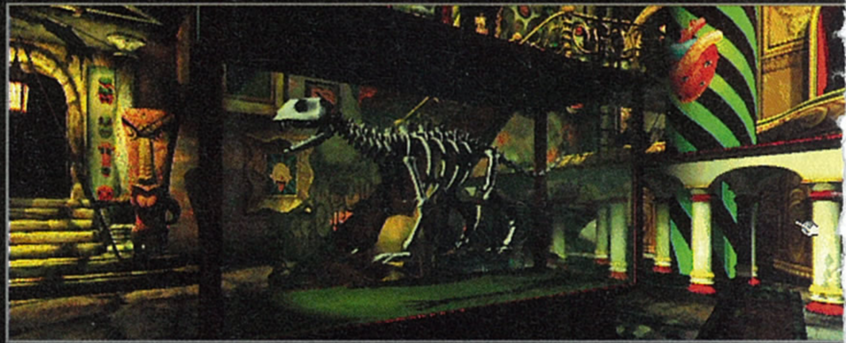
Kika





MAC CD ROM
EDITEUR
G.T. INTERACTIVE
DEVELOPPEUR
TRIBECA INTERACTIVE
SORTIE PRÉVUE DECEMBRE
AVENTURE







9 The Last Resort



Un look extraordinaire pour ce nouveau jeu d'aventure, puisque conçu par le graphiste Mark Ryden qui a dans sa biographie la réalisation des albums de Michael Jackson et d'Aerosmith (on n'aurait pu rêver mieux...). Toute l'action se déroulera dans ce qui a l'air de ressembler à la maison de tous les délires, avec une foultitude de personnages hétéroclites mais malades auxquels Christopher Reeves, Cher et James Belushi, ont prêté leur voix. À suivre de près.

Bob Arctor

Comanche 3

PC CD-ROM
EDITEUR DÉVELOPPEUR
NOVALOGIC
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE
SIMULATEUR D'HÉLICO

Comanche, un soft qui a fait les beaux jours de la simulation d'hélico sur PC pendant des lustres. Ah ça, vous devez connaître. Novalogic rempile avec un Voxel Space version 2. Maintenant tout est en 3D : décor mais aussi bâtiments et véhicules. Côté jeu, eh bien tout porte à croire que ce sera du Comanche, avec une orientation plus marquée vers la simulation. Une dernière question : quand est-ce, Comanche ? Ah, ah ! décembre probablement.

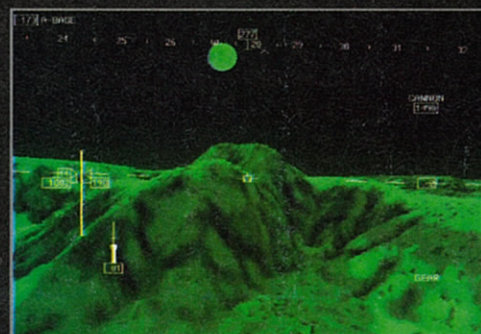
Iansolo

Ah pour sûr, c'est super beau. Matez donc ces effets de lumière quand vous passez derrière les montagnes, et puis les ombres et réflexions. Oui, c'est beau mais c'est aussi super lent en S-VGA sur un Pentium 133. Je vous parle même pas du 800 x 600.











Preview

SIMULATION DE FOOT
PC CD ROM
EDITEUR ELECTRONIC ARTS
DEVELOPPEUR EA SPORTS
SORTIE PRÉVUE DECEMBRE







▲ Il y aura des coups supplémentaires, et l'intelligence artificielle des joueurs a été complètement remaniée. On pourra disputer des matchs indoor, même si ça semble relativement injouable vu la taille ridicule du terrain.



FIFA 97



▲ On se demande comment ils choisissent leurs vues caméra. On se croirait pendant les retransmissions des matchs aux Jeux olympiques. Filmé par des extraterrestres !

C'est incroyable, chez Electronic Arts Sports, cette manie de réactualiser les softs tous les ans. Aujourd'hui Fifa 97, demain Fifa 98. Qu'est-ce que ce sera dans trois ans ? Fifa 00 ? Ah ben oui, ils vont être bien embêtés... Fifa 2000, alors. Quoique ça fait trop SimCity 2000. Enfin, après tout, c'est leur problème. Notre souci à nous, les fêlés du ballon rond, c'est que la nouvelle version apporte de réelles améliorations. Pour le coup, Fifa 97 laissera tomber les sprites pour du Motion Capture - l'heureux capturé étant, rappelons-le, notre David Ginola national. C'est vrai, ça promet d'être très beau. Les mouvements sont vraiment réalistes, les persos en vraie 3D, tout mappés, même le visage. Revers de la médaille : ils ont tous la même tronche, et on a l'impression de se retrouver au milieu d'une bande de clones des frères Bogdanoff. Mais le plus décevant dans cette preview, c'est la jouabilité. Après nous être régalés avec Fifa 96, ça fait mal au ventre. Pas moyen de trouver une vue caméra qui suive correctement l'action. Et puis ça rame, même sur un gros Pentium. On verra pour le test.

Iansolo



◄ Une autre avancée technique de Fifa 97 : le Motion Blending, qui améliorera les transitions entre les animations.



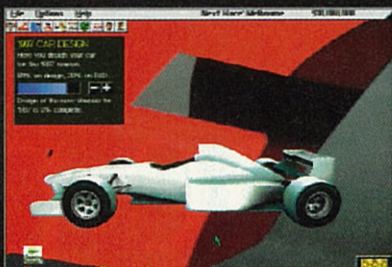




▲ Les joueurs sont énormes, c'est vrai, c'est très beau. ►

Preview

PC CD ROM
EDITEUR ELECTRONIC ARTS
DEVELOPPEUR
ELECTRONIC ARTS
SIMULATION





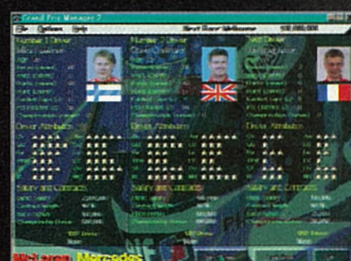
Grand prix Manager

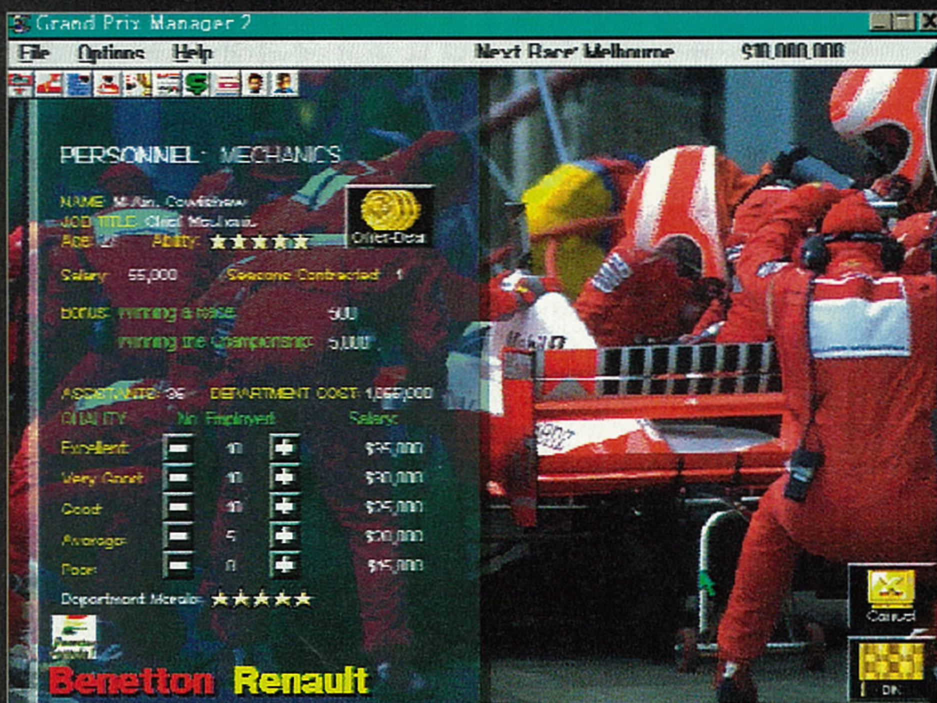


Si vous avez toujours désiré découvrir ce qu'il y avait derrière le décor des circuits de F1, ce jeu est pour vous. C'est une simulation très réelle du fonctionnement d'une écurie de course dont vous êtes le manager. Vous devez donc démarcher les sponsors, répartir l'argent, engager le personnel, diriger les tests et les courses en donnant des ordres à vos poulains. Bref, tout ce qu'un véritable manager doit faire. Les courses s'effectueront en temps réel, il vous faudra donc élaborer une véritable stratégie pour bien vous placer. Apparemment, ce jeu devrait être assez hermétique pour l'amateur même si l'interface s'annonce simple d'emploi.

Kika







▲ *Bien qu'apparemment totalement hermétique aux néophytes, Grand Prix Manager ravira les fans de formule 1 et les amateurs de gestion grâce à une interface bien pensée.*

Si vous ne pouvez p

pour la première

Joystick vous propose la lég

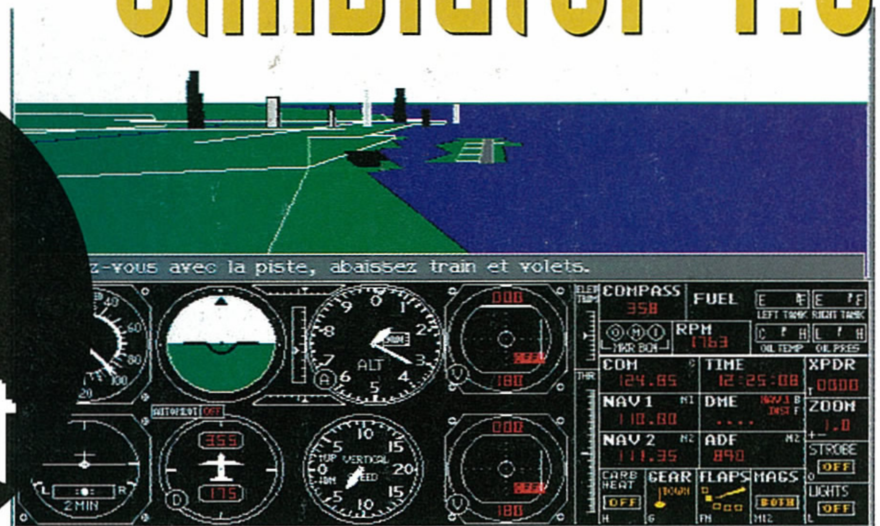
Compatible DOS, Windows 3.1 et Windows 95

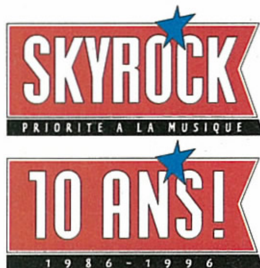
Microsoft Flight Simulator 4.0

3 CD-ROM
bourrés à craquer

Le jeu Flight Simulator 4
Des avions, des scénarios, des utilitaires inédits
Plus de 500 sharewares DOS/Windows
Des démos de jeux pour Windows 95
Un aperçu interactif des logiciels Microsoft

49 F seulement





À partir du 6 novembre chez

Preview

PC CD-ROM
GENRE STRATÉGIE SPATIALE
EDITEUR INTERPLAY
DÉVELOPPEUR GREMLIN
SORTIE PRÉVUE DÉCEMBRE



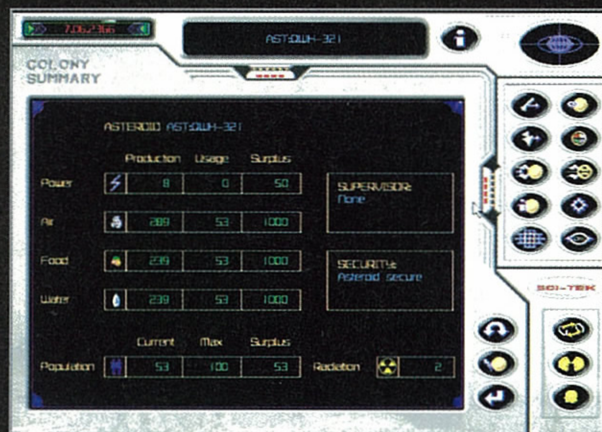
Fragile Allegiance



Tiens, mais on dirait que Master of Orion 2 va avoir des challengers ! Voilà déjà un autre soft de stratégie spatiale développé par Gremlin, l'éditeur qui ne se mouille pas (eh !). Prospecteur d'astéroïdes pour le compte de la Tetra Corp., armé d'une simple pioche et d'une flotte de vaisseaux d'exploration, vous allez arpenter les quatre coins de la galaxie. Phase de construction/gestion à la SimCity, combats spatiaux spectaculaires, négociations avec six races aliennes pour le moins étranges : c'est du standard mais du tout bon, vu la qualité du graphisme... Parmi les autres fonctionnalités émoustillantes, la possibilité de passer des alliances avec les autres joueurs en mode réseau.

Iansolo









▲C'est bien pratique dans ce genre de jeu : on pourra confier la gestion quotidienne des bases à des superviseurs. Pendant ce temps-là, vous siroterez un cocktail au bord de la piscine. Ah, c'est comme ça que j'apprécie la colonisation spatiale !

petites annonces

Pc

Achat

Dép. 13 Achète jeux PC. Philippe Roman 138 chemin du Moulin 13140 Miramas.

Dép. 30 Achète CPU P133, P120 et vends CPU P75, achète jeux divers. Tel au 04 66 78 63 78.

Dép. 59 Achète jeux et utils pour PC CD ou disk. Mallet Fabrice Rés. Le Cantaloup 8 Rue Descartes 59000 Lille.

Dép. 59 Achète Eye of the Beholder 3 et Tower Assault. Tel à Xavier au 03 20 93 29 60.

Dép. 69 Achète Realms of Arania I et II et solutions complètes Pagan, Betrayal at Krondor, Ultima underworld I. Tel au 04 72 74 44 12.

Dép. 69 Achète logiciels d'électronique tout niveau + film MPEG. Faire offre à Damien et Alexis Bellegueule 137 Avenue du Général de Gaulle 69300 Caluire.

Dép. 77 Achète matos sur PC à tout petit prix, vends carte mère 486 DX4 + CPU 120 Mhz + carte contre PCI = 100 Frs (4 PCI/2 ISA/2 VLB). Tel à Bertrand au 01 60 25 15 61 ou Bertrand Rollin 25 Allée Romain Rolland 77000 Manteuil Les Meaux.

Dép. 93 Achète, échange ou vends jeux PC CD. Tel au 01 43 84 04 33 ou Dyon Fabien 93 Allée Richelieu 93270 Sevran.

Dép. 93 Achète Time Comando 200 Frs ou échange contre Rebel Assault 2 neuf (sous plastique). Tel au 01 48 66 41 53.

Contact

Dép. 26 Cherche contacts pour échange de softs sur QIC80, jeux et utils. Bruno Loubet Résidence Les Clos Rue H. Roux 26100 Romans/Isère.

Dép. 30 Cherche contacts sur PC CD, QIC 80, vends bandes QIC80 à 60 Frs. Tel à Pascal au 04 66 37 18 56.

Dép. 30 Cherche contacts PC pour échange de jeux et utils sur disks et CD, contacts musique Midi et modules. Pratlong Christophe 18 Rue des Paquerettes 30100 Ales.

Dép. 34 Cherche contacts sérieux, rapides et durables sur PC. Alan Cabre Appt 45 250 Rue des Eucalyptus 34090 Montpellier.

Dép. 35 Cherche contacts à proximité de Rennes pour réalisation de logiciels. Envoyez vos réalisations et indiquez vos spécialités à Yannick Rochou 1 Avenue du Maine 35131 Chartres de Bretagne.

Dép. 42 Cherche contacts pour échange de softs sur disks et QIC80, jeux et utils. Fabres Luis 87 Quai du Commandant l'Herminier 42300 Roanne.

Dép. 49 Recherche fan d'émulateur (CPC, C64, MSX, Mac...) ainsi que passionnés d'image de synthèse (POV, 3DS, Imagine...), écrire à Thierry Prouteau 98 Rue Parmentier 49000 Angers.

Dép. 51 Cherche contacts sur PC et vends jeux CDS et disk de 10 à 150 Frs, vends nbx magazines Joystick et autres. Tel à Stéphane au 03 26 40 52 63.

Dép. 57 Cherche contacts PC et Netsurfer astucieux sur Metz et/ou Thionville. Tel au 06 09 92 01 01 après 19 h à Patrick.

Dép. 59 Recherche contacts sérieux sur PC, QIC80, disks, CD Rom, vends CD «Les Guignols de l'Info». Liste à Jacob Cédric 6/5 Rue Henri Prevost 59370 Mons en Baroeuil.

Dép. 78 Recherche contacts sur PC CD. Barrier Jérôme 2 Allée Descarte 78520 Limay.

Dép. 82 P120, 160 Mo, DD 540 Mo, CD Rom, SB Awe32, Modem V34 b, Matrox 2 Mo, écran 17» : 14 000 Frs. Tel au 05 63 29 01 00 le soir.

Dép. 88 Cherche carte mère 386, CPU 80386 DX 33 au mini, faire offre au 03 29 61 29 25 après 18 h.
Dép. 92 Cherche sur PC CD : Monkey Island II, Simon the Sorcerer ainsi que d'autres du même genre en VF : 100 Frs. Tel à David au 01 46 55 00 32 entre 18 h à 21 h.

Dép. 94 Cherche contacts Zip 100 PC ou disk. Teigny JF 241 Avenue des Grands Godets 94500 Champigny sur Marne.

Dép. 94 Cherche joueur pour Command and Conquer de bon niveau, déplacement possible sur Paris si voulu. Tel au 01 43 74 17 55.

VENTE

Dép. 1 Vends jeux PC CD de 100 à 200 Frs. Tel à Guy au 04 74 98 07 42.

Dép. 6 Vends news sur PC CD à petits prix, achat possible. Frédéric Aru 527 Route d'Aspremont 06690 Tourrette Levens.

Dép. 13 Vends P133, 16 Mo Ram, PCI/SCSI, 256 Ko, 650 IDE et 2 Go SCSI, CD Rom x4 SCSI, SB16, écran 17», streamer 400 Mo, nbx logiciels : 12 500 Frs. Tel au 04 42 02 77 45.

Dép. 13 Vends Pentium 166 + 16 Mo Ram EDO 512 Ko cachés PIP, Burst HD 1,6 Go, carte vidéo Novastorm 64 bits, carte son Gravis Ultrasound PNP 2 Mo, écran SVGA 15» NE 1080x1024, scanner, HP 2x80 w, filtre 12 500 Frs. Tel à Chris au 04 42 08 20 04.

Dép. 13 Vends jeux et utils PC CD + Genesia et The Manager pour AG et réalise travaux sur PC et MAC + cherche doc de Settlers 2. Marc Peyron Résidence Belle Ombre Bat D 391 Bd Romain Rolland 13009 Marseille ou 3615 Joy Bal Forza.

Dép. 17 Vends carte mère VLB + AMD486DX 120 Mhz avec ventilateur + 12 Mo + carte Cirrus VLB 1 Mo + controleur EIDE 1000 Frs, scanner à main Trust HC 3511 26200 couleurs : 400 Frs. Tel à Fabrice au 05 46 55 01 28.

Dép. 21 Vends Trustmaster PCS, carte Miro 12 PD à bas prix, CD Battleground Ardennes. Tel à Arnaud au 04 69 84 84 01.

Dép. 28 Vends ordinateur portable 486 SLC 25 4 Mo Ram 80 Mo DD, nbx utilitaires et jeux : 4000 Frs. Tel au 02 37 27 69 10.

Dép. 31 Vends Pentium 75, DD 850 Mo Ram, écran 14», CD 4x, SB Awe 32, Windows 95 et nbx logiciels : 5500 Frs. Tel à Alain après 19 h au 05 61 59 88 72.

Dép. 33 Vends jeux PC CD de 50 à 200 Frs. Tel à Jérôme au 05 56 85 23 28.

Dép. 33 Vends tablette graphique Pad Pro XXL idéale pour CAO (compatible autocad, 3DS, Windows, Photoshop..) 1100 Frs à débattre. Tel à Frédéric au 05 56 42 15 50 le soir.

Dép. 34 Vends P120 256 Ko cachés PIP, Burst 16 Mo Ram, HD 1 Go Fireball, Video S3/868 1 Mo ext 4 Mo, CD 4x, son 16 bits DSP, écran 14», boites, docs, garantie jusqu'au 13/12/96 : 8000 Frs. Tel au 04 67 60 53 46.

Dép. 35 Vends jeux CD : Crusader : 150 Frs, LBA : 100 Frs, Worms 100 Frs, Bioforge 120 Frs, Alone 1 et 2 : 75 Frs, Duke Nukem 3D : 200 Frs, achète soluce de Fade to Black. Tel au 02 99 83 82 55 de 18 à 21 h.

Dép. 35 Vends Streamer 250 MB 490 Frs, carte mère 250 Frs, Ram 9 bits 4x1 Mo : 350 Frs. Tel au 02 99 50 99 88 de 17 h à 20 h.

Dép. 38 Vends 486 Dx2 66 408 Mo, 8 Mo Ram, lecteur CD 4x, SB + 2 HP, jeux CD, disk : 5500 Frs à débattre. Tel au 04 76 50 00 25 à Yannick.

Dép. 39 Vends Pentium Packard Bell Multimedia 24 Mo DD 430 Mo, CD 4x, SB Pro 2, carte 1 Mo PCI + nbx utils (Win 95, Works, Money) + nbx jeux (Duke, Settlers 2...), le tout en tbe, (acheté l'année dernière) : 5900 Frs. Tel au 03 84 47 52 48 après 18 h.

Dép. 41 Vends CD originaux port compris : 150 Frs : Ascendancy Panzer General 120 Frs, Central Intelligence Overlord. Gora Richard 35 Rue d'Auvergne Cidex 1285/3 41300 Salbris ou tel au 02 54 97 30 99.
Dép. 42 Vends P100 Intel 256 Ko PCI 16 Mo, carte SVGA ET4000 1 Mo, DD 850 Mo, écran 14» Targa, CD Rom 4x, SB16, Win 95, Office + jeux (EF2000, War2, EWJ...) + assistance : 8500 Frs à débattre. Tel au 04 77 36 58 35.

Dép. 42 Vends originaux PC : Heroes of Might Magic : 150 Frs, Duke Nukem 3D 100 Frs, Jewels of Oracle 100 Frs, Master of Magic 50 Frs, port en plus. Tel au 04 77 33 05 98 à David le week-end, le mercredi et vacances scolaires.

Dép. 42 Vends CD Rom VF : Rally Championship, Jewels of Oracle, Steel Panthers, Dictionnaire Hachette Multimedia, lecteur CD 4x. Tel après 18 h à Philippe au 04 77 97 03 97.

Dép. 44 Vends jeux CD originaux + manuel : Destruction Derby 160 Frs, Carton Rouge 170 Frs, Action Soccer 96 : 140 Frs, Sensible World of Soccer 200 Frs. Le Guern Erwan 52 L'Oisillière 44260 Savenay ou tel au 02 40 58 71 32.

Dép. 44 Vends 8 Zip 100 Mo : 75 Frs le Zip, nbx boites de 10 HD vierges à 10 Frs la boite, vends ou échange nbx jeux et utils récents, achète disque dur d'occas sur Nantes uniquement. Tel au 02 40 84 09 45.

Dép. 49 Vends jeux CD (Fullthrottle, The Dig, Rebel Assault + joystick) à prix sympa. Tel à Nicolas au 02 41 34 73 13 après 18 h sauf vendredi.

Dép. 49 Vends Pentium 133, 16 Mo EDO, DD 1,2 Go, carte graphique Cirrus Logic 2 o, moniteur 15» shark, carte son 16 bits compatible SB, CD-Rom 6x, nbx logiciels, le tout sous garantie : 10990 Frs. Tel au 02 41 58 47 05.

Dép. 51 Vends jeux et utils sur PC CD. Geronazzo Frédéric 289 D, Avenue de Laon 51100 Reims ou tel au 03 26 09 50 81.

Dép. 52 Vends pour PC CD jeux : NBA 96, Wing Commander 3 : 190 Frs pièce. Tel à Hervé Fuchs au 03 25 05 00 60.

Dép. 54 Vends jeux PC : Dark Forces 100 Frs, Command and Conquer 200 Frs, BC Racers 100 Frs, MK3, Rebel Assault 2 : 250 Frs, Rise of the Robots 2 : 200 Frs. Tel au 03 83 20 99 82 à Nicolas.

Dép. 57 Vends Streamer 420 Mo + 11 bandes, Elite 3, Indy 4, Monkey Island, Eye of the Beholder 2, A4 Network, Mech Warrior 2, Civilization 2, Settlers 2, Grand Prix 2. Tel à Rémi au 03 87 77 01 08.

Dép. 59 Vends PC CD : Warcraft 2, GP 2, Settlers 2 : 280 Frs pièce, Dictionnaire Hachette Multimedia 520 Frs neuf à débattre, échange possible. Tel à Olivier au 03 20 81 29 01 après 17 h.
Dép. 59 Vends ou échange jeux : Cursader, No Remorse, Need for Speed 275 Frs, Worms 200 Frs, KQ 7 200 Frs, Inca 2, Nascar Racing, Lode Runner, Lost in Time 1 et 2, Aces over Europe, cherche Jagged Alliance, Deadline, Z et Crusader, No Regret, pas trop cher. Tel à Jérémy au 03 20 41 15 97.

Dép. 59 Vends jeux PC CD : Maître Lu, Gabriel Knight 2, KQ7, GP Manager, Ripper, Guilty de 100 à 230 Frs. Tel à Yannick au 03 20 94 43 42 après 20 h.

Dép. 59 Vends Settlers 2, GP 2, Z, Genewars, lecteur CD Mitsumi x4 (250 Frs), Sound Balster stéréo 150 Frs, carte vidéo Miro : 500 Frs. Peng Paul 285 Rue de Lille 59250 Halluin.

Dép. 59 Vends 486 DX4 100 PCI carte son 2DD 130 et 80 12 Mo Ram, écran 14», fax, CD Rom x4 + disk BASF + jeux + clavier + souris : 5000 Frs. Tel au 03 20 57 69 97.

Dép. 59 Vends jeux sur CD à prix sympas, liste contre enveloppe timbrée à Hennion JF 48 Rue du Moulin d'Ascq 59493 Villeneuve d'Ascq.

Dép. 60 Vends jeux PC CD : Doom 2, Ultimate Doom, Hexen, Fort Boyard, Le Defi et la légende, F1 GP2, Duke Nukem 3D, WipEout 200 Frs pièce port compris, échange possible contre Megarace 2, Quake, Fade to Black. Tel au 03 44 59 12 95.

Dép. 60 Vends jeux CD neufs : Quake VO 250 Frs, cherche contacts pour échange. Tel à Loïc au 03 44 54 95 48.

Dép. 60 Vends P150, cate mère VX Intel Ram 16, EDO DD 1,2 Go, 512 Ko cachés, écran 15», carte 64 bits, 2 Mo, CD Rom x10 Pioneer, carte son 16 bits, souris, clavier 105 touches, nbx avantages : 9000 Frs. Tel au 03 44 23 16 07.

Dép. 60 Vends Last Dynasty, Buried in Time, Maître Lu, 11th Hour, Torins Passage : 200 Frs, King Quest 7, Shivers : 180 Frs, Noctropolis : 70 Frs, Amazone Queen 80 Frs sur disk, Larry 1/2/3/5/6 en VO : 120 Frs et achète Karma. Tel au 03 44 25 02 09 à Annie.

Dép. 60 Vends carte mère Pentium 256 Pipelined + Amosk86-P90 : 1000 Frs, vends 386 SX25 2 Mo HDD 105 Mo, écran 14» : 1500 Frs, vends 486 DX2 66 HDD 250 Mo 4 Mo VLB 256, écran 14» SVGA : 2500 Frs, vends imprimante HP 500 c. : 850 Frs. Tel au 03 44 60 63 21.

Dép. 62 Vends jeux sur CD : Gabriel Knight 2 et Conquest of the New World 250 Frs pièce. Tel à Gaëtan au 03 21 82 81 83.

Dép. 62 Vends jeux PC CD et matos : Ram, DD, CPU... Tel au 03 21 96 19 97 à Grégory Detant 146 Rue Auguste Rodin Bat Ha Appt 4 62100 Calais.

Dép. 68 Vends, achète, échange jeux et utils sur PC et autres, possède news. Christian Urbain 12 Rue de la Weiss 68125 Houssen ou tel au 00 49 761 58 49 50 après 16 h.

Dép. 69 Vends modem 28,8 750 Frs, Duke Nukem 3D : 150 Frs. Florian Chollet 148 Ch. de Beaunant 69230 St Genis Laval ou tel au 04 78 56 22 50 le soir.

Dép. 69 Vends 486 DX 80 DD 420, DD 120, 3» et 5», 8 Mo, carte son 16 bits, SVGA 1 Mo, nbx logiciels, prix à débattre, cherche aussi cotnacts sur le Rhône. Tel à Mathieu au 04 78 24 51 04 après 18 h.

Dép. 71 Vends Harpoon II, Dark Eye SU27, Phantasmagoria VF, Fast Attack, EF2000 : 200 Frs port compris. Tel à Michel au 03 85 59 46 73.

Dép. 72 Vends modem US Robotics Sportster : 28.8 V34 + (33 6BPS) : 960 Frs (acheté en Juillet 96). Tel à Bertrand au 02 43 81 34 93 après 18 h.

Dép. 74 Vends nbx jeux PC CD et disk pour 386/486. Tel au 04 50 95 51 47.

Dép. 74 Vends Pentium 120 16 Mo Ram, CD Rom x6, carte son SB 16, écran 15», DD 1 go Cirrus Logic 5440 1 Mo + 486 DX2 66 8 Mo Ram, CD Rom x2, carte son SB + écran 14», DD 540 Mo Cirrus Logic 5428 1 Mo pour 12500 Frs à débattre. Tel au 04 50 03 16 44.

Dép. 75 Vends disk dur 2,5» 40 Mo + Wappe 2,5» : 250 Frs. Tel à Frédéric au 01 45 54 13 75.

Dép. 75 Vends jeux PC CD : Outpost, Caesar 2, Mission Critical 150 Frs pièce et sur disks : Harpoon 1 et 2, Starlord, Syndicate, Falcon 3.0 : 100 Frs. Tel au 01 47 43 97 89 après 20 h à Xavier.

Dép. 75 Vends P166 + 512 ko cachés, 32 Mo EDO Ram, DD 2,5 Go, Matrox 4 Mo, écran 17», CD Rom 8x, carte SB Awe32, Win 95 (PC sous garantie) : 12 000 Frs. Tel au 01 45 08 17 44.

Dép. 75 Vends jeux CD : Warhammer, Witchaven 2, DM2, This Means War, Stonekeep, Conquest of the New World, MK2, Spacebuck... pour 150 Frs chaque. Tel à Philippe le soir au 01 45 86 56 09.

Dép. 75 Vends jeux PC. Tel à Rachid au 01 42 08 95 18.

Dép. 75 Vends carte son SB Awe 32 + DSP numérique + drivers PNP + micro + boite + facture (neuf) : 1200 Frs (valeur 1700 Frs) et vends carte mère Triton évol. P200 Mhz : 900 Frs, CD 4x 600 Kb/S : 400 Frs et vends 8 Mo à 300 Frs. Tel au 01 44 65 00 29.

Dép. 75 Vends imprimante 9 aiguilles Epson L+800 : 600 Frs à débattre. Tel à Laurent au 01 46 07 45 97.

Dép. 75 Vends jeux PC CD et CDX. Le Coent Eric 7 Rue de la Mare 75020 Paris.

30 A 80 % SCORE GAMES MOINS CHER

PARIS 5ème CONSOLES
46 rue des Fossés St Bernard
75005 PARIS
01 43 29 59 59

PARIS 5ème CD-ROM
17 rue des Écoles
75005 PARIS
01 46 33 68 68

PARIS 6 ème
56 Bd St Michel
75006 PARIS
01 43 25 85 55

PARIS 16 ème
137 avenue Victor Hugo
75116 PARIS
01 44 05 00 55

+ 100 000 JEUX VIDEO NEUFS & D'OCCASION

NOUVEAU NOUVEAU

SCORE GAMES PARIS 9EME
LE + GRAND CHOIX DE JEUX VIDEO D'OCCASION !
6 RUE D'AMSTERDAM - 75009 PARIS
OUVERT DE 8 A 20H. TEL 01 53 320 320. M° ST LAZARE

COMPIEGNE (60)
37 cours Guynemer
60200 COMPIEGNE
03 44 20 52 52

POITIERS (86)
12 rue Gaston Hulin
86000 POITIERS
05 49 50 58 58

VERSAILLES (78)
16 rue de la Paroisse
78100 VERSAILLES
01 39 50 51 51

TOULOUSE (31)
14 rue Temponières
(angle rue St Rome)
31000 TOULOUSE
05 61 216 216

AMIENS (80)
19 RUE DES JACOBINS
galerie des Jacobins
80000 AMIENS
03 22 97 88 88

ANTONY (92)
25 av de la Division Leclerc
N20 - 92160 ANTONY
01 46 665 666

ST DENIS (93)
Centre commercial
St Denis Basilique
6 passage des Arbaletriers
93200 St DENIS
01 42 43 01 01

CRETEIL (94)
5 RUE DU GENERAL LECLERC
ENTRÉE RUE PIETONNE
CRETEIL VILLAGE
94000 CRETEIL
01 49 81 93 93

CHELLES (77)
Centre Commercial
CHELLES 2
Nationale 34
77508 CHELLES
01 64 26 70 10

NOUVEAU !
KREMLIN BICETRE (94)
30 BIS AVENUE
DE FONTAINEBLEAU
(PORTE D'ITALIE)
94270 KREMLIN BICETRE
08 36 685 686*

NOUVEAU !
PANTIN (93)
63 AV JEAN LOLIVE
NATIONALE 3
93500 PANTIN
01 48 441 321

SCORE GAMES V.P.C
6 rue d'Amsterdam
75009 PARIS
01 53 320 320

349 F — FIFA 97 PC

299 F — GENWARS PC

349 F — DOWN IN THE DUMPS PC

329 F — TIME COMMANDO PC

349 F — DESTRUCTION DERBY 2 PC



349 F — FORMULA ONE PC

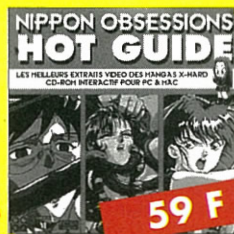
299 F — CRUSADER NO REGRET PC

329 F — ALERTE ROUGE PC

369 F — LIGHTHOUSE PC

399 F — TOMB RAIDER PC

399 F — MASCARADES PC/MAC



59 F — NIPPON HOT GUIDE PC/MAC

PC CD-ROM

JEUX PC CD-ROM NEUFS

11 TH HOUR	399
3D LEMMINGS	349
3D ULTRA PINBALL	299
ACES OVER EUROPE	99
AH-64D LONGBOW	349
AIR BUCKS (V.1.2)	99
ALBION	329
ALIEN TRILOGY	349
ASCENDANCY	399
AZRAEL TIR	NEW !
BAD MOJO	369
BATAILLE DES ARDENNES	369
BATMAN FOREVER	349
BATTLE GROUND	399
BATTLE ISLE 3	369
BETRAYAL AT KRONDOR	99
BIOFORGE CLASSICS	99
CAESAR 1	99
CAESAR 2	349
CANNON FODDER 2	99
SONIC CD + ECONOM. ECRA	329
CHEVALIERS DE BAPHOMET	369
COM & CONQUER SURVIE	139
COMMAND AND CONQUER	369
COMMANCHE 3	NEW !
CONGO	349
CREATURE SHOCK	99
CRUSADER NO REGRET	299
CRUSADER NO REMORSE	99
CYBERSTORM	349
D. (VF)	369
DARK FORCES	299
DAVIS CUP TENNIS	329
DEAD BLOCK	NEW !
DETROIT	99
DOWN OF DARKNESS	NEW !
DOOM 2	369
DRAGONLORE	99
DUKE NUKEM 3D	299
DUNGEON KEEPER	349
DUNGEON MASTER 2	129
FADE TO BLACK-FLASHBACK	299
FANTASY GENERAL	379
FAST ATTACK	349
FIFA SOCCER 96	369
FIFA SOCCER CLASSIC	99
FLIGHT SIMULATOR	449
FORT BOYARD LA LEGENDE	299
FORT BOYARD LE DEFI	299
GABRIEL KNIGHT	99
GABRIEL KNIGHT 2	449

PC CD-ROM

GENWARS	349
GOBLINS 1 & 2	99
GOBLINS 3	99
GRAND PRIX 2	369
GUIGNOLS DE L'INFO	349
HARPOON 2 ADMIRAL'S	349
HARD VESTER	NEW !
INCA 1	99
INCREDIBLE MACHINE (THE)	99
INTERNATIONAL MOTO X	299
KING'S QUEST 6	99
KYRANDIA 3	99
LIGHTHOUSE (VF)	399
LINKS LEGENDS SPORTS'97	399
LORD OF REALMS 2	NEW !
LOST EDEN	99
LOST IN TIME	99
MASTER OF MAGIC	129
MASTER OF ORION 2	NEW !
MASTER OF ANTARES	NEW !
MASTER OF DIMENSION	NEW !
MECH WAR 2 EXP. PACK	199
MECH WARRIOR 2 VF	369
MEGARACE 2	369
MIGHT & MAGIC TRILOGIE	299
MYST (VF)	369
NEED FOR SPEED (SPCE ED)	369
NHL HOCKEY 95 CLASSIC	99
NIGHT TRAP	349
OUTPOST	99
OVERLORD	99
PANDORA DETECTIVE	NEW !
PGA TOUR GOLF 486	99
PGA TOUR GOLF 96 DATA	129
PHANTASMAGORIA (VF)	449
POLICE QUEST 4 - VF	99
PRIVATEER 2	NEW !
PRO PINBALL:THE WEB	299
PSYCHIC DETECTIVE	349
RALLY CHAMPIONSHIP	349
RAMA	NEW !
RAYMAN	299
REVOLUTION X	349
RISE& RULE EMPIRES	399
ROAD RASH (WINDOWS 95)	349
SCREAMER	249
SCREAMERS 2	NEW !
S.T.O.R.M.	299
SENSIBLE WORLD OF SOCCER	199
SETTLERS 2	379
SHELLSHOCK	349
SHIVERS	99
SILENT HUNTER (VF)	399
SIM CITY	99
SONIC CD	299
SPACE QUEST 4	99
STAR TREK:INT.TECHNICAL	249
STAR TREK:JUDGEMENT RITES	99
STAR TREK:OMNIPEDIA	249
STEEL PANTHERS	369
STRIKE COMMANDER CLASSIC	99
SYNDICATE WARS	349
SYNDICATE CLASSIC	99
SYSTEM SHOCK CLASSIC	99
TIME LAPES	NEW !
T.MEK	299
TOTAL MANIA	NEW !
THEME PARK (CLASSICS)	99
TIME COMMANDO	329
WARCRAFT 2 (VF)	379
WING COMMANDER 4	399
Z	299
ZORK NEMESIS	NEW !
JEUX PC & MAC	
11TH HOUR	399
ATLAS EUROPE	349
BAD DAY ON THE MIDWAY	369
INDY CAR 2	269
LOST EDEN	269

CD-ROM OCCASION

CD ROM PC D'OCCASION	
11 TH HOUR	239
CARMEN SAN DIEGO WORLD	69
CHAOS CONTROL	169
COMMAND AND CONQUER	249
DOOM 2	199
DUKE NUKEN 3 D	269
FAST ATTACK	239
FULL THROTTLE (VF)	199
GUIGNOLS DE L'INFO (LES)	249
INFERNO	69
IRON HELIX	99
KYRANDIA 3	79
LAST DYNASTY	139
MYST VF	249
RAYMAN	199
RENEGADE	169
SPACE QUEST(ROGER WILCO)	199
URBAN RUNNER (VF)	279
WARRIORS	189
WING COMMANDER 4	259
CD ROM D'OCCASION MAC	
7TH GUEST	239
DISCWORLD	199
REBEL ASSAULT	279
SUPER WING COMMANDER	279
THE JOURNEYMAN PROJECT	199
DARK EYE (VF)	249

CD-X POUR ADULTES

ANAL PUZZLE	239
AMERICAN BLONDES	149
ASIE INTERDITE	349
BABY'S GOT BUTT	159
BETTY PAGE	299
BRIGITTE LIVE N°1	399
CALIFORNIA PERVERS (VF)	239
CLUBSEX PARTNERS (VF)	199
CYBERIX	349
CYBER XPERIENCE (PC)	329
FRANKENSEX (VF)	149
INSATIABLE	119
JUSTINE (DOUBLE PACK)	169
LATEX - THE GAME	349
LOLO FERRARI SEXPERIENCE	269
MASCARADES	399
NIPPON OBS. HOT GUIDE	59
NIPPON OBSESSIONS (PHOTOS)	199
NIPPON OBSESSIONS 2 (VIDEOS)	249
NIPPON OBSESSIONS 3 (VIDEOS)	279
PARIS X BELLE EPOQUE	329
PINK LADY (THE)	139
PRIVATE MAG. N°1	199
TABATHA VS DRAGHIXA	349
THE RETURN - NADINE	399
VAMPIRE'S KISS	319
VIDEO PHONE	449
VILLA (LA)	329
VIRTUAL ESCORT	489
VIRTUAL PRESENCE	379
VIRTUALLY YOURS	99
VIRTUALLY YOURS 2	99
ZARA WHITE XPERIENCE	329

ILLUSTRATIONS NON CONTRACTUELLES. MARQUES DÉPOSÉES. PRIX VALABLES EN VPC, DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES. NOUS NE POUVONS EN AUCUN CAS ETRE TENU RESPONSABLE DES EVENTUELS RETARDS DE SORTIE. PRIX SOUS RESERVE D'ERREURS TYPOGRAPHIQUES. RC PARIS B 385 215 603

* audiotel : 2,23/mn et minitel : 1,29F/mn

COMMANDE EXPRESS : 01 53 320 320 +

MINITEL : 3615 SCORE GAMES

VPC : 6 RUE D'AMSTERDAM - 75009 PARIS

COMMANDES FAX : 01 53 320 321

NOUVEAU CATALOGUE COULEUR GRATUIT : 08 36 685 686

TRUCS & ASTUCES : 3615 SCORE GAMES

INFORMATIONS & NOUVEAUTÉS : 08 36 685 686

HORAIRES DES MAGASINS : 3615 SCORE GAMES

COTE ARGUS & REVENTE DE VOS JEUX : 3615 SCORE GAMES

PRIX VALABLES UNIQUEMENT EN VPC !

SCORE GAMES VPC - 6 Rue D'Amsterdam - 75009 Paris - Tel : 01 53 320 320 +

☐ COMMANDE EXPRESS ☐ DEMANDE DE CATALOGUE GRATUIT

Nom .... Prénom ....

Adresse ....

Code Postal .... Ville ....

Tel .... Date de naissance ....../....../...... Code Client |_|_|_|_|_|

JEUX	Console	Neuf	Occasion	PRIX
INDIQUEZ UN JEU DE REMPLACEMENT EN CAS DE RUPTURE DE STOCK				
FRAIS DE PORT (1 à 6 jeux : 30F) CONSOLE 60F				30F
TOTAL A PAYER				

☐ Chèque : ☐ Mandat :

☐ Carte Bancaire N° :

|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Expire le ....../......

Signature :

JS 11/96

LIVRAISON 24H CHRONO

petites annonces

Dép. 75 Vends carte mère + CPU Pentium 90 avec 16 Mo Ram : 1500 Frs, lecteur CD Rom 4x Atapi : 200 Frs, Streamer Conner 850 Mo interne 10E + 3 cartouches : 700 Frs. Halasz Arpad 218 Rue des Pyrénées 75020 Paris.

Dép. 76 Vends jeux : LBA, Megarace 75 Frs pièce, Sim City 2000 sur disk pour 150 Frs ou les 3 pour 250 Frs. Tel au 02 35 30 10 38 après 17 h.

Dép. 77 Vends carte mère 486 + CPU DX50 : 400 Frs, clavier 200 Frs, moyenne tour : 250 Frs, CDX2 200 Frs, vidéo Orchid ISA 1 Mo : 300 Frs, 8x1 Mo Ram : 300 Frs, lecteur 3» : 100 Frs, lecteur 5» 100 Frs. Tel au 01 60 06 49 51.

Dép. 77 Vends Pentium 133, 32 Mo, DD 1,2 Go Fireball, CM Asus 512 Ko cachés, S3 Trio 64 V+, SB Awe 32, CD Rom x6, carte réseau NE2000, imprimante HP510, écran 14», HP, clavier, souris, tapis, sous garantie : 7000 Frs. Tel au 06 08 40 07 52.

Dép. 77 Vends 486 Dx4 100 Mhz, 8 Mo Ram, DD 545 Mo, Windows 95, carte vidéo ATI Mach 64, carte son SB16, écran 14» SVGA, CD Rom 4x, souris, Micro 2 enceintes, jeux, garantie 2 ans : 7000 Frs. Tel au 01 60 06 21 06.

Dép. 77 Vends matos d'occasion ou neuf en tout genre et vends Fade to Black (neuf) 250 Frs et Crusader No Remorse 250 Frs (neuf). Tel le week-end au 01 69 24 03 78 à William.

Dép. 77 Vends Pentium 90, 24; Mo Ram, D 540 Mo, CD Rom 4x, SB 16, écran 14» SVGA, Windows 95 : 4500 Frs. Tel à Laurent au 01 60 01 42 06.

Dép. 78 Vends PC Compaq 486 DX2 66, grande tour, 8 Mo Ram intégré DD 550 Mo SCSI2, CD Rom 4x, vidéo 1 Mo, 16 millions de couleurs BIOS Plug and Play, clavier, souris, écran SVGA couleur : 4500 Frs.T el au 01 34 84 98 87 à Cédric.

Dép. 78 Vends jeux : F1 GP 2 : 300 Frs, modem, fax, minitel : 1000 Frs. Tel au 01 30 55 59 70 à Grégory.

Dép. 78 Vends carte mère 486 PCI + AMD 486 DX4 100 Mhz, prix intéressant. Tel à Vincent au 01 39 75 40 34.

Dép. 78 Vends jeux originaux CD : Lighthouse, Megarace 2, Syndicate Wars... à 250 Frs l'un, vends carte Adaptec SCSI 2842 VLB 800 Frs (valeur 1700 Frs), carte NCR SCSI PCI 500 Frs, streamer QIC80 + 10 cartouches 250 Mo : 1200 Frs. Tel au 01 32 51 89 59.

Dép. 78 Vends PC 486 DX4 100, 8 Mo Ram, DD 540 Mo, CD 2x, carte son SB pro, clavier, souris 3b, écran Philips 15b Multimedia, Dos 6.22 et Win 3.11/Win 95 + jeux : 6500 Frs. Mr Souart Michaël 8 Rue de Verdun 78130 Les Mureaux.

Dép. 78 Vends Microsoft Office Standard en CD Rom pour Windows 95 (Word, Excel, Powerpoint, Schedule) : 800 Frs à débattre. Tel à Thibault au 01 34 51 38 70 ou par E-mail : Thibault@club-internet.fr.

Dép. 83 Vends jeux sur PC CD à prix sympa. Sébastien Mathis 88 Avenue Philippe Lebon 83000 Toulon.

Dép. 91 Vends 486 DX33 Overdrive DD 170 Mo, DD 40, SB, CD 4x Mitsumi, écran 14» : 2000 Frs, vends Shanara 150 Frs sur CD. Tel au 01 64 98 04 89.

Dép. 91 Vends PC CD : Lost Eden, Polive Quest 4, Rebel Assault, Who shot J. Rock ?, Nascar 80 Frs pièce, vends carte mère VLB 486 DX2 66, carte vidéo CL5428 8x1 Mo 9 bits : 1000 Frs. Tel au 01 64 48 89 77.

Dép. 91 Vends lecteur CD x10 neuf (Vertos) 450 Frs ainsi que divers matos. Tel au 01 69 46 29 82 à Fabrice.

Dép. 92 Vends Korg Wave Table (son midi) : 400 Frs. Tel au 01 47 34 47 84.

Dép. 92 Vends 486 DX4 100 sous garantie 2 ans, 8 Mo Ram, DD 420 Mo, CD Rom 2x, Son 16 bits, 2 HP, écran 14», Excel 7, Winword 7, Win 95, Dos, nbx jeux : 5000 Frs à débattre. Tel à Cyril au 01 47 41 58 16 après 17 h sauf le week-end.

Dép. 92 Vends pour PC tous matériels neufs, Ram, DD, moniteur, CPU, carte mère, carte graphique tous modèle, imprimante à prix incroyables. Tel à Fred au 01 47 91 05 56.

Dép. 92 Vends sur CD de jeux : Quake 200 Frs, Syndicate Wars 250 Frs, F1 GP 2 : 200 Frs, Z 200 Frs. Tel à Pierre au 01 47 37 63 90.

Dép. 93 Vends carte vidéo PCI, STB Trio 64V 2 MB : 800 Frs et jeux CD : LBA 50 Frs, Conquest new World : 200 Frs, Warcraft II 200 Frs, C&C : 150 Frs... Tel à Zacharie au 01 48 40 62 22.

Dép. 93 Vends PC Pentium 100, 512 Ko cachés, 24 Mo Ram, HDd 1275 Mo, carte graphique 64 bits, carte son, CD Rom x3, moniteur Sony 14» : 8500 Frs, imprimante Canon BJ10EX 900 Frs, scanner couleur plat. A4 : 3500 Frs, 3DO + 2 jeux : 1000 Frs. Tel au 01 40 11 26 43 après 20 h.

Dép. 93 Vends Pentium 133, 16 Mo EDO, DD 1,2 Go PIO4, vidéo 53-968 2 Mo, écran Sony Trinitron 15 SF2, S 32 Awe, CD 6x, Win 95, nbx jeux, le tout sous garantie : 10 000 Frs. Tel au 01 48 47 37 63.

Dép. 94 Vends jeux CD : Z 250 Frs, Command and Conquer 100 Frs, WC4 : 250 Frs. Tel à Marc au 01 46 72 83 50.

Dép. 94 Vends Pentium 90, DD 540 Mo, écran 15», 8 Mo Ram, CD Rom 2x, carte son SB16, imprimante Canon BJ couleur, scanner couleur 16 Mo, carte Vidéo 2 Mo avec tunner TB, carte radio FM, HP 80 w et jeux, le tout pour 10 000 Frs. Tel au 01 45 21 92 45.

Dép. 94 Vends Portable DTK computer 386 4 Mo, disque de 110 Mo : 3500 Frs, cable null modem, analyste programmeur cherche poste, faire offre dans tous les domaines à Fernando au 01 48 53 89 77.

Dép. 94 Vends 486 Dx66, 8 Mo Ram, CD 2x, SB 16, logiciels : Visual Basic 4, Microsoft Office...et jeux : prix à débattre. Tel à Bastien entre 14 et 21 h au 01 42 83 14 25.

Dép. 94 Vends moniteur Sony 17» multiscan : 3500 Frs, carte mère 200 Mhz + CPU 133 Mhz Intel 1500 Frs, carte vidéo Maker : 1300 Frs. Tel au 01 48 73 93 57 ou écrire à Collery Olivier 80 Rue Gabriel Péri 94120 Fontenay sous Bois.

Dép. 95 Vends Pentium 133 16 Mo, 1,3 DD vidéo 2 Mo, CD 6x, modem 33600, Windows 95, Word 7, Excel 7, nbx utilitaires et jeux, écran 14», ordinateur complet, état neuf : 15 000 Frs. Tel au 01 39 94 40 92, domicile au 01 34 38 10 96 à Fabrice.

Dép. 95 Vends CM486 évolutive DX100 ou P24D 256 Ko 16 Mo de Ram : 700 Frs, Stealth 64 Vidéo VRam 2 Mo VLB : 500 Frs, CC VLB 50 Frs, lecteur CD 2x : 150 Frs, HP Trust 80 W : 100 Frs, le tout 1400 Frs. Tel à Yann au 01 39 59 59 07 après 18 h.

Dép. 95 Vends 10 jeux : Out Post, Lode Runner, Nascar, Transport Tycoon, KQ7, Inca 2, Warcraft 2 VF, Command and Conquer VF, Crusader entre 100 et 250 Frs et les 10 jeux 600 Frs pour Noël + autre jeu. Tel à Vincent au 01 34 14 38 45.

Dép. 95 Vends PC P120, 32 Mo + 1,3 Go, carte graphique 2 Mo MPEG, CD x4, Microsoft Office Pro + 2 racks, nbx jeux, garantie 4 ans, valeur 12000 Frs, cédé à 8500 Frs à débattre. Tel à Gilles au 01 39 90 73 61.

Dép. 95 Vends 486 Dx4 120 Multimedia, 8 Mo Ram, DD 170 Mo, CD Rom x2, SB Pro, souris, 2 HP 25w, logiciels, jeux. Tel le soir au 01 34 10 41 18 le soir après 18 h 30.

Dép. 95 Vends Stealth 64 2 Mo PCI : 50 =Frs et lecteur CD Rom 4x Mitsumi 250 Frs. Tel à Patrick Sardinha au 01 34 12 55 43 la journée et au 01 39 59 28 30 le soir.

Dép. 95 Vends jeux PC CD : Fifa 96 : 175 Frs, GP Manager 160 Frs, Rebel Assault 2 : 175 Frs, Screamer 120 Frs, Mortal Kombat 2 : 70 Frs, Wing Commander 3 : 50 Frs, NBA Live 55 Frs, Indycar 50 Frs ou le lot. Tel à Alain au 01 39 59 40 85.

Dép. 95 Vends Pentium 120 carte vidéo S3 Trio 2 Mo EDO, SB Pro 16 Mo Ram, CD Rom x6, écran 14», clavier 102 touches, DD 850 Mo, Win 95, Dos 7.0, 14 jeux, 78 logiciels + scanner Primax imprimante + souris : 7500 Frs. Tel au 01 39 81 12 63.

Dép. 95 Vends jeux PC CD : Gabriel Knight 2 : 200 Frs, Marco Polo 150 Frs, Heimdall 2 : 125 Frs, Sim City 2000 + scénario Catastrophe : 150 Frs, Chronicles of the Sword 175 Frs, Civilization 125 Frs, tous port compris. Tel au 01 30 40 59 67 à Jacki.

Dép. 95 Vends PC 486 DX4 120, 16 Mo Ram EDO, DD 1,2 Go, écran 17», carte son Tempo 32, Modem, 14400BPS, CD Rom Sony 4x, nbx jeux offerts : 5500 Frs à débattre. Tel au 01 39 47 32 07 à Jean-Paul après 18 h.

Dép. 99 Vends Rayman 200 Frs, Hell 80 Frs, Bureau 13 80 Frs, Under a Killing Moon : 100 Frs, Battle Bugs 50 Frs, le tout pour 500 Frs. Tel à Christophe au 00 067 21 71 34 en Belgique.

DIVERS

ACHAT

Dép. 78 Achète Atari Falcon et extension de mémoire pour 520STE plus divers, périphériques pour Atari, faire offre à Mr Augu Eric 4 Allée St Just 78370 Plaisir.

CONTACT

Dép. 31 Echange sur MAC : Buried in Time, Dark Forces, Doom 2, F/A-18 2 + Korean crisis, Links + parcours, Tennis Open, Lode Runner, Alone in the Dark, Marathon 1 et 2... contre the Ho! 4 ou autres nouveautés. Tel à Brice au 05 61 75 86 04.

Dép. 99 Echange ou vends jeux MAC. Guffens Benjamin Rue Sauvenière 14 4590 Ouffet Belgique ou tel au 00 32 42 23 58 86.

VENTE

Dép. 27 Vends, échange jeux et éducatifs sur CDI, possède Les Guignols de l'Info, Secret Mission, Burn. Cycle, Sandy au Cirque, Naitre... 40 titres en tout. Tel au 02 32 38 55 04 le soir.

Dép. 38 Vends sur MAC : Myst VF + livre «Myst Stratégie et Secrets» 250 Frs, Doom 2 : 250 Frs et Sim City 2000 VF : 150 Frs. Tel au 04 76 25 47 44.

Dép. 57 Vends A1200 avec nbx jeux + manettes : 1500 Frs à débattre. Tel au 03 87 67 03 25 après 18 h.

Dép. 73 Vends jeux 3DO (46) et PC (30). Tel à Cyril au 04 79 60 41 61 ou au 06 07 09 40 60.

Dép. 75 Vends organiser Psion Series 3A + logiciels PSI Win neufs Mai 96, jamais utilisé 4300 Frs. tel au 01 44 88 67 63.

Dép. 92 Vends nbx jeux 3DO de 70 à 160 Frs frais de port inclus, liste sur demande à Feger David 16 Allée de la Marche 92380 Garches.

JOB

Dép. 33 Recherche Designer, infographistes 3D pour un projet de jeu. Tel à Anthony au 05 56 94 03 71.

Dép. 95 STYWOX INTERACTIVE recherche 4 Ingénieurs/programmeurs maîtrisant C, C++, assembleur 386 pour intégrer une équipe de développement Windows95. Une expérience dans le jeu vidéo ainsi que de bonnes connaissances en mathématique serait un plus. Recherchons également Graphistes 3D maîtrisant 3D STUDIO pour du temps réel. Téléphonez à Eric au 01 39 34 09 16 ou par Email 101645,2700,compuserve.com.

Dép. 95
Cherche place apprenti infographiste (maîtrise 3DS4), sur Paris ou Val d'Oise. Simiand Romain 1 Allée de l'Orangerie 95130 Franconville ou 01 34 14 35 02 le soir.

YEP ! BON POUR UNE PA GRATOS, MERCI JOYSTICK !

Seules les annonces rédigées sur le bon de commande original de ce numéro seront publiées. Ce bon à découper est valable pour le prochain numéro. Les annonces de nos lecteurs abonnés, seront prioritaires (joindre l'étiquette d'expédition). Nous vous rappelons que la loi interdit la vente ou l'échange de copies.

Votre département (à remplir obligatoirement) ☐☐ RUBRIQUE : ☐ ACHAT ☐ VENTE ☐ CONTACT ☐ JOBS

JOYSTICK 77 STANDARD : ☐ PC ☐ MAC ☐ 3DO ☐ CDI ☐ AUTRES

LA 3D, LA VIDÉO ET WINDOWS

À VITESSE DIABOLIQUE

MATROX MYSTIQUE®

Après son célèbre accélérateur graphique Matrox Millennium, Matrox présente sa dernière innovation technologique pour PC familial, jeux 3D et bureautique d'entreprise : la carte graphique *Matrox Mystique*.

La technologie nec plus ultra de la *Matrox Mystique* allie la nouvelle puce graphique MGA-1064SG 64 bits, une conception optimisée du bus PCI et une puissante mémoire SGRAM pour vous offrir des performances hallucinantes.

✦ *Profitez de la solution graphique la plus complète pour la bureautique sous Windows et le multimédia*

Désormais, vos applications Windows 95 vont crever l'écran à plus de 44 millions de Winmarks et vos séquences vidéo AVI et MPEG vont s'afficher à une qualité TV de 25 à 30 images par seconde.

Assurez la pérennité de votre PC en le dopant avec la carte *Matrox Mystique*. Disponible avec 2 Mo ou 4 Mo de mémoire SGRAM, *Matrox Mystique* vous permet de décupler votre vitesse, vos résolutions et vos couleurs d'exécution. Avec les modules d'extension vidéo (disponibles le premier trimestre '97), découvrez le monde magique de la vidéo sur PC. Envoyez vos vidéos sur Internet, appréciez le décodage vidéo MPEG câblé, capturez des images et des séquences vidéo provenant d'une source externe telle que votre magnétoscope ou votre camescope, visionnez vos présentations micro sur votre écran TV, enregistrez-les sur votre magnétoscope et regardez la télévision sur votre PC !



nouveau prix 1.350 FF (TTC)

✦ *Exigez l'accélérateur de jeux 3D le plus performant*

Grâce au générateur de textures 3D de la *Matrox Mystique*, découvrez les jeux 3D d'avant-garde à une cadence de plus de 30 images par seconde tout en bénéficiant des résolutions et des profondeurs de couleurs dont vous avez toujours rêvé. Accédez aux performances exceptionnelles des nouveaux jeux 3D à une vitesse deux fois plus rapide qu'avec les accélérateurs concurrents et bénéficiez de l'accélération des jeux sous DOS la plus rapide du monde.

Exigez la qualité Matrox ! Procurez-vous l'accélérateur graphique pour jeux 3D et applications multimédia le plus rapide et le plus complet !

A partir de 1.350 francs TTC seulement ! (prix conseillé pour 2 Mo, bus PCI)

matrox

Minitel 3615 Matrox http://www.matrox.com/mga

Matrox France SARL, 2 rue de la Couture Silic 225 94528 Rungis Cedex
Tel: 01 45.60.62.00 Fax: 01 45.60.62.05 BBS: 01 45.60.62.08
COMPUSERVE; GOMATFR, GOMATROX
Au Québec, appelez: (514) 969-6330 * Version distribution seulement

✦ LOGICIELS INCLUS GRATUITEMENT* ✦

Destruction Derby 2 — Psygnosis
MechWarrior 2 — Activision
Scorched Planet — Criterion
MPEG Player
WIRL — VREAM